

CipherLab Reference Manual

RK26モバイルコンピュータ

バージョン1.00



Copyright © 2023 CIPHERLAB CO., LTD.

All rights reserved (をすべての権利は留保されている)

The software contains proprietary information of its owner; it is provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and is also protected by copyright law. Reverse engineering of the software is prohibited.

Due to continued product development, this information may change without notice. The information and intellectual property contained herein is confidential between the owner and the client and remains the exclusive property of the owner. If having any problems in the documentation, please report them to us in writing. The owner does not warrant that this document is error-free.

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise without the prior written permission of the owner.

For product consultancy and technical support, please contact the local sales representative. Also, visit our website for more information.

All brand, logo, product and service, and trademark names are the property of their registered owners.

Google, Google Play, Android and other marks are trademarks of Google Inc.

The editorial use of these names is for identification as well as to the benefit of the owners, with no intention of infringement.

CIPHERLAB logo is a registered trademark of CIPHERLAB CO., LTD. All other brands, products and services, and trademark names are the property of their registered owners. The editorial use of these names is for identification as well as to the benefit of the owners, with no intention of infringement.

CIPHERLAB CO., LTD.

ウェブサイト：<http://www.CipherLab.com>

重要なお知らせ

FOR USA

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a **Class B** digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communication. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- ▶ Reorient or relocate the receiving antenna.
- ▶ Increase the separation between the equipment and receiver.
- ▶ Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- ▶ Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC Caution:

Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Find the certificate information from:

Setup → About Phone → Legal Information → Electronic Authentication



Tested to Comply with FCC Standards
FOR HOME OR OFFICE USE

レーザー安全について

- ▶ このレーザーモジュールは、出口ポートで FDA / IEC Class 2 の可視光レーザーを放射します。直接見つめないでください。
- ▶ レーザーを人の目に向けしないで下さい。
- ▶ このマニュアルに明記されていない内部の修理や調整は、有害な放射線の曝露を引き起こす恐れがあります。



環境に関するご注意

- ▶ デバイスを周囲温度 0~40°C 湿度 10% ~90%で使用して下さい。
- ▶ デバイスを周囲温度-30°C~70°C 湿度 5% ~95%で保管して下さい。
- ▶ デバイスの充電は周囲温度 0°C~45°Cで行ってください。
- ▶ このデバイスの防塵・防水規格は IP65 に準拠しています。

比吸収率 (SAR) について

▶ USA (FCC) :

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

This device is slave equipment, the device is not radar detection and not ad-hoc operation in the DFS band.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

RF Exposure warning

This device meets the government's requirements for exposure to radio waves. This device is designed and manufactured not to exceed the emission limits for exposure to radio frequency (RF) energy set by the Federal Communications Commission of the U.S. Government.

The exposure standard employs a unit of measurement known as the Specific Absorption Rate, or SAR. The SAR limit set by the FCC is 1.6 W/kg. Tests for SAR are conducted using standard operating positions accepted by the FCC with the EUT transmitting at the specified power level in different channels.

The FCC has granted an Equipment Authorization for this device with all reported SAR levels evaluated as in compliance with the FCC RF exposure guidelines. SAR information on this device is on file with the FCC and can be found under the Display Grant section of <https://apps.fcc.gov/oetcf/eas/reports/GenericSearch.cfm> after searching on FCC ID: Q3N-RK26.

▶ Canada (ISED) :

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. CAN ICES-003 (B) /NMB-003 (B)

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

This device complies with ISED's licence-exempt RSS standard (s) .

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'ISED applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

(i) the device for operation in the band 5150-5250 MHz is only for indoor use to reduce the potential for harmful interference to co-channel mobile satellite systems;

(ii) the maximum antenna gain permitted for devices in the bands 5250-5350 MHz and 5470-5725 MHz shall comply with the e.i.r.p. limit; and

(iii) the maximum antenna gain permitted for devices in the band 5725-5825 MHz shall comply with the e.i.r.p. limits specified for point-to-point and non point-to-point operation as appropriate. High-power radars are allocated as primary users (i.e. priority users) of the bands 5250-5350 MHz and 5650-5850 MHz and that these radars could cause interference and/or damage to LE-LAN devices.

Les utilisateurs devraient aussi être avisés que

(i) les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5250 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux;

(ii) le gain maximal d'antenne permis pour les dispositifs utilisant les bandes 5250-5350 MHz et 5470-5725MHz doit se conformer à la limite de p.i.r.e.;

(iii) le gain maximal d'antenne permis (pour les dispositifs utilisant la bande 5725-5825 MHz) doit se conformer à la limite de p.i.r.e. spécifiée pour l'exploitation point à point et non point à point, selon le cas.

De plus, les utilisateurs de radars de haute puissance sont désignés utilisateurs principaux (c.-à-d., qu'ils ont la priorité) pour les bandes 5250-5350 MHz et 5650-5850 MHz et que ces radars pourraient causer du brouillage et/ou des dommages aux dispositifs LAN-EL.

Radio Frequency (RF) Exposure Information

The radiated output power of the Wireless Device is below the Innovation, Science and Economic Development Canada (ISED) radio frequency exposure limits. The Wireless Device should be used in such a manner such that the potential for human contact during normal operation is minimized.

This device has been evaluated for and shown compliant with the ISED Specific Absorption Rate ("SAR") limits when operated in portable exposure conditions. (Antennas are greater than 5mm from a person's body) .

Informations concernant l'exposition aux fréquences radio (RF)

La puissance de sortie rayonnée de l'appareil sans fil est inférieure aux limites d'exposition aux radiofréquences d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada (ISDE). L'Appareil sans fil doit être utilisé de telle manière que le potentiel de contact humain pendant le fonctionnement normal soit minimisé.

Cet appareil a été évalué et démontré conforme aux limites de débit d'absorption spécifique ("SAR") ISDE lorsqu'il est utilisé dans des conditions d'exposition portables. (Les antennes sont à plus de 5 mm du corps d'une personne) .

▶ EU / UK (CE/UKCA) :

EU Declaration of Conformity

Hereby, CIPHERLAB CO., LTD. declares that the radio equipment type RK26 is in compliance with Directive 2014/53/EU.

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: www.cipherlab.com

UK Declaration of Conformity

Hereby, CIPHERLAB CO., LTD. declares that the radio equipment type RK26 is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of the Radio Equipment Regulations 2017.

The full text of the UK Declaration of Conformity may be found at h at the following internet address: www.cipherlab.com

The device is restricted to indoor use only when operating in the 5150 to 5350 MHz frequency range.

RF Exposure warning

This device meets the EU requirements (2014/53/EU) on the limitation of exposure of the general public to electromagnetic fields by way of health protection.

The limits are part of extensive recommendations for the protection of the general public. These recommendations have been developed and checked by independent scientific organizations through regular and thorough evaluations of scientific studies. The unit of measurement for the European Council's recommended limit for mobile devices is the "Specific Absorption Rate" (SAR), and the SAR limit is 2.0 W/Kg averaged over 10 grams of body tissue. It meets the requirements of the International Commission on Non-Ionizing Radiation Protection (ICNIRP).

For next-to-body operation, this device has been tested and meets the ICNRP exposure guidelines and the European Standard **EN 50566 and EN 62209-2**. SAR is measured with the device directly contacted to the body while transmitting at the highest certified output power level in all frequency bands of the mobile device.



AT	BE	BG	CH	CY	CZ	DK	DE
EE	EL	ES	FI	FR	HR	HU	IE
IS	IT	LT	LU	LV	MT	NL	PL
PT	RO	SI	SE	SK	NI		



All operational modes:

Technologies	Frequency range (MHz)	Max. Transmit Power
GSM 900	880-915 MHz	33.5 dBm
GSM 1800	1710-1785 MHz	30 dBm
WCDMA Band I	1920-1980 MHz	22 dBm
WCDMA Band VIII	880-915 MHz	24.5 dBm

LTE Band 1	1920-1980 MHz	20 dBm
LTE Band 3	1710-1785 MHz	20 dBm
LTE Band 7	2500-2570 MHz	20 dBm
LTE Band 8	880-915 MHz	23.5 dBm
LTE Band 20	832-862 MHz	24 dBm
LTE Band 28	703~748MHz	24 dBm
LTE Band 38	2570-2620 MHz	23 dBm
LTE Band 40	2300-2400 MHz	23 dBm
Bluetooth EDR	2402-2480 MHz	6.0 dBm
Bluetooth LE	2402-2480 MHz	3.5 dBm
WLAN 2.4 GHz	2412-2472 MHz	18 dBm
WLAN 5 GHz	5180-5240 MHz	18.5dBm
WLAN 5 GHz	5260-5320 MHz	18.5 dBm
WLAN 5 GHz	5500-5700 MHz	18.5 dBm
WLAN 5 GHz	5745-5825 MHz	18.5 dBm
NFC	13.56 MHz	7 dBuA/m @ 10m
GPS	1575.42 MHz	

The adapter shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

CAUTION

Risk of explosion if battery is replaced by an incorrect type.

Dispose of used batteries according to the instructions.

▶ **Japan (TBL/JRL) :**

Additional marking for 5 GHz indoor products

For products using frequencies within 5.15-5.35 GHz, please additionally print the following **warning text** "5GHz product for indoor use only" on your product::

電波法により5GHz帯は屋内使用に限ります。

W52/W53 is indoor use only, except for communication with "W52 AP registered in MIC".

Products using frequencies within 5.47-5.72 GHz may be used indoor and/or outdoor.

台灣 (NCC) :

- 取得審驗證明之低功率射頻器材，非經核准，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。低功率射頻器材之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。前述合法通信，指依電信管理法規定作業之無線電通信。低功率射頻器

- 材須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。
- 應避免影響附近雷達系統之操作。
- 使用過度恐傷害視力。
- 認證標籤相關資訊，可以在產品上，依下列步驟操作取得
- “設置”→ “關於手機”→ “法律資訊”
- 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時
- 減少電磁波影響，請妥適使用。
- SAR 標準值：2 W/kg，送測產品實測值：0.503 W/kg。
- 內建主記憶體硬體容量：64 GB，使用者可使用主記憶體容量至少：50 GB，可擴充
記憶體卡支援：256 GB 以下。

リチウムイオン/ポリマーバッテリーの重要な安全上の注意事項と警告

- ▶ ユーザーがリチウムバッテリーに関するリスクを認識することは重要です。
- ▶ リチウムポリマー/リイオンバッテリーは不安定です。以下の指示を読まずに従わないと、正しく充電または使用されない場合、個人の傷害やデバイスの損傷が発生する可能性があります。
- ▶ リチウムポリマー/リチウムイオンバッテリーは、充電と放電のライフサイクルが限られています。ライフサイクルが達した場合、バッテリーが膨張する可能性があります。
- ▶ リチウムポリマー/リチウムイオンバッテリーは子供の手の届かない場所に保管してください。
- ▶ 充電および放電時には極性を間違えないように接続してください。常にバッテリーコネクタの極性を二重に確認してください。
- ▶ バッテリーが 2 ヶ月間使用されていない、またはデバイスに入っていた場合は、使用前に一度完全に放電してから充電してください。長期間デバイスを使用しない場合は、必ずバッテリーをデバイスから取り外してください。

注意：

間違ったタイプに交換すると爆発の危険があります。

使用済みのバッテリーは、指示に従って処分してください。

- ▶ バッテリーを火や高温のオープンに投げ入れたり物理的、技術的に粉碎したり切断したりすると、爆発を引き起こす可能性があります。
- ▶ バッテリーを非常に高温な周囲環境にバッテリーを放置すると、爆発または可燃性の液体または気体の漏れを引き起こす可能性があります。
- ▶ バッテリーを極めて低い気圧に曝すと、爆発または可燃性の液体 または気体の漏れを引き起こす可能性があります。

一般的なガイドラインと警告

- ▶ CipherLab 指定のリチウムポリマー/リチウムイオン充電器のみを使用してください。指定品以外のものを利用する場合、火災が発生し、人身傷害や財産損害を引き起こす可能性があります。
- ▶ 決してバッテリーを放置して充電しないでください。リチウムポリマーやリチウムイオンのバッテリーを充電する際は、常に充電プロセスを監視し、発生する可能性のある潜在的な問題に即座に対応するために、常に監視し続ける必要があります。
- ▶ 市場上の一部のポリマー/リチウムイオン充電器は、技術的な欠陥があり、リポ/リチウムイオンバッテリーを不正確または不適切な速度で充電する可能性があります。購入した充電器が正常に動作することを確認し、バッテリーが適切に充電されていることを常に監視してください。これを怠ると、火災が発生する可能性があります。

- ▶ 任意の時点で、バッテリーが膨張し始める、膨らむ、煙が出る、または熱くなるなどの異常が発生した場合は、直ちに使用を中止し、弊社までご連絡ください。
- ▶ バッテリーの極性を逆にして短絡させた場合は、それを安全な場所に置き、約 15 分間観察してください。また、短絡や金属（手にあるリングなど）との接触が発生した場合、電流の伝導性により重大な傷害が発生する可能性があることに注意してください。
- ▶ 不良な出荷やその他の理由によるクラッシュが発生した場合、損傷したバッテリーを取り出して観察し、他の良好なバッテリーと別に保管する必要があります。
- ▶ バッテリーを落とさないでください。
- ▶ バッテリーを水にさらさないでください。
- ▶ バッテリーを分解しようとししないでください。
- ▶ バッテリーが液体の影響や高い位置からの偶発的な落下による損傷から保護するために、エンクロージャーに入れることを推奨します。

充電プロセス

- ▶ バッテリーの充電は風通しの良い屋内環境で、20°C~30°Cの間で行うように確認してください。
- ▶ 直射日光の下でバッテリーを充電しないでください。
- ▶ セル数や充電用の電圧を選択する際には、バッテリーラベルに記載されているセル数と電圧を選んでください。安全上の理由から、バッテリーに印刷されている情報が正確であることを確認してください。
- ▶ リチウムポリマー/リチウムイオンバッテリーは、限られた充電および放電のライフサイクルを持っています。バッテリーはライフサイクルに達すると膨張する可能性があります。
- ▶ 充電可能な温度範囲は 0°C から 45°C です。
- ▶ バッテリーの取り扱いや放電時には、温度が 50°C を超えないように確認してください。

保管および輸送

- ▶ CipherLab のバッテリーは製造時にその全容量の約 30% まで充電され、それは長期保管と輸送にとって理想的なレベルです。
- ▶ バッテリーを完全に充電した状態または完全に放電した状態で保存しないでください。それはバッテリーに永久的な損傷を与える可能性があります。
- ▶ バッテリーはデバイスに取り付けられていなくても放電します。保存して未使用のバッテリーについては、その貯蔵寿命を延ばすために、3 ヶ月ごとにフル容量の 40% から 60% までバッテリーを充電することを強く推奨します。

- ▶ 長時間使用しない場合は、デバイスからバッテリーを取り外してください。
- ▶ 最高のパフォーマンスのために、バッテリーは室温で 0°C から 30°C の間で保存してください。
- ▶ バッテリーは 50°C 以上の温度で保存しないでください。また、バッテリーパックを長時間にわたり高い外部圧力にさらすことも避けてください。それは内部でのショートサーキットと過熱を引き起こす可能性があります。
- ▶ 車両で輸送または一時的に保管する際の温度範囲は 0°C 以上 45°C 以下であるべきです。
- ▶ 50°C 以上の温度で長時間（2 時間以上）バッテリーを保管すると、バッテリーに損傷を与える可能性があります。

使用、取り扱い、バッテリーの廃棄

- ▶ リチウムイオン/リチウムポリマーバッテリーでは、1 年または 500 サイクル（完全な充電-放電サイクル）の後に膨張や膨らみが発生するのは正常です。これが何らかの損傷を引き起こすことはありませんが、このバッテリーの使用を中止し、すぐに廃棄する必要があります。したがって、バッテリーは毎年、または 500 サイクル後に交換することを強くお勧めします。
- ▶ バッテリーの性能が 20%以上低下した場合、そのバッテリーは寿命の終わりに達したことを意味します。このバッテリーの使用を中止し、地元のバッテリー廃棄手順に従って適切に処分し、新しい/健康なバッテリーに交換してください。
- ▶ 実際の充電サイクルの数は、使用条件、使用パターン、周囲の温度、その他の変数によって変わります。
- ▶ バッテリーはデバイスに取り付けられていない状態でも放電する可能性があります。永久的な劣化を防ぐために、バッテリーは 5%以下にしないでください。
- ▶ バッテリーが刺されないように注意してください。バッテリーが刺されると、バッテリーのセルが壊れる可能性があります。
- ▶ 地元の規制に従って、使用済みのバッテリーを定期的かつ適切に処分してください。

製品保証

製品保証は、原材料の製造上の欠陥に限定されます。使用によるバッテリーの容量減少に対して、それが製造上の欠陥と判断されない限り、保証は適用されません。

保証は付随的な損害をカバーしていません。誤用、乱用、誤った充電、および他の不適切な使用は保証の対象外です。

安全上のご注意



警告：

フルパワーで長時間聞くと、ユーザーの耳に損傷を与える可能性があります。

聴覚障害の可能性を防ぐため、大音量で長時間聴かないでください。

間違ったタイプのバッテリーに交換すると爆発の危険があります。使用済みのバッテリーは、指示に従って処分してください。

安全のために

- ▶ 聴覚障害の可能性を防ぐために、長時間、高音量で聴かないでください。
- ▶ 歩行中、または自動車・バイク・自転車などの運転中にご使用にならないでください。

デバイスのために

- ▶ CIPHERLAB CO., LTD.が販売または製造したバッテリーや充電器以外は使用しないでください。
- ▶ 間違ったタイプのバッテリーに交換しないでください。発熱、火災、または爆発の危険があります。
- ▶ バッテリーを分解したり、焼却したり、ショートさせたりしないでください。
- ▶ バッテリーパックの接触ピンに触らないでください。
- ▶ モバイルコンピューターやバッテリーを火気の近くにさらさないでください。
- ▶ モバイルコンピューターを極端な温度にさらさないで、また水に浸けないでください。
- ▶ 画面表面に尖ったまたは鋭利な物体を使用しないでください。
- ▶ CIPHERLAB CO., LTD.が提供または承認していないスタイラスを使用しないでください。これによりタッチスクリーンへの可能な傷を防ぎます。
- ▶ タッチスクリーン上の水分残留は、異常な動作や感度レベルの低下を引き起こす可能性があります。
- ▶ 端末の表面やバーコードスキャナ口の上に、低温で引き起こされる霧や水滴がバーコードの読み取りに影響を与える可能性があります。
- ▶ デバイスを清掃するときは漂白剤や洗剤を使用しないでください。代わりに湿ったきれいな布でふいてください。

バッテリー

- ▶ メインバッテリーは出荷時にはフルに充電されていない可能性があります。モバイルコンピュータを初めて使用する前に、メインバッテリーをフルに充電してください。
- ▶ **メインバッテリー**：メインバッテリーはモバイルコンピュータを動作させるための電源です。空のメインバッテリーをフルに充電するには約 4 時間かかります。メインバッテリーを初めて充電する場合は、少なくとも 8 時間から 12 時間充電してください。充電中、デバイス上の充電 LED が赤く点灯し、充電が完了すると緑色に変わります。メインバッテリーが取り外された場合でも、RTC は少なくとも 5 分間は保持されます。
- ▶ **バックアップバッテリー**：バックアップバッテリーはメインボードに搭載されています。その役割は、メインバッテリーが消耗したときにモバイルコンピュータを一時的に待機状態に保つことで、DRAM 内のデータが保持されます。バックアップバッテリーはメインバッテリーまたはパワーアダプタによってフル充電にするまでには約 4 時間かかります。
- ▶ **RTC バッテリー**：RTC バッテリーは 3V、3mAh、充電可能な SMT タイプのリチウムイオンバッテリーで、完全に充電するのに約 12 時間かかります。メインバッテリーが取り外された場合でも、RTC の保持は少なくとも 72 時間維持されます。
- ▶ 充電するとき、バッテリーの周囲温度は 0°C から 45°C までにしてください。最適な性能を発揮するためには、室温（18°C から 25°C）でバッテリーを充電することをお勧めします。
- ▶ 周囲温度が 0°C 以下に下がったり、または 45°C 以上に上がった場合は、バッテリーの充電が自動的に停止します。
- ▶ バッテリーの消耗によるシステムのシャットダウンを防ぐために、交換用の新しいバッテリーを予め手元に置くか、またはデバイスを外部電源に接続することをお勧めします。
- ▶ バッテリーを交換する前に、デバイスやバッテリーパックに水滴・汚れなどが付着している場合、先に柔らかい清潔な布で拭き取ってください。
- ▶ バッテリーを交換する前に電源を切ってください。
- ▶ 長期間デバイスを保管する場合、バッテリーコンパートメントからバッテリーを取り外してください。デバイスとバッテリーは別々に保管してください。
- ▶ 環境保護のためにバッテリーをリサイクルしてください。

スキャナー

▶ 1D バーコードの読み取り

- 1) ReaderConfig を開き、メニューバーから「スキャンテスト」をタップします。
- 2) 読み取り口をバーコードに向けて読み取ります。デバイスを移動させ、バーコードがスキャンングエリアの中心に配置します。
- 3) 両サイドのトリガーのいずれかを押します。スキャンングライトが点灯して印刷されたバーコードを読み取ります。デコードが完了するとブザーが鳴り、またはデコードのタイムアウト期間が経過すると、スキャンングライトが消灯します。

▶ 2D バーコードの読み取り

- 1) ReaderConfig を開き、メニューバーから「スキャンテスト」をタップします。
- 2) 読み取り口をバーコードに向けて読み取ります。デバイスを移動させ、バーコードがスキャンングエリアの中心に配置します。
- 3) 両サイドのトリガーのいずれかを押します。スキャンングライトが点灯して印刷されたバーコードを読み取ります。デコードが完了するとブザーが鳴り、またはデコードのタイムアウト期間が経過すると、スキャンングライトが消灯します。

コネクション

Bluetooth または WLAN 経由

- ▶ デバイスの周りに他の無線機器や電源ケーブルがある場合、それらの電波が干渉を引き起こし、接続が失敗になる可能性があります。
- ▶ 通信が失敗した場合、デバイスをお互いにより近づけて通信を再試行してください。
- ▶ Bluetooth 接続した後、デバイスがサスペンド状態になっても接続が維持されます。しかし、機内モードを有効にした時、設定に関係なく Bluetooth の電源はオフになります。

充電・通信クレードル

- ▶ デバイスに水滴が付着している場合は、クレードルに入れしないでください。
- ▶ 充電・通信クレードルの LED インジケータはバッテリーの充電状況のみを表示します。端末の充電状況はデバイス自体に表示されます。
- ▶ バッテリーの損傷、バッテリーがコネクタに触れていないこと、または AC プラグが外れていることが充電できない可能性があります。
- ▶ 充電エラーは、バッテリー温度が高いことが原因である可能性があります。

ケア・メンテナンス

- ▶ このモバイルコンピュータは産業用途を想定しています。IP65 と評価されていますが、極端な温度にさらされたり水に浸されると、デバイスに損傷を与える可能性があります。
- ▶ デバイスの本体が汚れた場合は、湿ったきれいな布でホコリやゴミを拭き取ってください。漂白剤や洗剤の使用は避けてください。
- ▶ LCD タッチスクリーンの埃を拭き取るために、清潔で滑らかなリントフリーの布を使用してください。表面に尖ったまたは鋭利な物体を使用しないでください。常に LCD を乾燥させてください。
- ▶ モバイルコンピュータを長期間保管する場合は、収集したデータをホストコンピュータにダウンロードし、バッテリーを取り外してください。デバイスとバッテリーは別々に保管してください。
- ▶ デバイスが故障が発生した場合は、具体的な状況を記録し、地元の販売代理店に連絡してください。

リリースノート

<u>バージョン</u>	<u>日付</u>	<u>ノート</u>
1.00	2023年11月2日	初回リリース

目次

重要なお知らせ	1
FOR USA.....	1
レーザ安全について.....	2
環境に関するご注意.....	2
比吸収率（SAR）について	2
リチウムイオン/ポリマーバッテリーの重要な安全上の注意事項と警告.....	8
一般的なガイドラインと警告	8
充電プロセス.....	9
保管および輸送.....	9
使用、取り扱い、バッテリーの廃棄	10
製品保証.....	10
安全上のご注意.....	11
バッテリー	12
スキャナー	13
コネクション.....	13
ケア・メンテナンス	14
リリースノート.....	15
目次	16
はじめに	22
特徴	23
パッケージ内容.....	23
アクセサリ	24
関連ドキュメント	24
第1章 クイックスタート	25
1.1. 概要	26
1.1.1. バッテリーの取り付け/取り外し.....	29

1.1.2.	SIM カードとメモリーカードの取り付け	31
1.1.3.	モバイルコンピュータの電源オン/オフ	33
1.1.4.	ホームスクリーン選択	34
1.1.5.	ハードウェアボタンの使用	35
1.1.6.	ヘッドセットの接続	36
1.2.	充電と通信	37
1.2.1.	モバイルコンピュータの充電	37
1.2.2.	有線接続データ転送	45
1.2.3.	ワイヤレスネットワークの使用	46
第 2 章	RK26 モバイルコンピュータの使用	47
2.1.	バッテリー	48
2.1.1.	バッテリー状態インジケータ	49
2.1.2.	バッテリーレベルの監視	51
2.1.3.	メインバッテリーの交換	57
2.1.4.	電源管理	60
2.1.5.	バッテリーの注意事項	62
2.2.	メモリ	66
	データ損失の注意	66
2.2.1	メモリ使用状況の確認	67
2.2.2	ストレージスペースの管理	70
2.3.	タッチパネル	79
2.3.1	画面の明るさ	79
2.3.2	画面の回転	80
2.3.3	画面のタイムアウト設定	86
2.3.4	Touch Mode (タッチモード)	87
2.3.5	テキストサイズ & ディスプレイサイズ	88
2.4.	通知	89
2.4.1	ステータス LED	89
2.4.2	オーディオ	90
2.4.3	サウンドとバイブ	90
2.5.	日付と時刻	97

2.6.	言語とキーボード入力	101
2.6.1	表示言語の変更	101
2.6.2	画面キーボード	104
2.7.	サウンドとボリューム	106
2.8.	データ収集	107
2.8.1	バーコードリーダー	107
2.8.2	デジタルカメラ	107
第3章 物理キーパッド		108
3.1.	概要	109
3.2.	基本キー	110
3.2.1.	キーモデルの基本キー	110
3.2.2.	キーモデルの基本キー	111
3.3.	アルファキー	112
3.3.1.	28 キーモデルのアルファキー	112
3.3.2.	25 キーモデルのアルファキー	114
3.4.	ファンクションキー（25 キーモデル専用）	116
3.5.	シフトキー	119
3.6.	異なるモードでのキーの機能	121
3.6.1.	28 キーのモデルのキーパッド	121
3.6.2.	25 キーのモデルのキーパッド	122
3.7.	キーパッドロック	錯誤! 尚未定義書籤。
3.8.	Enterprise Settings（エンタープライズ設定）	126
3.8.1.	Disable Special KeyEvent（特別なキーイベントを無効にする）	127
3.8.2.	Change Blue Key Input Method（青キーの入力方法を変更する）	128
3.8.3.	Convert UHF EPC to ASCII（UHF EPCをASCIIに変換）	131
3.8.4.	バージョン	131
第4章 基本操作		132
4.1.	ホーム画面	133
4.1.1.	ホーム画面上のアプリケーション&ウィジェット	134
4.1.2.	ホーム画面上のフォルダ	136

4.1.3.	現在のアプリケーション.....	錯誤! 尚未定義書籤。
4.2.	ステータスバー.....	138
4.2.1.	ステータスバーアイコン.....	138
4.2.2.	クイック設定メニューを開く.....	140
4.2.3.	通知ドロワーを開く.....	144
4.3.	中断&ロック.....	147
4.3.1.	デバイスを中断する.....	錯誤! 尚未定義書籤。
4.3.2.	デバイスをロックする.....	148
4.4.	OS アップデート.....	151
4.4.1.	ネットワークアップデート.....	151
4.4.2.	SD カードからのアップデート.....	153
4.5.	データのバックアップ.....	154
4.6.	工場出荷時のデフォルトにリセット.....	錯誤! 尚未定義書籤。
4.6.1.	すべてのデータを削除（工場出荷時のリセット）.....	156
4.6.2.	すべてのデータを消去（エンタープライズとの工場出荷時設定にリセット） 157	
4.6.3.	ウェルカムウィザード.....	158
第5章 ワイヤレスラジオ.....		162
5.1.	ワイヤレスローカルエリアネットワーク（Wi-Fi）を利用する.....	163
5.1.1.	Wi-Fi ネットワークに接続するために、Wi-Fi をオンにする：.....	163
5.1.2.	手動で Wi-Fi ネットワークを追加.....	165
5.1.3.	Wi-Fi 設定.....	168
5.1.4.	Wi-Fi ネットワークの変更.....	172
5.1.5.	Wi-Fi ネットワークの切断.....	174
5.2.	Bluetooth を使用する.....	175
5.2.1.	Bluetooth プロファイル.....	175
5.2.2.	ブルートゥースをオンにする.....	176
5.2.3.	Bluetooth 名を変更する.....	179
5.2.4.	Bluetooth デバイスをペアリングする.....	180
5.2.5.	Bluetooth デバイスのペアリングを解除する.....	182

5.3.	近距離通信を使用する	183
5.3.1.	NFC 対応の Bluetooth デバイスとペアリング	184
第 6 章 電話の使用.....		186
6.1.	SIM カード管理	187
6.2.	電話アプリケーション	190
6.2.1.	電話インターフェース	191
6.2.2.	通話をかける	194
6.2.3.	通話中	195
6.2.4.	着信を受け取る	196
6.2.5.	未接続通話を確認する	197
6.2.6.	通話履歴	198
6.2.7.	通話設定	199
6.2.8.	マルチパーティ通話を作成する	200
6.3.	オーディオモード	201
6.4.	通話中の音量	202
第 7 章 CIPHERLAB UTILITIES		203
7.1.	A-Demo	204
7.2.	AppLock	206
7.3.	BarcodeToSetting.....	207
7.4.	BT Printer Mate	212
7.5.	Button Assignment	212
7.6.	デバイス健康ダッシュボード	213
7.7.	Enterprise Settings	214
7.8.	HF RFID Configuration	215
7.9.	ReaderConfig	216
7.10.	Signature Capture.....	217
7.11.	SIP Controller.....	218
7.12.	Software Trigger	222
7.13.	LogGen (ログジェン)	226

7.14.	WirelessInit	227
7.15.	Ping	228
7.16.	Terminal Emulator.....	233
7.17.	EnDeCloud	233
7.18.	EZConfig & EZEdit.....	234
7.19.	WMDSAgent	234
仕様.....		235
プラットフォーム、プロセッサ&メモリ		235
通信とデータキャプチャ		236
電気的特性.....		237
物理的特性.....		238
環境特性		239
プログラミングサポート		240
付録 I.....		241
アプリケーションメニュー		241
付録 II.....		245
オープンソースライセンス.....		245

はじめに

RK26 モバイルコンピュータ軽量で使いやすく、柔軟なカスタマイズを実現するための強力で便利なツールを提供します。

産業用 PDA として設計され、豊富なデータ収集、音声およびデータ通信、長時間の作業などのオプションを提供します。大型のカラー透過型ディスプレイはあらゆる照明条件での読み取りを保証します。Bluetooth クラス 1、v4.0、v4.1、v4.2、および v2.1 BLE、v2.1 強化データレート (EDR) +EDR、802.11 b/g/n/ax および 802.11 a/ac/n/ax のネットワーキング技術を搭載されており、また、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE モジュールも搭載しています。これにより、高速かつ最適なモビリティが実現されます。特に、サードパーティの位置情報アプリケーションとの使用に適した GPS 受信機が利用可能です。

このマニュアルは、モバイルコンピュータのインストール、設定、操作方法を説明するものです。特に、[ケア&メンテナンス](#)のセクションは、モバイルコンピュータのケアを担当する人にとって重要です。

迅すぐに参照したりメンテナンスしたりするために、マニュアルを手元に置いておくことをお勧めします。不適切な廃棄や操作を避けるために、使用前にマニュアルをよくお読みください。

特徴

- ▶ 落下テストに耐えられる丈夫な構造で、防塵防水性能は工業標準の IP65 / IP68 に準拠しています。
- ▶ 高性能な Cortex 1.8GHz から 2.0GHz までのオクタコアプロセッサを搭載したオペレーティングシステム。
- ▶ 64GB のフラッシュメモリを備え、OS とソフトウェアプログラムを保存することができます。
- ▶ 4GB の LPDDR4X RAM が搭載されており、プログラムの保存と実行、およびプログラムデータの保持に使用されます。
- ▶ microSDHC カード最大 32GB または microSDXC カード最大 1 TB までに対応した 1 つの拡張スロットがあります。
- ▶ 16 メガピクセルのリアカメラ、フラッシュ、オートフォーカス機能搭載されています。
- ▶ 左右のトリガーを備えており、両手利きのスキャンが可能です。
- ▶ トータルワイヤレスソリューション - Bluetooth Class I および Bluetooth v4.0、v4.1、v4.2、v2.1 BLE、高速データ転送 (EDR) 付き v2.1+EDR、802.11 b/g/n/ax および 802.11 a/ac/n/ax ネットワーキング、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE、さらに近接通信 (NFC) 対応です。
- ▶ 優れた視認性を提供する 480x800 ピクセルの 4.0 インチ、LCD、Corning Gorilla Glass 3 ディスプレイ。
- ▶ スピーカーとバイブレーターを含む設定可能なフィードバックインジケーターがあります。
- ▶ 組み込みのスキャンエンジン設定ツールである Reader Configuration を備えており、キーボードウェッジ機能を提供します。

パッケージ内容

キットパッケージには以下のアイテムが含まれています。モバイルコンピュータを保管や発送する必要がある場合に備えて、箱と梱包材を保存してください。

- ▶ RK26 モバイルコンピュータ
- ▶ USB ケーブル (オプション)
- ▶ スナップオンケーブル (オプション)
- ▶ AC 電源アダプタ (オプション)
- ▶ ハンドストラップ (オプション)
- ▶ クイックスタートガイド

アクセサリ

- ▶ 1 スロット充電・通信用クレードル
- ▶ ピistolグリップ
- ▶ 保護カバー
- ▶ 車載クレードル
- ▶ ハンドストラップ
- ▶ ショルダーストラップ

関連ドキュメント

RK26 モバイルコンピュータに関する関連ドキュメントについては、[CipherLab のウェブサイト](#)を参照してください。

第 1 章

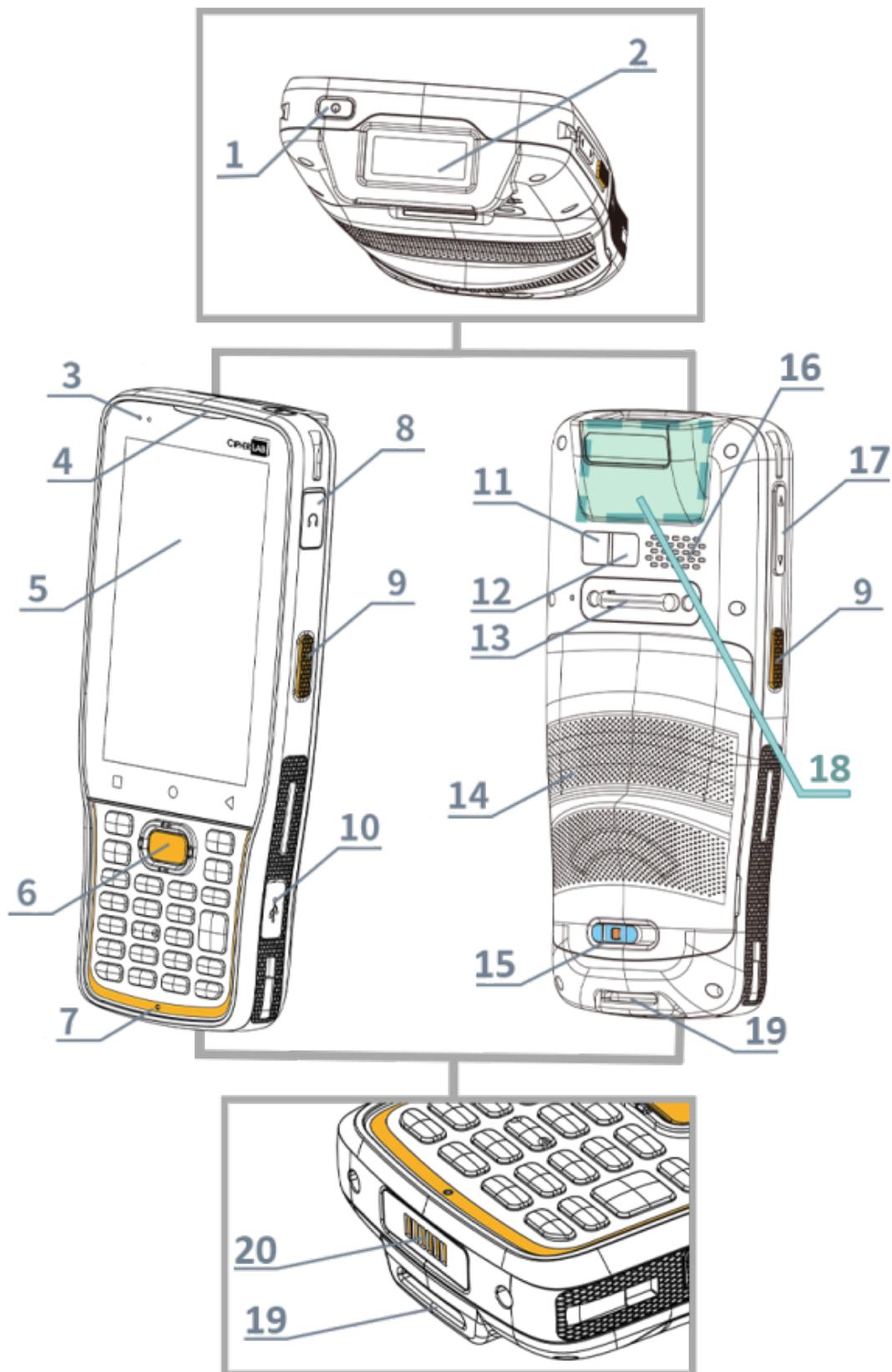
第 1 章 クイックスタート

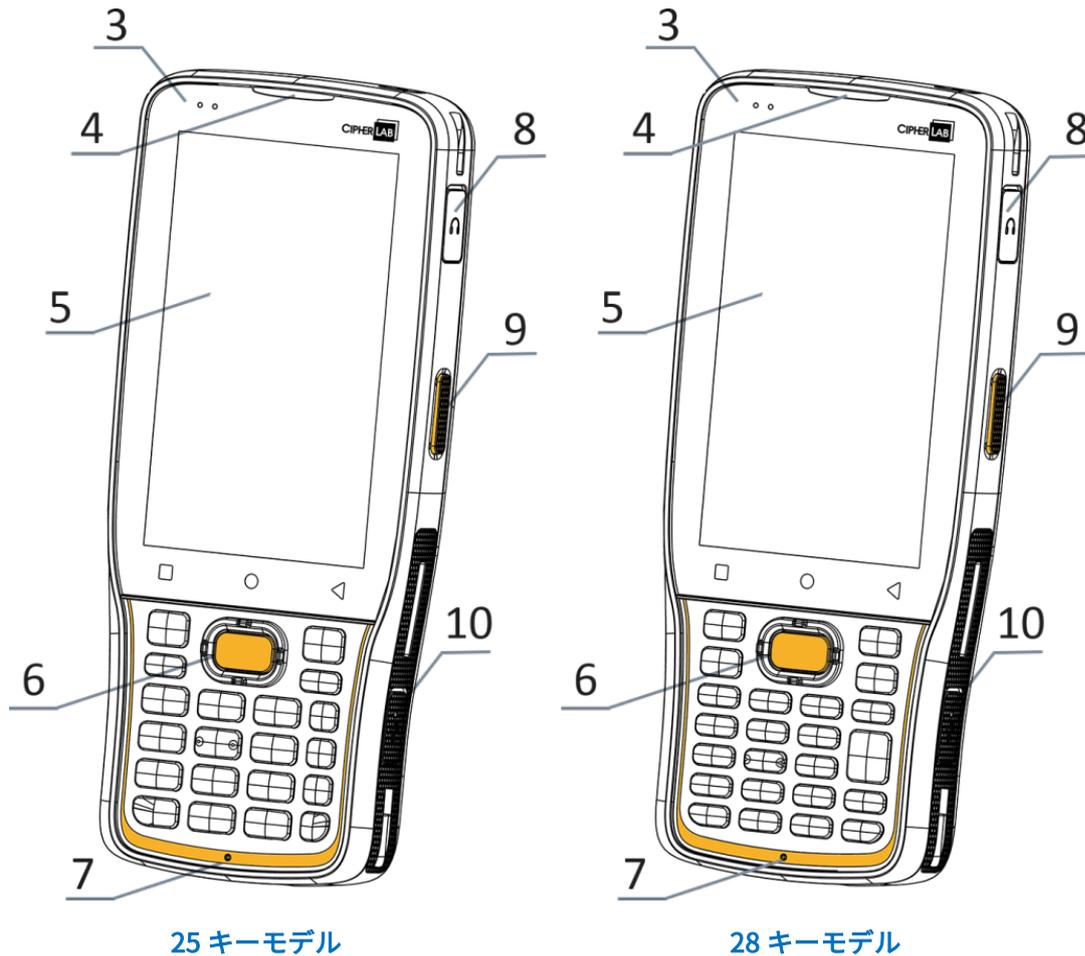
この章では、モバイルコンピュータの使用を開始する準備について説明します。

この章では

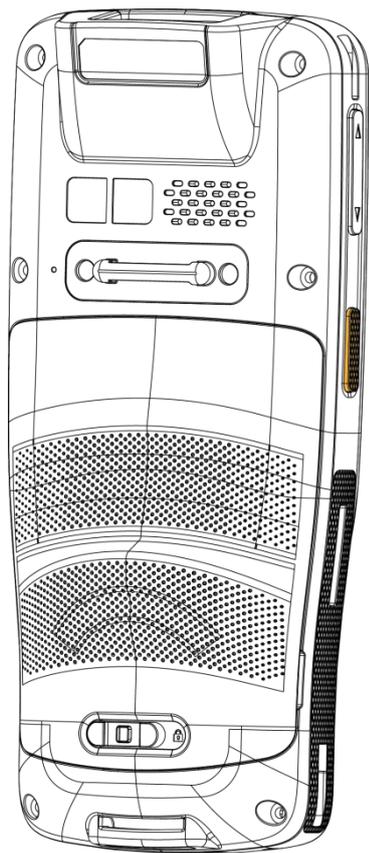
- 1.1. 概要 錯誤! 尚未定義書籤。
- 1.2. 充電と通信..... 錯誤! 尚未定義書籤。

1.1. 概要

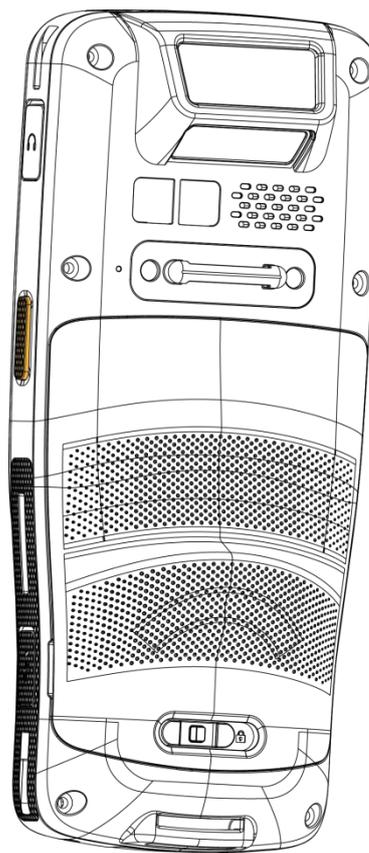




No.	説明	No.	説明
1	電源ボタン	2	読み取り口
3	ステータス LED	4	受信機
5	タッチスクリーン	6	スキャンキー
7	マイクロフォン	8	ヘッドセットジャック
9	サイドトリガー	10	USB Type-C ポート
11	カメラ	12	カメラフラッシュ
13	ハンドストラップカバー	14	バッテリー
15	バッテリーカバーラッチとロック	16	スピーカー
17	音量ボタン	18	NFC 検出エリア
19	ハンドストラップホール	20	充電・通信ピン



10°傾斜リーダー



70°傾斜リーダー

注意：

28 キーモデルと 25 キーモデルの違いについては、[物理キーパッド](#)を参照してください。

1.1.1. バッテリーの取り付け/取り外し

出荷と保管のため、モバイルコンピュータとメインバッテリーは別々のパッケージに保存されます。

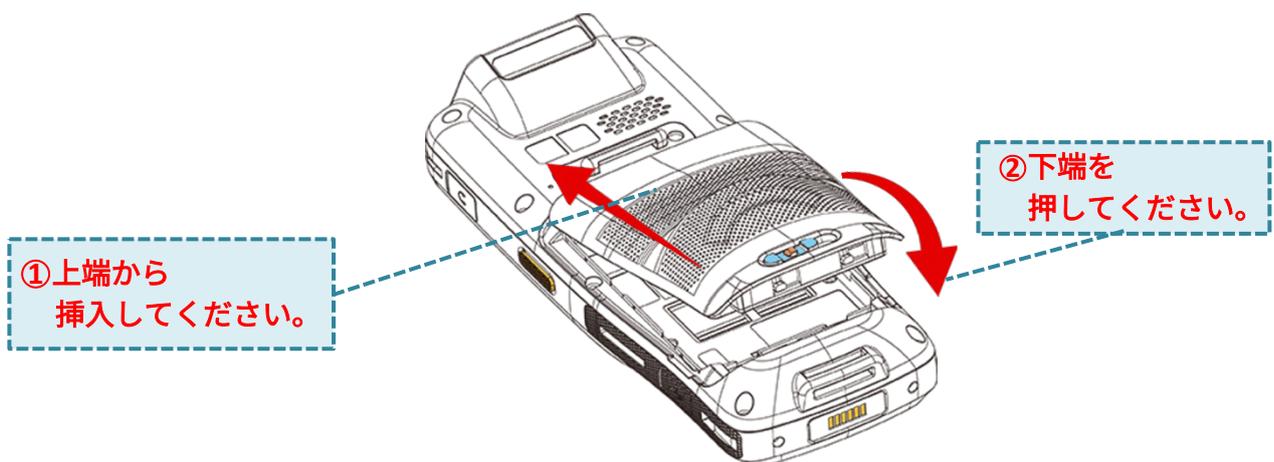
注意：

不適切な取り扱いをすると、バッテリーの寿命が短くなる可能性があります。

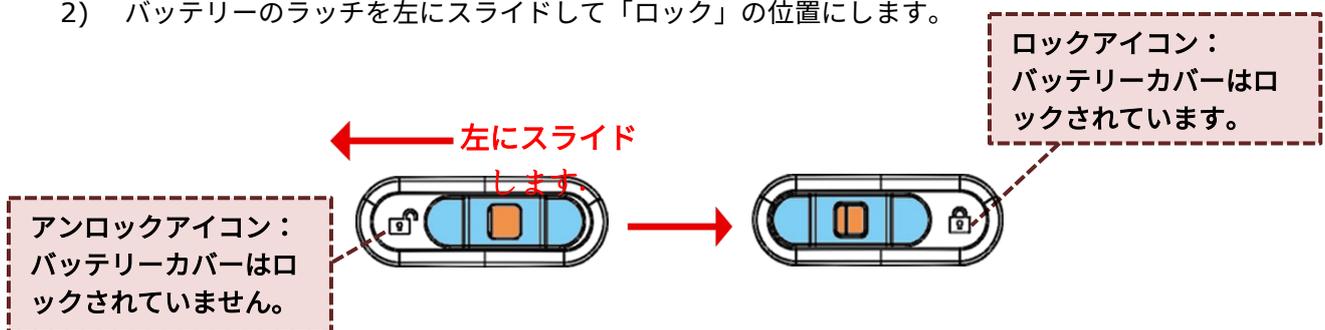
バッテリーの取り付け

メインバッテリーを取り付ける方法：

- 1) 充電完了のバッテリーを上側から挿入し、そのバッテリーの下側を押し下げてください。



- 2) バッテリーのラッチを左にスライドして「ロック」の位置にします。



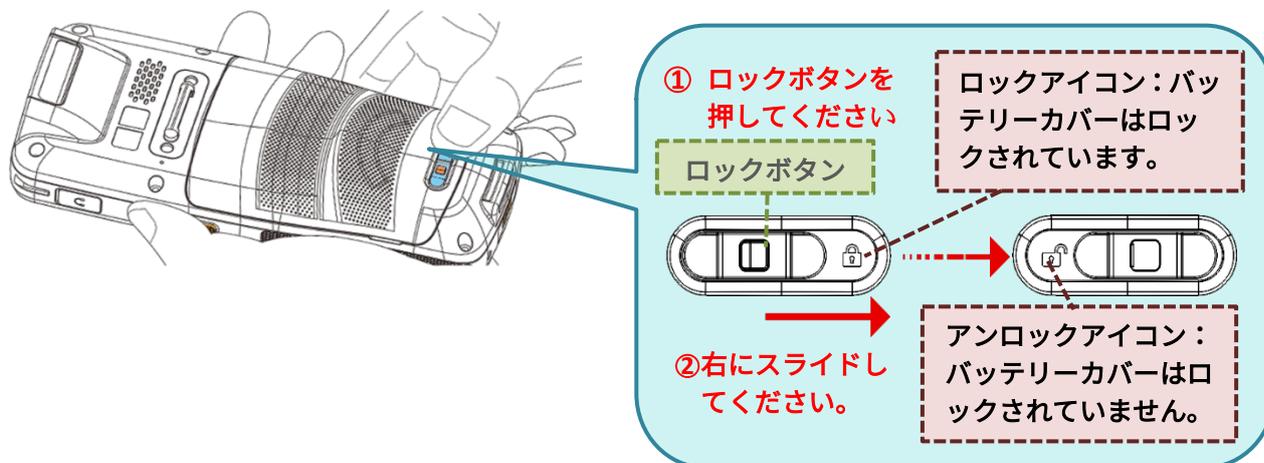
警告：

- (1) デバイスの電源を入れる前に、バッテリーラッチが「ロック」位置にあることを確認してください。
- (2) 初回使用の際には、充電されたバッテリーを挿入し、バッテリーカバーをロックしてから、電源キーを押してモバイルコンピュータの電源を入れます。

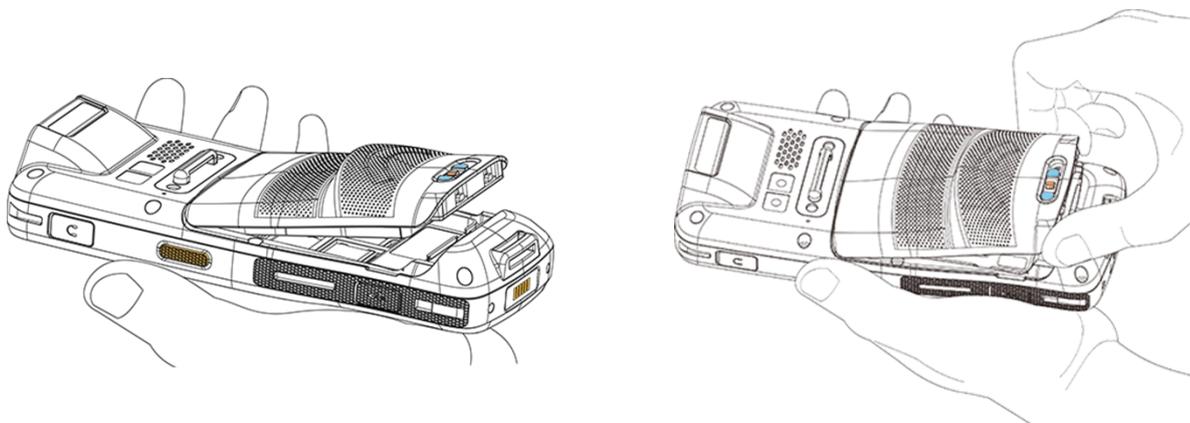
バッテリーの取り外す

デバイスからバッテリーを取り外す方法：

- 1) ロックボタンを押しながら、バッテリーラッチを右にスライドさせてロックを解除してください。



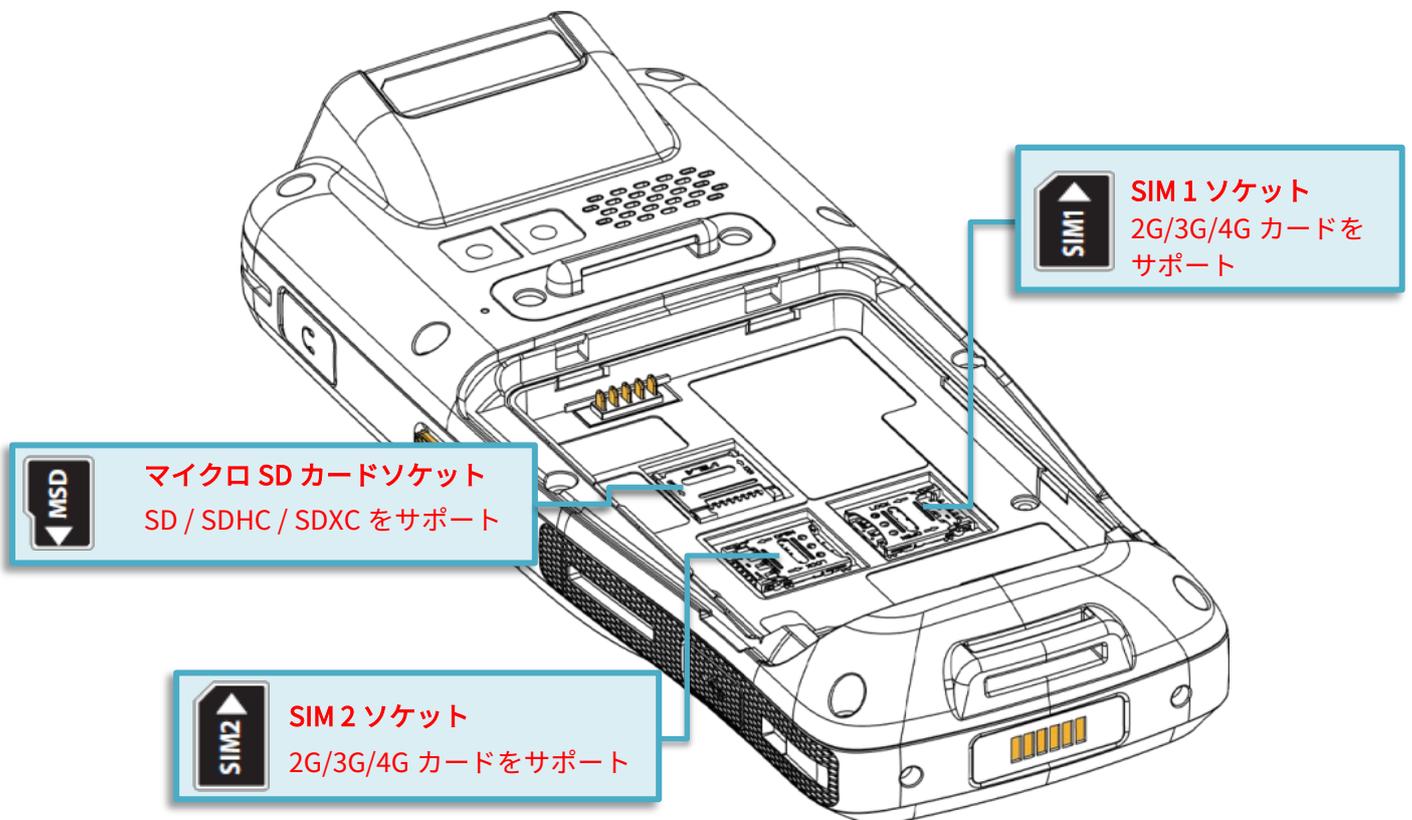
- 2) バッテリーカバーのロックが解除されると、バッテリーはわずかに傾き、取り外すことができます。バッテリーカバー（メインバッテリー自体）の両側を持ち上げて外します。



1.1.2. SIM カードとメモリーカードの取り付け

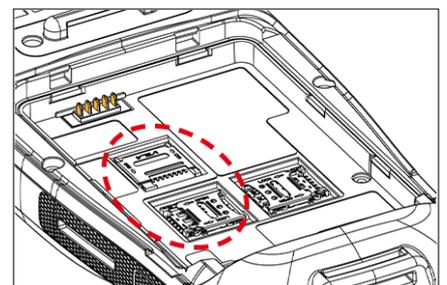
RK26 モバイルコンピュータは以下のカードソケットが搭載されています：

- 2つの Nano SIM カードソケット
- 1つのマイクロ SD カードソケット



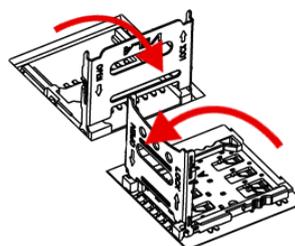
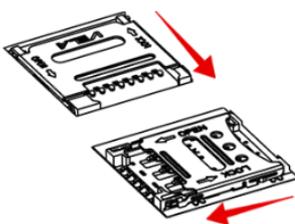
カードの挿入方法：

- 1) バッテリーカバーを取り外します。
- 2) ヒンジ付きのカバーをスライドして、開くように振ります。



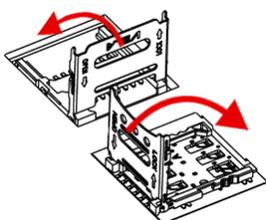
① ヒンジ付きの
カバーをスライドします

② 開くように振ります

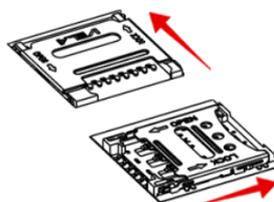


- 3) 金属接点が下向きになるようにカードをスロットに挿入してください。
- 4) ヒンジ付きのカバーを閉じて、前に押ししてロックします。
- 5) バッテリーカバーを挿入します。

① ヒンジ付きの
カバーを閉めてください



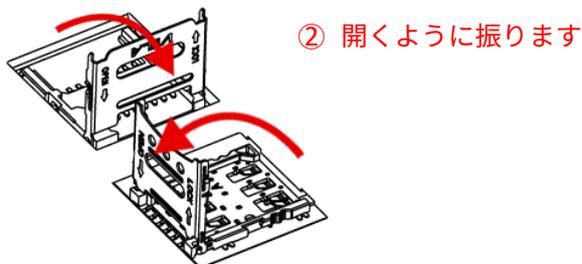
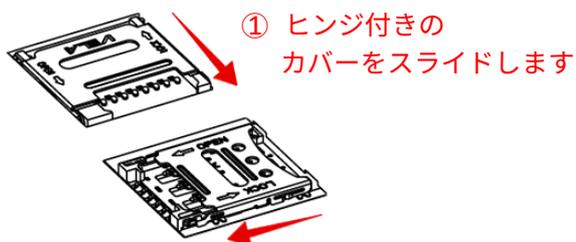
② ヒンジ付きの
カバーをスライドしてロックしてください



カードの取り出す

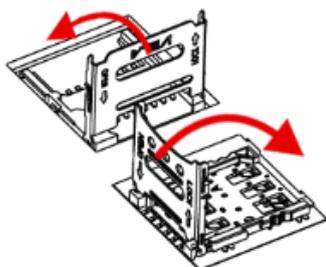
カードスロットからカードを取り外すには、次の手順に従います。

- 1) バッテリーカバーを取り外します。
- 2) ヒンジ付きのカバーをスライドさせて、開くように振ります。

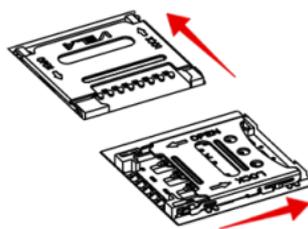


- 3) そのスロットから直接カードを取り出してください。
- 4) ヒンジ付きのカバーを閉じて、それをロックする方向に向けます。

① ヒンジ付きの
カバーを閉めてください



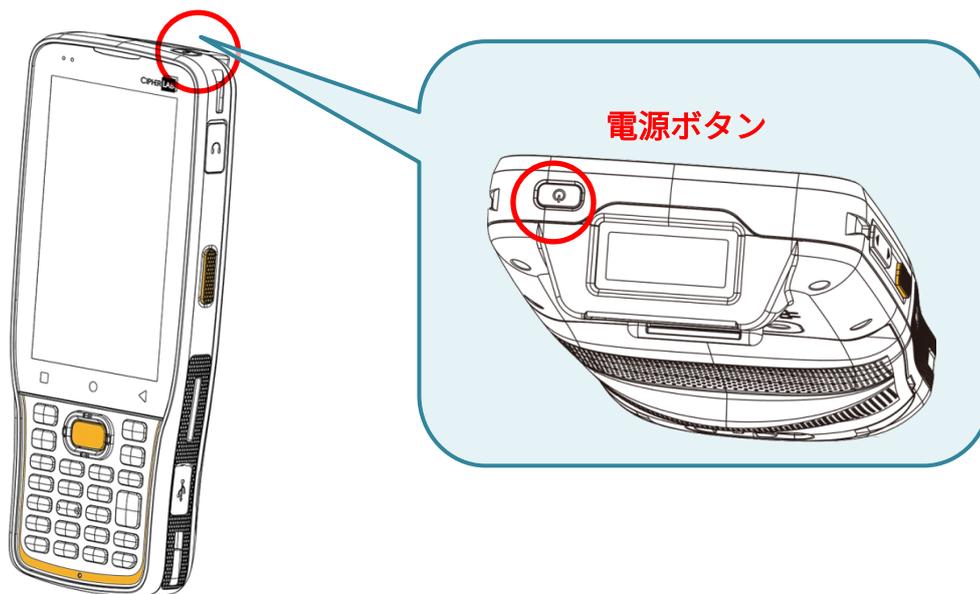
② ヒンジ付きの
カバーをスライドしてロックしてください



1.1.3. モバイルコンピュータの電源オン/オフ

電源オン

モバイルコンピュータの電源を入れるには、デバイスの上端にある電源ボタンを長押しする必要があります。モバイルコンピュータの電源が入り、スプラッシュスクリーンの後にホームスクリーンが表示されます。

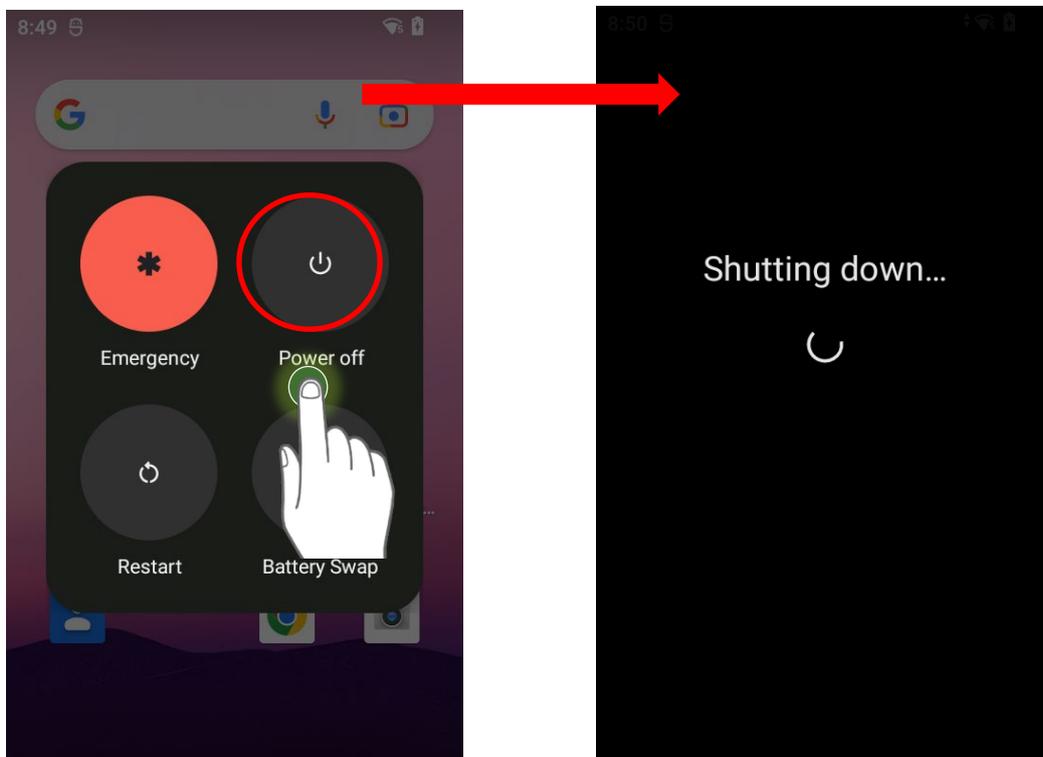


注意:

モバイルコンピュータの電源を入れるには、バッテリーカバーを固定する必要があります。

電源オフ

モバイルコンピュータの電源を切るには、電源ボタンを3秒以上押し続けてください。画面上にメニューが表示され、デバイスの電源を切ることができます。**Power off**  をタップする前に、すべてのユーザーデータとタスクが保存されていることを確認してください。



1.1.4. ホームスクリーン選択

システムを初めて起動する時、ホーム画面の選択を求める「ホームアプリ選択」ウィンドウが表示されます。

「AppLock」を選択すると、直接 AppLock アプリケーション（AppLock の設定に関する詳しい指示については、[AppLock ユーザーガイド](#)を参照してください）に入ります。また、「ランチャー」を選択すると、デフォルトのホーム画面に入ります。

1.1.5. ハードウェアボタンの使用

LCD ディスプレイの下には、以下の機能を提供する3つのハードウェアボタンがあります：

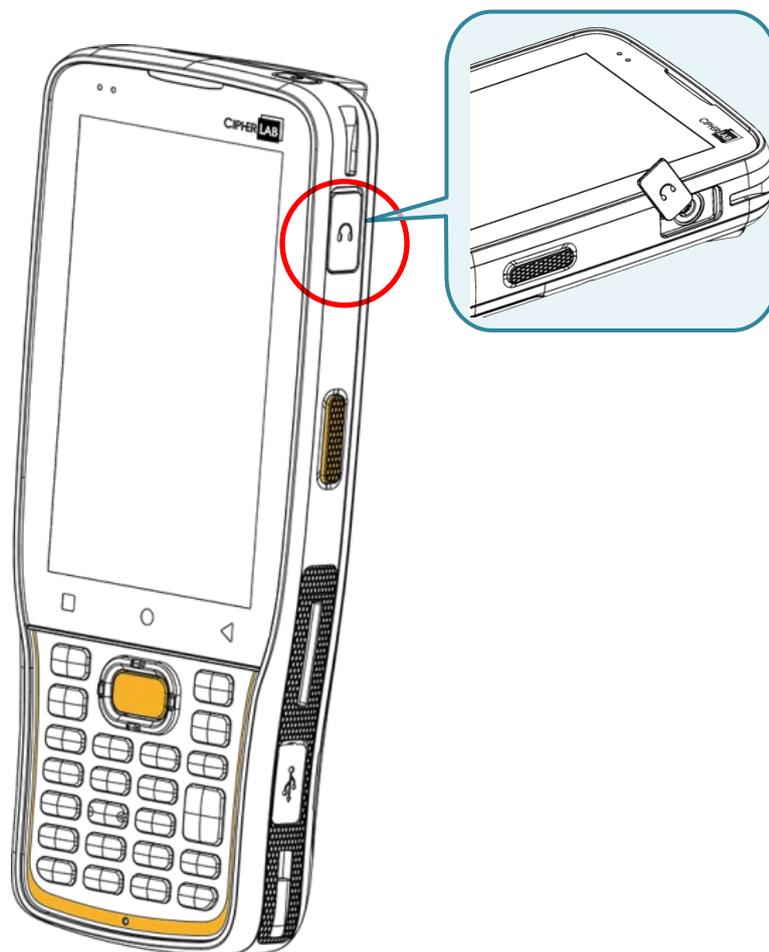


ボタン	機能	説明
◀	戻るボタン	アクティブなウィンドウやキーボードを閉じる、または前の画面に戻ります。
○	ホームボタン	ホーム画面を表示します。
□	最近のアプリボタン	最近使用したアプリケーションのリストを開きます。

1.1.6. ヘッドセットの接続

ヘッドセットジャックはモバイルコンピュータの右上部にあります。ヘッドセットを使用して音声再生や電話アプリケーションを通じた通信、音声インスタントメッセージングなどが可能です。

- 1) ゴムのカバーをめくり上げます。
- 2) ヘッドセットをヘッドセットジャックに接続します。
- 3) ヘッドセットを外したら、ゴムのカバーを再び取り付けてください。



1.2. 充電と通信

1.2.1. モバイルコンピュータの充電

出荷時にはメインバッテリーが完全に充電されていない場合があります。キットパッケージを初めて受け取った際には、モバイルコンピュータを使用する前にメインバッテリーを完全に充電する必要があります。モバイルコンピュータの充電には、スナップオン充電ケーブルと共に電源アダプターまたは充電・通信クレードルを使用してください。

ホストコンピュータに USB Type-C ケーブルを接続して充電することもできます。ただし、付属のスナップオンケーブルや充電&通信クレードルを使用した充電に比べて充電速度は遅くなります。

充電時間

▶ メインバッテリー：

メインバッテリーはモバイルコンピュータの動作に必要な電力を供給します。空のメインバッテリーをフル充電するには約4時間かかります。初めてメインバッテリーを充電するときは、少なくとも8~12時間充電してください。画面上の充電LED（左側）は充電中には赤色に点灯し、充電が完了すると緑色に変わります。メインバッテリーが取り外されたとき、RTCの保持は少なくとも5分間維持されます。

▶ バックアップバッテリー：

バックアップバッテリーはメインボードに搭載されています。その役割は、メインバッテリーが完全に消耗した場合にモバイルコンピュータを一時的にサスペンション状態に保ち、DRAM内のデータを保持することです。バックアップバッテリーはメインバッテリーや電源アダプターによって約4時間でフル充電されます。

充電温度

充電するとき、バッテリーの周囲温度は0°Cから45°Cまでにしてください。最適な性能を発揮するためには、室温（18°Cから25°C）でバッテリーを充電することをお勧めします。

周囲温度が0°C以下に下がったり、または45°C以上に上がった場合は、バッテリーの充電が自動的に停止します。

バッテリー電源での動作

Bluetooth Class I, v4.0, v4.1, V4.2 v2.1 BLE, v2.1 with Enhanced Data Rate (EDR) +EDR、802.11 b/g/n/ax および 802.11 a/ac/n/ax ネットワーキング、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE、および GPS がすべてバッテリー電源で有効になっている場合、メインバッテリーのレベルは大幅に低下します。ディスプレイの長時間使用やバーコードを連続にスキャンし続けることもバッテリーレベルに影響を与えます。

バッテリーの消耗によるシステムのシャットダウンを防ぐために、交換用の新しいバッテリーを予め手元に置くか、またはデバイスを外部電源に接続することをお勧めします。

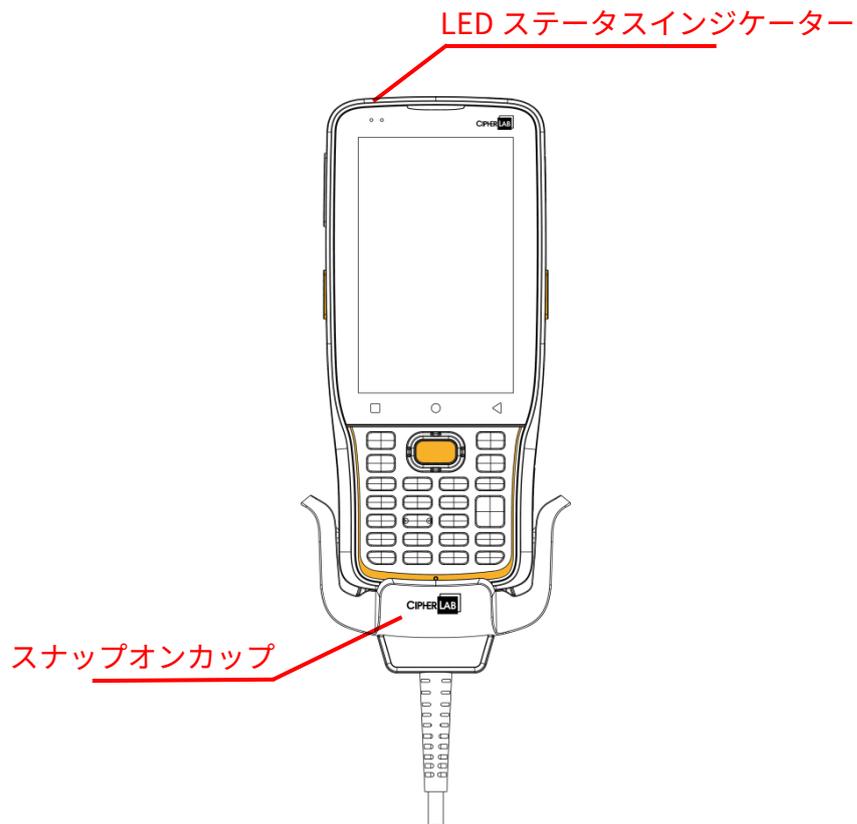
充電中のバッテリーステータスとステータス LED

バッテリーの連続的な充放電を防ぐため、RK26 モバイルコンピュータは、スナップオンケーブル、充電&通信クレードル、または外部電源供給用の USB Type-C ケーブルに接続されていても、100%に達すると充電を自動的に停止します。

RK26 モバイルコンピュータを外部電源に接続すると、タッチスクリーン上部のステータス LED に以下のように表示されます：

<u>LED ステータス</u>	<u>説明</u>
赤色、点灯	充電中（0%から 94%）
赤色、点滅	充電エラー
緑色、点灯	充電完了（95%から 100%）
ライトなし	ケーブルが正しく接続されていません

スナップオンケーブルの使用



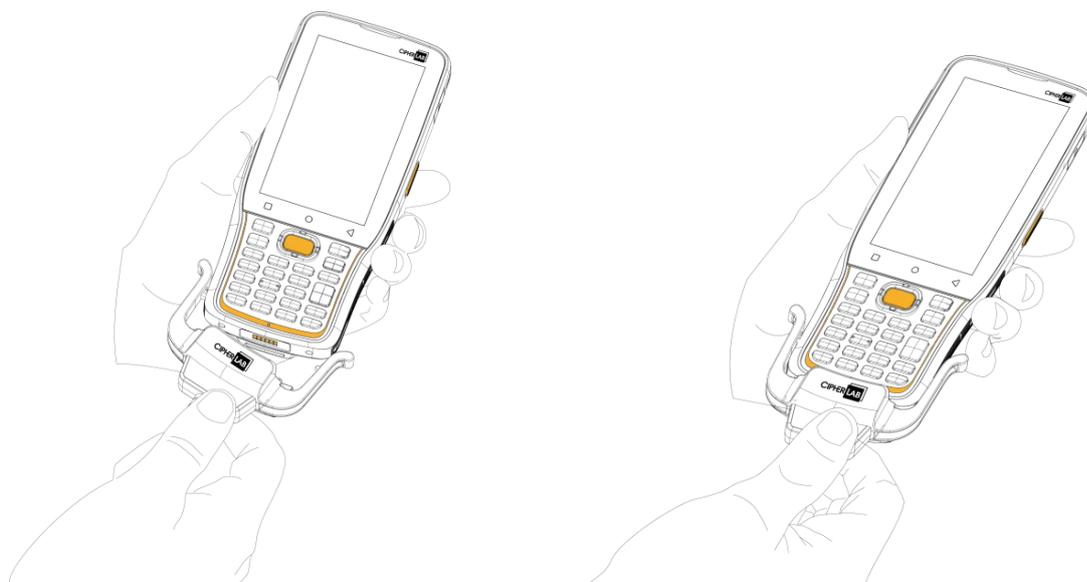
スナップオンケーブルは、モバイルコンピュータを充電するだけでなく、データ通信にも出来る便利な方法を提供します。

着装するには、次の手順に従います。

- 1) もし RK26 モバイルコンピュータに USB Type-C ケーブルが接続されていたならば、それを取り外してください。
- 2) スナップオンカップを手に取り、それを RK26 モバイルコンピュータの底に向けて、スナップオンカップの一方の側面を RK26 モバイルコンピュータの側面と合わせてください。



- 3) スナップオンカップを上向きに押し上げ、もう一方の側面を RK26 モバイルコンピュータに取り付けます。



- 4) スナップオンケーブルが RK26 モバイルコンピュータの底部に取り付けられると、「カチッ」という音がします。
- 5) USB-A プラグを外部電源接続用のアダプターまたは充電やデータ伝送のために PC/ノートパソコンに接続します。



バッテリーが充電されている場合、モバイルコンピューターの LED が充電の状態を示します。

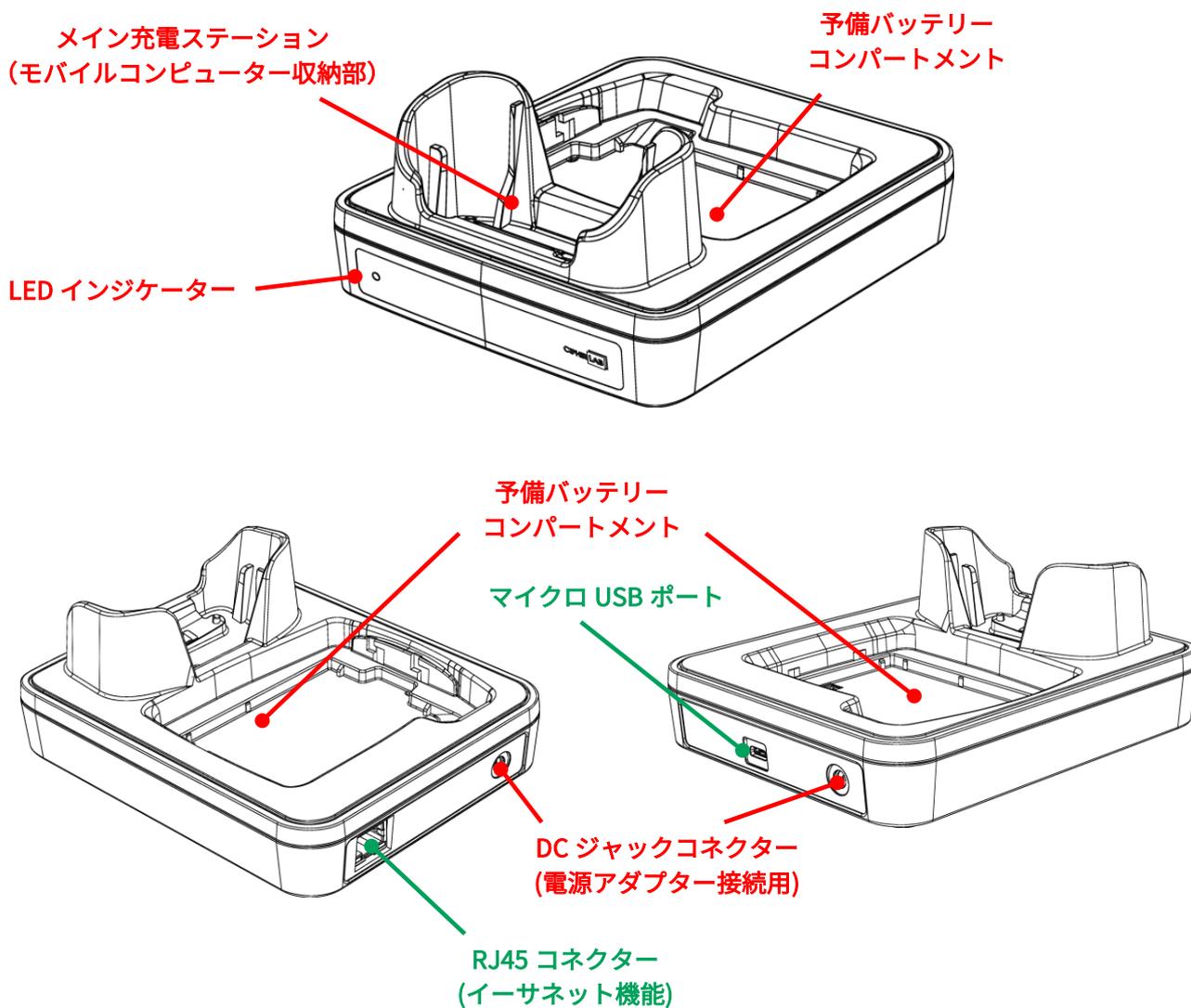
<u>LED インジケーター</u>	<u>ステータス</u>	<u>説明</u>
充電	赤、点灯	充電中.
	赤、点滅	充電エラー.
	緑、点灯	充電完了
	ライトなし	ケーブルが正しく接続されていません

注意:

- (1) RK26 デバイスに Snap-on ケーブルを取り付ける前に、USB Type-C ケーブルを取り外してください。
- (2) データ通信は、USB Type-C ケーブルを使用してモバイルコンピューターを PC やラップトップに接続することもできます。

充電&通信クレードルを使用

充電&通信クレードルはモバイルコンピュータと予備のバッテリーを同時に充電し、データ通信にも使用できます。



ENCR モデル

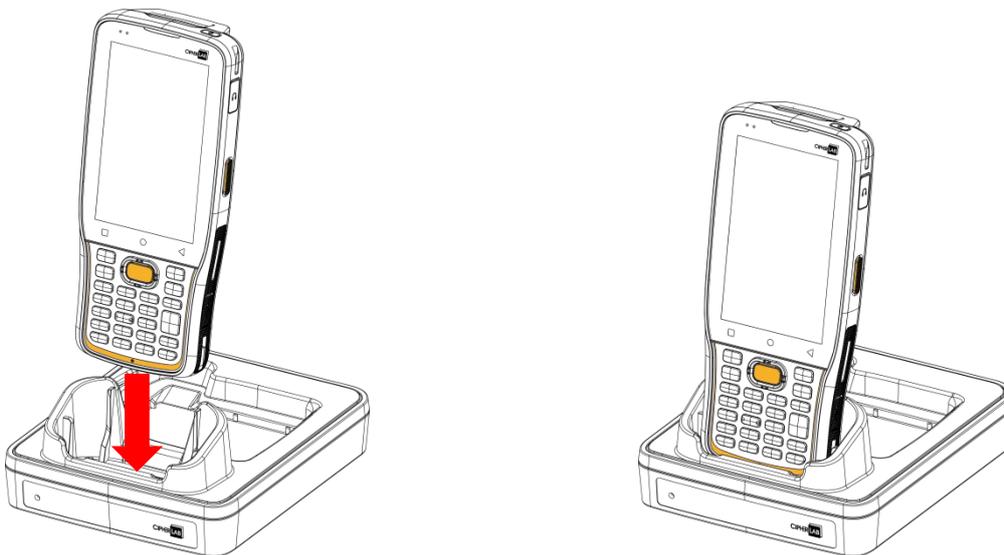
CCCR モデル

注意：

充電&通信クレードルは、マイクロ USB ポート (CCCR モデル) または RJ45 コネクタ (ENCR モデル) のどちらかが搭載されています。

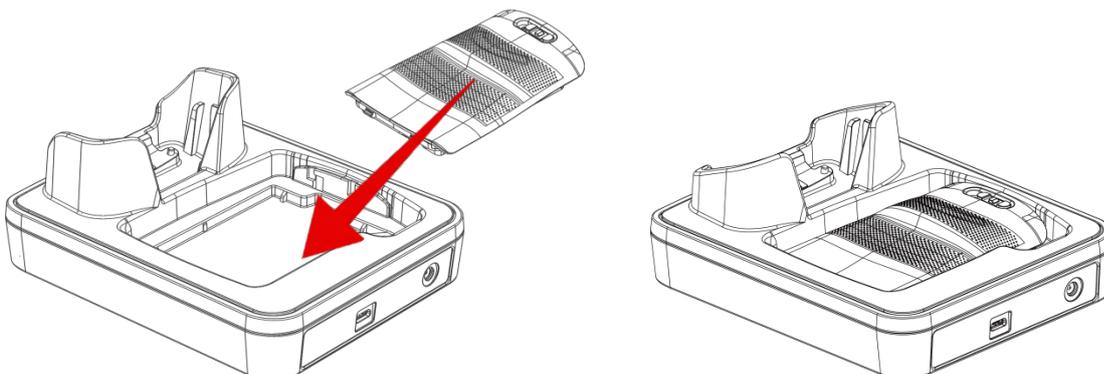
充電&通信クレードルでモバイルコンピュータを充電するには、次の手順に従います。

- 1) もし RK26 モバイルコンピュータに USB Type-C ケーブルが接続されていたら、それを取り外してください。
- 2) RK26 モバイルコンピュータをクレードルに挿入します。ハードシェルまたはハンドストラップが取り付けられているでも取り外す必要はありません。クレードルから取り外す場合は、RK26 モバイルコンピュータを直接取り出せます。



予備バッテリーを充電する場合、バッテリーラッチが「Unlock」の位置にあることを確認してください。次に、バッテリーをその上側（接触ピンがある側）から予備バッテリーコンパートメントに挿入し、接触ピンが接続されていることを確認します。バッテリーの下側（バッテリーラッチがある側）を押し下げ、バッテリーラッチを左にスライドして「Lock」の位置にします。

取り外すには、バッテリーラッチを「Unlock」位置にスライドして、バッテリーを取り出します。

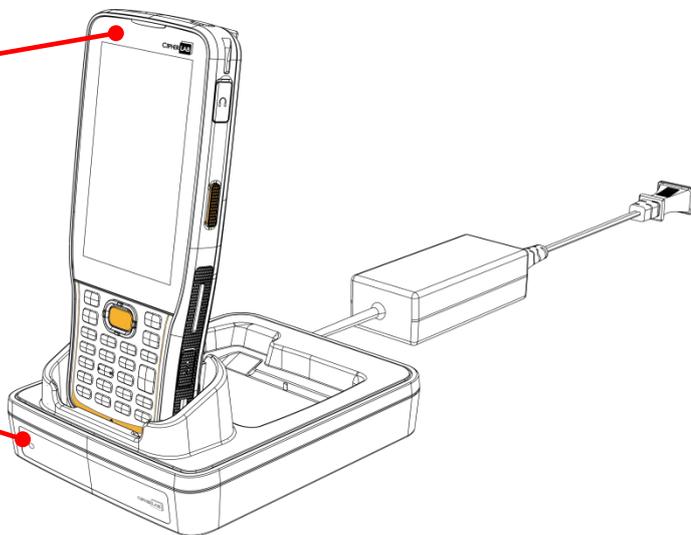


3) アダプターをクレードルに接続し、もう一端を電源コンセントに接続してください。

モバイルコンピュータの充電状態はデバイス自体で表示され、クレードルの LED インジケータは予備バッテリーの充電状況を示します。

RK26 モバイルコンピュータの
LED インジケータ：
メインバッテリーの
充電状態を示します

クレードル上の
LED インジケータ：
予備バッテリーの
充電状態を示します



<u>クレードル LED インジケータ</u>	<u>ステータス</u>	<u>説明</u>
充電中	赤、点灯	モバイルコンピュータ充電中.
	赤、点滅	充電エラー
	赤、一回だけフラッシュ	バッテリーなし.
	緑、点灯	充電完了.
	ライトなし	充電されていませ.

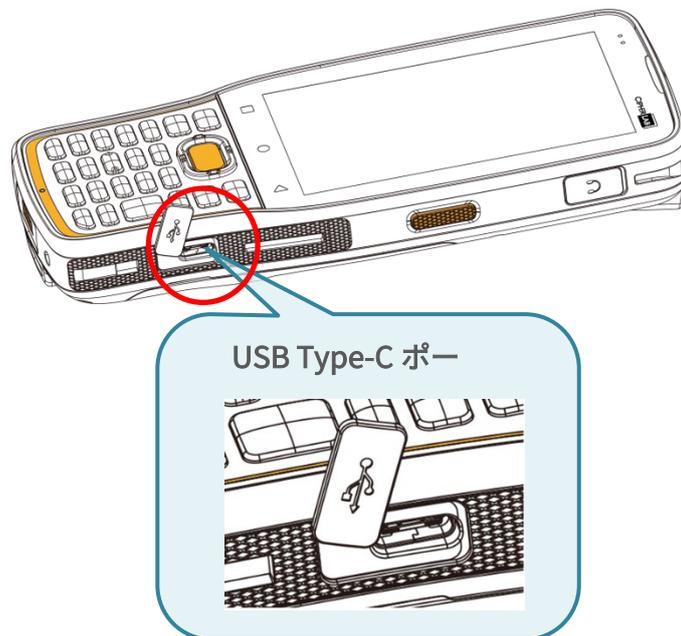
注意：

- (1) 充電されない場合は、バッテリーの損傷、バッテリーがコネクタに触れていないこと、または AC プラグが外れることが原因である可能性があります。
- (2) 充電エラーが発生した場合、バッテリーの温度が高い可能性があります。
- (3) デバイスをクレードルに挿入する前に、USB Type-C ケーブルを取り外す必要があります。

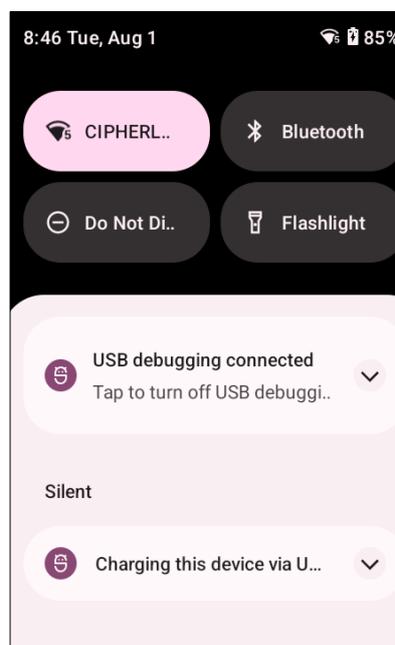
1.2.2. 有線接続データ転送

USB Type-C ケーブル/スナップオンケーブルを使用して、モバイルコンピューターをあなたの PC に接続し、データ転送を行えます。

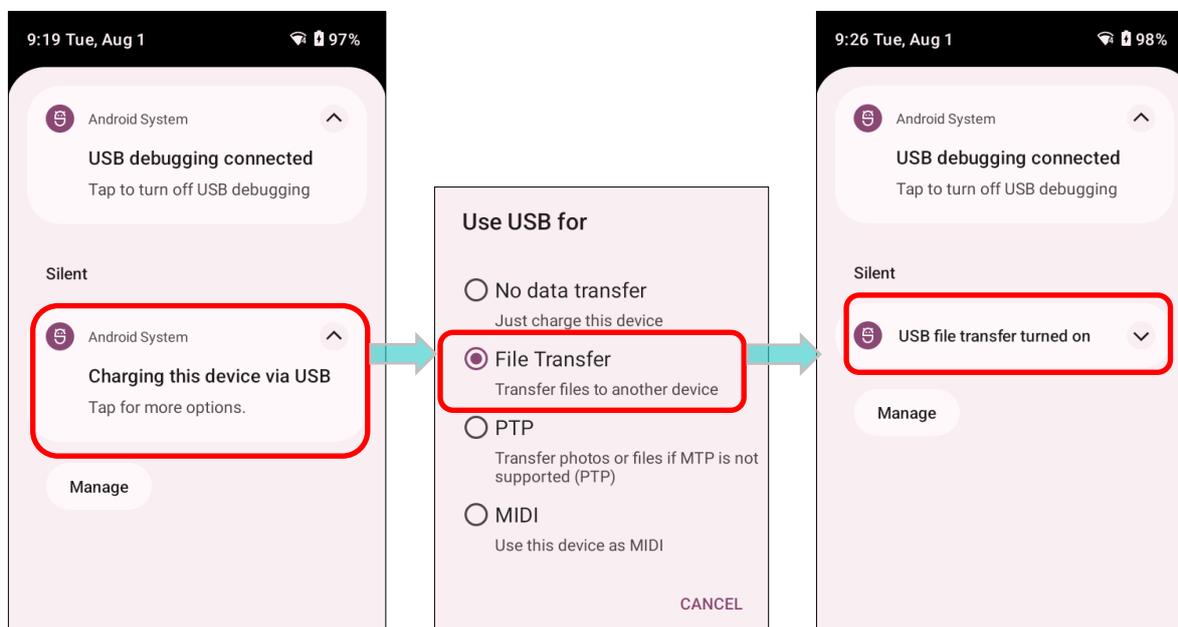
- 1) 付属の USB ケーブル/[スナップオンケーブル](#)/クレードルを利用して、あなたのデバイスをコンピューターに接続してください。



- 2) ステータスバーから下にスワイプして、[通知ドロワー](#)を表示します。



- 3) システム通知の「この装置は USB 経由で充電中」をタップして、USB オプション画面に入ります。デフォルトでは、デバイスは充電モードになっており、PC クライアントからのファイルアクセスが制限されています。デバイスと PC 間でのファイル転送を有効にするには、「ファイルを転送する」を選択してください。



ビデオや写真を転送するには、「PTP」を選択できます。この設定では、DCIM やピクチャーフォルダ内のビデオや写真のみを共有します。

1.2.3. ワイヤレスネットワークの使用

このモバイルコンピュータは、Bluetooth Class I、v4.0、v4.1、V4.2、v2.1 BLE、v2.1 Enhanced Data Rate (EDR) + EDR、802.11 a/ac/n/ax など、幅広く適用される無線技術をサポートしており、データを効率的にリアルタイムで送受信することができます。また、データと音声通信のためのトータルなワイヤレスソリューションとして、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE モジュールが組み込まれています。

第 2 章

第 2 章 RK26 モバイルコンピュータの使用

この章では、デバイスの基本的な使用方法と機能について説明します。

この章では

- 2.1. バッテリー..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 2.2. メモリ..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 2.3. タッチパネル..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 2.4. 通知..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 2.5. 日付と時刻..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 2.6. 言語とキーボード入力..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 2.7. サウンドとボリューム..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 2.8. データ収集..... 錯誤! 尚未定義書籤。

2.1. バッテリー

▶ メインバッテリー

モバイルコンピュータは充電可能な 3.8V / 4000mAh リチウムポリマーバッテリーで電源供給され、電源アダプターからフル充電するのに約 4 時間かかります。メインバッテリーを初めて充電する場合は、少なくとも 8 時間から 12 時間充電してください。ただし、充電時間は作業状況により異なる場合があります。

▶ 予備バッテリー

予備のバッテリーパックは付属品として提供されます。メインバッテリーがほぼ使い果たされたときに交換できるように、予備のバッテリーをフル充電した状態で手元に保管することをお勧めします。

▶ バックアップバッテリー

メインボードには、メインバッテリーが消耗したときにモバイルコンピュータをサスペンド状態に維持するバックアップバッテリーが搭載されています。バックアップバッテリーは 75mAh の充電式 Li-Polymer バッテリーであり、完全に充電された状態であれば、モバイルコンピュータの無線モジュールが非アクティブである限り、DRAM 内のデータを 5 分間保持することができます。バックアップバッテリーは、バックアップバッテリーはメインバッテリーまたはパワーアダプタによってフル充電にするまでには約 4 時間かかります。

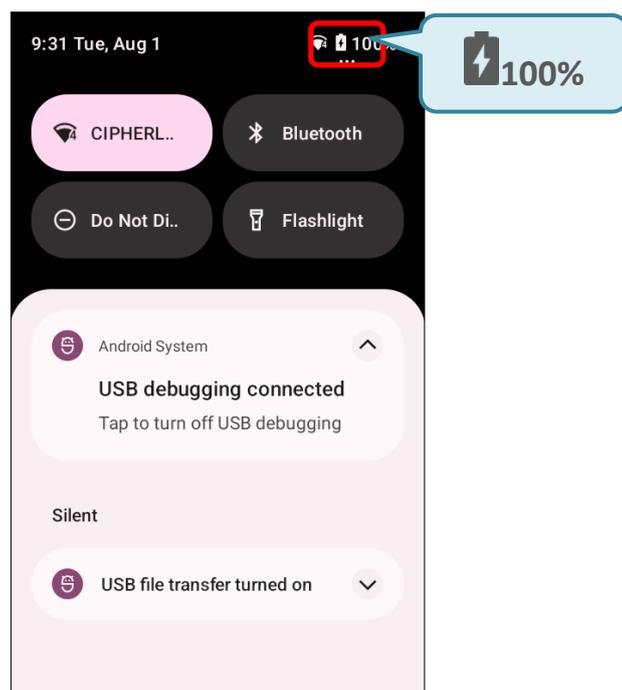
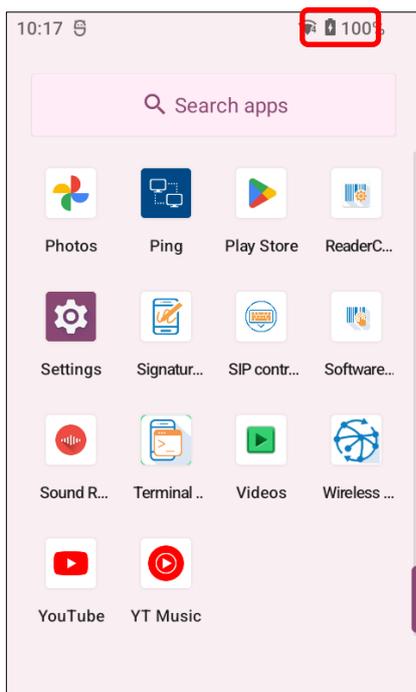
警告：

- (1) ロックラッチでバッテリーカバーを固定してください。
 - (2) 新しいバッテリーを使用する前に、完全に充電されていることを確認してください。
 - (3) データ損失を避けるために、メインバッテリーを交換するときは、フル充電された予備バッテリーで交換してください。
 - (4) バックアップバッテリーで 5 分間稼働した後、モバイルコンピュータのシステムはシャットダウンします。データ損失を避けるために、迅速にメインバッテリーを交換してください。
-

2.1.1. バッテリー状態インジケータ

メインバッテリーはモバイルコンピュータ動作する唯一の電源です。したがって、メインバッテリーの残量が少なくなった場合は、充電済みのバッテリーと交換するか、バッテリーを充電する必要があります。何よりも、重要なデータは定期的にバックアップしてください。

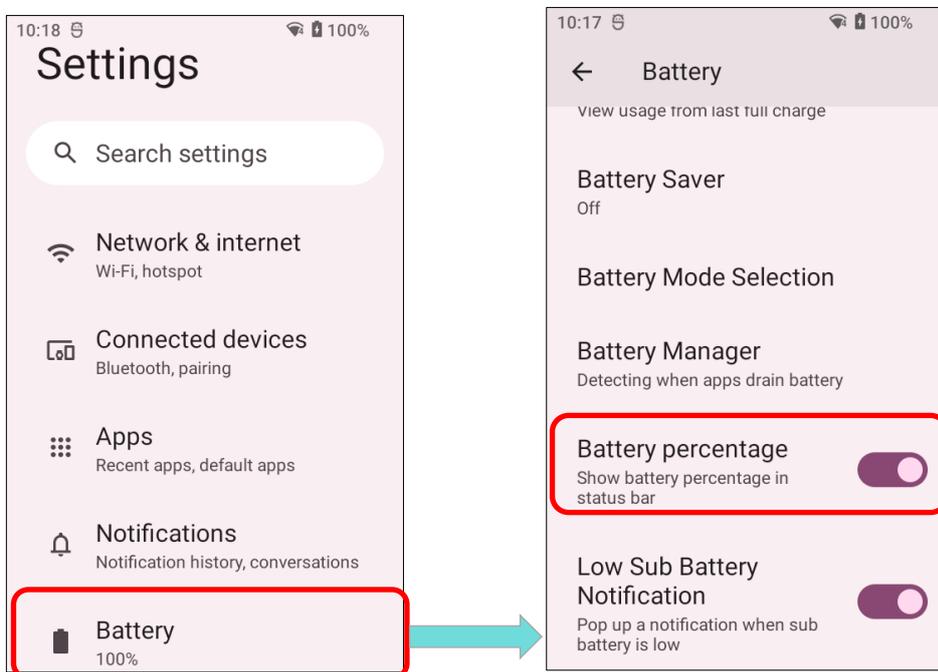
ステータスバーのバッテリー状態アイコンを確認することで、メインバッテリーの残量を知ることができます。



<u>バッテリーアイコン</u>	<u>説明</u>
	メインバッテリーがフル充電されました。
	メインバッテリーの残量が一部消費しています。
	メインバッテリーの残量が少ない (5%~15%) 。
	メインバッテリーの残量が非常に低く、すぐに充電が必要です (<5%) 。
	外部電源が接続され、メインバッテリーが充電されています。

ステータスバーのバッテリーアイコン横のパーセンテージは、アプリドロワーでオン/オフを切り替えることができます。

[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Battery \(バッテリー\)](#)  | [Battery Percentage \(電池残量\)](#)



注意：

モバイルコンピュータが完全に充電され、バッテリー残量が 100%に達すると、バッテリーアイコンは  から  に変わり、充電が完了したことを示します。

警告:

- (1) バッテリー残量が 15%以下に下がると、画面に低電量通知が表示されます。
 - (2) バッテリー残量が低いと RAM のデータ損失が発生する可能性があります。バッテリーが切れる前に常にデータを保存するか、新しいバッテリーを交換用に用意してください。
 - (3) モバイルコンピュータのバッテリー残量が低い状態での使用が継続すると、バッテリー寿命に影響を及ぼす可能性があります。最大のパフォーマンスを確保するために、バッテリーが完全に消耗するのを防ぎ、バッテリーの健康を維持するために定期的にバッテリーを充電してください。
-

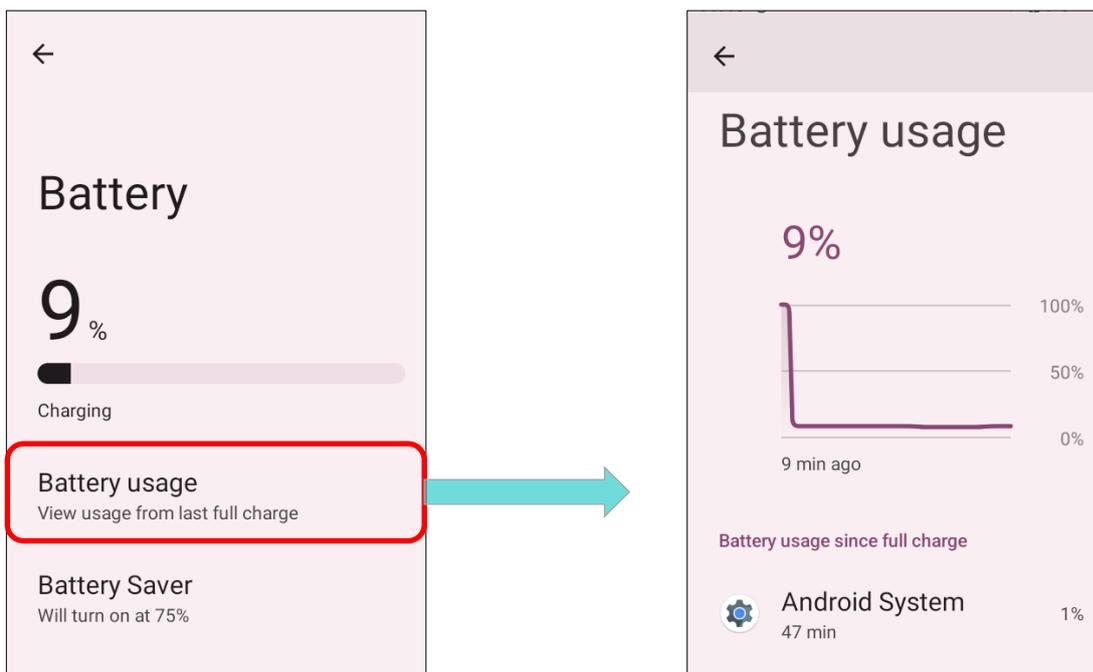
2.1.2. バッテリーレベルの監視

メインバッテリーレベル

メインバッテリーはモバイルコンピュータを動作させるための電源です。また、DRAM に保存されたデータを保持するために、マザーボードのバックアップバッテリーにも電力を供給します。メインバッテリーのレベルが低下した場合は、できるだけ早く充電するか、交換してください。最も重要なことは、重要なデータを定期的にバックアップして、作業を保護することです。

メインバッテリーレベルを確認するには、[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Battery \(バッテリー\)](#)  に移動してください。

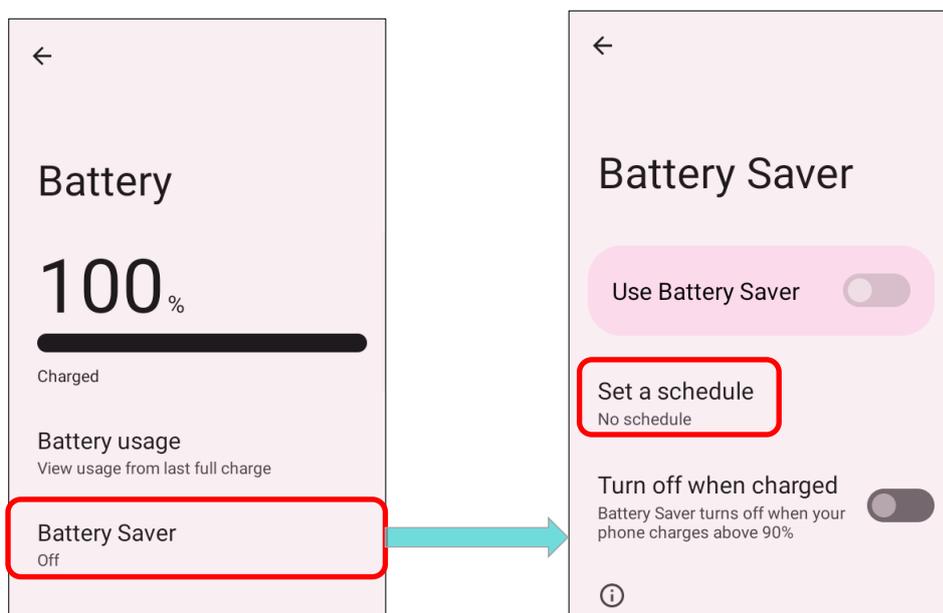
バッテリーの残量を明確に把握するために、バッテリーレベルのパーセンテージが表示されます。「**バッテリー使用量**」をタップして「**バッテリー使用量**」ページに入ると、最後のバッテリー充電セッション以降のバッテリー放電率、デバイスがバッテリー電力で動作している時間、どのアプリケーションが最もバッテリー電力を消費しているかが画面に表示されます。



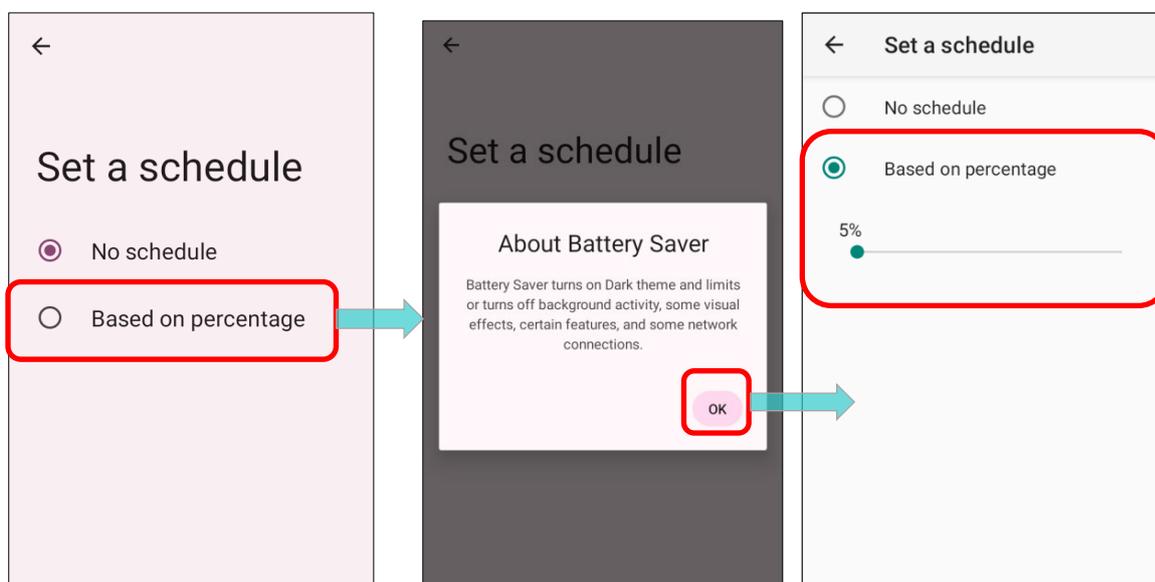
バッテリー節約モード

メインバッテリーの残量が少なくなった時に、自動的に**バッテリー節約モード**をオンにすることが出来ます。このモードでは、位置情報サービス、振動、およびほとんどのバックグラウンド処理データの使用が制限されます。

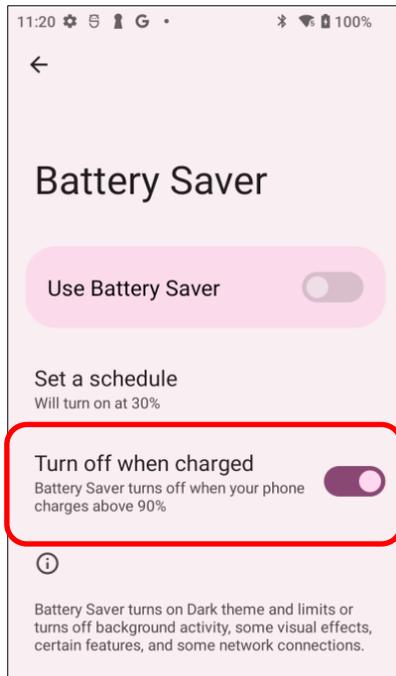
- 1) バッテリー画面で「**Battery Saver (バッテリーセーバー)**」をタップして「**Battery Saver (バッテリーセーバー)**」ページに入り、「**Set a schedule (スケジュールの設定)**」をタップしてください。



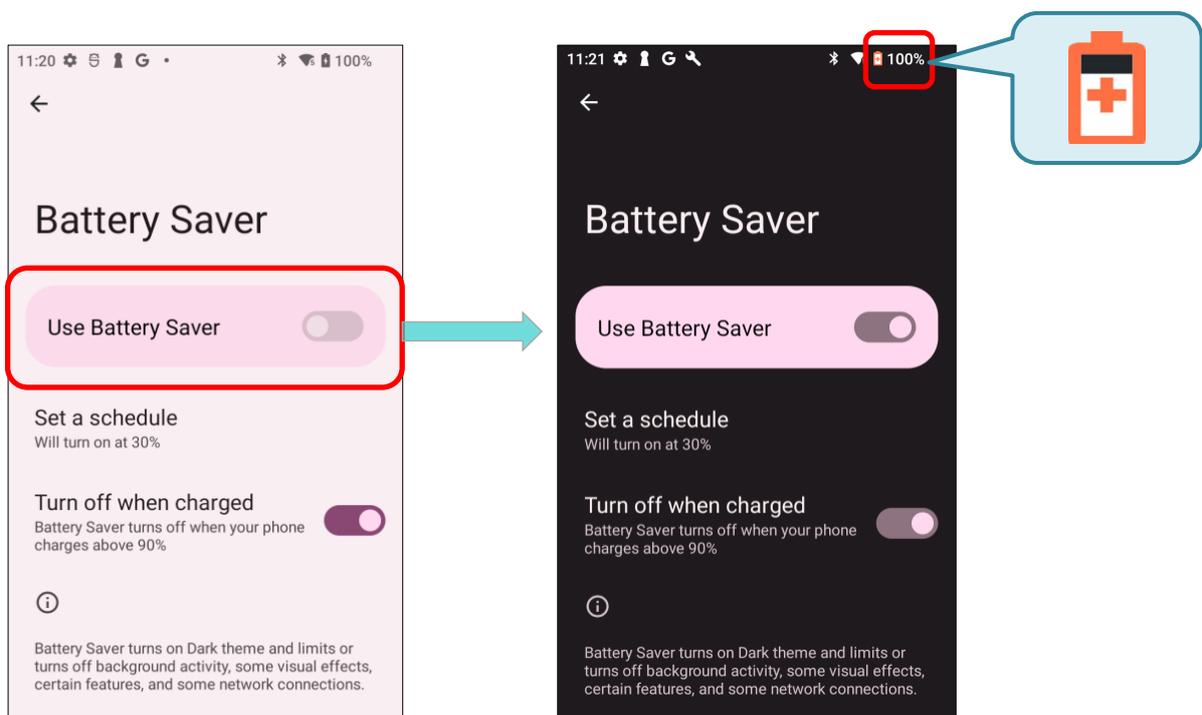
- 2) 「**Based on percentage (割合による)**」をタップして、バッテリー残量割合に応じていつバッテリー節約モードを有効にするかをドラッグで設定できます。初期設定は5%です。



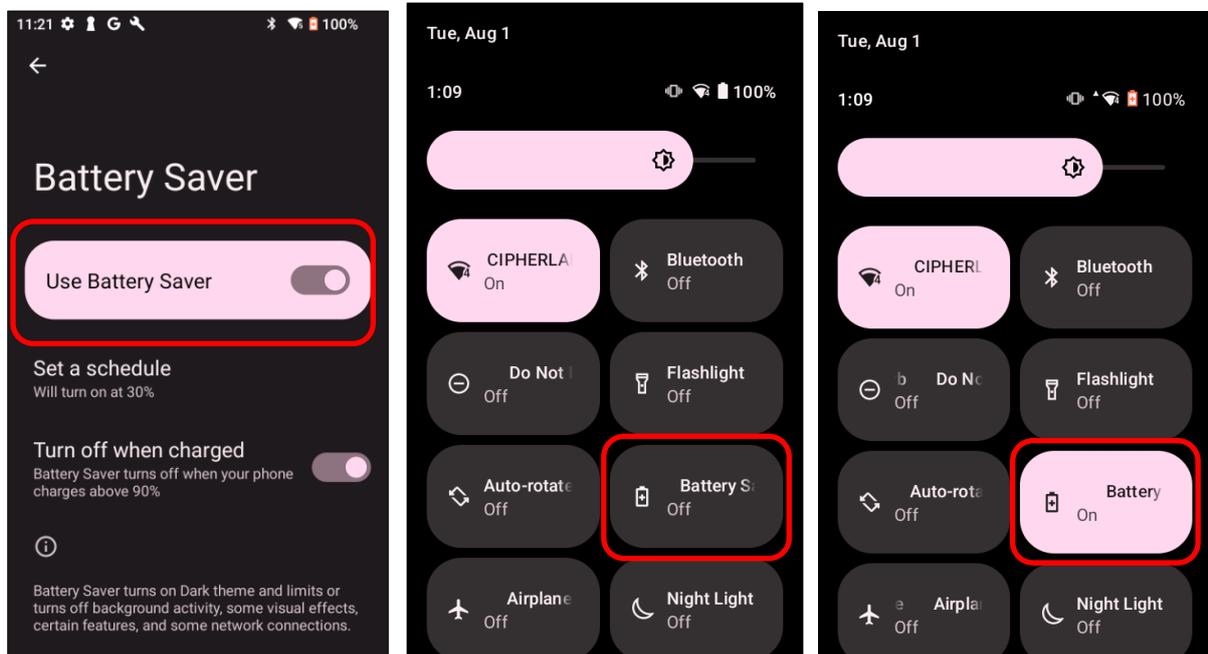
「Battery Saver (バッテリーセーバー)」ページの「Turn off when charged (フル充電で無効)」を有効にすると、バッテリー残量が90%まで充電されると、自動的にバッテリーセーバーモードがオフになります。



「Use Battery Saver (バッテリーセーバーの使用)」をタップして直接バッテリーセーバー機能を有効にすると、ステータスバーのバッテリーアイコンがオレンジ色に変わります。



また、ステータスバーから下にスワイプしてクイック設定ツールを表示し、クイック設定メニューをタップすることでバッテリーアイコン  を開き、バッテリーセーバー機能を有効/無効に切り替えます。



アイコン	説明
	バッテリーセーバーモードは OFF です。
	バッテリーセーバーモードは ON です。

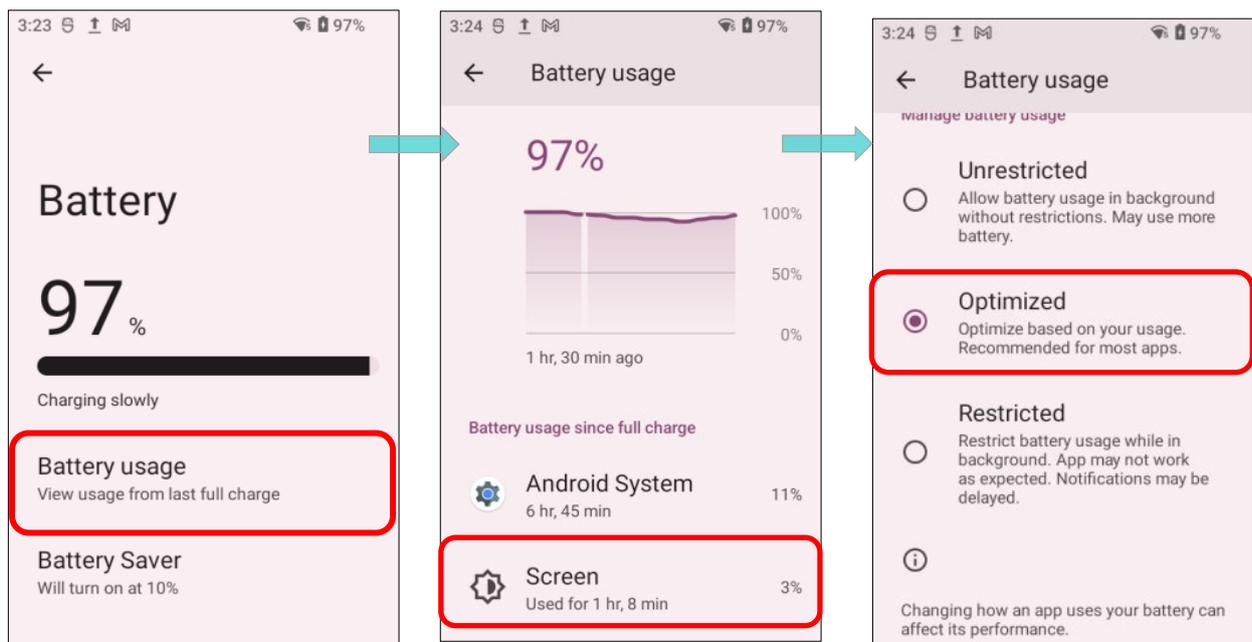
注意：

バッテリーセーバーモードは、デバイスが充電中の場合は自動的に非アクティブになります。

バッテリーの最適化

アプリケーションのバッテリーの最適化を有効にすると、デバイスがアイドル状態のときや、何日も使用されていないときに、アプリケーションが非アクティブのままになるようにすることができます。

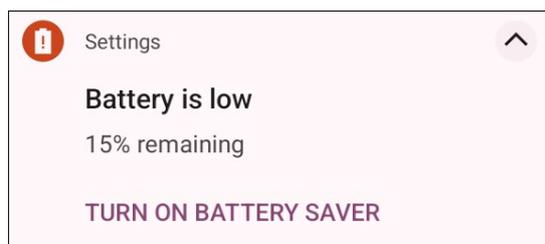
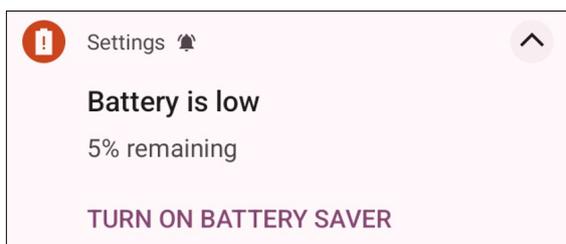
- 1) バッテリー画面で「Battery usage (バッテリー使用量)」をタップします。「Battery usage since full charge (フル充電以降の電池使用)」の項目をタップして詳細ページを開き、「Optimized (最適化)」をタップします。
- 2) タップしてその詳細ページに入り、「Optimized (最適化)」をタップします。



電池残量警告

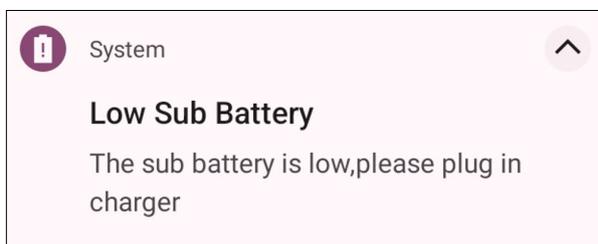
メインバッテリーの残量が **15%** および **5%** に下がると、メインバッテリーの充電を促す警告通知を表示します。

[通知ドロワー](#)を開くと、通知リストにもこの警告が表示されます。[Battery Saver Mode \(バッテリーセーバーモード\)](#) をオンにしたり、モバイルコンピュータを外部電源に接続したり、またはできるだけ早くメインバッテリーを交換してください。メインバッテリーの交換については、[メインバッテリーの交換](#)をご参照してください。



サブバッテリーの残量警告

メインバッテリーの電力が切れた場合、RK26 モバイルコンピュータはバックアップバッテリーの電力を使用して5分間サスペンションモードを維持します。バックアップバッテリーの電力が低下すると、「**Low Sub Battery**」の通知が表示され、デバイスを外部の電源に接続してすぐに充電するように促します。この時点でメインバッテリーを交換しないでください。データが消失する可能性があります。



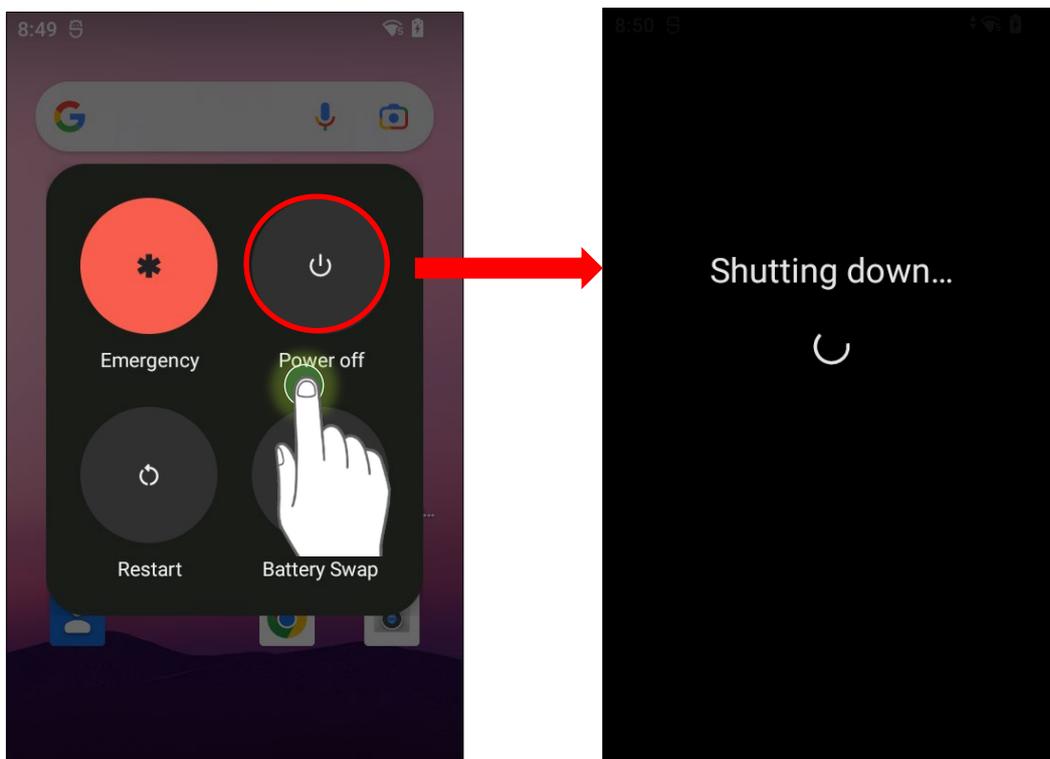
2.1.3. メインバッテリーの交換

メインバッテリーの残量が低い場合は、以下の手順に従ってメインバッテリーを交換してください。

メインバッテリーを交換するためのシャットダウン

メインバッテリーを交換するために、デバイスをシャットダウンしてください。

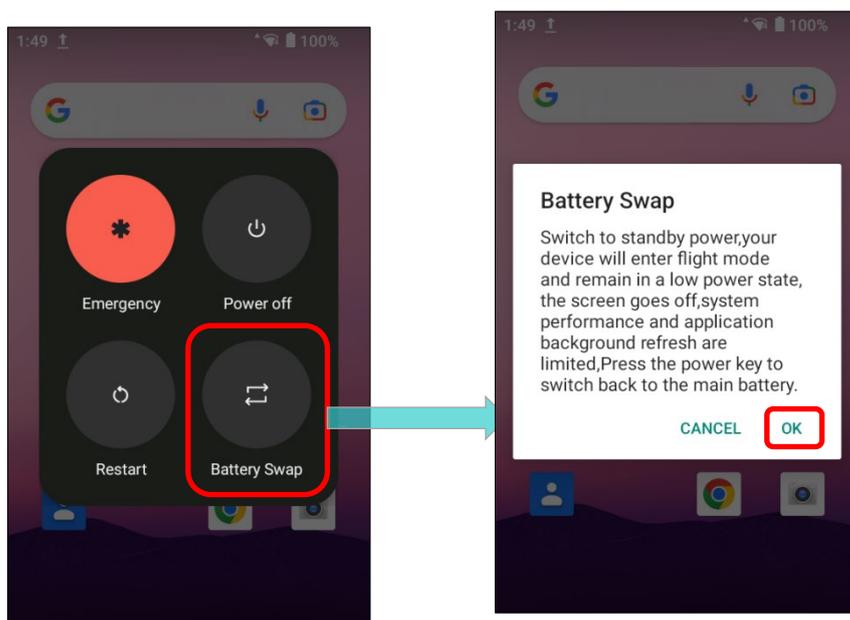
- 1) サブバッテリー（バックアップバッテリー）と新しいメインバッテリーがフル充電されていることを確認してください。
- 2) モバイルコンピュータの上端にある[電源ボタン](#)を押し続けてください。
- 3) 「電源オフ」をタップします。モバイルコンピュータが電源を切ります。
- 4) 「[バッテリーの取り付け/取り外し](#)」に記載されている手順に従って、メインバッテリーを取り外して新しいバッテリーに交換します。



バッテリースワップ

RK26 のバックアップバッテリーは、バッテリー交換中にシステムの電力を提供します。バッテリーカバーが取り外されると、システムはサスペンドモードに入り、バッテリーカバーが戻されて電源ボタンが押されるまで起動しません。バッテリー交換プロセスの前に、サブバッテリーが十分に充電されていることを確認するために、「[低下サブバッテリーアラート](#)」セクションを参照してください。

- 1) モバイルコンピュータの上端にある電源ボタンを押し続け、「バッテリースワップ」を選択し、次にポップアップメニューで「OK」を選択します。システムはフロントパネルの赤いステータスLED が点灯して、サスペンドモードに入る準備をします。



注意：

- (1) 「バッテリースワップ」を行える前に、必ず AC または USB ケーブルを外してください。

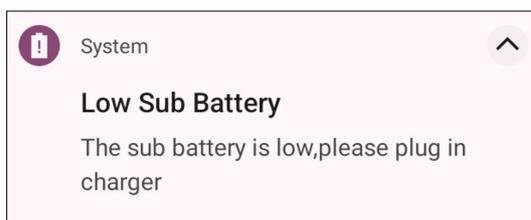
Battery Swap

Battery swapping is unavailable now, please remove the AC/USB cable and try again!

- (2) フロントパネルの赤いライトを観察し、それが消えたとき、デバイスは完全にサスペンドモードになり、メインバッテリーを交換する準備ができます。バッテリーを取り外し、新しいものに交換してください。
- (3) メインバッテリーが取り外された場合、システムは少なくとも 5 分間サスペンドモードで稼働できます。できるだけ早く、完全に充電されたメインバッテリーと交換してください。
- (4) 電源ボタンを押してモバイルコンピュータをサスペンドモードから起動する前に、バッテリーラッチが正しくロックされていることを確認してください。

警告：

- (1) モバイルコンピュータの OS が準備完了する前にバッテリーの交換を行わないでください。モバイルコンピュータの起動プロセスの最中にバッテリーを取り外すと、システムに障害が発生する可能性があります。
- (2) バックアップバッテリーは、システムを少なくとも 5 分間サスペンドモードに維持します。したがって、データ損失を防ぐために、バックアップバッテリーの電力が低下しているときにメインバッテリーを交換しないでください。RK26 モバイルコンピュータを外部電源に接続して、「ローバックアップバッテリー」の通知アイコンがステータスバーから消えるまで充電してください。「ローバックアップバッテリー」の通知が消えてから、メインバッテリーの交換を進めてください。



2.1.4. 電源管理

携帯デバイスにおいては、電源管理は外出時にとって重要な課題となります。以下はバッテリー電力を節約するためのいくつかのヒントです。

警告：

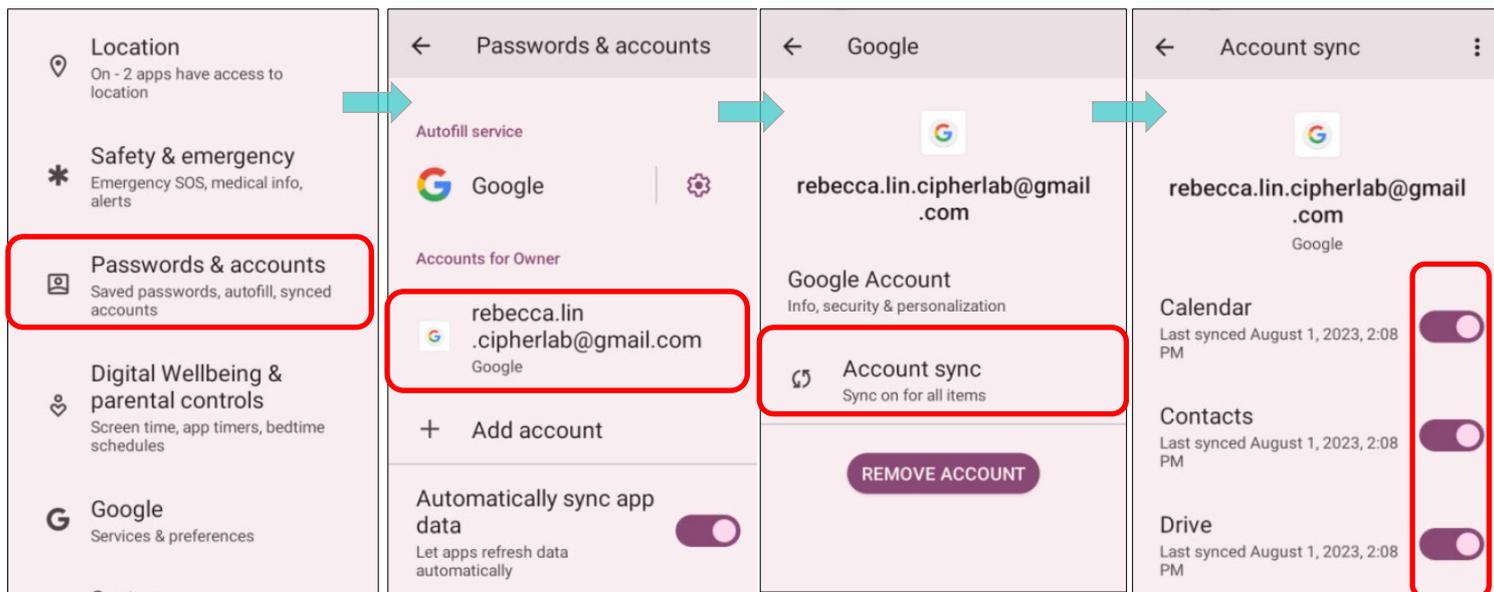
バックライト、ワイヤレス接続、または周辺機器をバッテリーパワーで使用すると、バッテリーの電力は大幅に減少します。

- ▶ 追加のメインバッテリーを持って移動します。
- ▶ 未使用のワイヤレス接続（Bluetooth 伝送、無線接続、NFC、GPS など）を終了します。
- ▶ 画面のオフ時間を短くします。「[画面のタイムアウト設定](#)」を参照してください。
- ▶ 画面の明るさのレベルを下げます。「[画面の明るさ](#)」を参照してください。
- ▶ Google アカウントにサインインしている場合、特定のアプリケーション（例：メール、カレンダー、連絡先）の自動データ同期をオフにします。

App Drawer（アプリドロワー） | Settings（設定）  | Passwords & accounts（アカウント）

 | your Google Account（所有者の Google アカウント）  | Account sync（アカウントの同期）  に移動し、対象のアプリケーションを選択して、データの同期を無効にしてください。

- ▶ [バッテリーセーバー](#)モードと[バッテリー最適化](#)モードを有効にします。

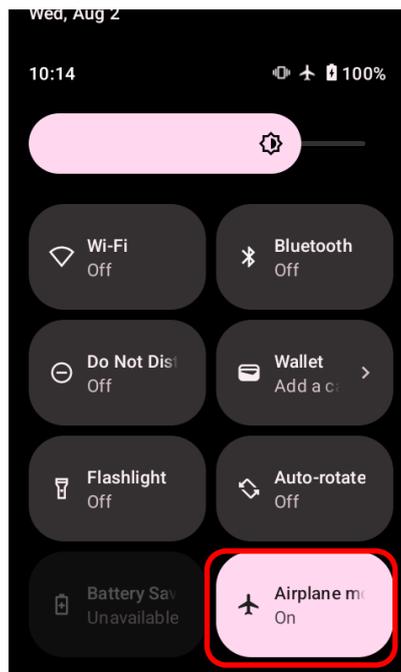
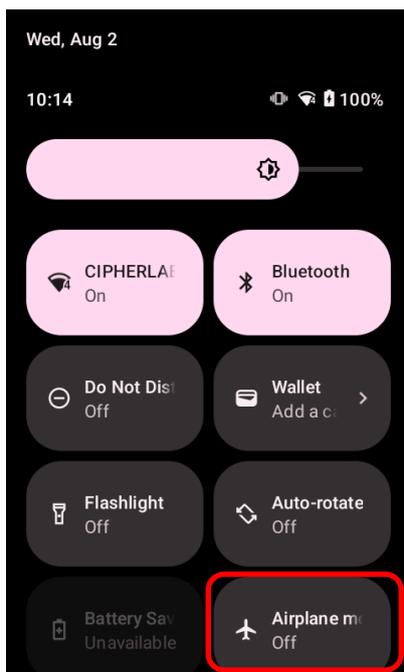


機内モード

機内モードを有効にすると、モバイルコンピュータのワイヤレス接続機能（通話、Bluetooth、Wi-Fi、3 G/4 G などのデータ接続を含む）をすべてオフにすることができ、バッテリーの消費電力を大幅に削減できます。

機内モードを有効するには、次の手順に従ってください。

- 1) 画面の上部から下にスワイプして、[クイック設定パネル](#)を開きます。
- 2) **Airplane mode（機内モード）** のアイコンをタップして、モードの有効/無効を切り替えます。



アイコン	説明
	機内モードは OFF です。
	機内モードは ON です。

2.1.5. バッテリーの注意事項

バッテリー寿命を保護し、バッテリーの膨らみを防ぐために：

電源供給または充電クレードルを接続したままでデバイスを使用しないでください。もし、電源供給デバイスまたはクレードルを接続しながら RK26 モバイルコンピュータを使用する必要がある場合は、必ず「バランスモード」を有効にしてください。

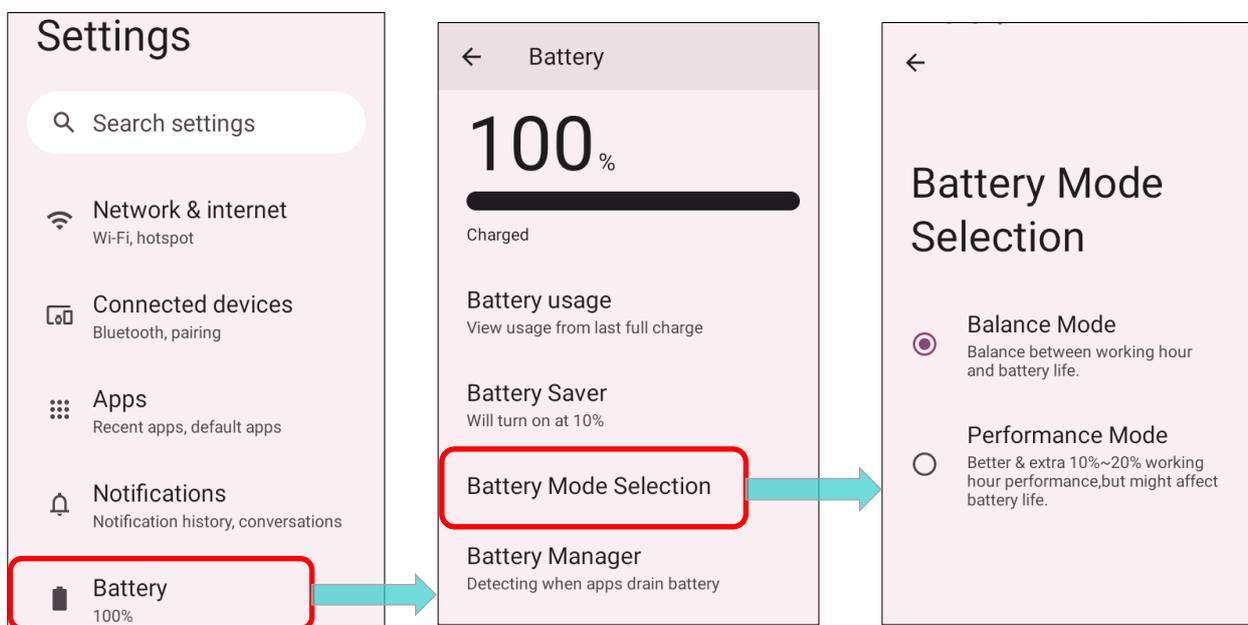
メインバッテリーが完全に充電されている場合、RK26 モバイルコンピュータを電源供給または充電クレードルに接続し続けることは避けてください。電源供給または充電クレードルに RK26 モバイルコンピュータを継続的に接続する必要がある場合、「バランスモード」を必ず有効にしてください。

バッテリーモードの選択

もし充電中に RK26 モバイルコンピュータを使用する必要があるか、またはデバイスを電源に接続して使用する必要がある場合は、「バランスモード」を有効にしてバッテリー寿命を延ばすことをお勧めします。

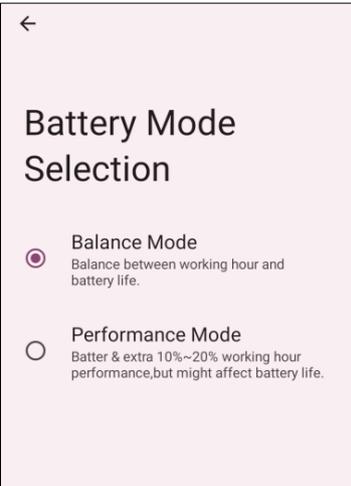
デフォルトのバッテリーモードは「バランスモード」に設定されています。「バランスモード」と「パフォーマンスモード」を切り替えるには、次の手順に従います。

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Battery \(バッテリー\)](#)  に移動し、「[Battery Mode Selection \(バッテリー使用モード選択\)](#)」をタップします。

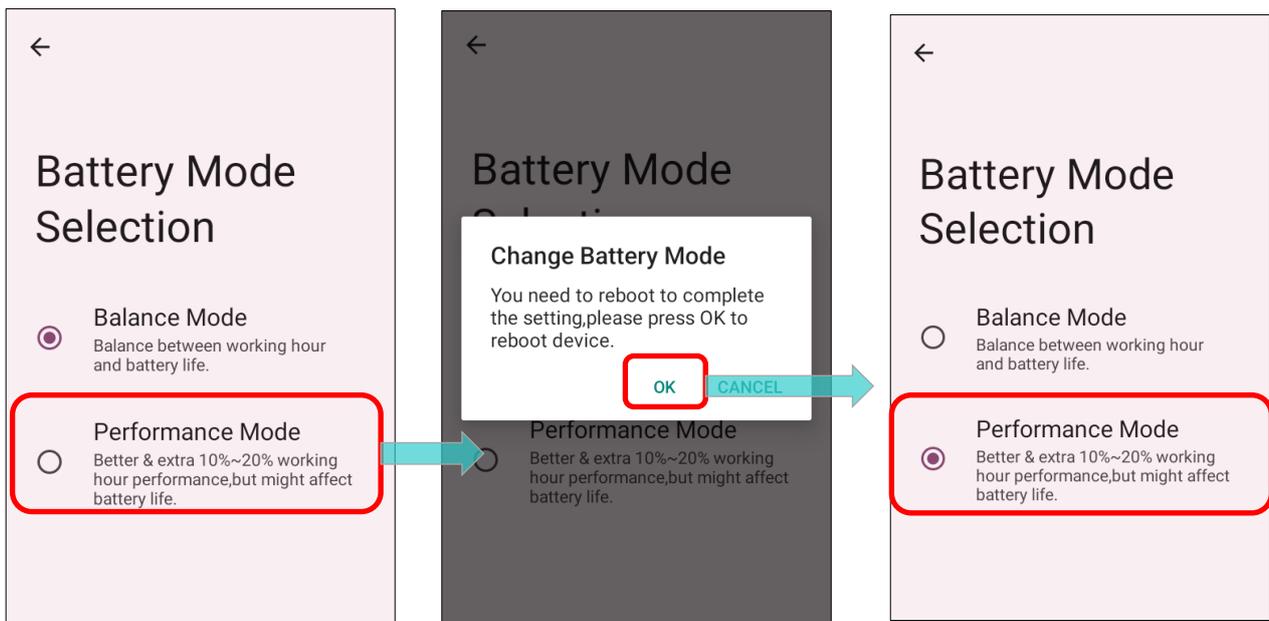


2) ラジオボタンをタップして、「バランスモード」または「パフォーマンスモード」を選択します。

モード	説明
バランスモード	稼働時間とバッテリー寿命のバランスをとります。
パフォーマンスモード	稼働時間のパフォーマンスが 10%から 20%向上しますが、バッテリーの寿命に影響する可能性があります。



3) モードを変更すると、変更を有効にするためにデバイスを再起動する必要があることを示すポップアップメッセージが表示されます。「OK」をタップして確認すると、デバイスは自動的にシャットダウンして再起動します。



長時間メインバッテリーを充電する際の注意事項

長時間充電している間、システム負荷が重い RK26 モバイルコンピュータの使用を避けてください。その期間中のバッテリーの連続した充電および放電は、バッテリーの膨張を引き起こす可能性があります。

安全対策により、RK26 モバイルコンピュータが長時間外部電源に接続されていると、バッテリーがフル充電されていないと表示されるのは正常な現象です。バッテリーを再充電するには、充電ケーブルを抜いてから再度差し込んでください。

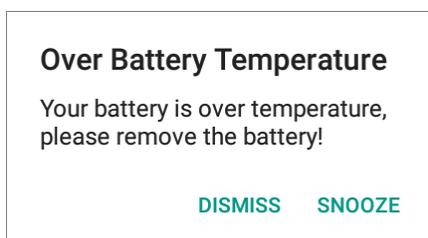
RK26 モバイルコンピュータは、スナップオンケーブル/充電&通信クレードル/ USB Type-C ケーブルで外部電源に接続している場合、バッテリーレベルが 100%に達すると自動的にバッテリーの充電を停止します。

バッテリー温度異常

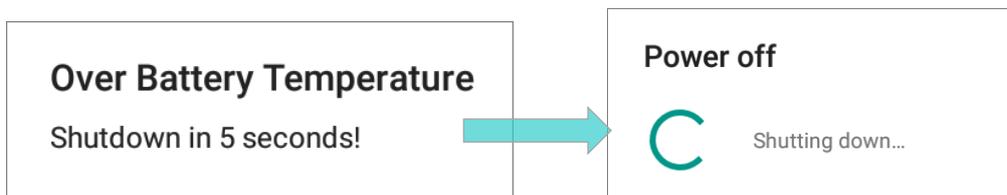
周囲温度が高い、または充電中にデバイスを使用し続けると、バッテリーの温度が上昇することがあります。RK26 モーバイルコンピュータは、安全のために電池の充電を自動的に中断したり、シャットダウンしたりします。電池が通常の温度に戻ったら、再び充電を続けることができます。

「Over Battery Temperature (バッテリー温度超過)」の警告が表示され、RK26 のバッテリー温度が 55°Cに達するとバッテリーを取り外すように指示し、60°Cに達すると自動的にシャットダウンするようになります。

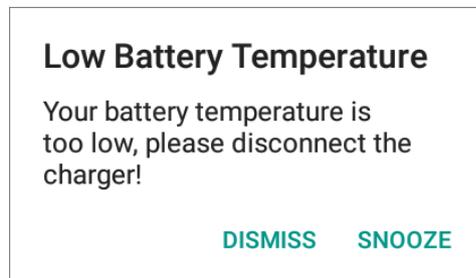
- 55°Cの場合



- 60°Cの場合



RK26 モバイルコンピュータを低温環境で使用すると、機器が自動的にシャットダウンすることがあります。充電中にバッテリーの温度が 0°C、または 0°C 以下になると、フロントパネルのステータス LED が赤く点滅し、ユーザーに充電器の取り外しを警告するウィンドウが表示され、RK26 モバイルコンピュータは自動的にバッテリーの充電を中断します。



バッテリー寿命のために、すぐに充電器を外し、適切な温度条件で RK26 モバイルコンピュータを充電してください。

2.2. メモリ

▶ フラッシュメモリー (ROM)

OS とソフトウェアプログラムを保存するための 64GB フラッシュメモリー。

▶ ランダムアクセスメモリー (RAM)

プログラムの保存と実行、およびプログラムデータの保存するための 4GB RAM。

▶ 拡張スロット

モバイルコンピュータには、microSD カード、microSDHC (最大 32 GB)、または microSDXC (最大 1TB) に対応した SD カードスロットが 1 つ搭載されています。RK26 との互換性や性能を確保するために、SD カードの選択時には必要な容量を確認してください。SDXC カードを使用する場合は、新しいカードを使用し、他のホストデバイス (コンピュータ、カメラ、リーダー) で使用されていないことを確認してください。

データ損失の注意

メインバッテリーが取り外されたり、消耗したりすると、メインボード上のバックアップバッテリーがモバイルコンピュータに電力を供給し、モバイルコンピュータを待機状態に保ちます。完全に充電されたバックアップバッテリーは、RAM 内のデータを最大で **5 分間** 保持します。バックアップバッテリーも消耗すると、モバイルコンピュータはシャットダウンし、RTC (リアルタイムクロック) の内容だけが保持されます。保存されていないその他のデータはすべて失われます。

モバイルコンピュータを数日間保管する場合は、メインバッテリーとバックアップバッテリーが完全に放電するとデータが失われる可能性があるため、モバイルコンピュータを置く前にデータやファイルをバックアップする必要があります。

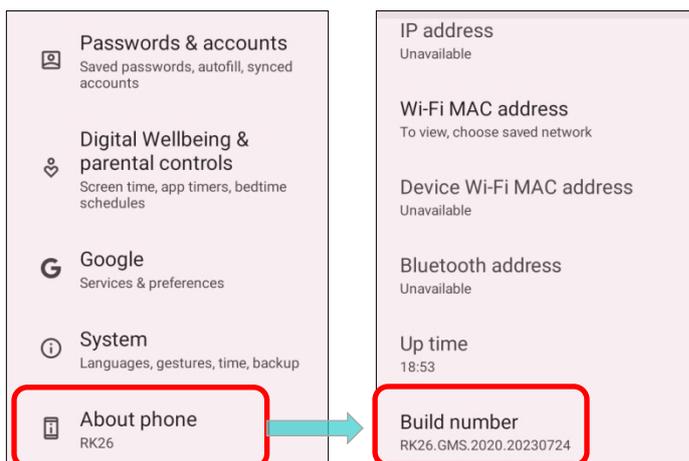
2.2.1 メモリ使用状況の確認

メモリマネージャーは、デバイスが RAM をどのように使用しているかを一目で確認できます。メモリ使用量を確認するには、詳細設定で「開発者オプション」を有効にする必要があります。

開発者オプションの有効

「開発者オプション」を有効にするには、次の手順に従います。

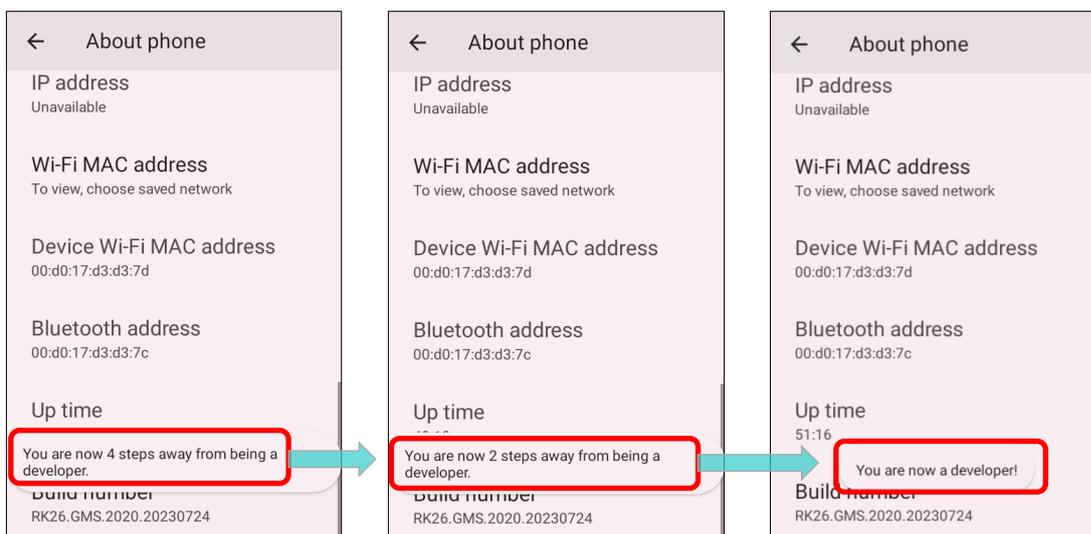
- 1) **App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定) | About Phone (デバイス情報)** に移動し、一番下までスワイプすると「**Build number (ビルド番号)**」が表示されます。



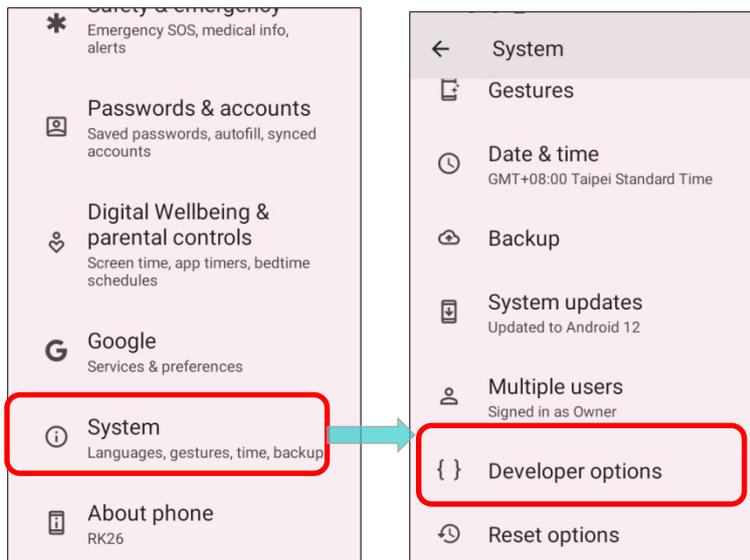
- 2) 「**Build number (ビルド番号)**」を7回タップして有効にします。

タップすると、「**You are now X steps way from being a developer. (デベロッパーになるまであと x ステップです。)**」というカウントダウンとともにプロンプトが表示されます。

「**You are now a developer! (これでデロッパーになりました!)**」というプロンプトが表示されれば、開発者モードに入ることができました。

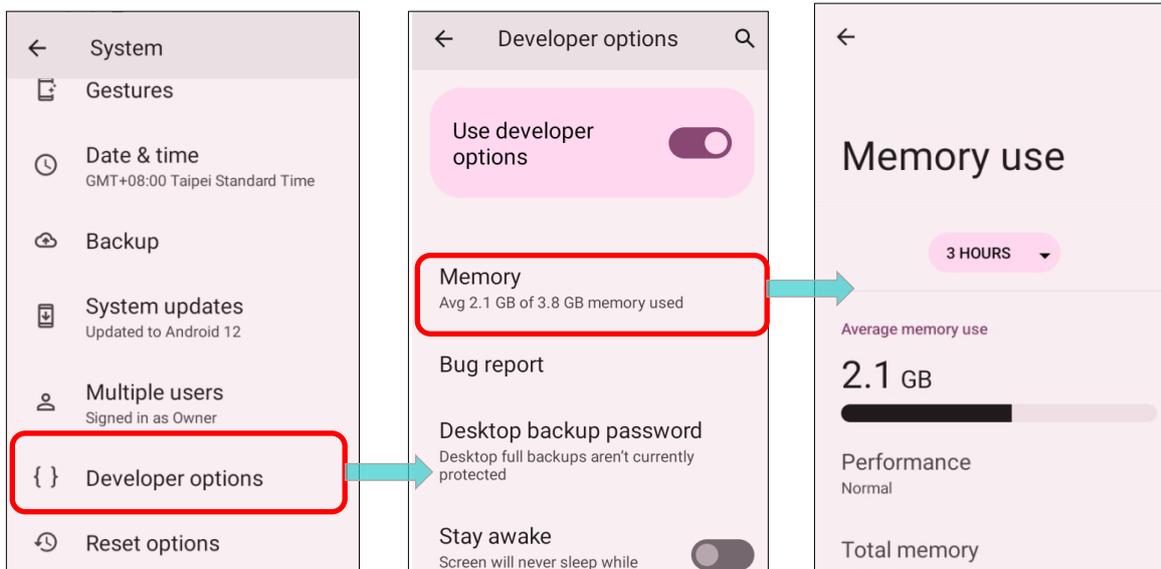


Developer option (開発者オプション) { } が System (システム) ⓘ ページで有効になっていることを確認できます。

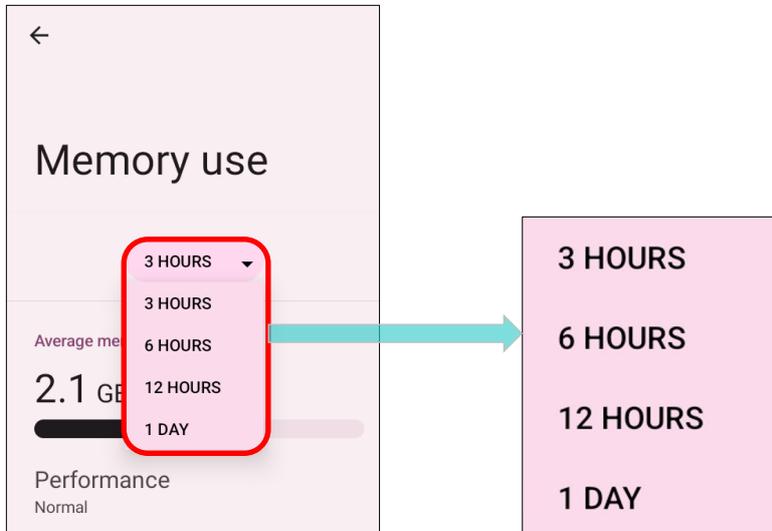


メモリ使用状況の確認

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定) ⚙️ | System (システム) ⓘ | Developer option (開発者オプション) { } | Memory (メモリ) に移動し、メモリ管理画面に入ります。

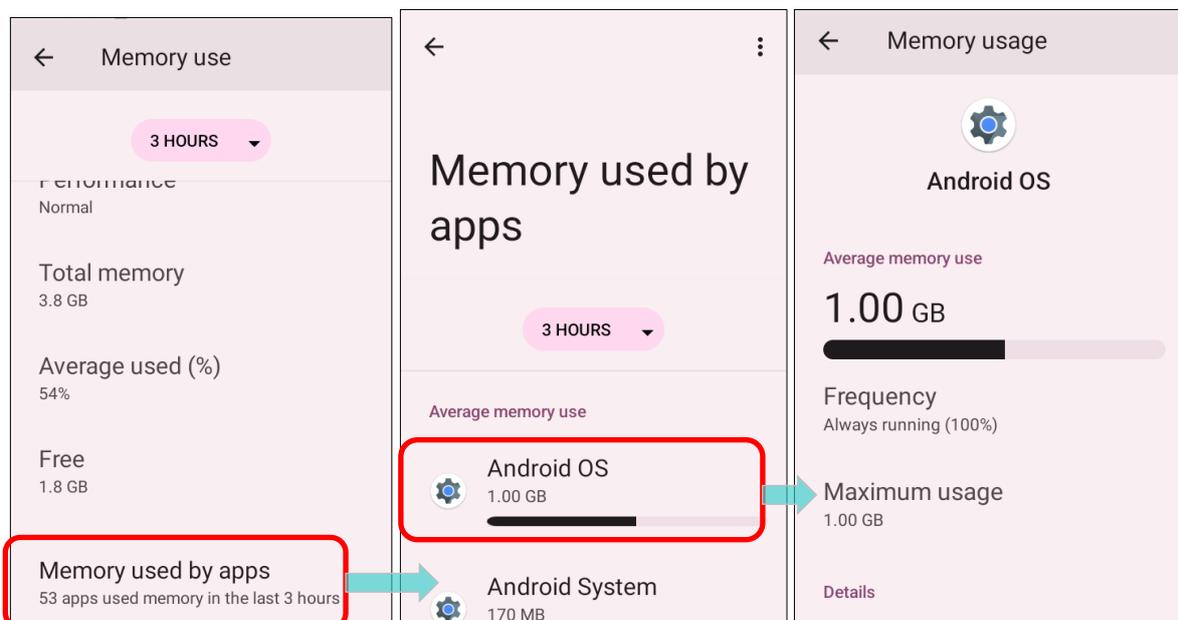


メイン画面では、RAM の使用済みおよび未使用のメモリスペースだけでなく、使用パターンがデバイスの全体的なパフォーマンスにどのような影響を与えたかも表示されます。システムやアプリが長期間にわたってメモリをどの程度使用していたかを把握するためには、ドロップダウンリストをタップして異なる時間範囲を選択できます。



個々のアプリがメモリスペースをどのように消費しているかを確認するには、「**Memory used by apps (アプリのメモリ使用状況)**」をタップし、アプリごとのメモリ使用量を表示します。

アプリケーションの名前をタップすると、そのアプリケーションのメモリ使用量を確認できます。これにより、新しくインストールされたアプリケーションが RAM をどれくらい消費する可能性があるかを把握できます。



2.2.2 ストレージスペースの管理

Android デバイスにとって、SD カードはポータブルストレージではなく、デバイスの内部ストレージ（OS、アプリケーション、ファイルを保存するための 64 GB のフラッシュメモリ）の拡張として機能します。

内部および外部ストレージスペースの使用状況を確認するには、**App Drawer（アプリドロワー）** | **Settings（設定）**  | **Storage（ストレージ）**  に移動します。

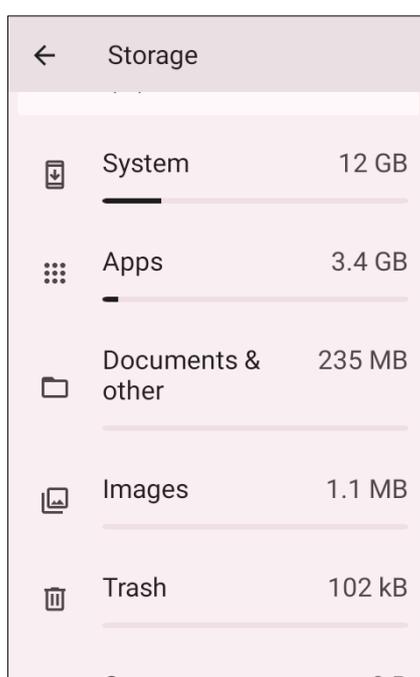
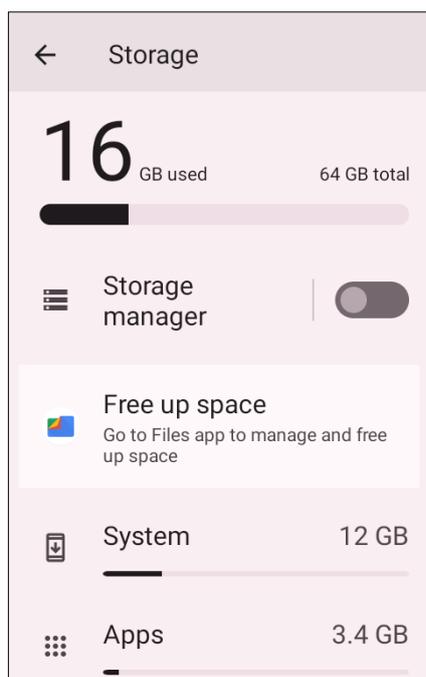
デフォルトでは、すべてのビデオ、写真、ダウンロードしたファイルはデバイスの内部ストレージに直接保存されます。事前に SD カードを [ポータブルストレージ](#) として挿入してマウントしたことがある場合は、この SD カードに写真などのメディアを転送/保存できます。SD カードが [内部ストレージとして設定](#) されている場合は、写真、ファイル、一部のアプリを SD カードに移動できます。

- ストレージ設定ページで SD カードを [ポータブルストレージ](#) として設定

SD カードは、写真やその他のメディアをデバイス間で移動するために使用されます。

- ストレージ設定ページで SD カードを [内部ストレージ](#) として設定

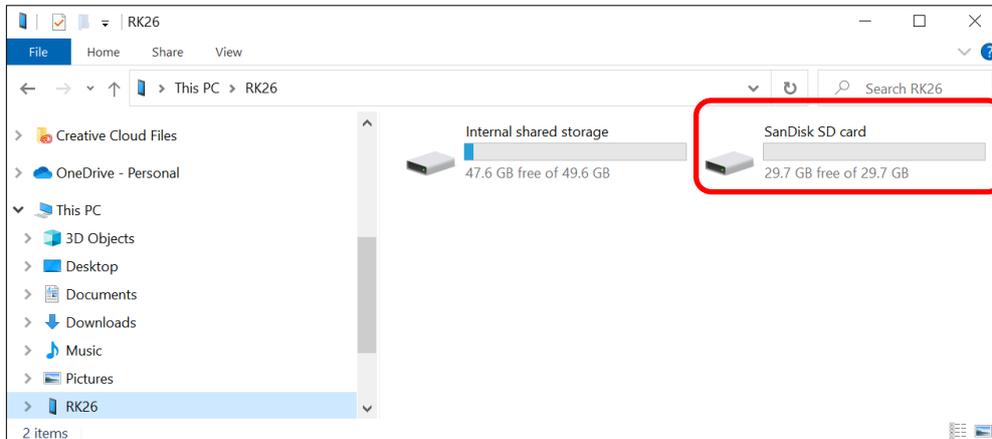
SD カードはこのデバイス専用になり、アプリケーションや写真などのデータを保存するために使用されます。他のデバイスとの互換性を防ぐためにフォーマットが必要です。



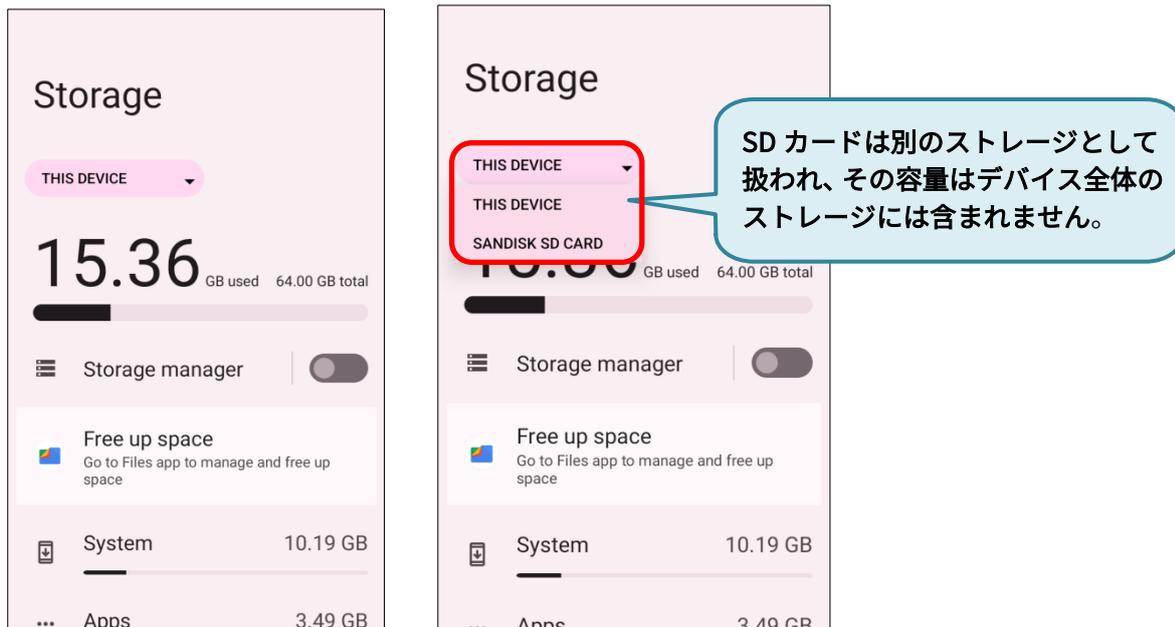
SD カードをポータブルストレージとして設定

SD カードをポータブルデバイスとして使用することは、USB ディスクのように扱うことができ、Android デバイスとコンピュータの間で簡単にファイルを転送することができます。これは、ストレージ容量を多く占めるファイルを移動する必要がある場合に非常に便利です。

デバイスが PC に接続されると、ディスクの内容は PC クライアントから読み取ることができます。

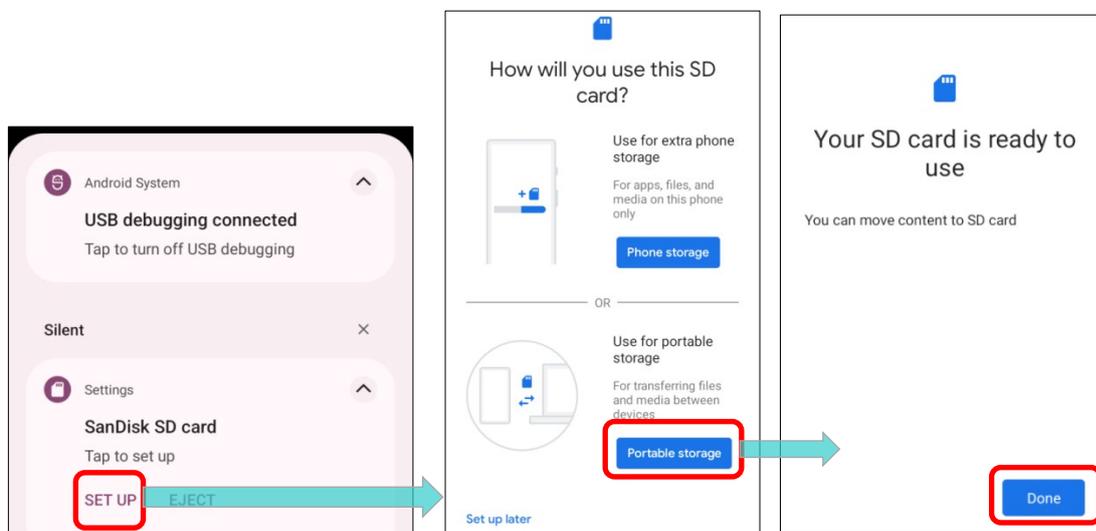


Storage (ストレージ) 画面では、このディスクを別々に管理することができます。



開始するには：

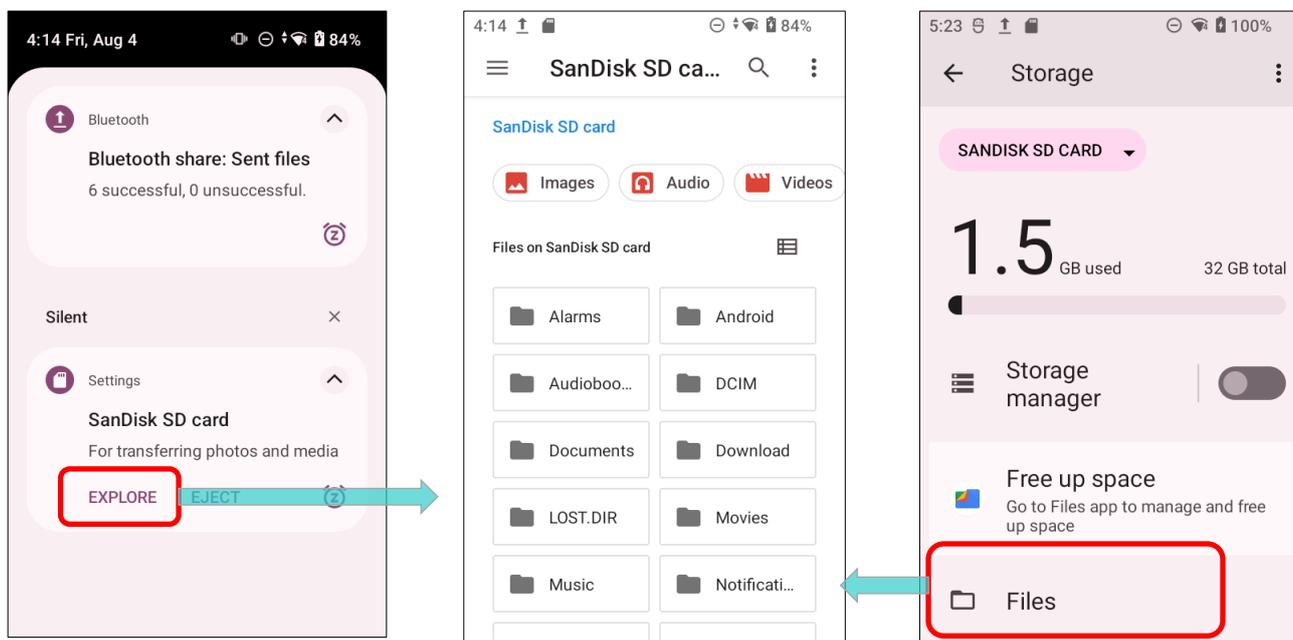
- 1) SD カードを挿入し、検出されると通知アイコン  がステータスバーに表示されます。ステータスバーを下にスワイプし、「SET UP (セットアップ)」をタップしてください。
- 2) 「Portable storage (ポータブルストレージ)」をタップし、「Done (完了)」をタップして設定を完了してください。



- 3) ステータスバーから下にスワイプして通知ドロワーを表示し、SD カードが写真やメディアの転送に使用されることを示す通知が表示されます。「EXPLORE」をタップして内容を確認できます。

または

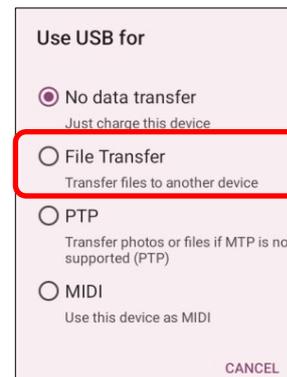
ストレージページの「Files (ファイル)」をタップして確認できます。



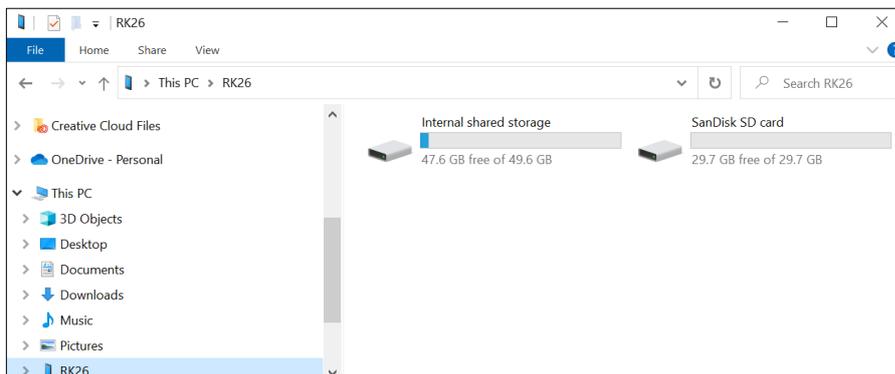
デバイスと PC 間で写真やメディアの転送方法

搭載された SD カードをポータブルストレージとして設定している場合、このデバイスと PC 間で写真やメディアを転送するには、次の手順に従ってください。

- 1) USB Type-C ケーブル/スナップオンケーブル/クレードルを使って、モバイルコンピュータを PC に接続しますと、「USB Preference (USB の設定)」ページが表示されます。「File Transfer (ファイル転送)」を選択してタップしてください。



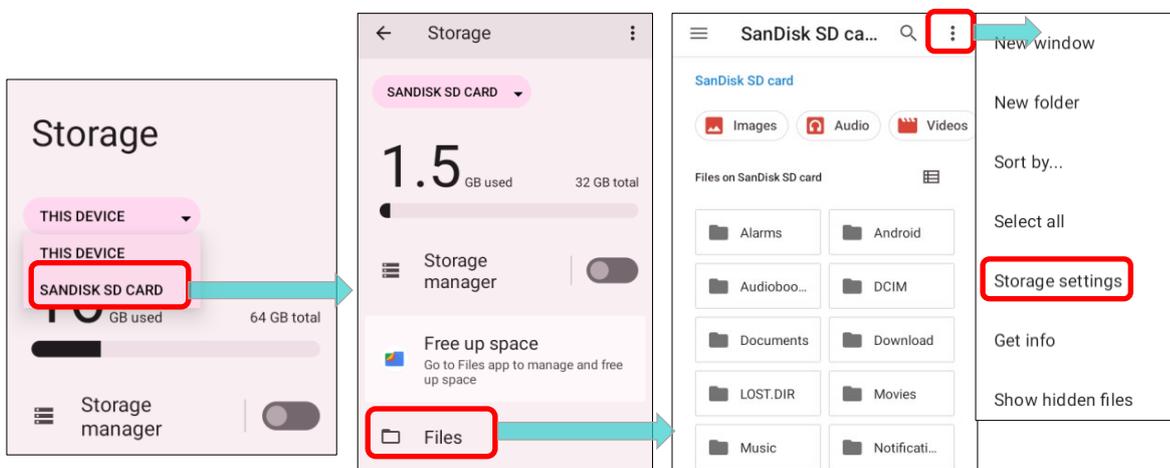
- 2) ディスクの内容は PC クライアントから読み取ることができます。ファイルを USB 接続で転送する際に、USB ケーブルが正しく接続されていることを確認してください。



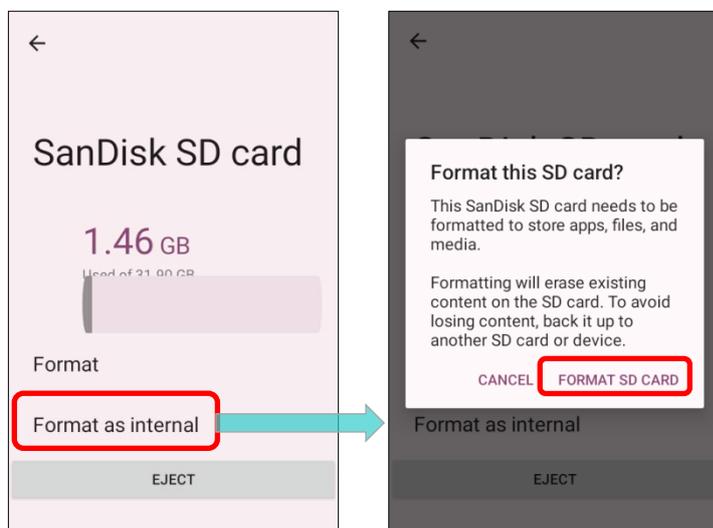
SD カードを内部ストレージに変換

いつも SD カードをポータブルストレージから内部ストレージに変換することができます。保存したいファイルがある場合は、変換する前にバックアップしておいてください。

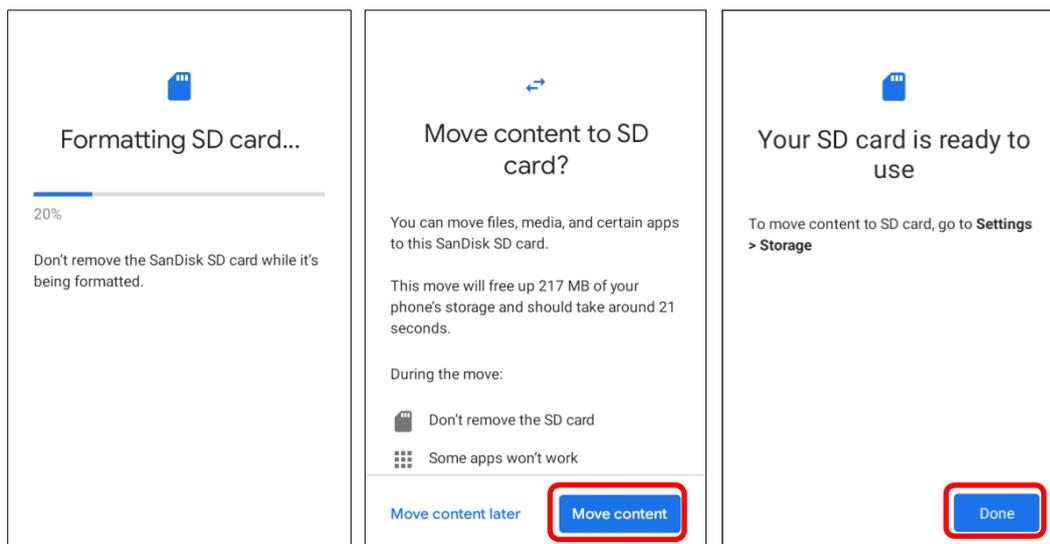
- 1) Storage (ストレージ) 画面で「Files」をタップして SD カードコンテンツ画面に入ります。その他  をタップし、「Storage settings (ストレージの設定)」を選択します。



- 2) 「Format as internal (内部ストレージとしてフォーマット)」を選択すると、SD カードがこのデバイス専用の特定のファイル形式にフォーマットされます。
- 3) 「Format this SD card? (この SD カードのフォーマット)」のポップアップが表示されて、「FORMAT SD CARD (SD カードをフォーマット)」をタップしてカードをフォーマットします。



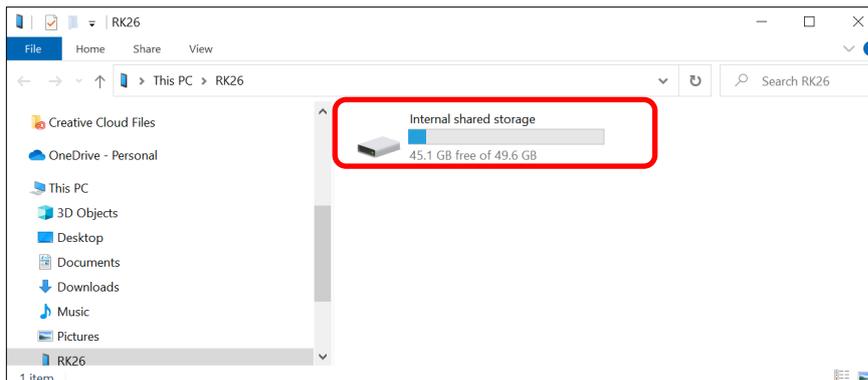
- 4) その後、マルチメディアファイルをすぐに新しい SD カードに移動するか、後で移動するかどうかを尋ねられます。選択をタップしてください。
- 5) フォーマットが完了したら、「DONE (完了)」をタップしてください。



SD カードを内部ストレージとして設定

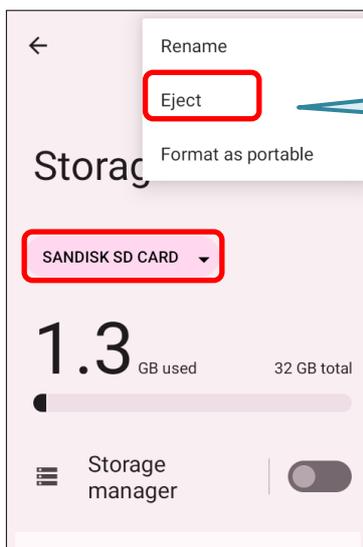
SD カードを内部ストレージとして使用することで、既存のデバイスストレージを拡張し、大容量のアプリケーションを保存できます。この SD カードは、他のデバイスでは読み取り不可能なファイル形式で再フォーマットおよび暗号化されます。そのため、事前にこの SD カード上の重要なファイルをバックアップすることが重要です。なお、この SD カードを取り出した場合、カードを再挿入するまで、その上に保存されているアプリケーションやメディアファイルは利用できないので注意してください。

デバイスが PC と接続されていても、PC クライアントからディスクの内容を読むことができません。



Storage (ストレージ) 画面では、この SD カードの容量がデバイスの総容量に合算されます。

この設定では、SD カードに保存するファイルを選択することはできませんのでご注意ください。



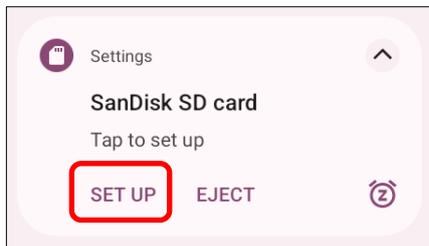
この SD カードを取り出す方法：
(1) SD カードを選択します。
(2) SD カードコンテンツ画面で、「その他」をタップし、次に「Eject(取り出す)」をタップします。

警告：

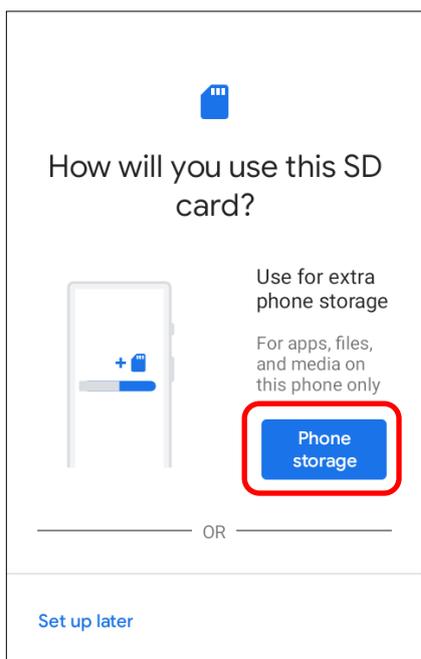
このカードを「Eject」する前に、デバイスから SD カードを物理的に取り外さないでください。

開始するには：

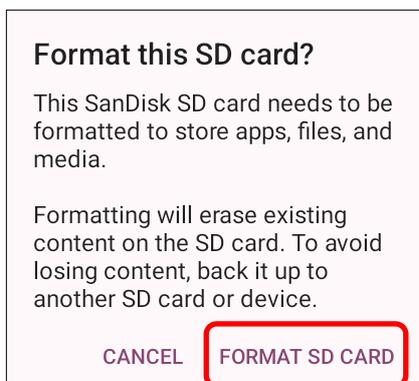
- 1) SD カードを挿入し、検出されると通知アイコン  がステータスバーに表示されます。ステータスバーを下にスワイプし、「SET UP (セットアップ)」をタップしてください。



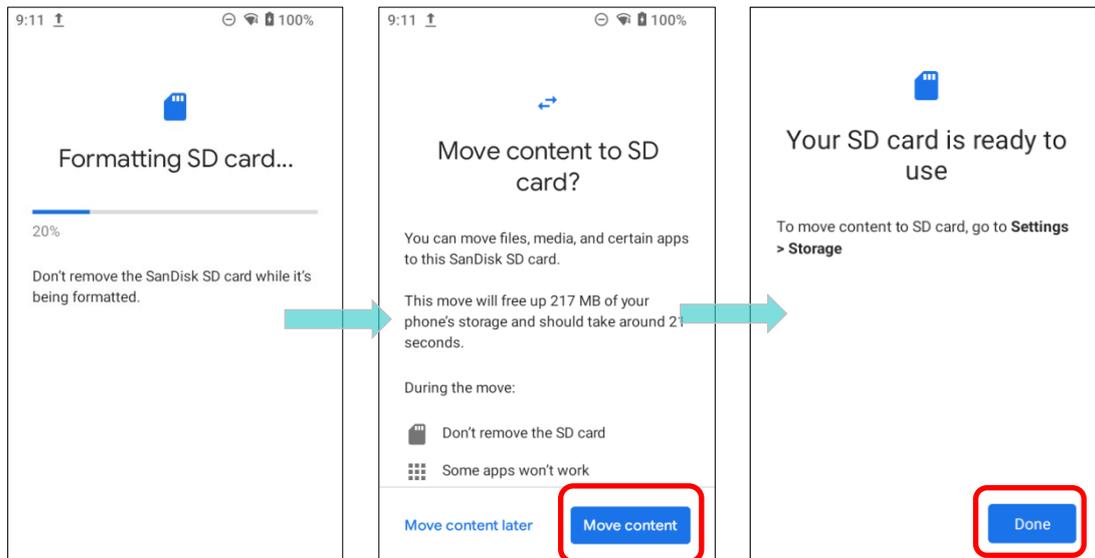
- 2) 「Phone storage (内部ストレージとして使用)」をタップします。



- 3) ポップアップで「FORMAT SD CARD (SD カードをフォーマット)」を選択します。



- 4) その後、この新しい SD カードにメディアファイルを移動するかどうかを尋ねられます。タップして選択してください。
- 5) 設定が完了したら、「**DONE (完了)**」をタップしてください。



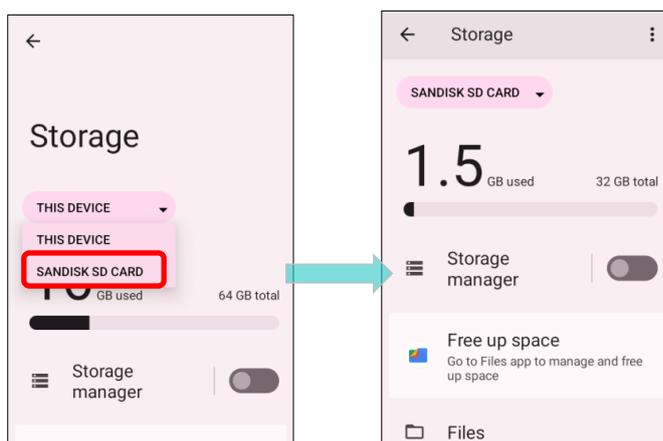
注意：

ステップ 4 で「今すぐ移動」を選択し、デバイスが直ちに SD カードのスペースを活用できるようにすることを推奨します。「後で移動」を選択すると、デバイスは元のストレージをファイルを保存する主要な場所と見なします。

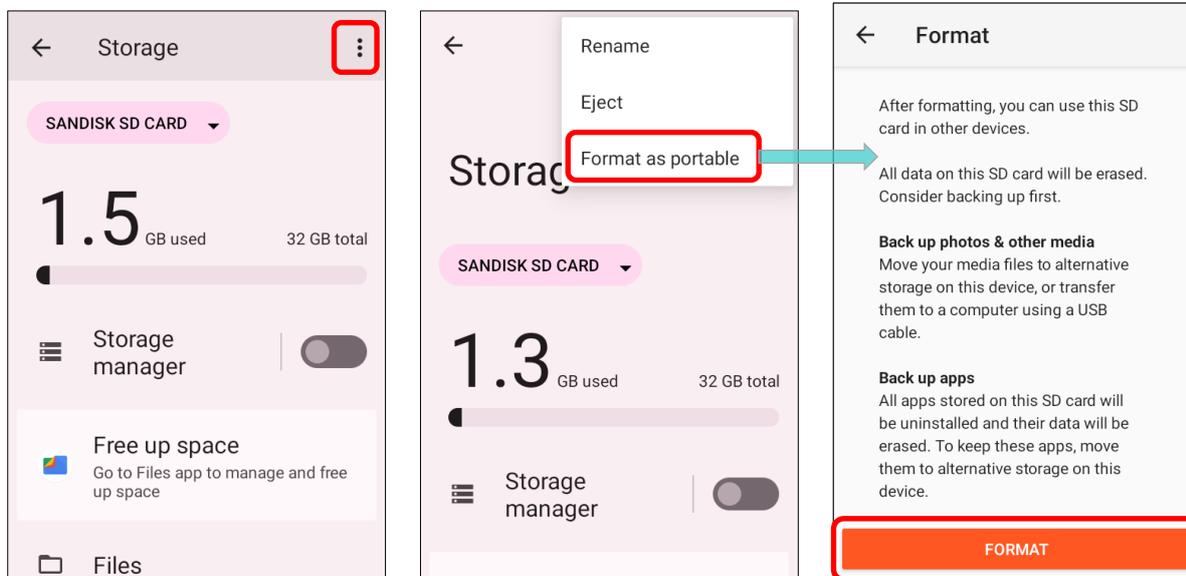
SD カードをポータブルストレージに変換

いつも SD カードを内部ストレージからポータブルストレージに変換することができます。保存したいファイルがある場合は、変換する前にバックアップしておいてください。

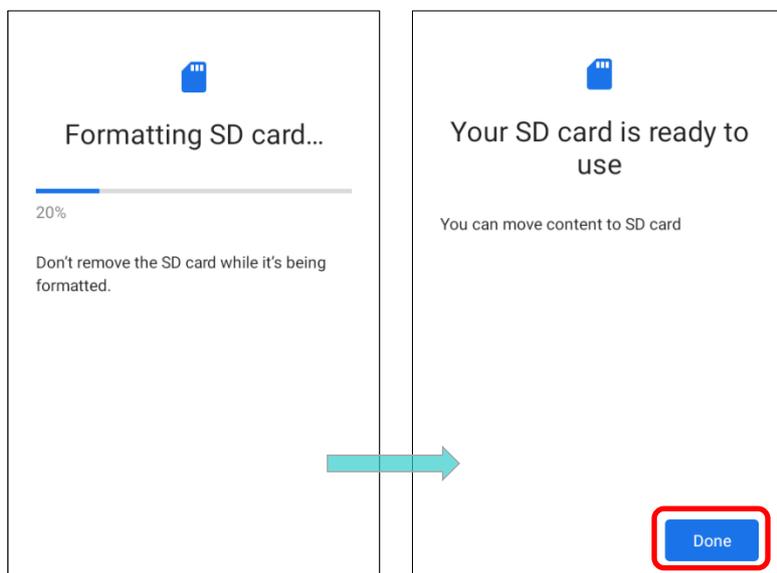
- 1) 「**SANDISK SD CARD**」をタップして、**Storage (ストレージ)** 画面から SD カードのコンテンツ画面に入ります。



- 2) 「その他 
」をタップしてから、「Format as portable (外部ストレージとしてフォーマット)」をタップします。
- 3) 「FORMAT (フォーマット)」をタップして、この SD カードを他のデバイスでアクセス可能なファイルタイプに再フォーマットしてください。



- 4) フォーマットが完了したら、「DONE (完了)」をタップしてください。



注意:

フォーマットを進める前に、この SD カードの重要なファイルをバックアップしてください。

2.3. タッチパネル

そのモバイルコンピュータは 4.0 インチ、LCD、解像度 480RGBx800 の Corning Gorilla Glass 3 デ스플레이搭載されており、です。画面の LED バックライトは薄暗い環境でも読みやすく、手動および自動で調整することができます。

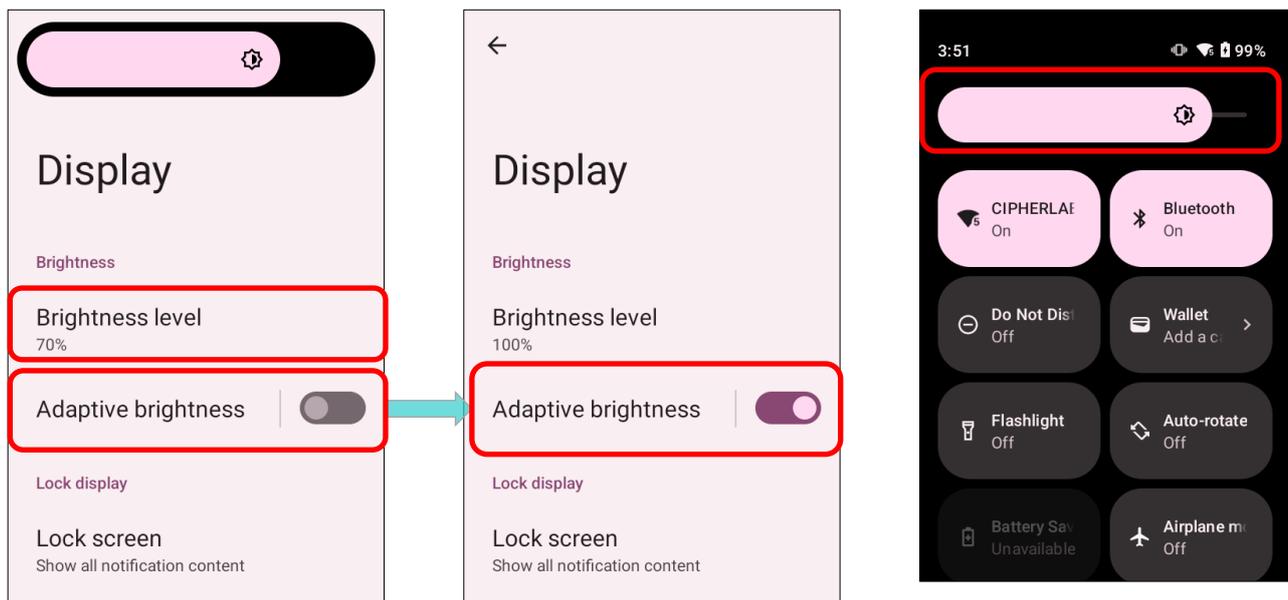
警告：

画面の表面に尖ったまたは鋭い物体を使用しないでください。

2.3.1 画面の明るさ

- 1) App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Brightness level (明るさのレベル) に移動します。
- 2) 画面の明るさを調整するには、スライダーを右にドラッグして明るさを上げるか、左にドラッグして明るさを下げます。Adaptive Brightness (明るさの自動調整) をオンにすると、モバイルコンピュータの内蔵センサーを使用して自動的にバックライトを調整します。

クイック設定メニューのショートカットボタンを使って、明るさレベルを調整することもできます。



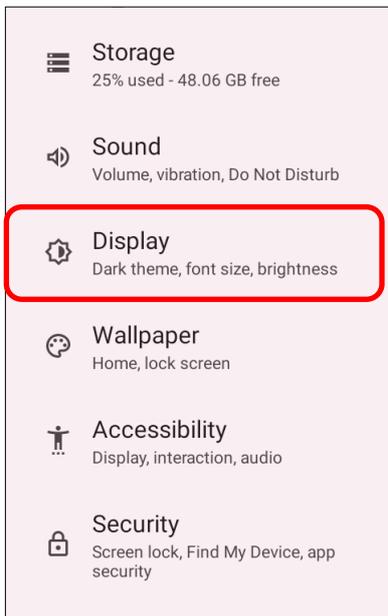
注意：

バッテリーの電力を節約するために、明るい場所で作業しているときは画面の明るさを下げる、または画面のバックライトが消えるまでの[タイムアウト時間](#)を短く設定してください。

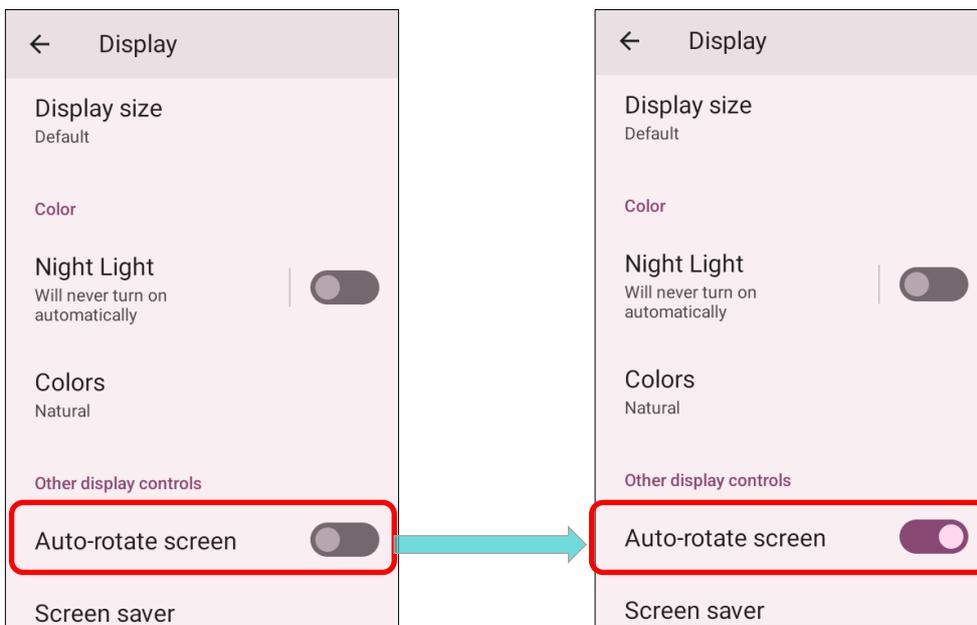
2.3.2 画面の回転

デフォルトでは、デバイスを横にすると画面が自動的に回転します。この機能をオンまたはオフに切り替えるには、次の手順に従います。

- 1) **App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ) ** に移動します。



- 2) **Auto-rotate screen (画面の自動回転)** のオンまたはオフを切り替えます。

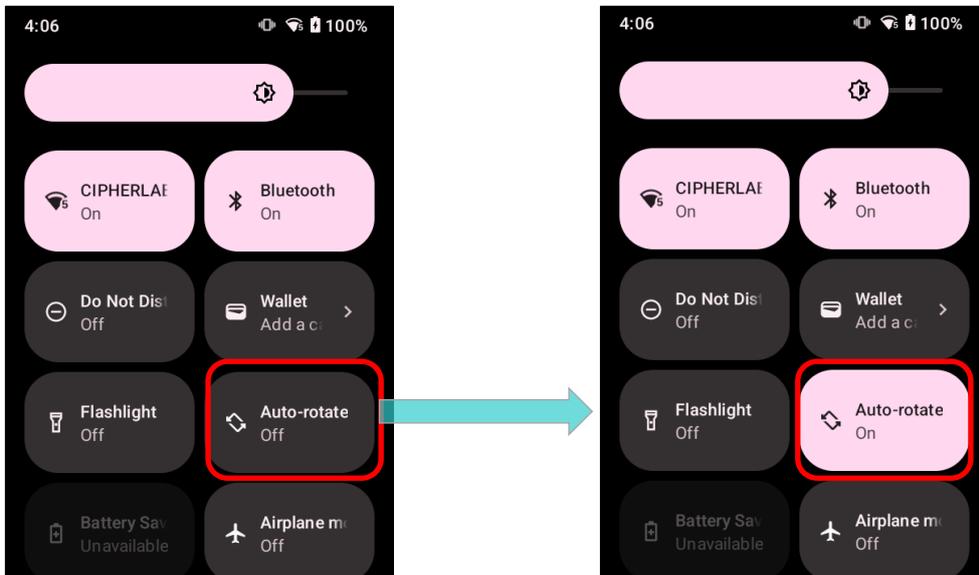


あるいは：

画面の上部から下にスワイプしてクイック設定パネルを開き、Auto-rotate（自動回転）

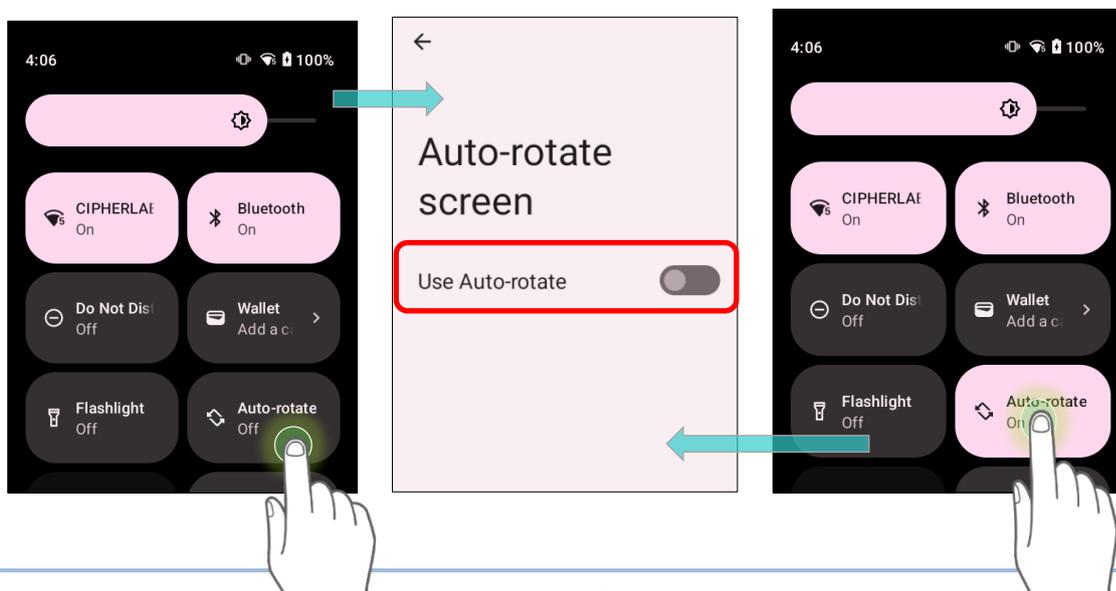


アイコンをタップして画面の回転を有効または無効を切り替えることができます。



アイコン	説明
	自動回転モードはオフです。
	自動回転モードはオンです。

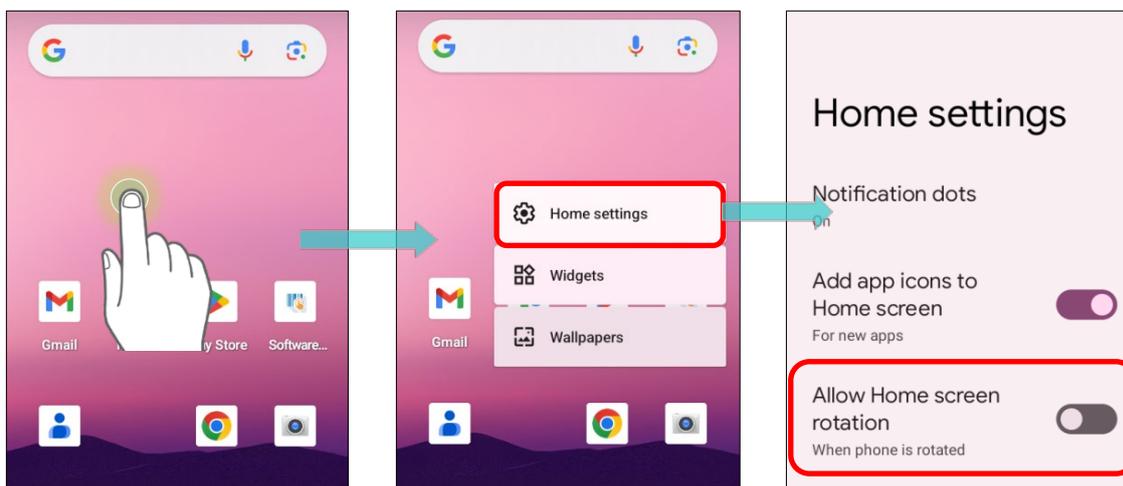
クイック設定パネルの Auto-rotate（自動回転）アイコンを長押しすると、「Auto-rotate screen（画面の自動回転）」ページに入り、画面回転の有効または無効を切り替えることができます。



ホームスクリーンの回転

ホーム画面の回転を有効にするには、**Auto Rotation（自動回転）** が有効になっていることを確認してください。

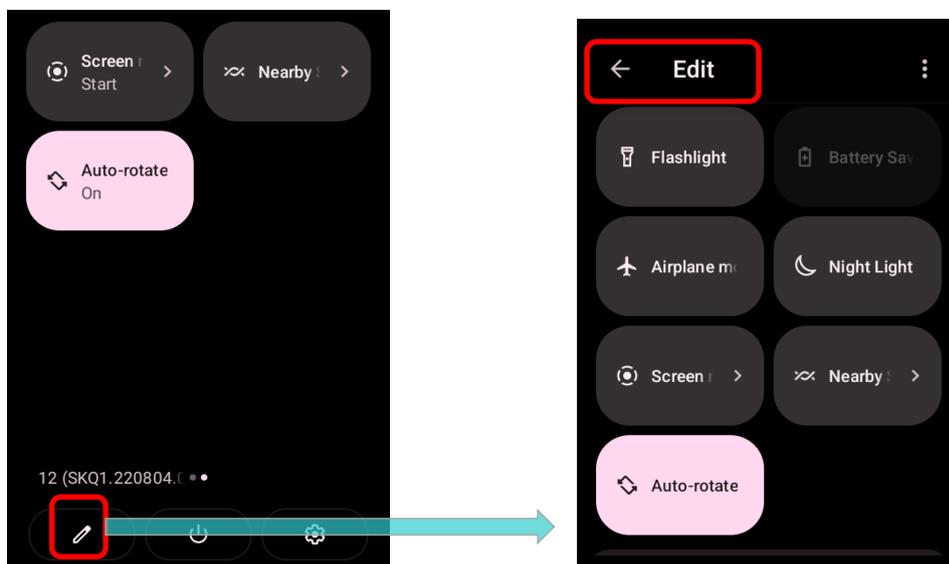
- 1) ホーム画面の空の場所を長押しします。
- 2) 「Home Settings（ホームの設定）」をタップして、「Allow Home screen rotation（ホーム画面の回転を許可）」を有効にします。



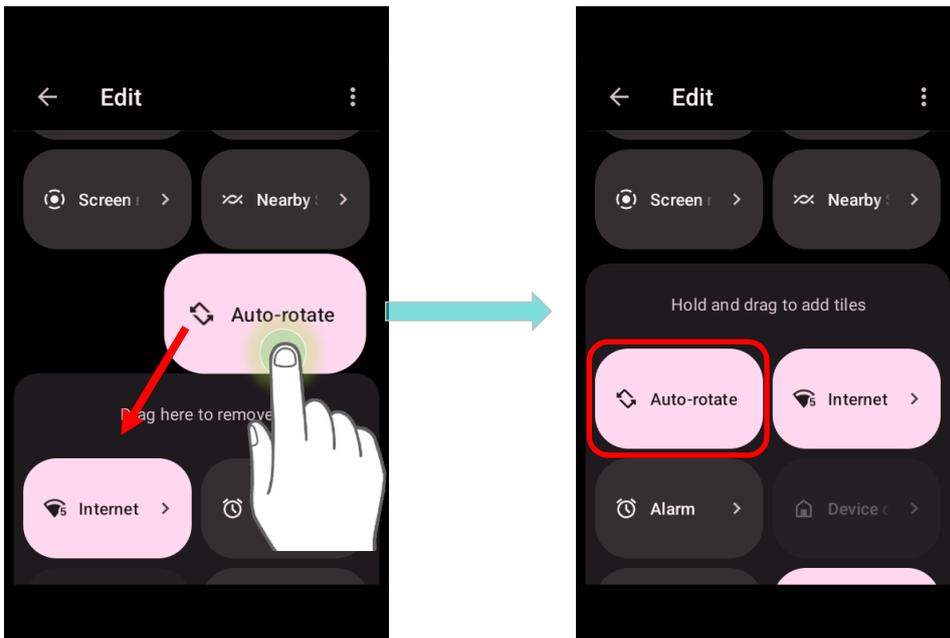
クイック設定メニューから自動回転を削除

クイック設定メニューから自動回転スイッチのアイコンを削除することで、誤って自動回転機能をオンにする可能性を最小化することができます。

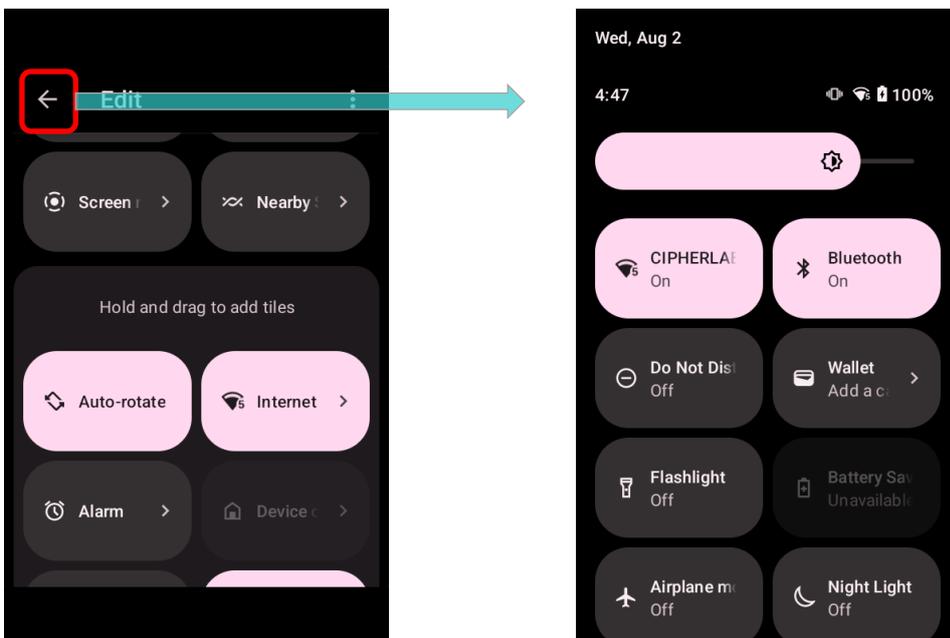
- 1) 画面の上から下にスワイプしてクイック設定メニューを開き、編集ボタン  をタップして編集ページに入ります。



- 2) 自動回転アイコンを押したまま「DRAG HERE TO REMOVE (削除するにはここにドラッグ)」エリアに移して放します。

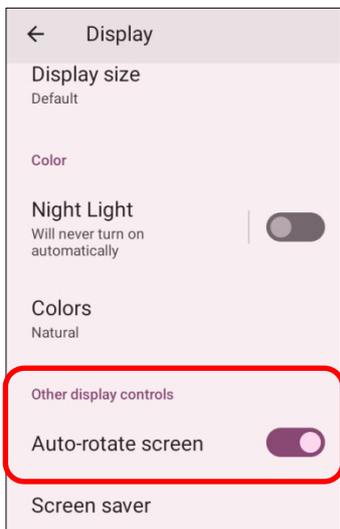


- 3) クイック設定メニューに戻ると、自動回転スイッチのアイコンは非表示になります。



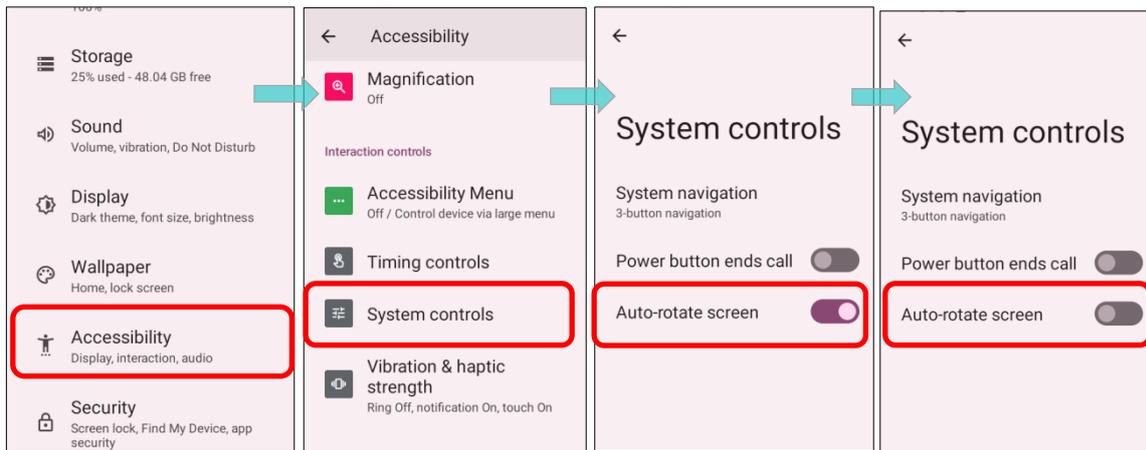
表示設定から自動回転を削除

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Accessibility (ユーザー補助)  | System controls (操作のコントロール) で、Auto-rotate screen (画面の自動回転) をオフにできます。これにより、Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  の自動回転オプションが非表示になります。

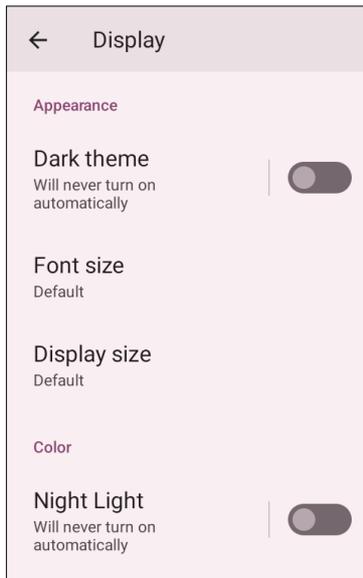


- 「Auto-rotate screen (画面の自動回転)」機能が表示されている「Display (ディスプレイ)」ページです。

- 「Accessibility (ユーザー補助)」ページの「Auto-rotate screen (画面の自動回転)」をオフにします。



- 「Display (ディスプレイ)」ページの「Auto-rotate screen (画面の自動回転)」が非表示になります。



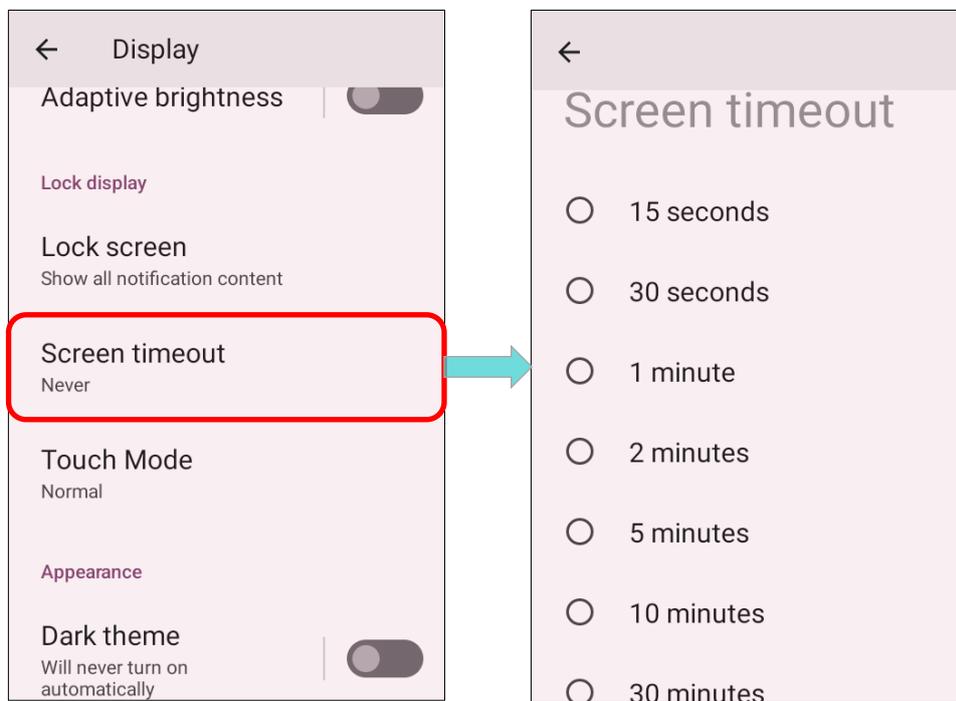
注意：

一部のアプリケーションでは自動回転がサポートされていません。「[ホームスクリーンの回転を許可](#)」を有効にしないと、ホーム画面および [App Drawer](#) 画面で自動回転が適用されません。

2.3.3 画面のタイムアウト設定

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Screen timeout (スリープ) に移動します。

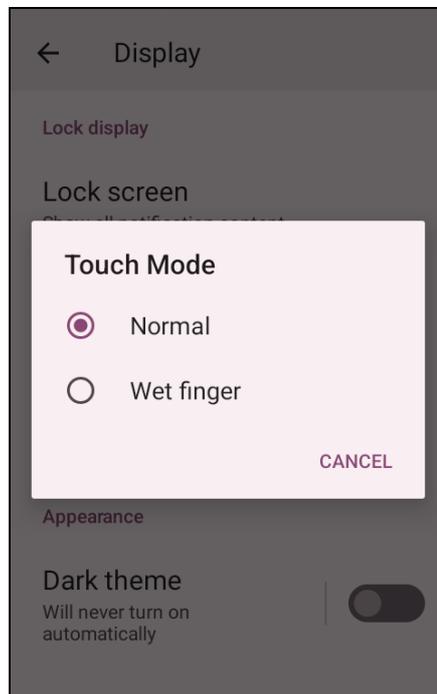
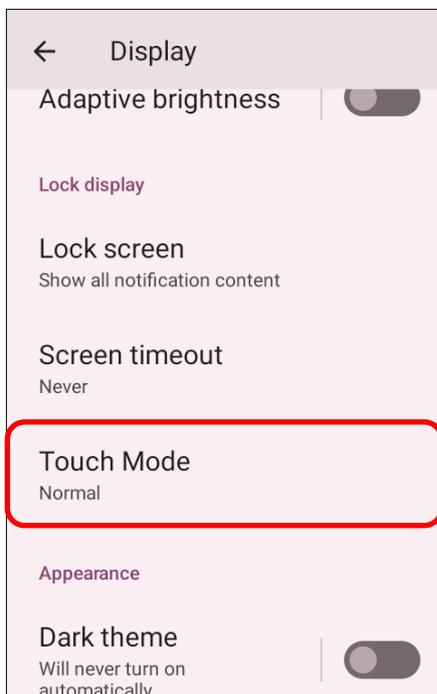
画面タイムアウトの経過時間を選択します。



2.3.4 TOUCH MODE (タッチモード)

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Touch Mode (タッチモード) に移動して、モバイルコンピュータの使用環境に合わせてタッチモードを選択してください。

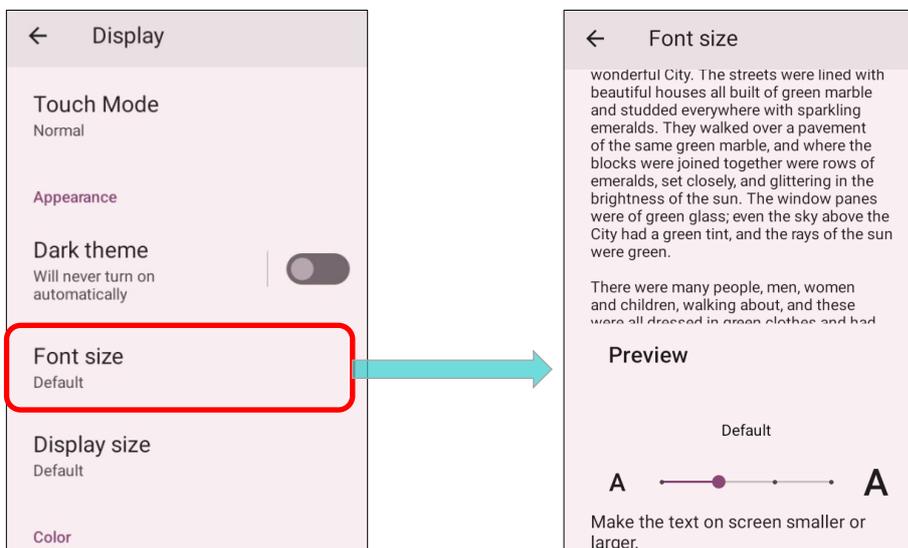
<u>Touch Mode</u>	<u>説明</u>
Normal (通常)	「Touch Mode (タッチモード)」のデフォルト設定は「Normal (ノーマル)」で、素手、手袋、スタイラスに適しています。
Wet finger (濡れた指)	「Wet finger」モードは、湿度の高い環境や霧雨の天候で、素手だけを使用して適用されます。



2.3.5 テキストサイズ & ディスプレイサイズ

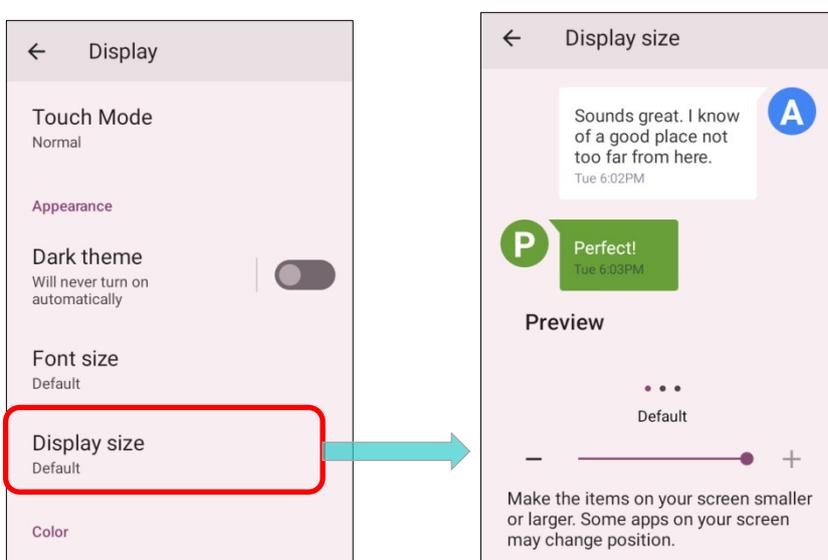
App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Font size (フォントサイズ) に移動します。

小さいAのアイコン **A** または大きいAのアイコン **A** をタップして、フォントサイズを Small (小)、Default (デフォルト)、Large (大)、Largest (最大) から選択できます。



App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Display size (表示サイズ) に移動します。

プラスアイコン **+** またはマイナスアイコン **-** をタップして、表示サイズを Small (小)、Default (デフォルト)、Large (大) の中から選択できます。



2.4. 通知

2.4.1 ステータス LED

タッチスクリーンの上にある 2 つの LED インジケータは、充電状態、スキャナーのライトビーム、およびデータ収集中のスキャナーの「Good Read」に関する情報を提供します。

<u>電源表示用の LED 1</u>		
<u>インジケータ</u>	<u>ステータス</u>	<u>説明</u>
充電中	緑、点灯	充電完了 (100%)
	赤、点灯	モバイルコンピュータ充電中 (0%から 95%)
	赤、点滅	充電温度エラー (0°C未満または 45°Cを超える)
バッテリー交換	赤、一回点滅	電源ボタンを押して、ポップアップメニューから「バッテリースワップ」を選択したら、赤いステータス LED が点灯します。 赤い光が消えると、デバイスはサスペンドモードになり、メインバッテリーが交換可能になります。

<u>リーダー&システム通知用の LED 2</u>		
<u>インジケータ</u>	<u>ステータス</u>	<u>説明</u>
バーコードデコード	緑、一回点滅	読み取りました
システム通知	白、点滅	新規通知があります

注意:

スキャナーデコードとスキャナービームの LED が機能するには、アプリ「ReaderConfig」で LED 通知を有効にする必要があります。

2.4.2 オーディオ

スピーカーは、Windows イベント、プログラム、オーディオファイルのサウンド再生に使用されます。また、状態フィードバックにプログラムすることも可能です。騒音の多い環境ではデバイスの右上にある 3.5mm のステレオイヤホンジャックを介してヘッドセットを接続するか、Bluetooth ヘッドセットを使用することができます。

サポートされるオーディオファイル形式には、MP3、AAC、He-AAC v1 および v2、WMA9 / Pro、Dolby AC-3、DTS-HD M6 および DTS-HD M8 が含まれています。

システムの音量を調整するには、モバイルコンピュータの側面にある音量キーを使用してください。

2.4.3 サウンドとバイブ

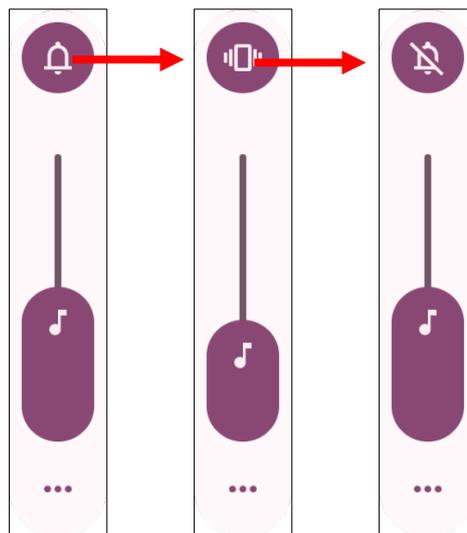
モバイルコンピュータは、騒々しい環境での補助としてプログラム可能な振動機能が搭載されています。

また、モバイルコンピュータを振動のみに設定し、すべてのシステムサウンドをミュートし、振動に変更することもできます。

クイックサウンドメニュー

任意の画面で音量キーを押すと、クイックサウンドメニューが開きます。

アイコン  または  または  をタップして、サウンド、バイブレーション、サイレントモードの切り替えができます。

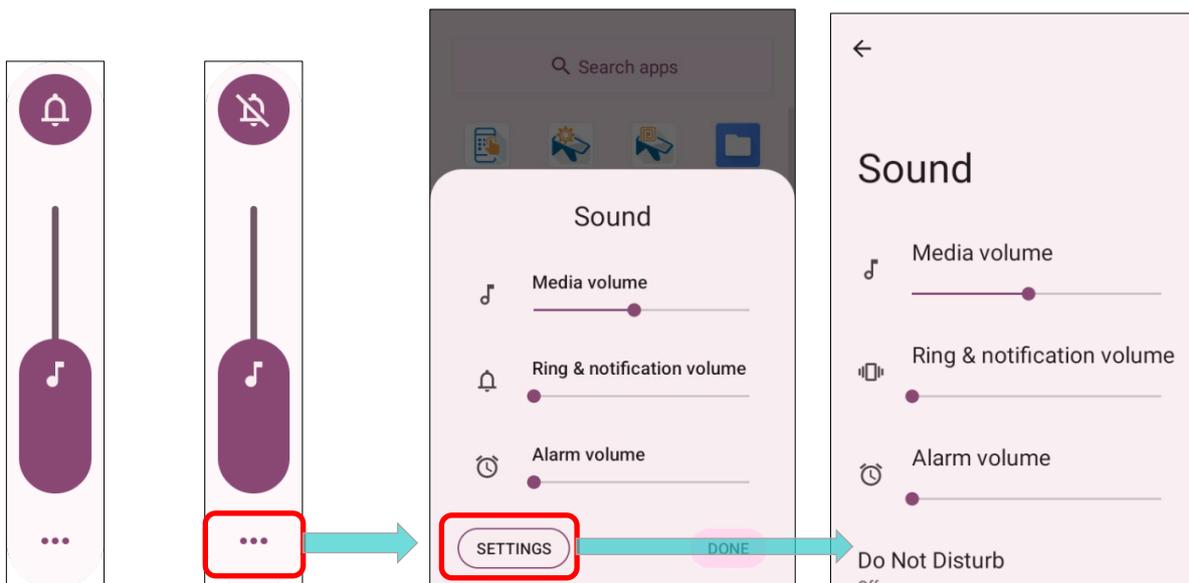


項目	説明
	着信音と通知音は鳴ります。
	着信と通知がある場合は振動します。
	着信音と通知音はミュートになります。

メディアの音量は、**音量キー**を押すか、クイックサウンドメニューのスライダーをドラッグすることで調整できます。

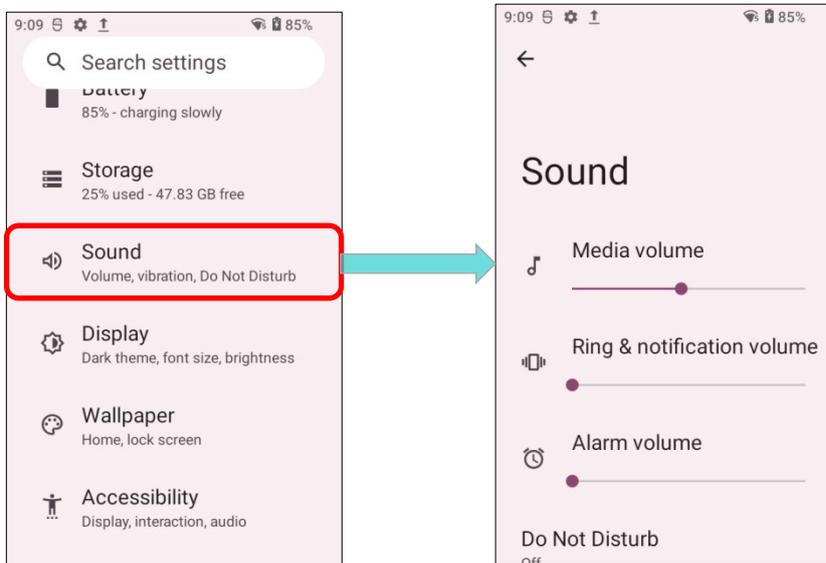
設定アイコン  をタップすると、ポップアップ音量パネルが開きます。

「**SETTINGS (設定)**」をタップすると、[サウンド設定](#)ページに入ることができます。



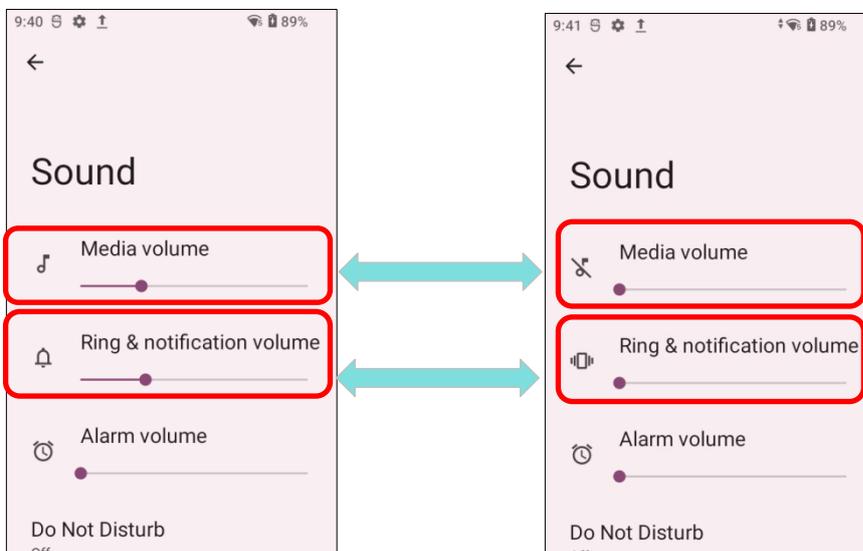
サウンド設定

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Sound (音)  の詳細設定を確認します。

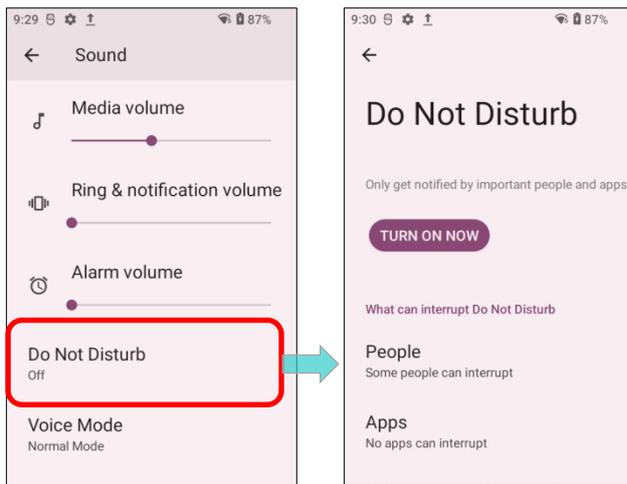


「Sound (音)」ページでは、以下の操作ができます。

- **Media (メディアの音量)** 、**Ring and notification (着信音と通知の音量)** 、**Alarm (アラームの音量)**  の音量をスライダーで調整します。
- メディアの音量がオフにした場合、メディアアイコンは  に変わります。
- 通知音がオフで、振動がオンにした場合、**Ring and notification (着信音と通知の音量)** が  から  に変わります。

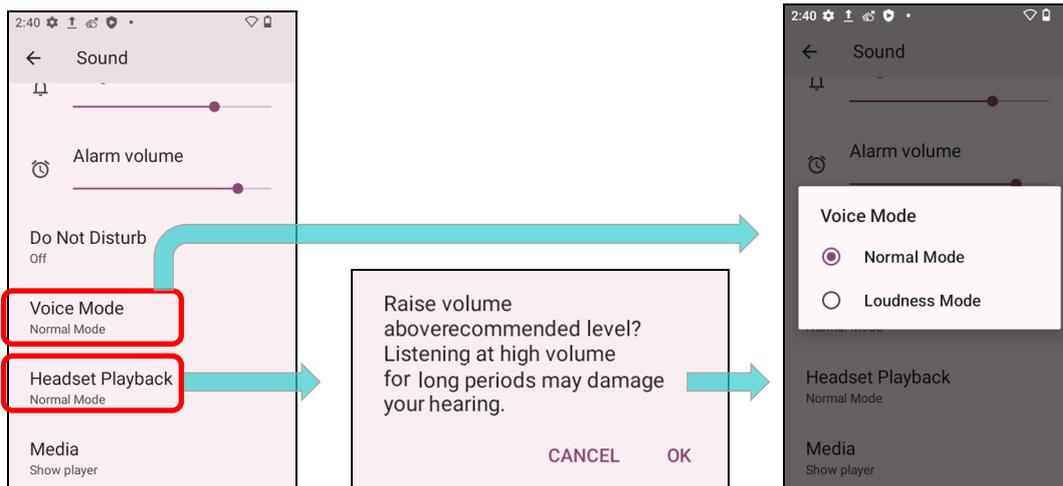


- 詳細な設定は「Do Not Disturb (サイレントモード)」で調整できます。



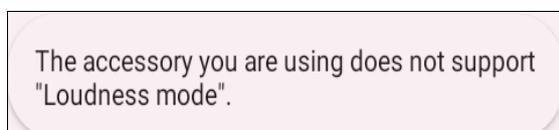
- 「Voice Mode」または「Headset Playback」に入って、騒がしい環境での音量を調整します。
 - 1) 「Voice Mode」の「Loudness Mode」をタップすれば、ヘッドセットマイクの音量を最低 3dB 増幅します。
 - 2) 「Headset Playback」の「Loudness Mode」をタップすれば、ヘッドセットのイヤホンの音量を最低 3dB 増幅します。

「Loudness Mode」を選択すると、警告ウィンドウが表示されます。

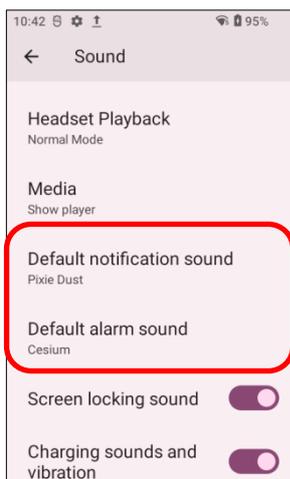


注意：

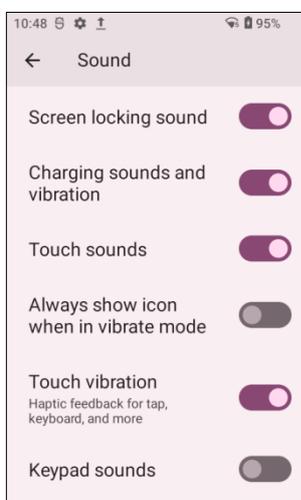
「Loudness Mode」は、ヘッドセットが接続されている場合にのみ有効にできます。それ以外の場合、以下に示すように非互換性通知が表示されます。



- 「Default notification sound (デフォルトの通知音)」と「Default alarm sound (デフォルトのアラーム音)」をタップして、好みの音を選択できます。



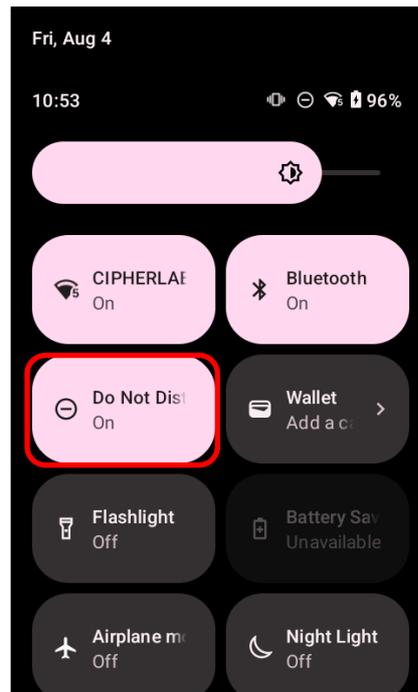
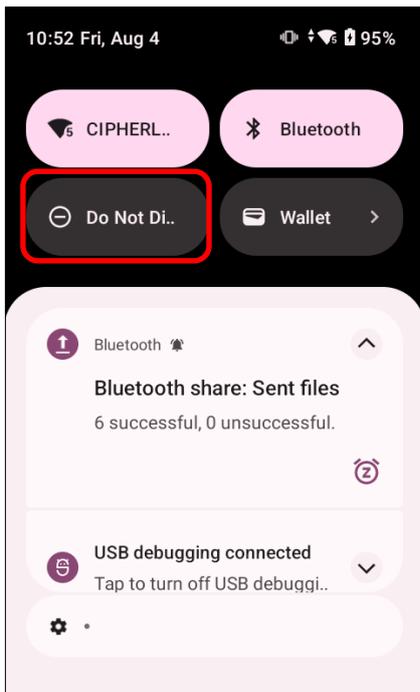
- サウンド設定ページを下にスワイプして、音と振動に関連する他の項目のスイッチをオンまたはオフにできます。



「サイレントモード」で不要な通知を無効にする

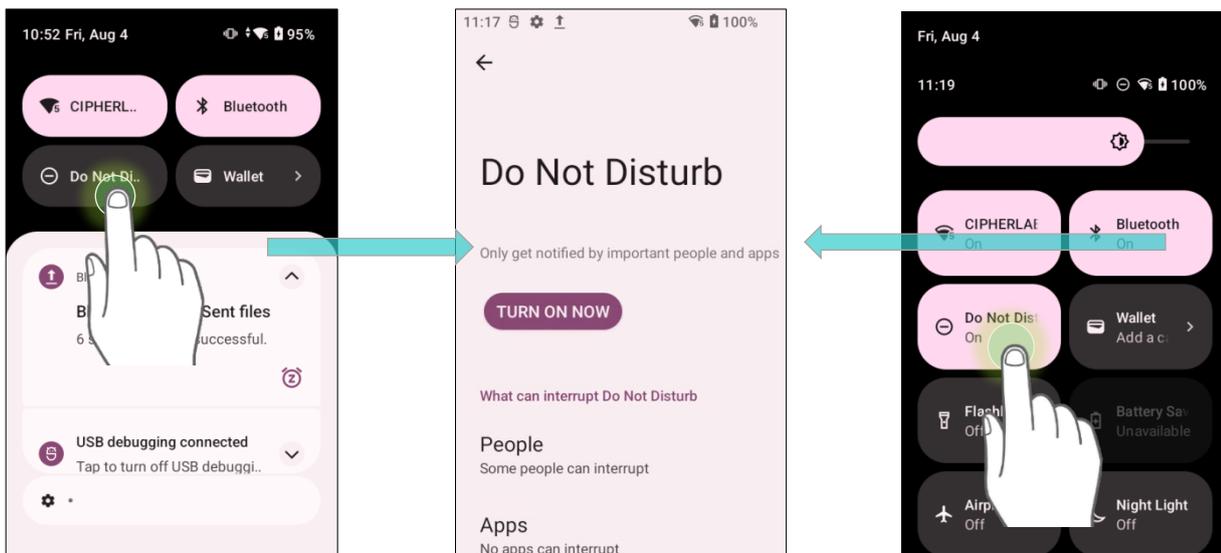
クイック設定パネルの「Do Not Disturb（サイレントモード）」では、特定の通知（振動や音）を一時的に無効にすることができます。さらに、この無効状態の期間をスケジュール設定して、通知が自動的に有効状態に切り替わるようにすることができます。

ステータスバーから下にスワイプし、「Do not disturb（サイレントモード）」をクイック設定パネルでタップして、この機能を有効にできます。



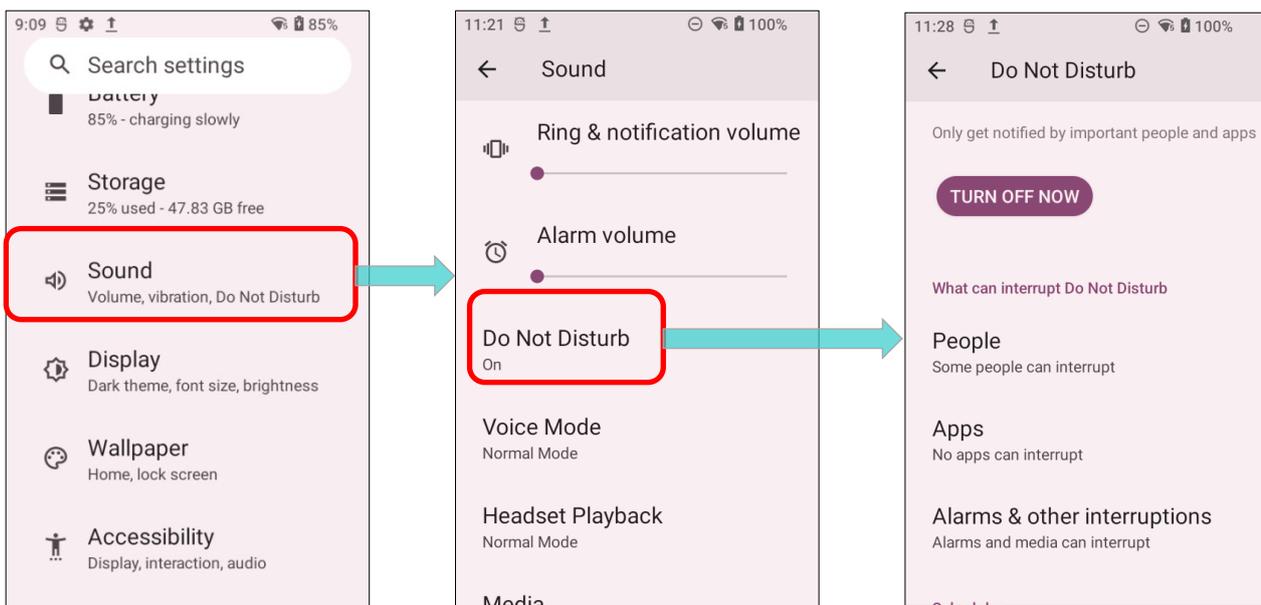
アイコン	説明
	サイレントモードは OFF です。
	サイレントモードは ON です。

クイック設定パネルの「Do Not Disturb (サイレントモード)」アイコンを長押しして、「Do Not Disturb (サイレントモード)」の詳細設定ページに入ることができます。



または :

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Sound (音)  | Do Not Disturb (サイレントモード)

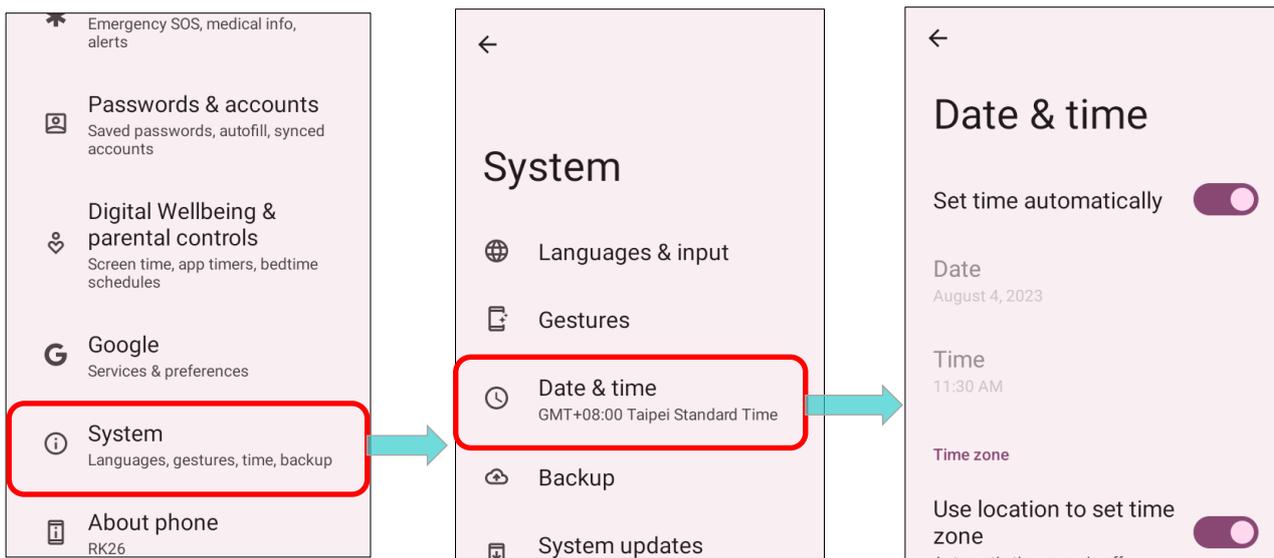


2.5. 日付と時刻

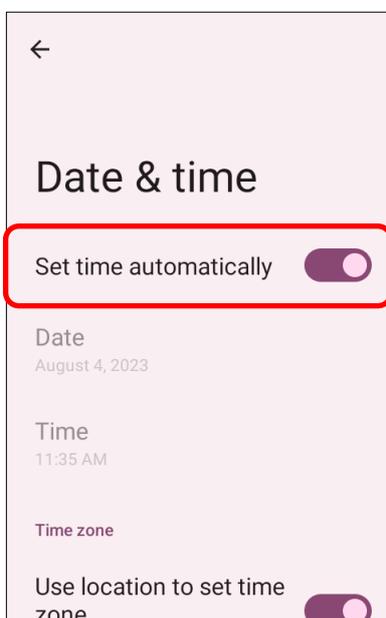
デフォルトでは、モバイルコンピュータは日付と時刻を自動的に WWAN ネットワークで同期します（接続されている場合）。

日付と時刻を手動で設定するには、次の手順に従います。

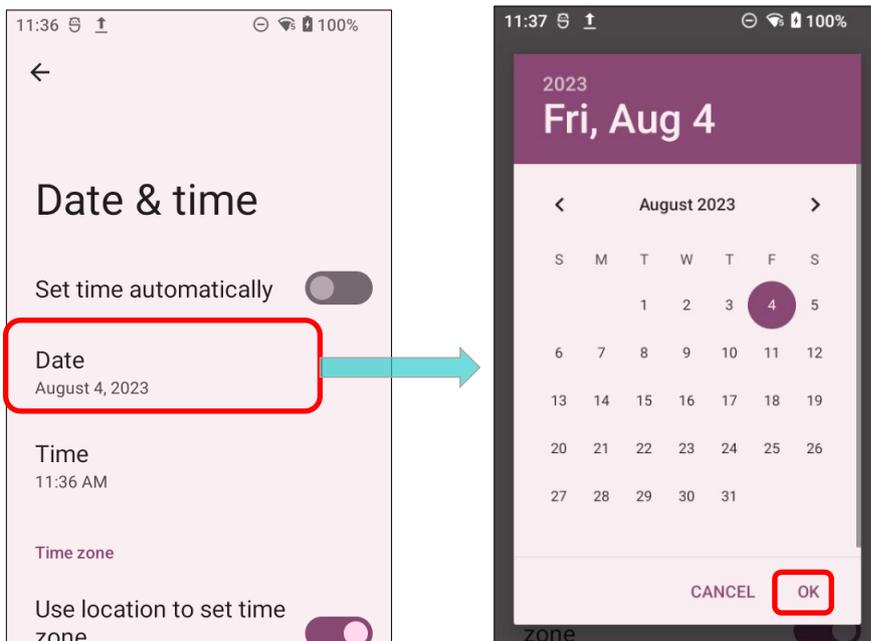
- 1) App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Date & time (日付と時刻)  に移動します。



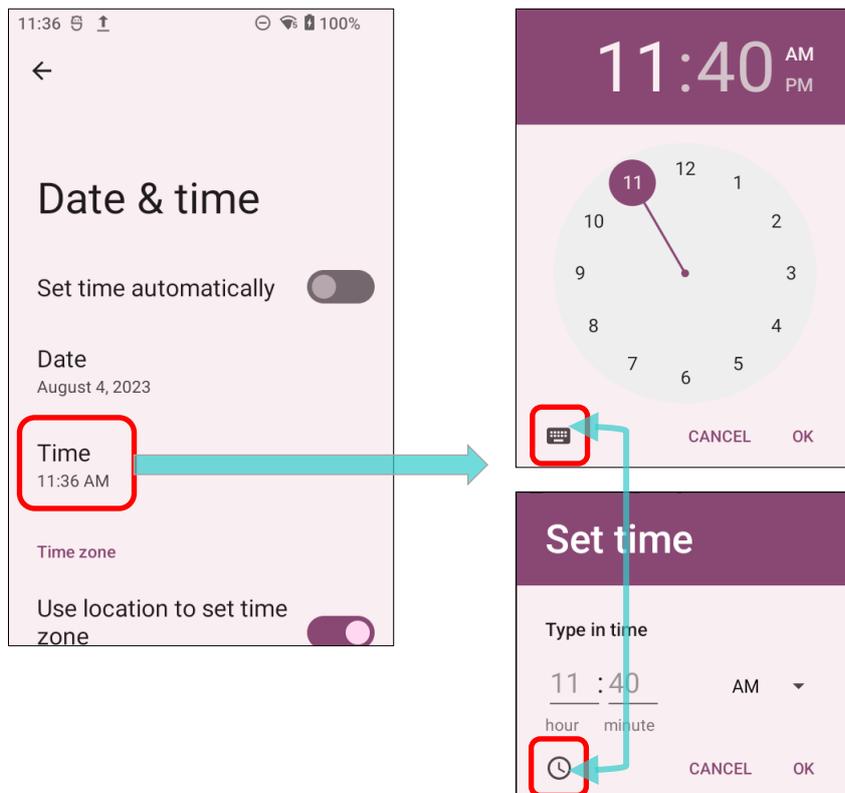
- 2) 「Set time automatically (日時を自動的に設定)」をタップして無効し、ネットワーク提供の時間の使用を無効にします。



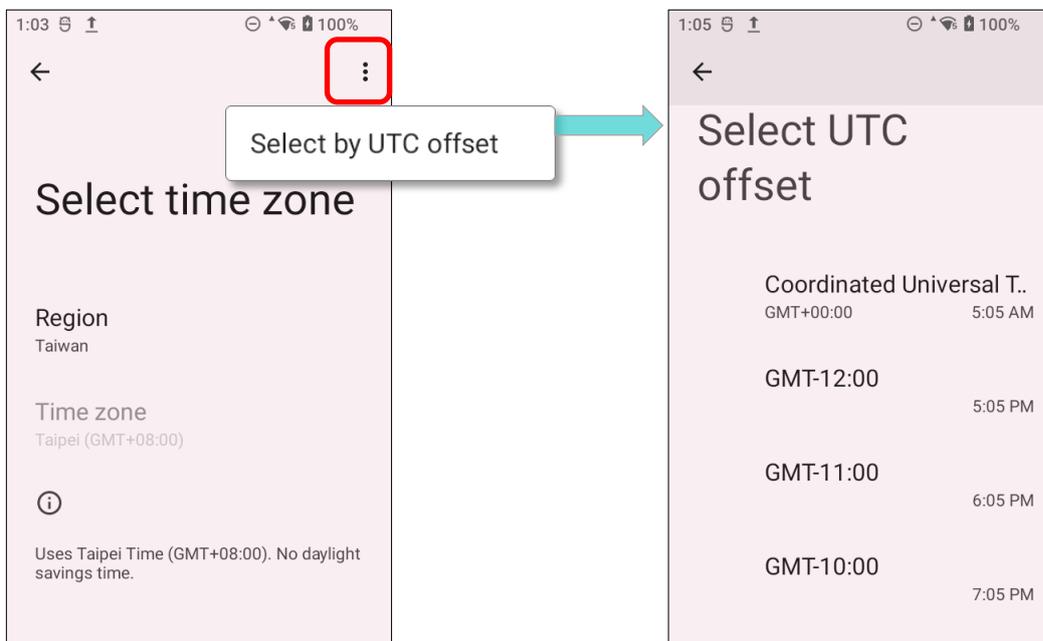
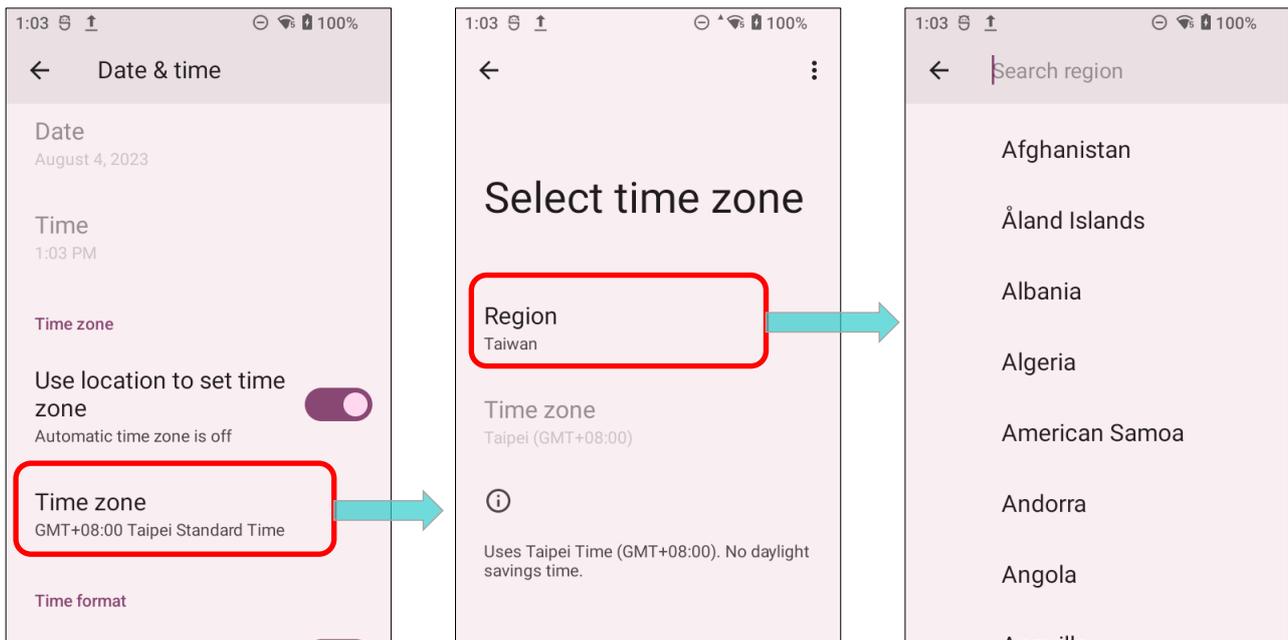
3) 「Date (日付)」をタップして、正しい年、月、日付を選択します。「OK」をタップして保存します。



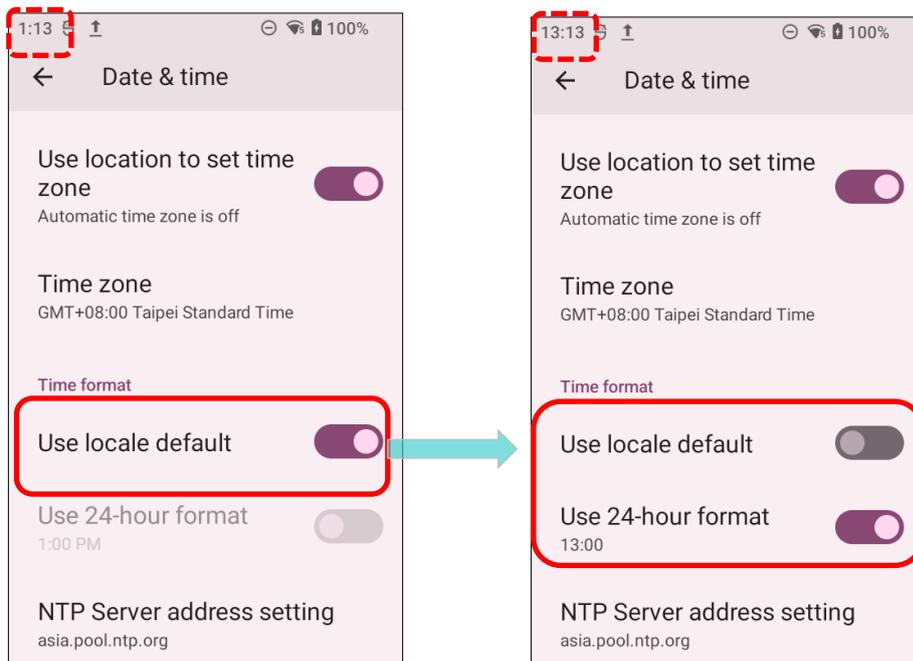
4) 「Time (時刻)」をタップして正しい時間を設定します。「OK」をタップして保存します。



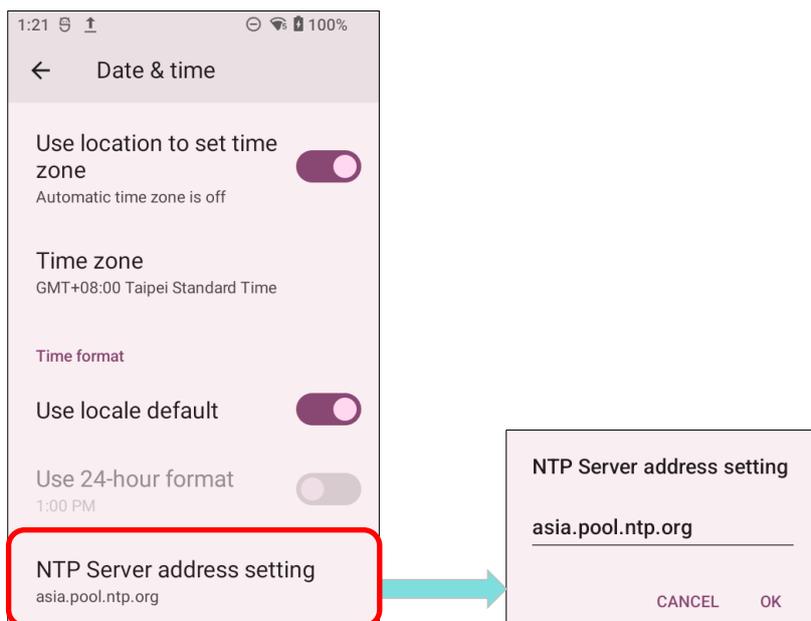
5) 「Time zone (タイムゾーン)」をタップしてリストから正しいタイムゾーンを選択します。UTC オフセットによっても選択できます。



「Use locale default (言語/地域で一般的な形式を使用する)」を無効にして、「Use 24-hour format (24 時間表示)」をタップすると、表示される時間を切り替えることができます。

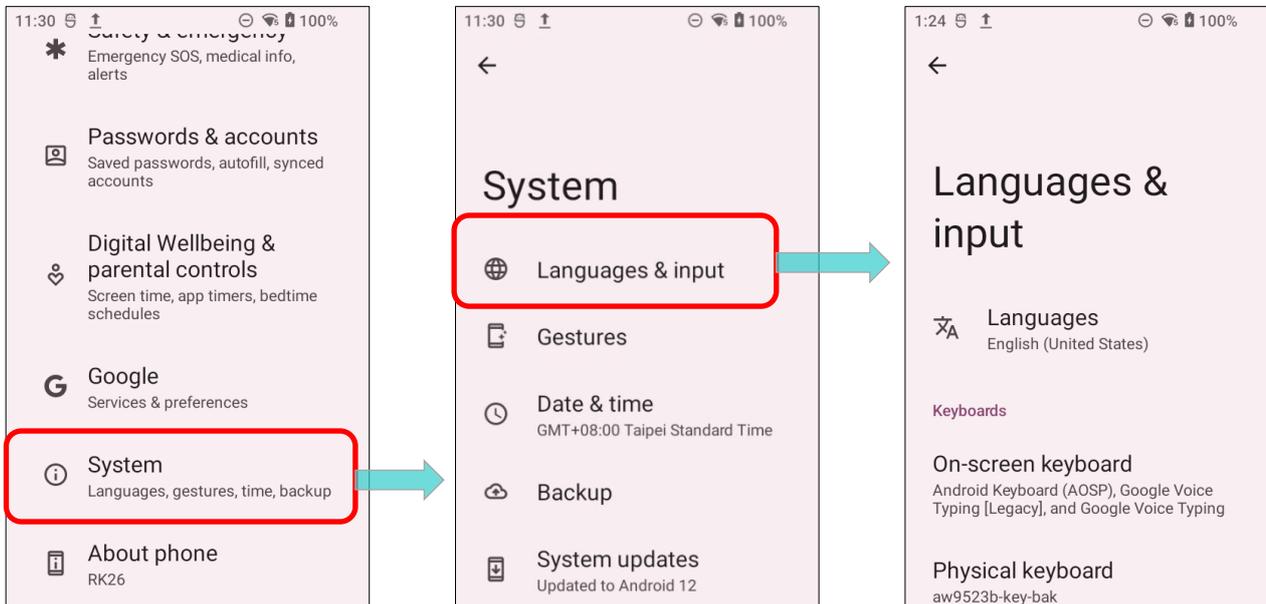


「NTP サービスアドレス設定」をタップして NTP サーバーアドレスを入力し、「OK」をタップして保存できます。



2.6. 言語とキーボード入力

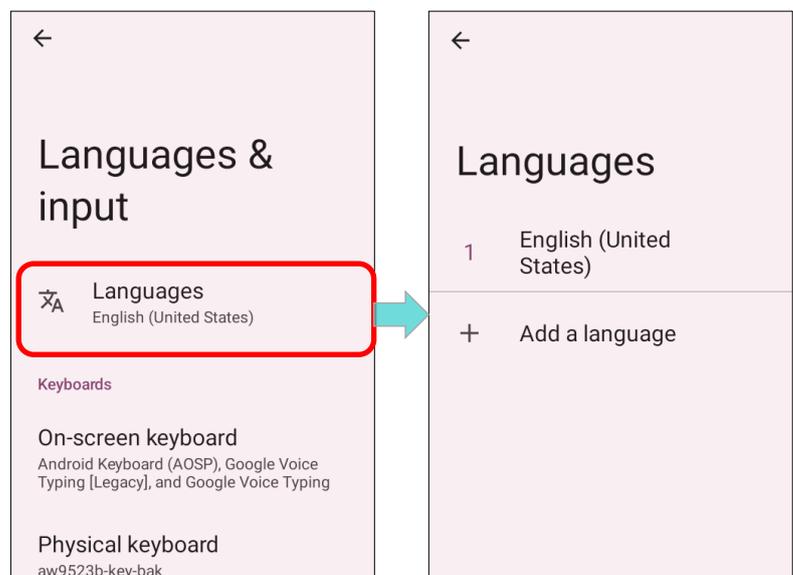
App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Languages & input (言語と入力)  をタップして、システムの言語、デフォルトのキーボードタイプ、およびキーボード入力と音声設定を変更できます。



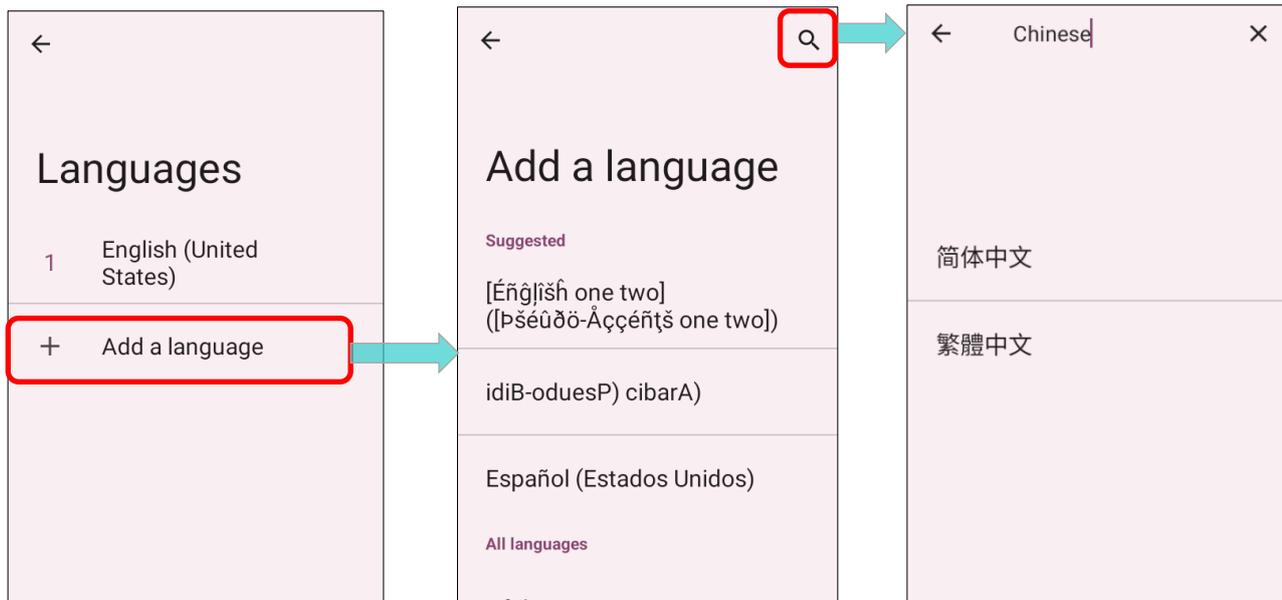
2.6.1 表示言語の変更

表示言語を変更するには、次の手順に従います。

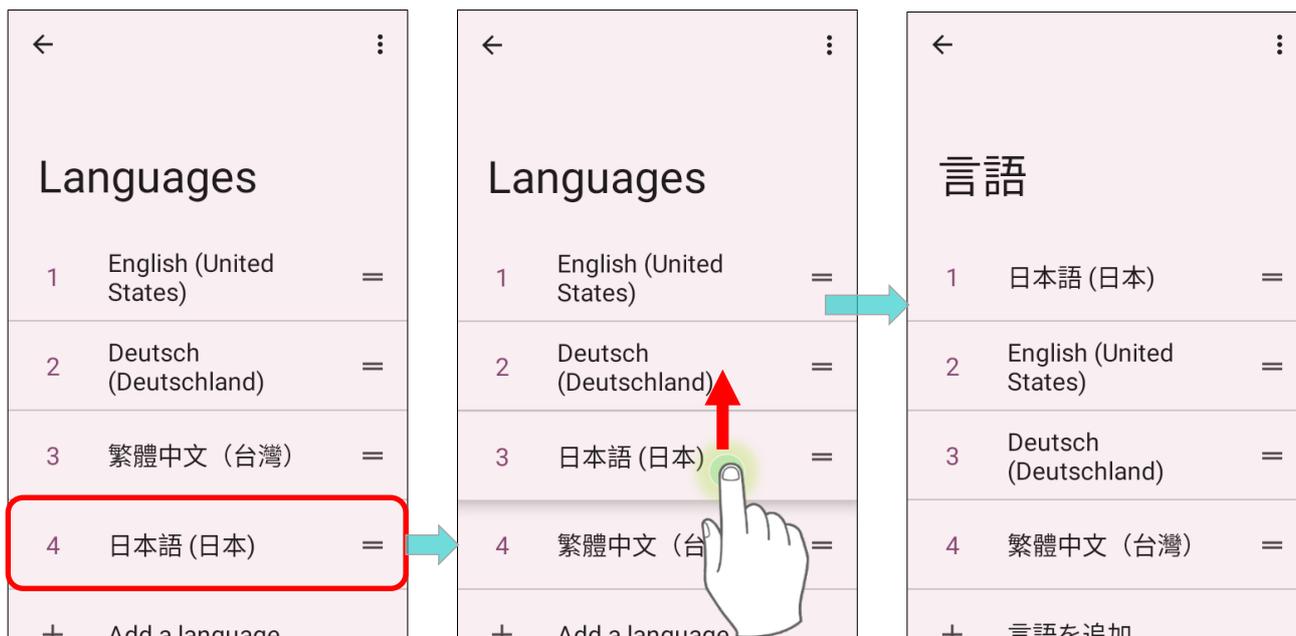
- 1) Languages & input (言語と入力) 画面で Languages (言語) をタップして言語設定ページに入ります。



2) 「Add a language (言語を追加)」をクリックして言語を選択します。



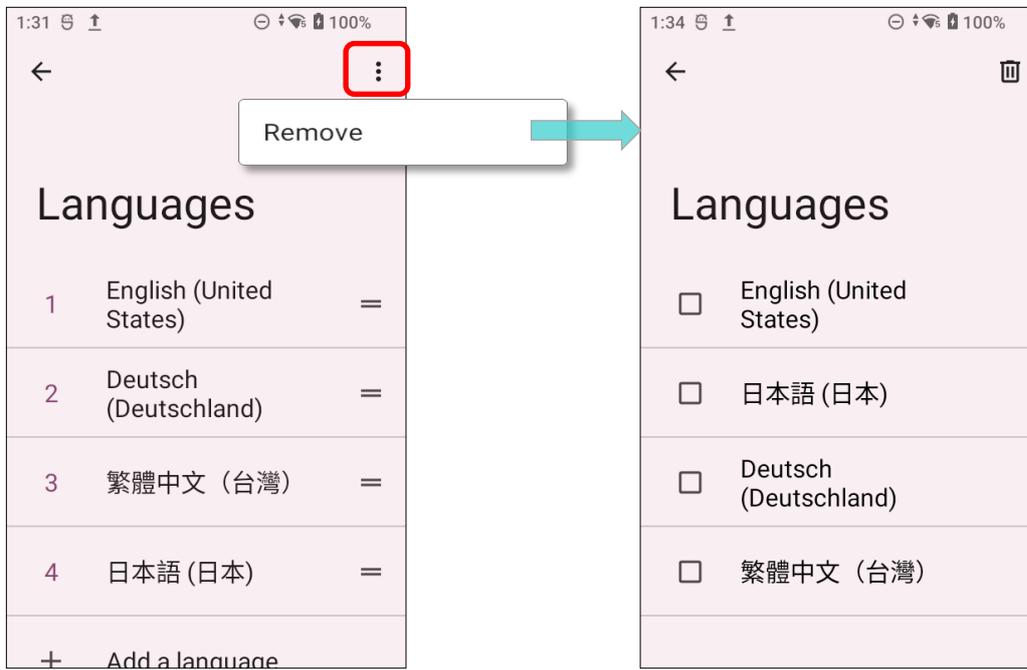
3) 設定したい言語を長押しして、1 番目に移動するようにドラッグして順序を変更してください。
その後、リリースすると新しい言語設定がすぐに適用されます。



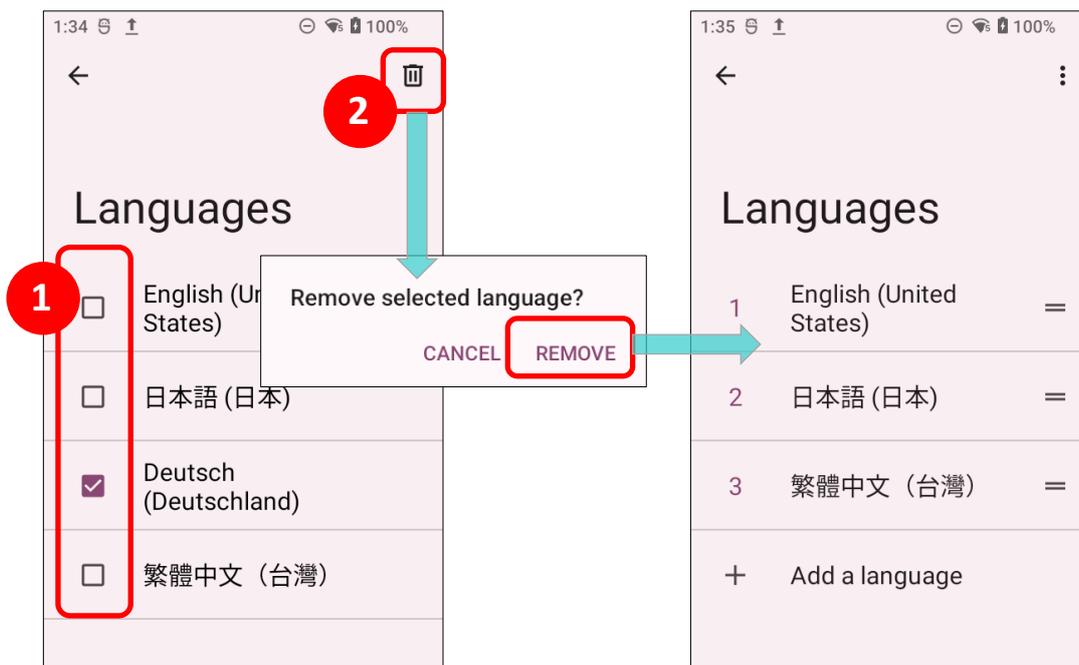
言語の削除

言語を削除するには、次の手順に従います。

- 1) 右上のその他  をタップし、「Remove (削除)」をタップします。

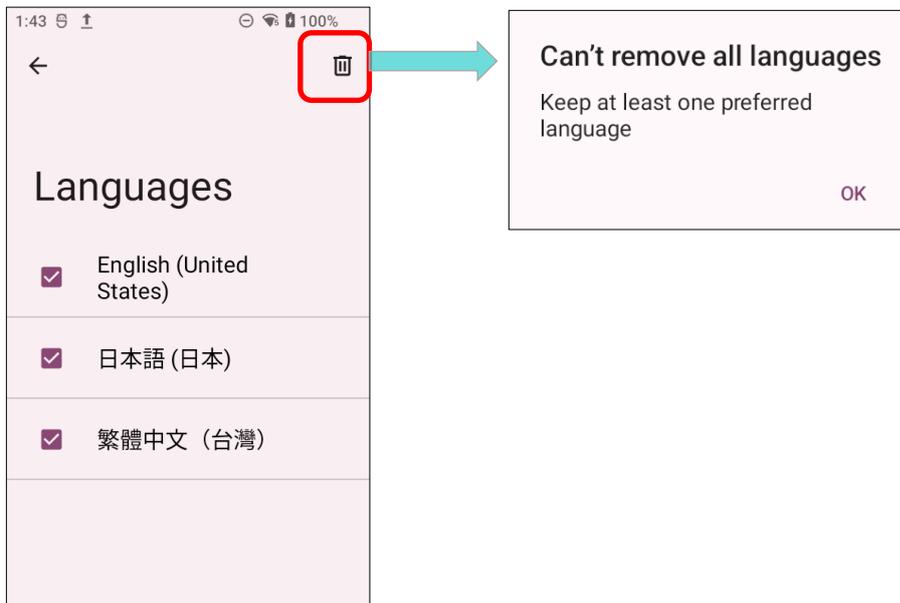


- 2) 削除する言語を選択します。



3) ゴミ箱のアイコンをタップして削除します。

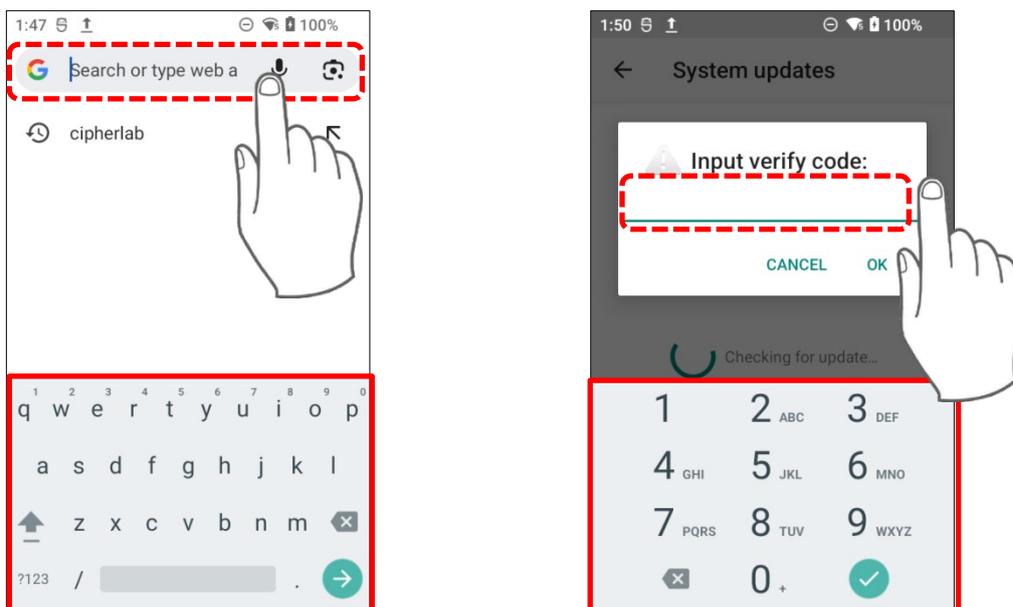
少なくとも一つの言語をリストに残す必要があることに注意してください。



2.6.2 画面キーボード

テキスト入力フィールドをタップすると、自動的に画面キーボードが開かれます。

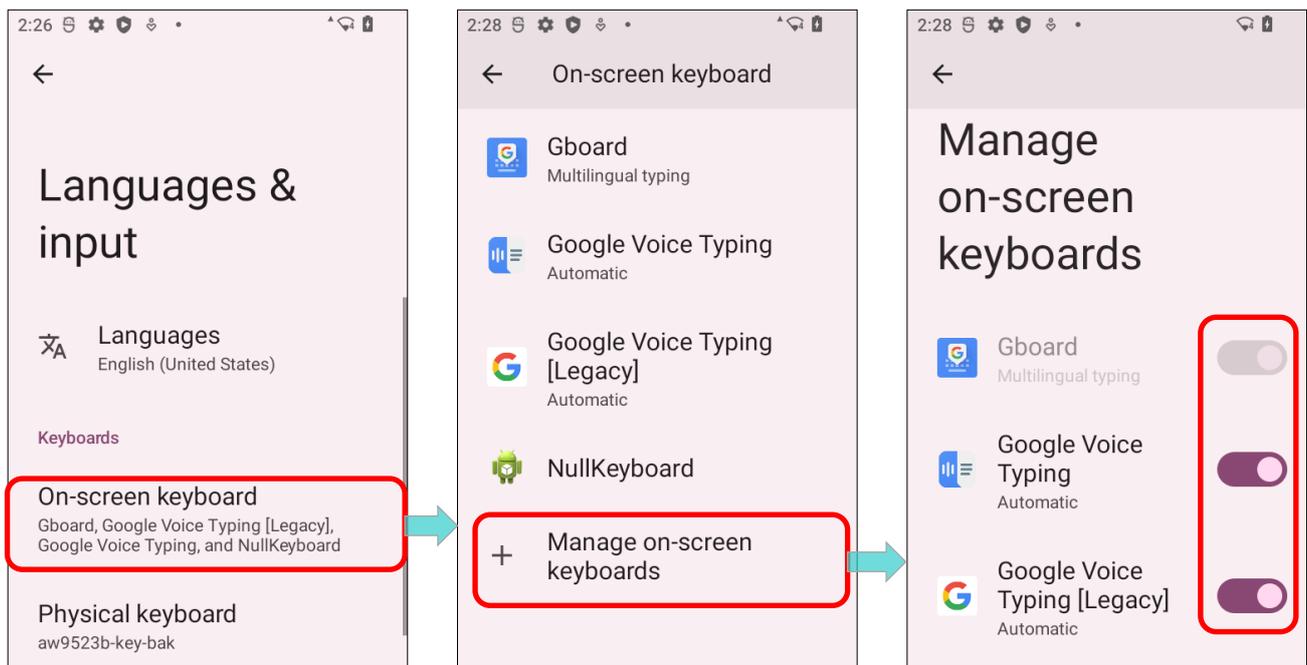
仮想キーボードはフィールドに必要なフォーマット（テキストまたは数字）によって異なります。



キーボード選択（入力方法）

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Languages & input (言語と入力)  に移動し、On-screen Keyboard (画面キーボード) をタップします。

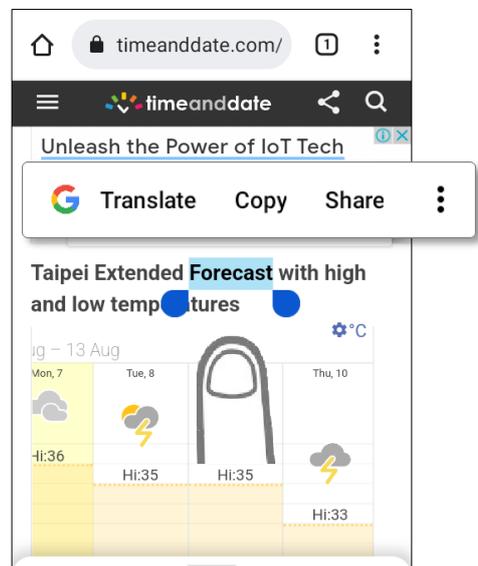
On-screen Keyboard (画面キーボード) で、「Manage on-screen keyboard (画面キーボードを管理)」をタップしてインストールされているキーボードを管理し、入力方法のオン/オフを切り替えます。



テキスト編集

画面上のテキストをタップして長押しすると、テキストの選択、またはテキストのコピー・ペーストができるテキスト編集メニューが表示されます。

アプリケーションによってテキストの選択や編集に異なる方法が異なる場合があります。



2.7. サウンドとボリューム

モバイルコンピュータの左側にある音量キーを使用して、システムと着信音の音量を調整します。



2.8. データ収集

2.8.1 バーコードリーダー

さまざまな要件に対応する柔軟性を提供するために、複数のスキャンエンジンが用意されています。搭載されたスキャンエンジンによっては、ReaderConfig でデフォルトで有効になっているいくつかのバーコードをスキャンすることができます。有効になっていないバーコードを読み取ることはできません。ReaderConfig を実行してバーコードを有効または無効にできます。

2.8.2 デジタルカメラ

モバイルコンピュータに搭載された 1600 万画素のリアカメラは、画像データを収集するために設計されています。画像キャプチャユーティリティを使用してカメラを起動し、画像をキャプチャすることができます。カメラアプリケーションで撮影された画像は、デフォルトでデバイスの内部ストレージの DCIM フォルダに JPG ファイルとして保存されます。

第 3 章

第 3 章 物理キーパッド

この章では、RK26 モバイルコンピュータの物理キーパッドを紹介します。RK26 には 28 キーモデルと 25 キーモデルがあります。物理キーパッドは、画面と同時に補助バックライトを受け取り、二つのキーを同時に押す必要があるマルチキー操作をサポートします。これにより、数字、文字、記号、句読点を入力することができます。

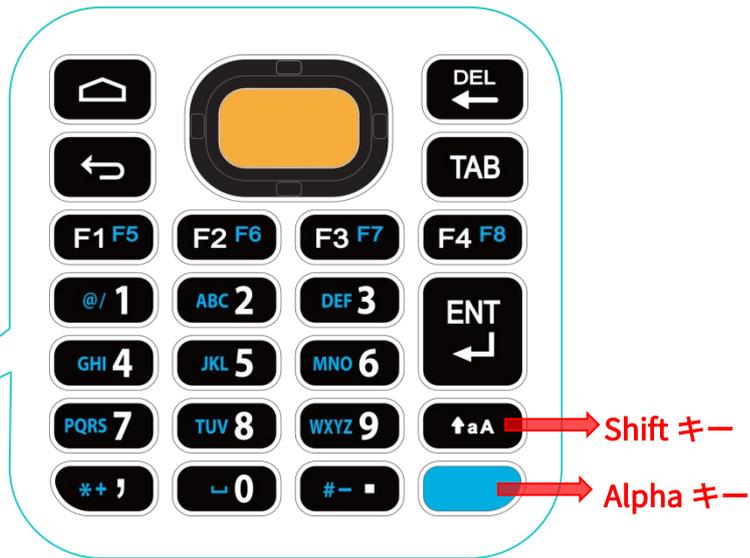
この章では

- 3.1. 概要 錯誤! 尚未定義書籤。
- 3.2. 基本キー 錯誤! 尚未定義書籤。
- 3.3. Alpha キー 錯誤! 尚未定義書籤。
- 3.4. Function キー (25 キーモデル専用) 錯誤! 尚未定義書籤。
- 3.5. Shift キー 錯誤! 尚未定義書籤。
- 3.6. 異なるモードでのキー機能 錯誤! 尚未定義書籤。
- 3.7. Keypad Lock (キーパッドロック) 錯誤! 尚未定義書籤。
- 3.8. Enterprise Settings..... 錯誤! 尚未定義書籤。

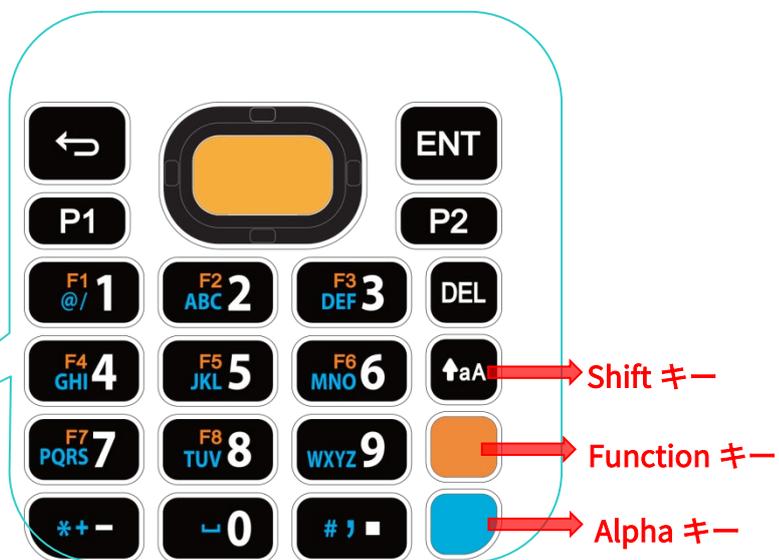
3.1. 概要

物理キーパッドは、画面と同時に補助バックライトを受け取り、二つのキーを同時に押す必要があるマルチキー操作をサポートします。これにより、数字、文字、記号、句読点を入力することができます。

28 キータイプ



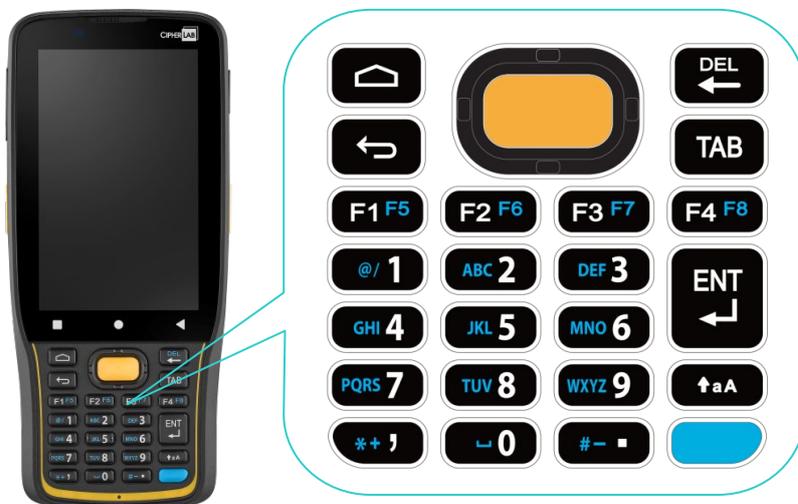
25 キーモデル



3.2. 基本キー

基本キーは以下の機能を提供します。

3.2.1. 28 キーモデルの基本キー



	キー	説明
スキャン		バーコードを読み取れるスキャンキーです。
矢印		矢印キーは中央のスキャンキーの周りに配置されています。これらはテキスト入力中にカーソルを上下左右に移動させるため、または特定のアプリケーション内の項目間を移動するために使用できます。
ホーム		ホーム画面を表示します。
バック		前の画面に戻る、またはアクティブウィンドウやキーボードを閉じます。
バックスペース		最後の入力文字を削除します。
タブ		カーソルを次のタブストップに進めます。
エンター		タップまたはダブルタップとして機能します。

3.2.2. 25 キーモデルの基本キー

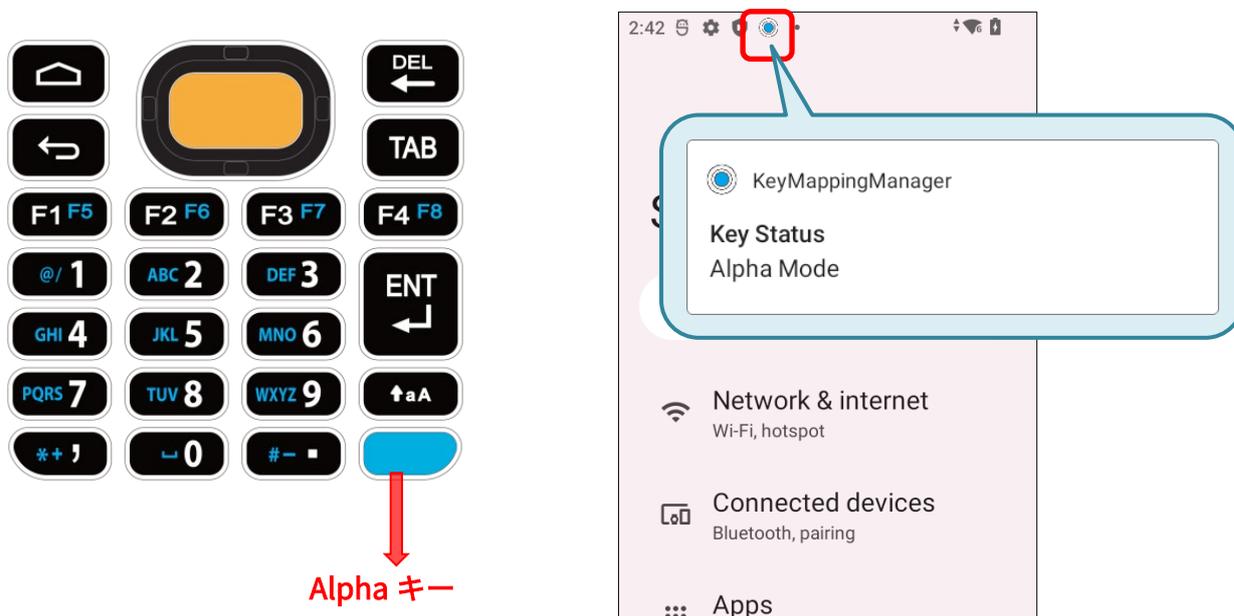


	キー	説明
スキャン		バーコードを読み取れるスキャンキーです。
矢印		矢印キーは中央のスキャンキーの周りに配置されています。これらはテキスト入力中にカーソルを上下左右に移動させるため、または特定のアプリケーション内の項目間を移動するために使用できます。
バック		前の画面に戻る、またはアクティブウィンドウやキーボードを閉じます。
削除		最後の入力文字を削除します。
エンター		タップまたはダブルタップとして機能します。

3.3. ALPHA キー

3.3.1. 28 キーモデルの ALPHA キー

Alpha キーはキーパッドの右下にある青いボタンです。Alpha キーを押すと、ステータスバーに Alpha Mode がオンであることを示す青いアイコン  が表示されます。

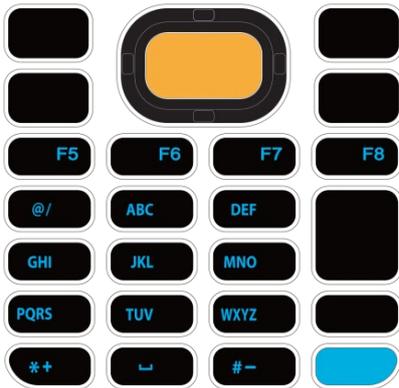


Alpha Mode がオンの場合、キーパッドは Alpha ロックモードになり、キーはキー上の青い文字で示されるキーとして使用します（詳細は「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください）。Alpha Mode をオフにするには、もう一度 Alpha キーを押してください。

■ デフォルトの入力モード



■ Alpha Mode

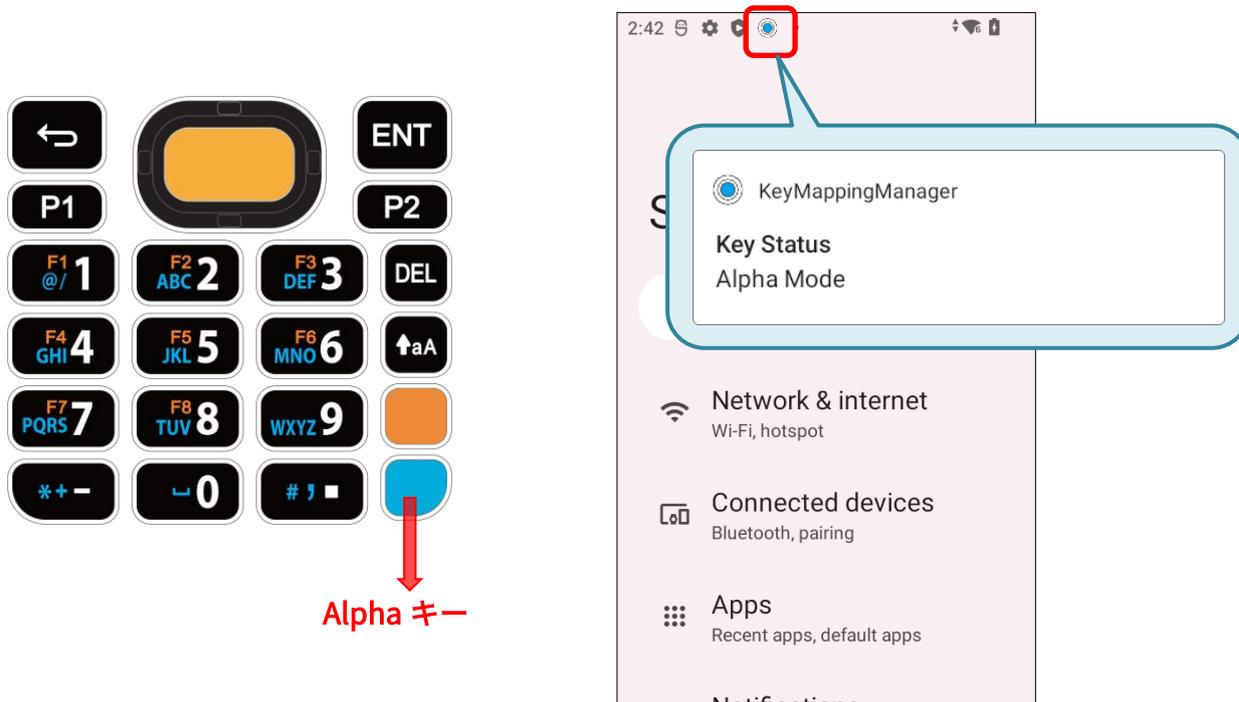


注意：

Alpha Mode と Shift Mode は共存できます。両方のモードがアクティブの場合、入力される文字は大文字になります。詳しくは、「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください。

3.3.2. 25 キーモデルの ALPHA キー

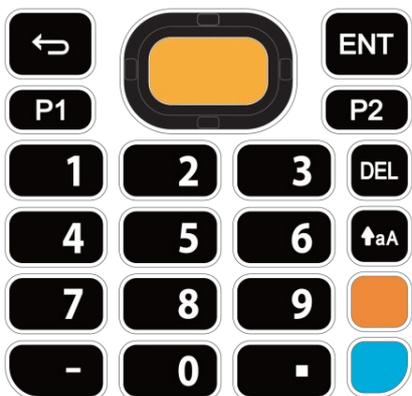
Alpha キーはキーパッドの右下にある青いボタンです。Alpha キーを押すと、ステータスバーに Alpha Mode がオンであることを示す青いアイコン  が表示されます。



Alpha Mode がオンの場合、キーはキー上の青い文字で示されるキーとして使用します（詳細は「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください）。

Alpha Mode をオフにするには、もう一度 Alpha キーを押してください。

- デフォルトの入力モード



- Alpha Mode



注意：

Alpha Mode と Shift Mode および Fn Mode は共存できません。

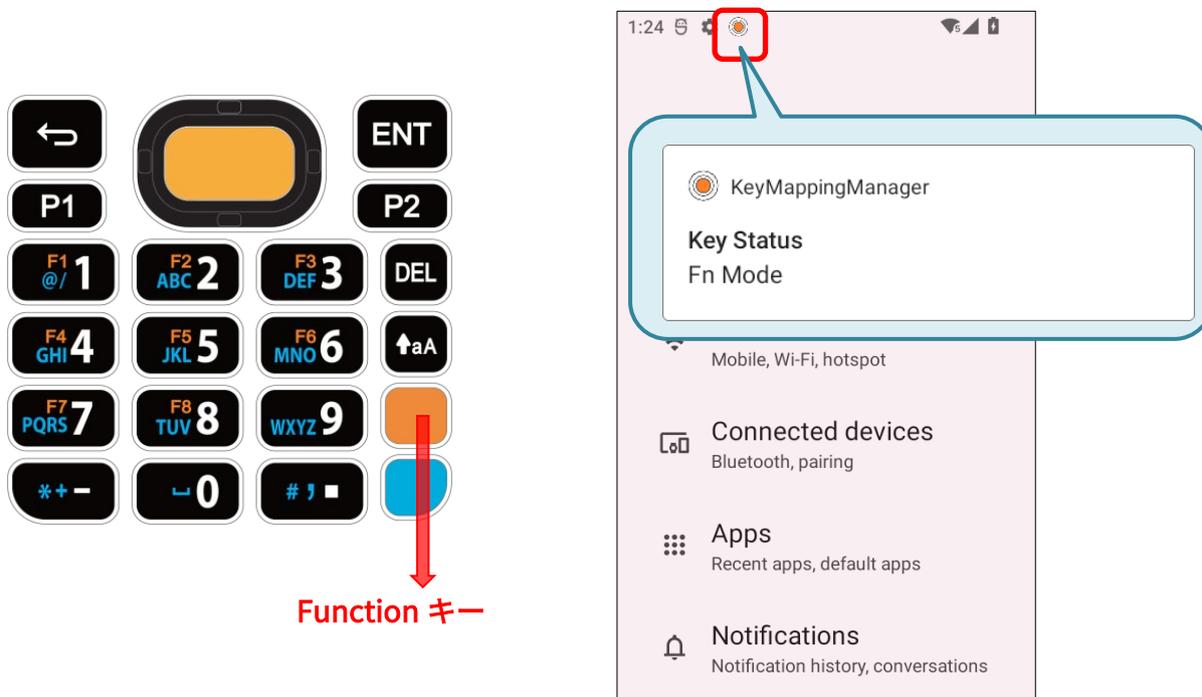
Alpha Mode と Shift Mode 両方がアクティブの場合、入力される文字は大文字になります。

詳しくは、「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください。

3.4. FUNCTION キー（25 キーモデル専用）

Function キーは Alpha キー（青いボタン）のすぐ上にあるオレンジ色のボタンです。

Function キーを押すと、ステータスバーに **Fn Mode** がオンであることを示すオレンジ色のアイコン  が表示されます。

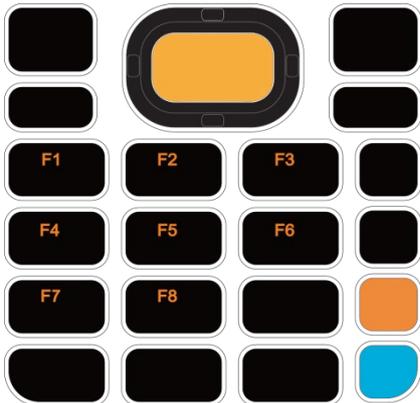


Fn Mode がオンにした場合、オレンジの文字が刻まれたボタンを押すことでさまざまな操作を実行できます（詳細は「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください）。任意のボタンを押すと、キーパッドは Fn Mode からデフォルトの入力モードに戻ります。

- デフォルトの入力モード



■ Fn Mode



注意：

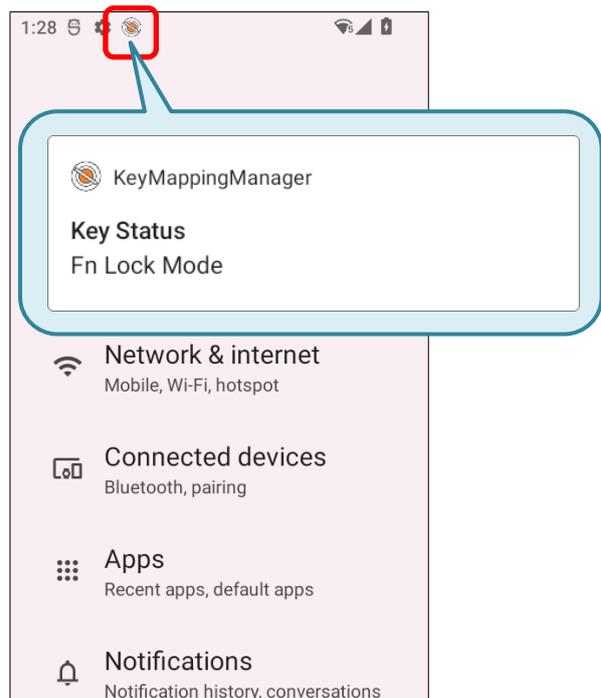
Fn Mode は Shift Mode と Alpha Mode と同時に使用できます。

詳細は[異なるモードでのキー機能](#)を参照してください。

Function キーを 2 回押すと、キーパッドは **Fn Lock Mode** に入り、ステータスバーにアイコン  が表示されます。キーパッドは **Function キー** が再び押されるまで、**Fn Lock Mode** を維持します。

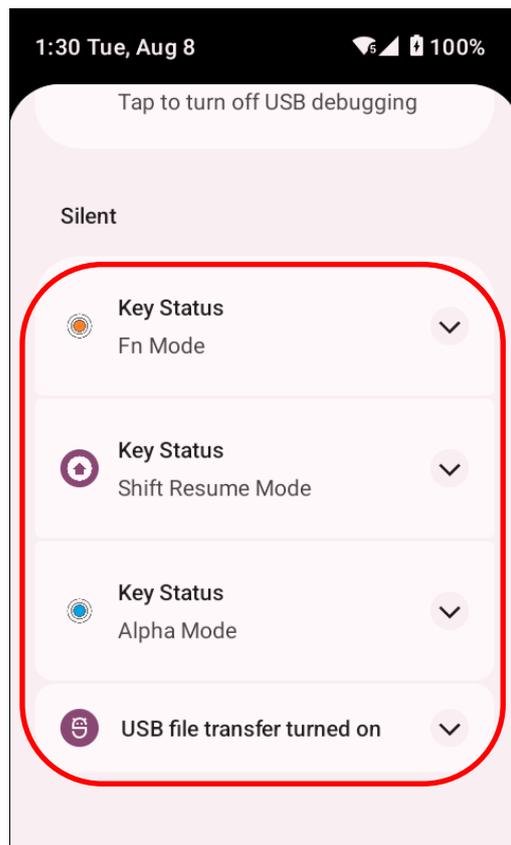
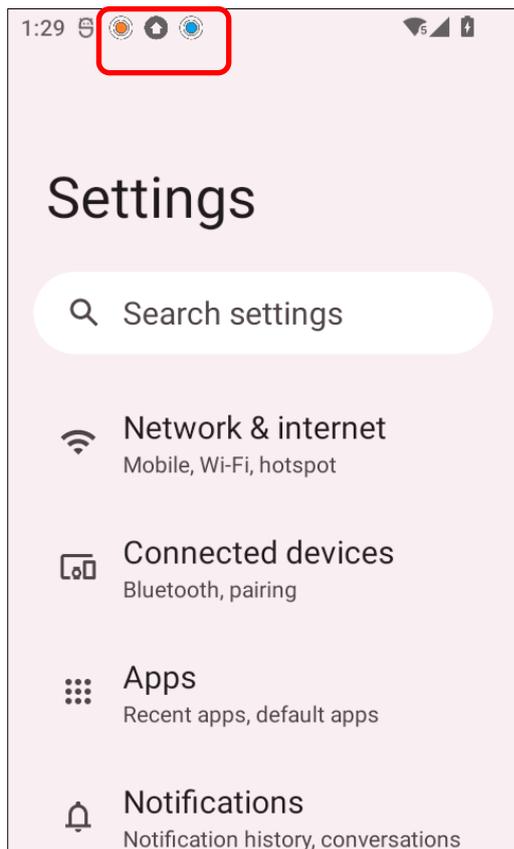


Function キーを二回押す



Fn Lock Mode では、必要に応じて Alpha Mode や Shift Mode を有効にすることができます。

詳細は、[異なるモードでのキー機能](#)を参照してください。

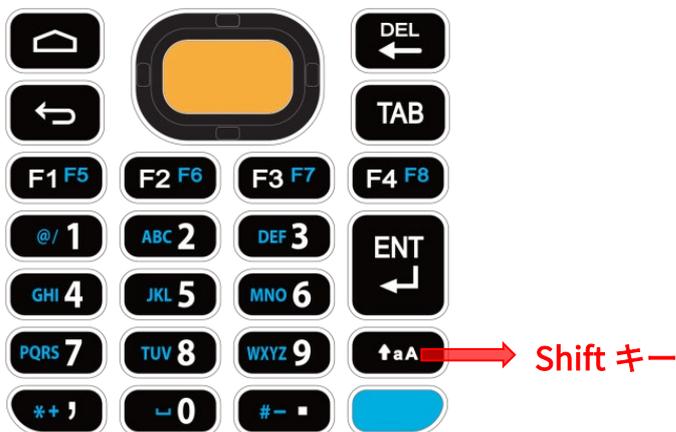


3.5. SHIFT キー

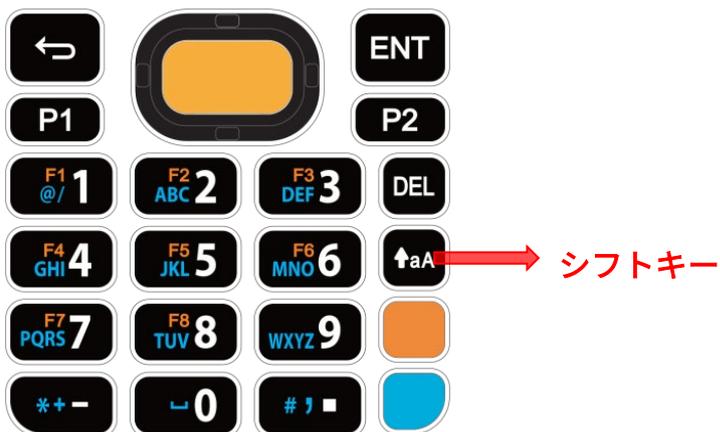
Shift キー  は、28 キーモデルでは [Alpha キー](#) のすぐ上に、25 キーモデルでは [Function キー](#) のすぐ上に位置しています。

Shift キーを押すと、ステータスバーに **Shift Resume Mode** がオンであることを示すオレンジ色のアイコン  が表示されます。任意のキーを押すと、キーパッドはデフォルトの入力モードに戻りますが、28 キーのモデルでは [バックスペースキー](#)、25 キーのモデルでは [Delete キー](#) を押してキーパッドロックモードに入る例外があります。

- 28 キーモデルのキーパッド

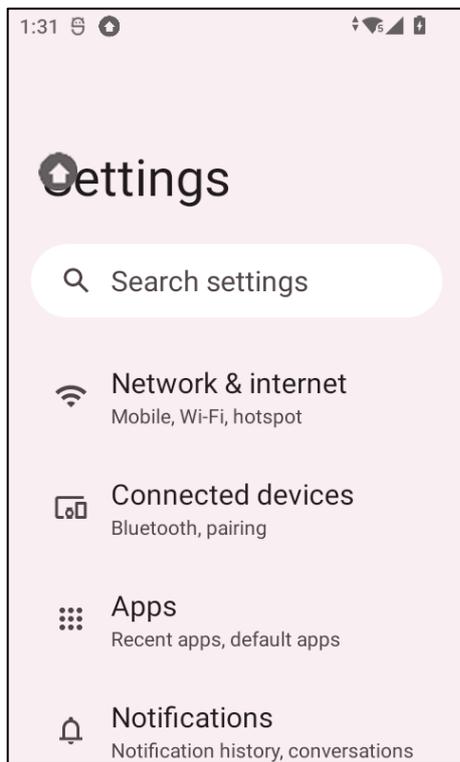


- 25 キーモデルのキーパッド

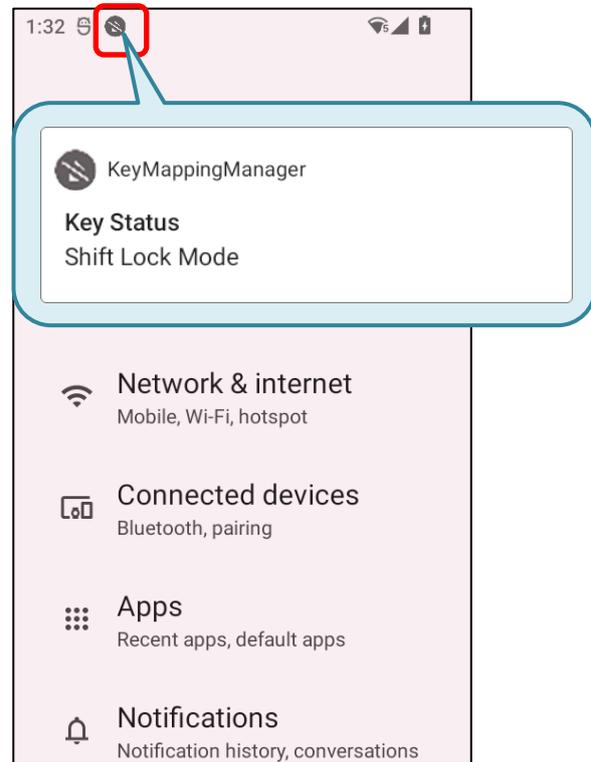


Shift キーを 2 回押すと、キーパッドは **Shift Lock Mode** に入り、ステータスバーにアイコン  が表示されます。キーパッドは **Shift キー** が再び押されるまで、**Shift Lock Mode** を維持します。

■ **Shift Resume Mode**



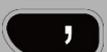
■ **Shift Lock Mode**



Shift Resume Mode と **Shift Lock Mode** どちらの場合でも、キーは「[異なるモードでのキー機能](#)」で記述された機能を提供します。

3.6. 異なるモードでのキー機能

3.6.1. 28 キーモデルのキーパッド

デフォルトの入力モード	Alpha Mode	Shift Mode	Shift Mode + Alpha Mode
	N/A		N/A
			
			
			
			
		! (感嘆符)	
		@ (アットマーク)	A、B、または C (大文字)
		# (シャープ)	D、E、または F (大文字)
		\$ (通貨記号)	G、H、または I (大文字)
		% (パーセント)	J、K、または L (大文字)
		^ (キャレット)	M、N、または O (大文字)
		& (アンパサンド)	P、Q、R、または S (大文字)
		* (アスタリスク)	T、U、または V (大文字)
		((始め括弧)	W、X、Y、または Z (大文字)
	) (終わり括弧)	
		> (大なり記号)	
		< (小なり記号)	
		テキスト入力フィールドで次の行に移動する、または新しい段落を開始できます。	

3.6.2. 25 キーモデルのキーパッド

デフォルト入力モード	Alpha Mode	Shift Mode	Fn Mode
P1	N/A	N/A	N/A
P2	N/A	N/A	N/A
1	@/	! (感嘆符)	F1
2	ABC	@ (アットマーク)	F2
3	DEF	# (ポンド)	F3
4	GHI	\$ (通貨記号)	F4
5	JKL	% (パーセント)	F5
6	MNO	^ (キャレット)	F6
7	PQRS	& (アンパサンド)	F7
8	TUV	* (アスタリスク)	F8
9	WXYZ	((始め括弧)	N/A
0	_) (終わり括弧)	0
-	*+	> (大なり記号)	- (ハイフン)
■	#,;	< (小なり記号)	. (ピリオド)
ENT	N/A	テキスト入力フィールドで次の行に移動する、または新しい段落を開始できます。	N/A

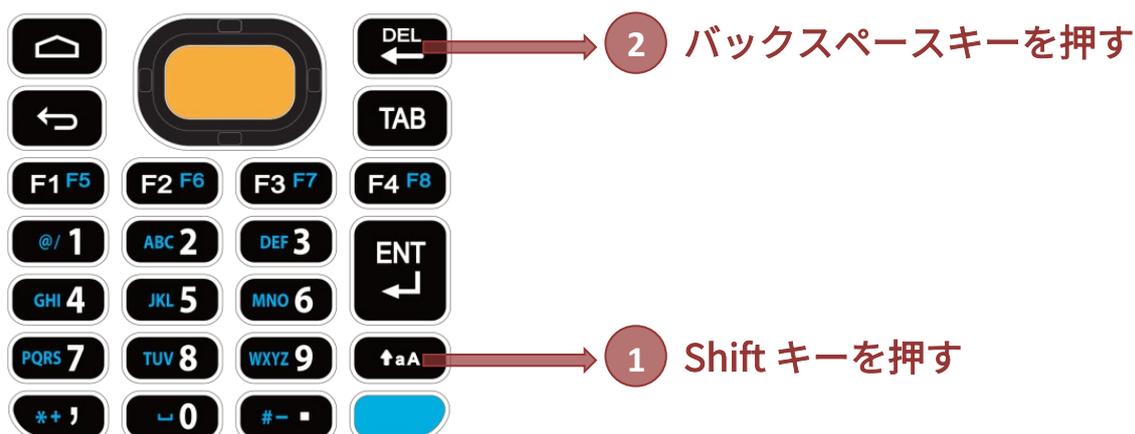
デフォルトの入力モード	Shift Mode + Alpha Mode	Shift Mode + Alpha Mode + Fn Mode Alpha Mode + Fn Mode Shift Mode + Fn Mode
	N/A	N/A
	N/A	N/A
		N/A
	A、B、または C (大文字)	N/A
	D、E、または F (大文字)	N/A
	G、H、または I (大文字)	N/A
	J、K、または L (大文字)	N/A
	M、N、または O (大文字)	N/A
	P、Q、R、または S (大文字)	N/A
	T、U、または V (大文字)	N/A
	W、X、Y、または Z (大文字)	N/A
	) (終わり括弧)
		_ (アンダーライン)
		> (大なり符号)
	N/A	テキスト入力フィールドで次の行に移動する、または新しい段落を開始できます。

3.7. KEYPAD LOCK (キーパッドロック)

Keypad Lock (キーパッドロック) はキーパッドのキーが誤って押されることを防ぐために、すべてのキーをロックするモードです。

28 キーモデル

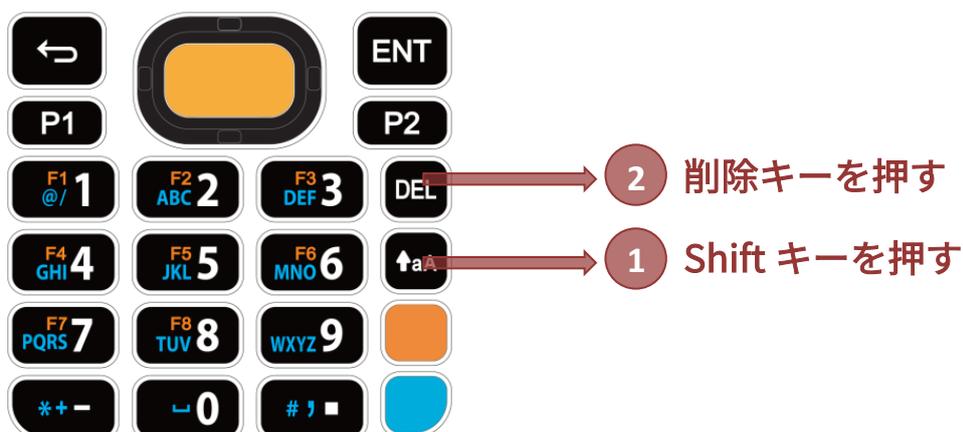
28 キーモデルのキーパッドをロックするには、**Shift** キーを押した後、**バックスペース**キーを押してください。



Shift キーとバックスペースキーをもう一度押すと、キーパッドロックが解除されます。

25 キーモデル

25 キーモデルのキーパッドをロックするには、**Shift** キーを押した後、**削除**キーを押してください。



Shift キーと削除キーをもう一度押すと、キーパッドロックが解除されます。

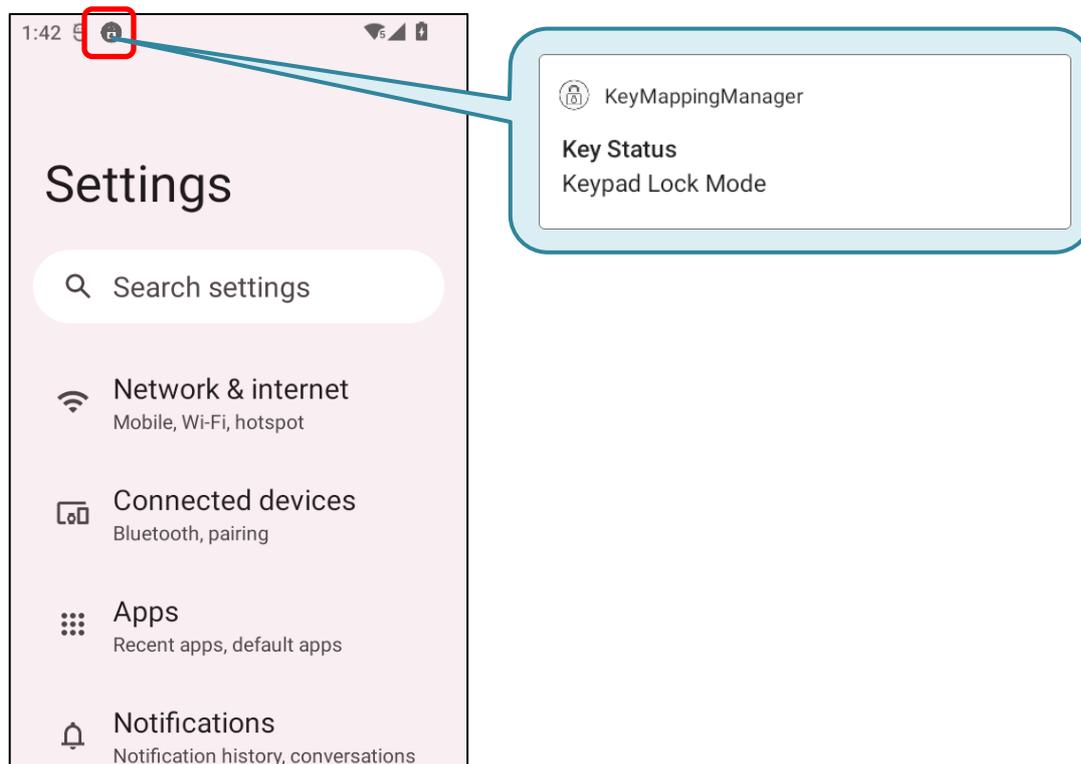
注意：

Alpha Mode  または **Fn Lock Mode**  がオンにした時、**Keypad Lock Mode** には入れません。

Alpha Mode または **Fn Lock Mode** をオフにしてから **Keypad Lock Mode** に入ってください。

Keypad Lock Mode が起動すると、キーパッドのすべてのキーがロックされ、誤ってキーが押されるのを防ぎます。

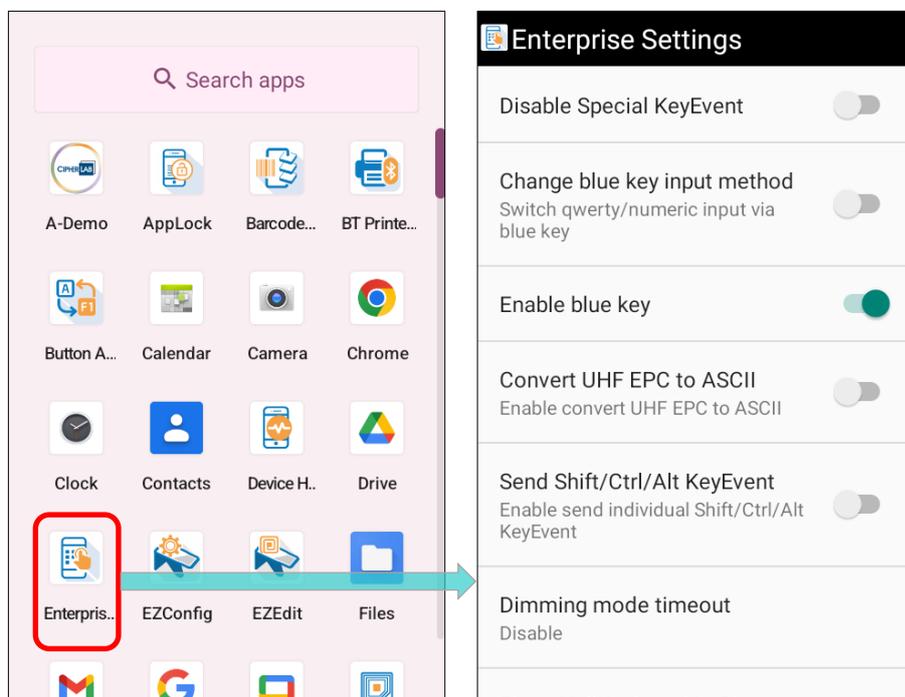
キーパッドがロックされていることを示すアイコン  がステータスバーに表示します。



3.8. ENTERPRISE SETTINGS

「Enterprise Settings」は物理キーパッドの作動を調整できるアプリケーションです。

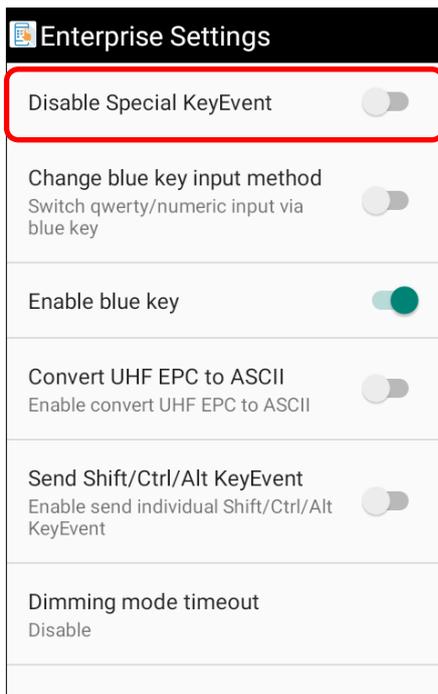
[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) に入り、 「Enterprise Settings」をタップして利用できます。



3.8.1. DISABLE SPECIAL KEYEVENT (特定のキーイベントを無効化)

「Disable Special KeyEvent (特定のキーイベントを無効化)」は、[Function キー](#)、[Alpha キー](#)、[トリガーキー](#)を押した時に送信される (Android に定義されていない) 特殊なキーコードを無効にすることです。

デフォルトでは、「Disable Special KeyEvent (特定のキーイベントを無効化)」はオフです。スイッチをタップしてオンにできます。

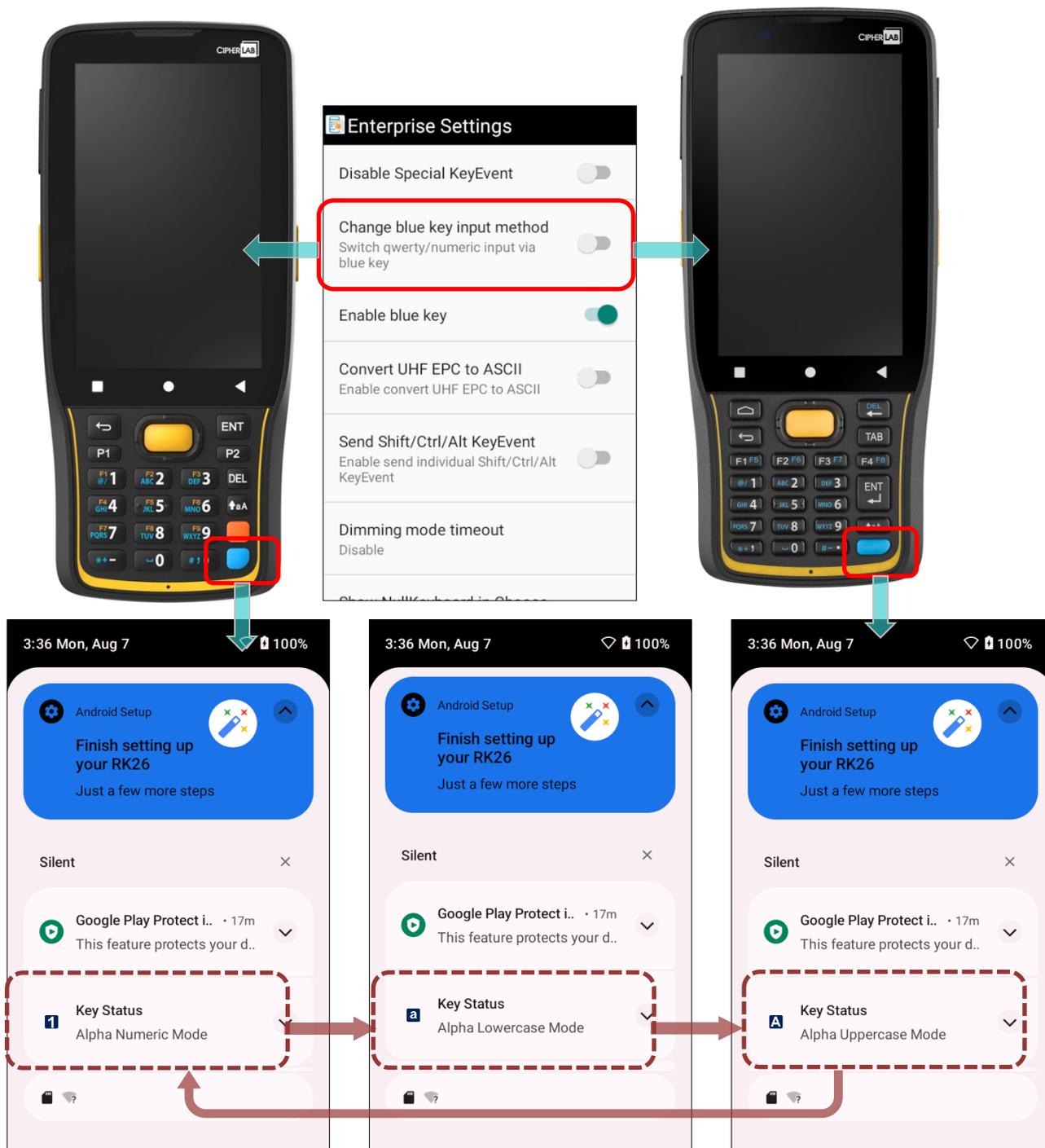


注意：

「Disable Special KeyEvent (特定のキーイベントを無効化)」をオンに設定しても、トリガーキーを押してのバーコードスキャンには影響を与えません。

3.8.2. CHANGE BLUE KEY INPUT METHOD (青キーのモード変更)

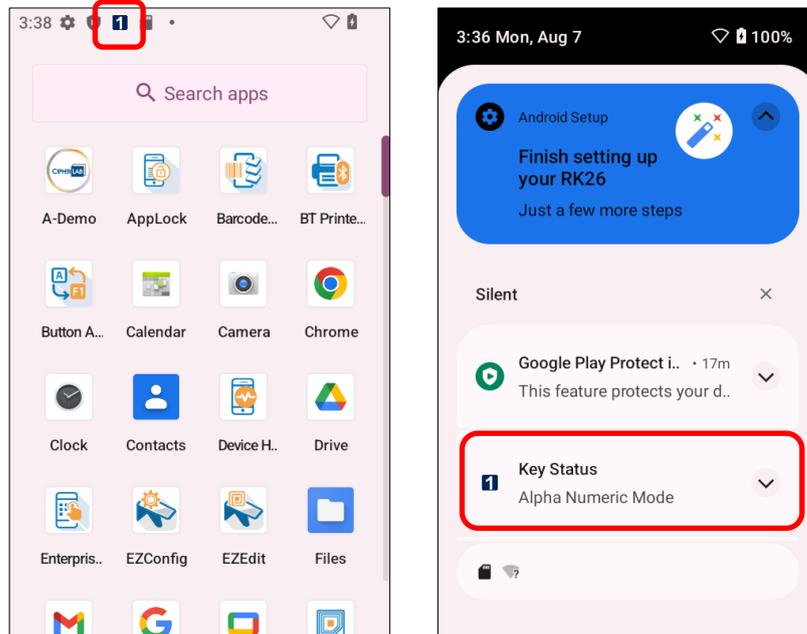
「Change Blue Key Input Method (青キーのモード変更)」をオンにすると、物理キーパッドの入力モードを変更できます。この機能を有効にすることで、Alpha キー (青キー) を押すことだけで、Alpha Numeric Mode、Alpha Lowercase Mode、そして Alpha Uppercase Mode を順番に切り替えることができます。



ALPHA NUMERIC MODE

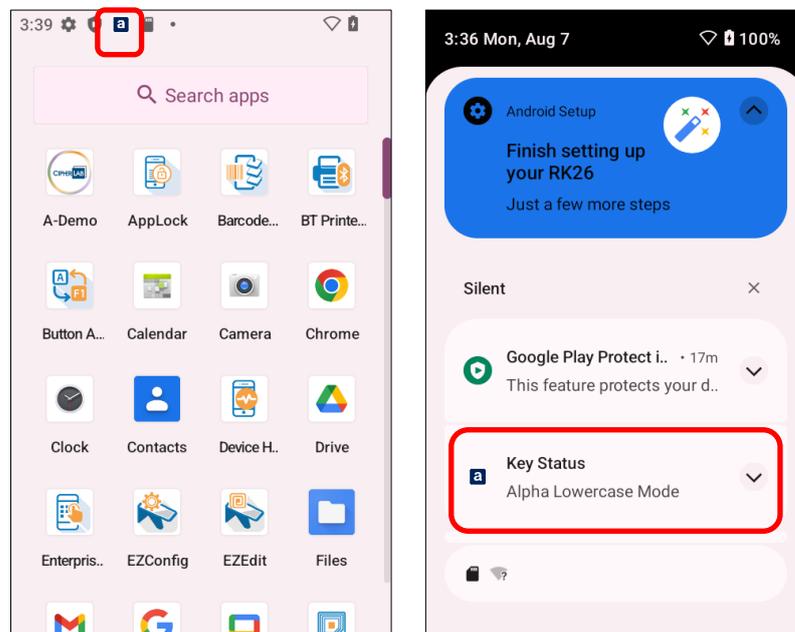
「青キーのモード変更」をオンにすると、物理キーパッドがすぐに数字キーパッドに変更します。

ステータスバーにはアイコン **1** が表示され、**Alpha Numeric Mode** がオンであることを示します。



ALPHA LOWERCASE MODE

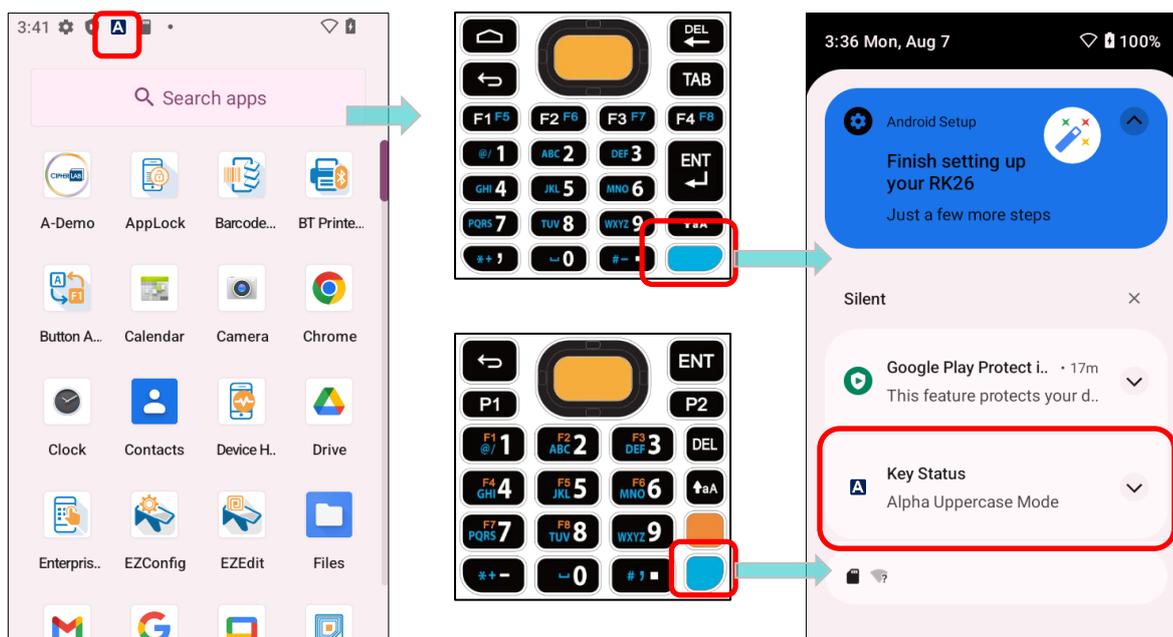
Alpha Numeric Mode で Alpha キー（青キー）を一度押すと、物理キーパッドがアルファベットの小文字のキーパッドに変更し、ステータスバーには **Alpha Lowercase Mode** のアイコン **a** が表示されます。



ALPHA UPPERCASE MODE

Alpha Numeric Mode で Alpha キー（青キー）を二回押す、または Alpha Lowercase Mode で Alpha キー（青キー）一回押すと、物理キーパッドがアルファベットの小文字のキーパッドに変更し、ステータスバーには **Alpha Uppercase Mode**  のアイコンが表示します。

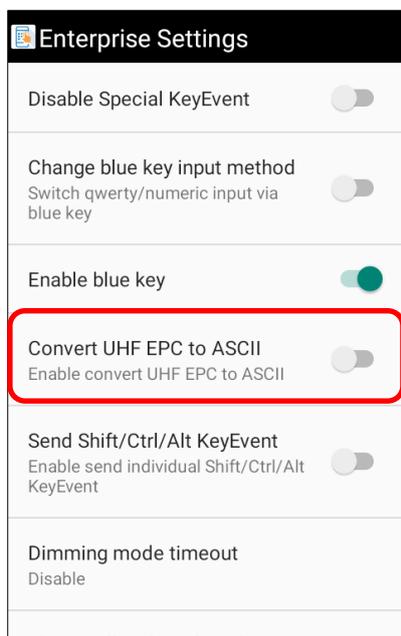
もう一度 Alpha キー（青キー）を押すと、Alpha Numeric Mode に切り替えます。



3.8.3. CONVERT UHF EPC TO ASCII (UHF EPC を ASCII に変換)

「Convert UHF EPC to ASCII」を有効にすると、RK26 UHF RFID リーダーで読み取った EPC コード (16 進数) は、以下の規則に従って ASCII コードに変換されます。

- デコードされた EPC コード (16 進数) に対応する ASCII コードは図形文字 (制御文字以外の文字) である必要があります。そうでない場合、EPC コードは変換されずに 16 進数の値のままとなります。
- 最後の二つの値が 00 の場合、00 を削除してから EPC コードを ASCII コードに変換されます。例えば、デコードされた EPC コードは 3538355959504a5442434900 の場合、変換されて ASCII コードは "585YYPJTBCI" になります。



3.8.4. バージョン

Enterprise Settings のバージョン情報は、ページの一番下に記載されています。

第 4 章

第 4 章 基本操作

この章では、RK26 モバイルコンピューターの基本的な操作方法について説明しています。例えば、ホーム画面の操作方法、システムステータスのチェック方法、通知の管理方法などです。データ収集、処理、送信に関するアプリケーションと拡張ユーティリティは、次の章で紹介します。

この章では

- 4.1. ホーム画面..... 錯誤! 尚未定義書籤。
- 4.2. ステータスバー 錯誤! 尚未定義書籤。
- 4.3. サスペンド&ロック 錯誤! 尚未定義書籤。
- 4.4. OS アップデート 錯誤! 尚未定義書籤。
- 4.5. データバックアップ 錯誤! 尚未定義書籤。
- 4.6. 工場出荷時の設定にリセット..... 錯誤! 尚未定義書籤。

4.1. ホーム画面

モバイルコンピューターが完全に充電されたら、電源キーを3秒間押してモバイルコンピューターを起動できます。ロックされた画面が表示されます。

ロック画面

ホーム画面に入るには、ロック画面を解除する必要があります。

画面の下部から上に向かってスワイプアップするだけで、画面のロックを解除できます。

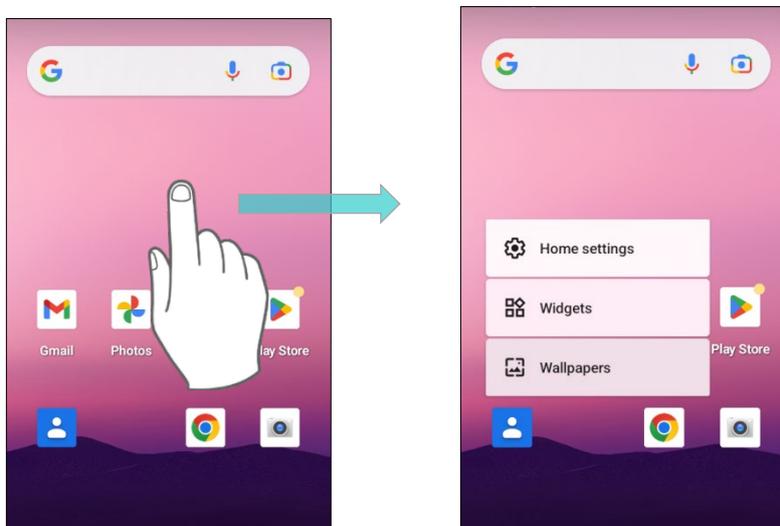
セキュリティページで設定したロックに応じて、さらにパターンを描く、PINを入力する、パスワードを入力する必要がある可能性もあります。

アプリドロワー

アプリドロワーを開くには画面の下部から上にスワイプしてください。

ホーム画面の壁紙を変更

- 1) ホーム画面の空いているスペースをタップして長押しします。
- 2) 表示されたメニューの中から **Wallpapers (壁紙)** をタップし、使用したいアプリを選択します。



- 3) 壁紙にしたい画像を選択します。
- 4) **SET WALLPAPER (壁紙を設定)** をタップします。

4.1.1. ホーム画面上のアプリケーションとウィジェット

ホーム画面にアプリケーションショートカットを追加

ホーム画面にアプリケーションを追加するには、次の手順に従います。

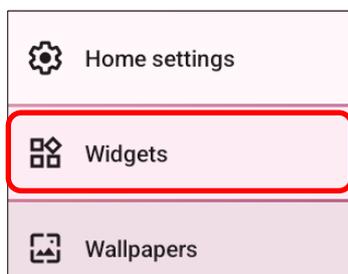
- 1) アプリケーションを追加するホーム画面で [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) を開きます。
- 2) 追加するアプリケーションを見つけ、アプリケーションのアイコンをタップして長押しします。
- 3) アプリケーションのアイコンを上ドラッグするとホーム画面が表示されます。アプリのアイコンを引き続きドラッグし、好きな位置に移動させてから手を離すと、アイコンがその位置に配置されます。

Chrome や Gmail など、特定のアプリケーションを長押しすると、そのアプリのショートカットが表示されることがあります。 [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) からホーム画面にそのようなアプリケーションを追加するには、次の手順に従います。

- 1) アプリケーションのアイコンをタップし続けて、それを上にドラッグしてください。
- 2) ホーム画面が表示されます。アプリケーションのアイコンを好きな位置に移動させてから手を離すと、アイコンがその位置に配置されます。

ホーム画面にウィジェットを追加

- 1) ホーム画面の空いているスペースをタップして長押しし、表示されたメニューから「**Widgets (ウィジェット)**」を選択します。



- 2) ウィジェット選択リストをスクロールして、追加したいウィジェットを見つけます。
- 3) ウィジェットをホーム画面のレイアウトが表示されるまで長押しし、その後好みの位置にドラッグして離すと、ウィジェットが配置されます。
- 4) 設定のショートカットは、ショートカットリストから特定の設定を選択する必要があります。

アプリショートカットからアクションアイコンをホーム画面に追加

アプリのショートカットからホーム画面へアクションアイコンを作成するには、次の手順に従います。

- 1) アプリケーションのアイコン（ホーム画面または [App Drawer \(アプリドロワー\)](#)) を長押しして、アプリのショートカットを展開します。
- 2) アプリのショートカットからアクションを長押しし、アクションアイコンを設置したい場所にドラッグします。
- 3) アクションアイコンを離すと、アイコンが配置されます。

ホーム画面上のアプリケーションとウィジェットを整理

ショートカット/ウィジェットを移動または削除するには、ホーム画面で長押ししてレイアウト編集モードに入ります。その後、画面上部に「**X Remove (X 削除)**」というオプションが表示され、削除するショートカット/ウィジェットをドラッグして削除することができます。また、アイコンを設置したい場所にドラッグして離すと配置されます。

ウィジェットのサイズを変更するには、白いフレームが表示されるまで長押しします。白いドットをタップしてドラッグして、ウィジェットのサイズを再設定します。

ホーム画面上のアプリショートカットを使用したアプリケーションを整理

アプリショートカットを提供するアプリケーションを移動または削除するには、アプリケーションのアイコンを長押しして画面上の任意の場所にドラッグしてください。すると、レイアウト編集モードが表示されます。アプリケーションのアイコンを画面上部の「**X Remove (X 削除)**」にドラッグして削除するか、設置したい場所にドラッグして離すと配置されます。

4.1.2. ホーム画面上のフォルダ

フォルダの作成

- 1) ホーム画面でフォルダに入りたいアプリケーションのアイコンを長押しし、アイコンを別のアイコンの上にドラッグします。
- 2) アイコンが重なると、フォルダが作成されます。
- 3) 指を離した後、フォルダに入ったアイコンは四角で囲まれています。

フォルダに名前を付ける方法

- 1) 名前を付けたいフォルダをタップします。
- 2) フォルダは開きます。「名前を編集」をタップしてフォルダ名を編集します。
- 3) 画面上のキーボードで「完了」ボタンまたはホーム画面の空いているところをタップします。
- 4) 画面の他の場所をタップすると、フォルダは新しい名前の小さな四角に縮小します。

フォルダの削除

- 1) 削除したいフォルダを長押ししてください。
- 2) フォルダを画面上部の「**X Remove (X 削除)**」にドラッグします。

注意:

フォルダを削除するとき、その中に含まれるショートカットも一緒に削除されることにご注意ください。

4.1.3. 最近使用したアプリケーション

「最近使用したアプリケーション一覧」を表示するには、履歴ボタン  をタップしてください。



この画面では、次の操作ができます：

アプリケーションの切り替え

左右にスライドしてリストされたアプリケーションを確認し、開きたいアプリをタップして開きます。

アプリケーションの終了

実行中のアプリケーションを上からスワイプして終了できます。

注意:

未使用のアプリケーションを閉じて RAM を解放してください。アプリケーションを閉じる前に、データや設定を保存することを忘れないでください。

4.2. ステータスバー

ステータスバーの左側には**通知アイコン**が表示され、右側には**ステータスアイコン**が表示されます。

4.2.1. ステータスバーアイコン

ステータスアイコン

アイコン	説明
	Bluetooth デバイスに接続されています。
	インターネットが Wi-Fi 接続されて、データ転送を行っています。
	機内モードになっています。モバイルデータ通信、Wi-Fi 通信、Bluetooth、GPS などを一括で OFF にします。
	アラームが作動中です。
	着信音や通知音が鳴りません、アラームのみが鳴ります。 (バイブレーションモード)
	メインバッテリーが充電完了です。
	メインバッテリーが減っています。
	メインバッテリーの残量が非常に少なく、すぐに充電する必要があります (<15%)。
	デバイスが外部電源に接続されていて充電中です。

通知アイコン

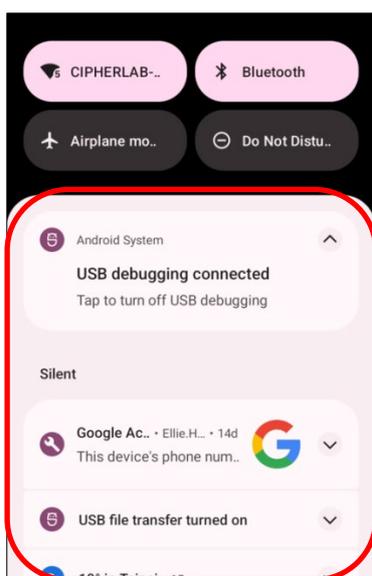
アイコン	説明
	「USB デバッグが接続されました」や「USB ファイル転送モード ON」などの Android システム通知です。 通知ドロワー を開くと詳細が見えます。
	データ同期を実行しています。
	近日中にイベントがあります。
	デバイスがデータをダウンロードしています。 / ダウンロード完了。
	デバイスがデータをアップロードしています。 / アップロード完了。
	利用可能な公開 Wi-Fi ネットワークがあります。
	メモリカードが挿入されました。
	ヘッドセットが挿入されました。
	Wi-Fi ホットスポットがアクティブです。
	保存済みネットワークを検出すると Wi-Fi は自動的にオンになります 。

4.2.2. クイック設定パネルを開く

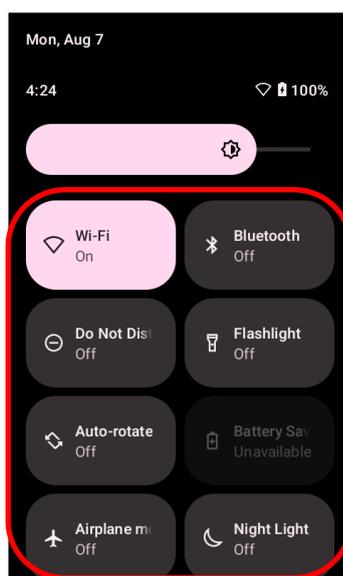
ステータスアイコンはデバイスの残存電力、Bluetooth の状態、または Wi-Fi 接続状況に関連する基本設定に関連しています。ステータスバーは設定の調整を簡単に行うためのクイックアクセスを提供します。

ステータスバーから短いスワイプで、**通知ドロワー**が表示されます。画面の上から下へスワイプすると**クイック設定パネル**を開きます。メニュー上の各ステータスアイコンをタップして、異なるモードを切り替えたり、設定に入ることができます。

通知ドロワー

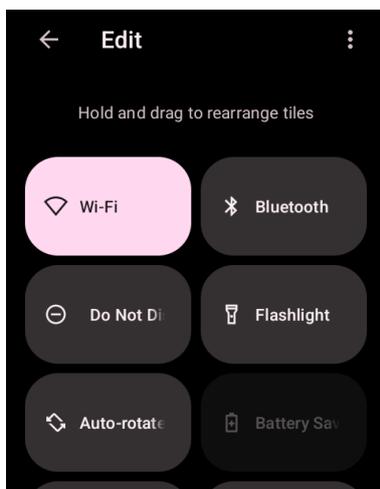


クイック設定パネル

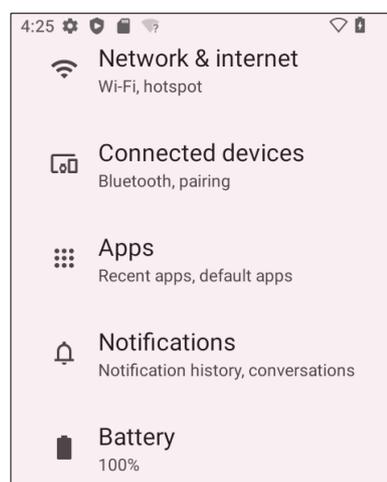


クイック設定パネルの底にある  と  のアイコンをタップすると、それぞれ対応するページに移動します：

-  クイック設定パネル編集ページ



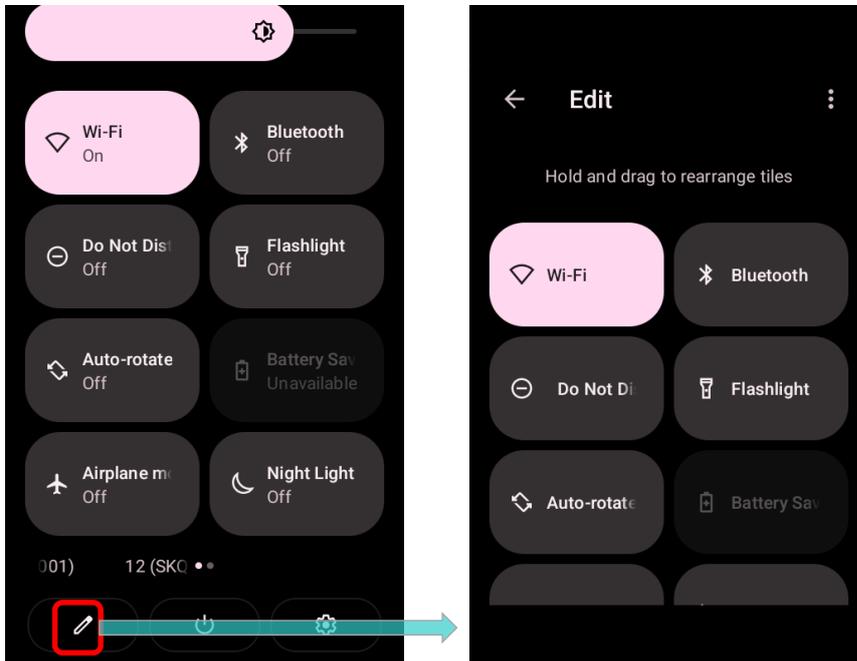
-  設定ページ



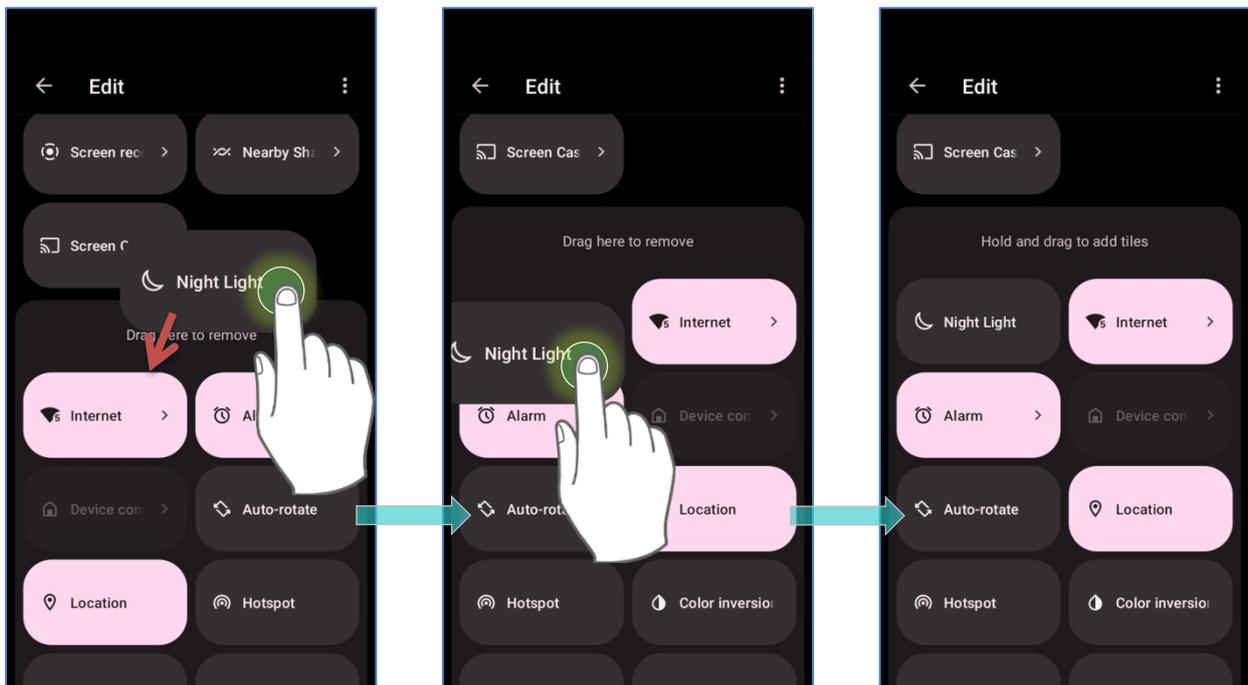
クイック設定パネルの編集

クイック設定パネルをカスタマイズするには、次の手順に従います。

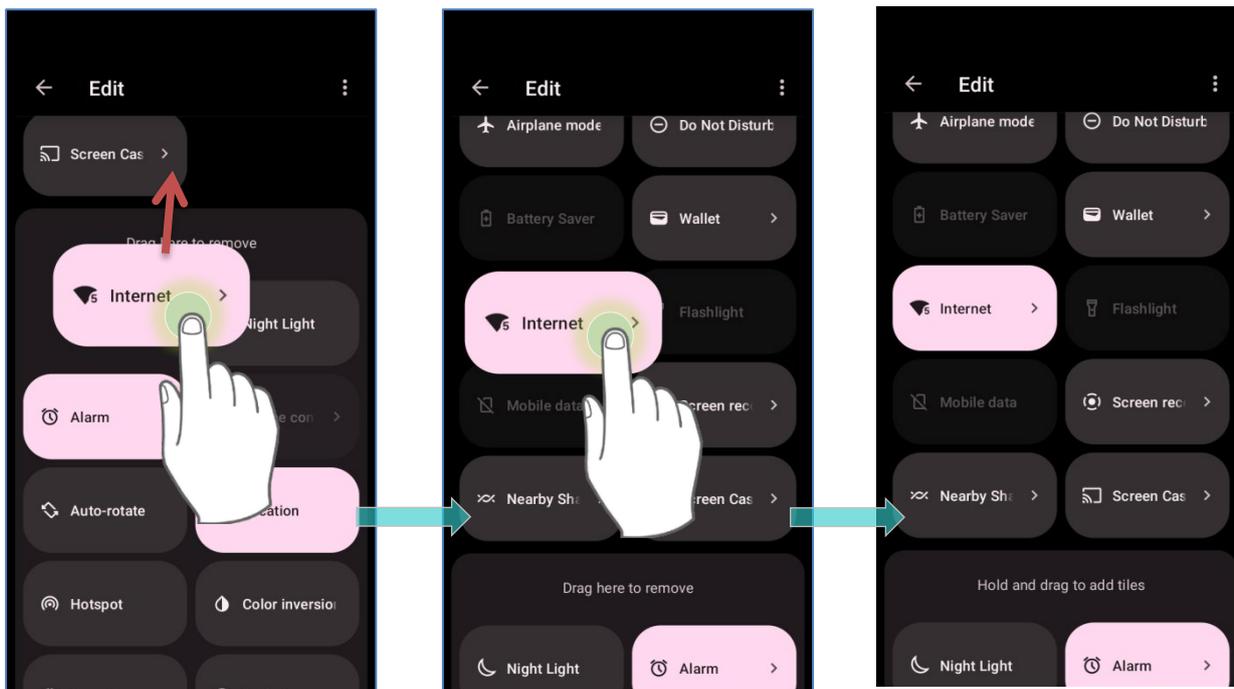
- 1) 「EDIT (編集) 
」をクリックして編集ページに入ります。



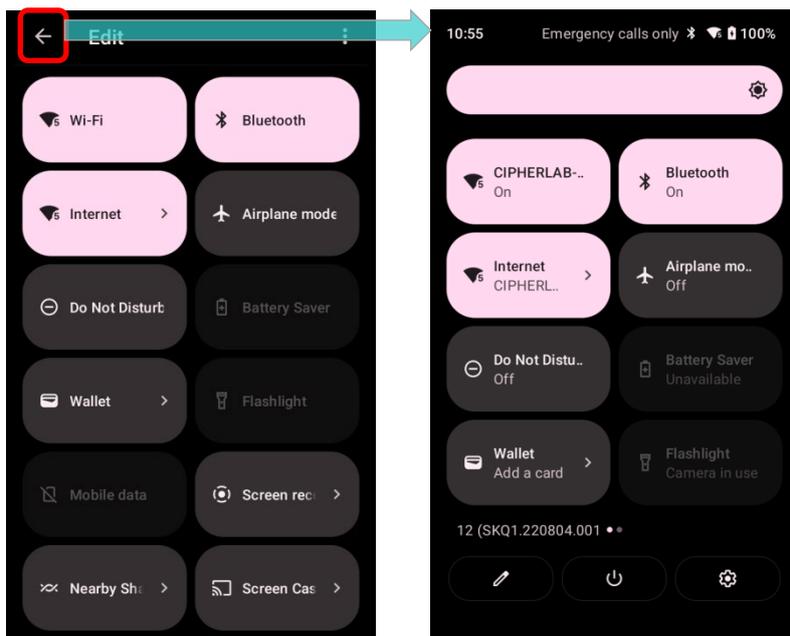
- 2) **削除:** 特定の機能を削除するには、削除するアイコンを長押しし、「削除するにはここにドラッグ」にドラッグしてから離してください。



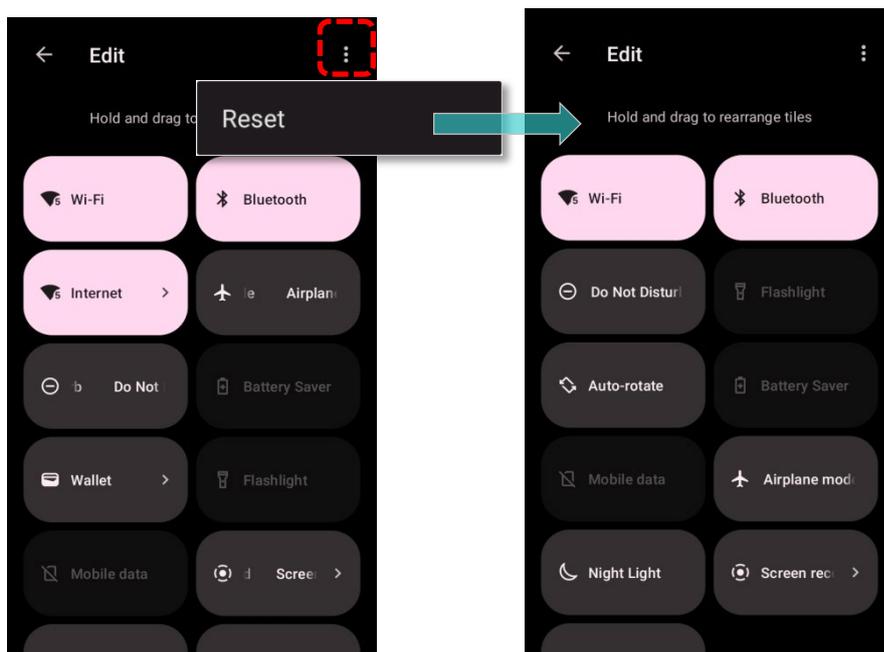
- 3) 追加: 特定の機能を追加するには、追加する機能のアイコンをを長押しし、画面上部のエリアにドラッグしてから離してください。



- 4) クイック設定パネルに戻り、すべての設定が完了します。



クイック設定パネルをリセットするには、「編集 」をタップして編集ページに入する必要があります。右上のその他  アイコンをタップし、「リセット」をクリックします。

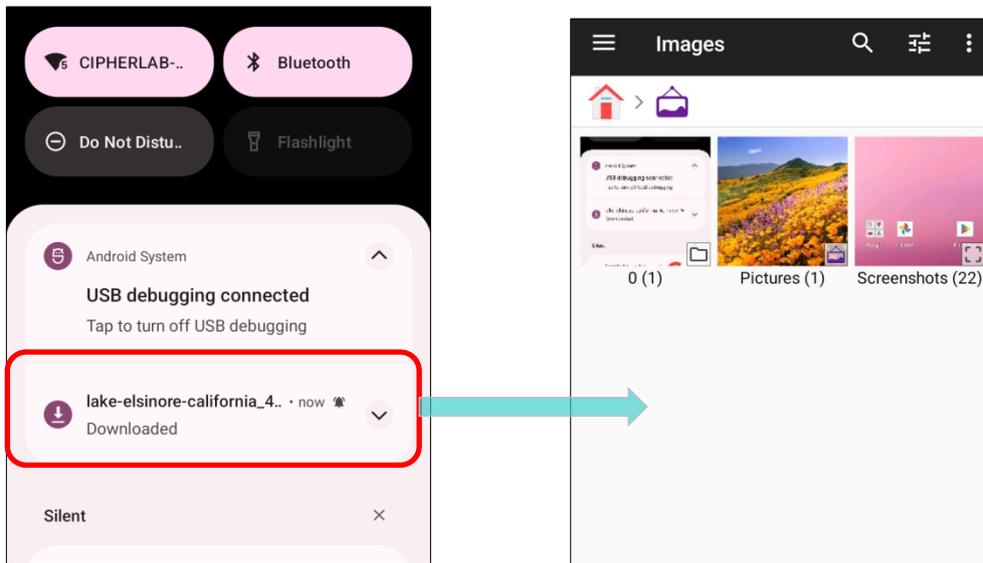


4.2.3. 通知ドロワーを開く

ステータスバー上の通知アイコンは、着信、メッセージ、USB 接続などの新しいイベントをお知らせします。

通知の確認

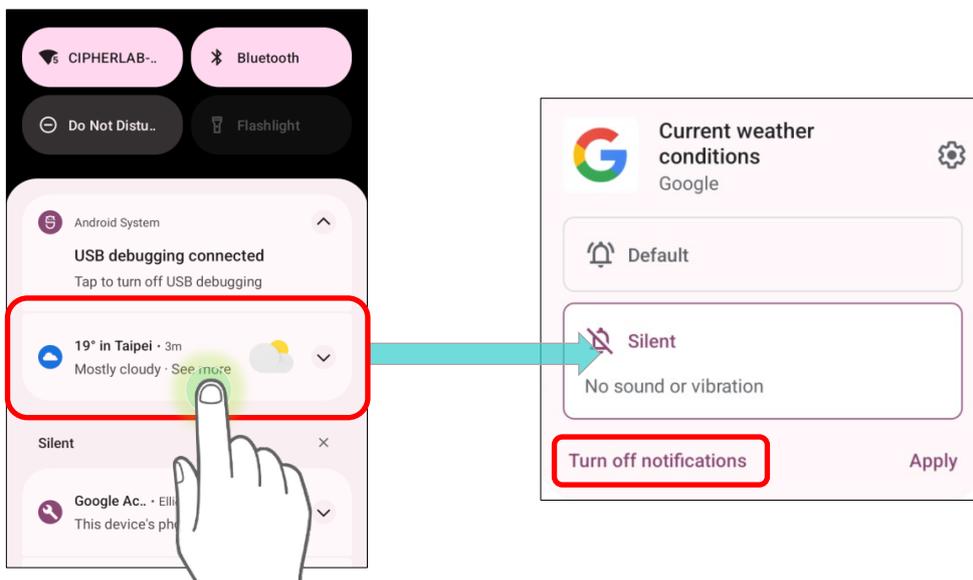
通知の詳細を確認するには、ステータスバーから下にスワイプして通知ドロワーを開きます。



個々の通知をタップして直ちに行動を起こすか、対応するアプリケーションを開きます。

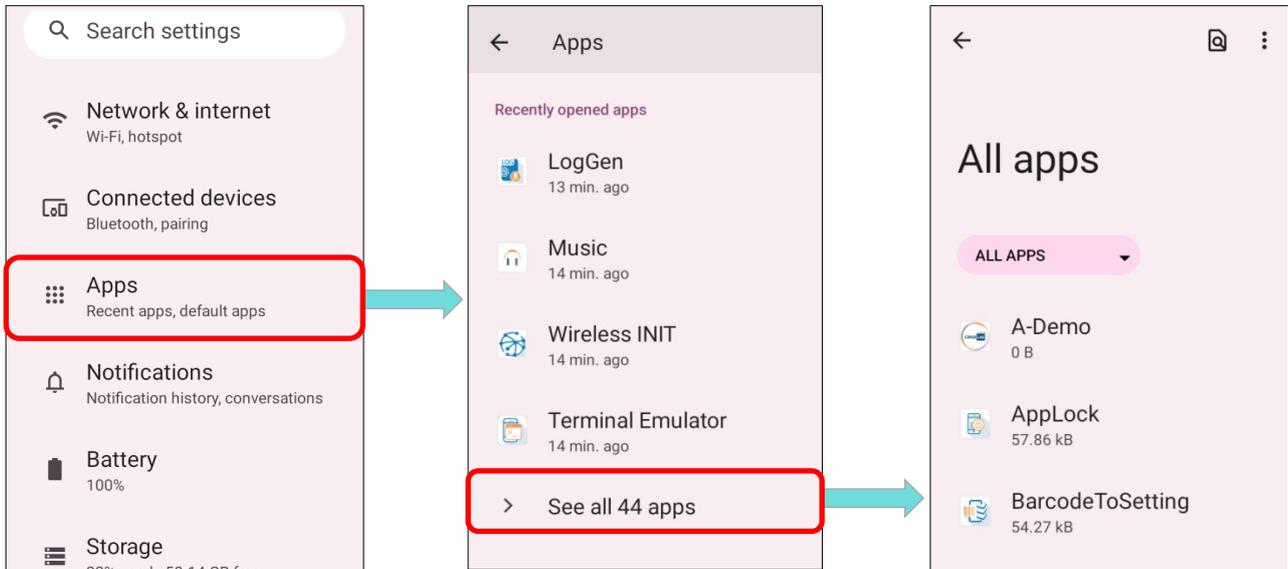
通知の無効

特定のアプリの通知をオフにするには、通知を長押しして対応するアプリ名が表示されるまで待ちます。その後、「通知を OFF にする」をタップしてオフにします。

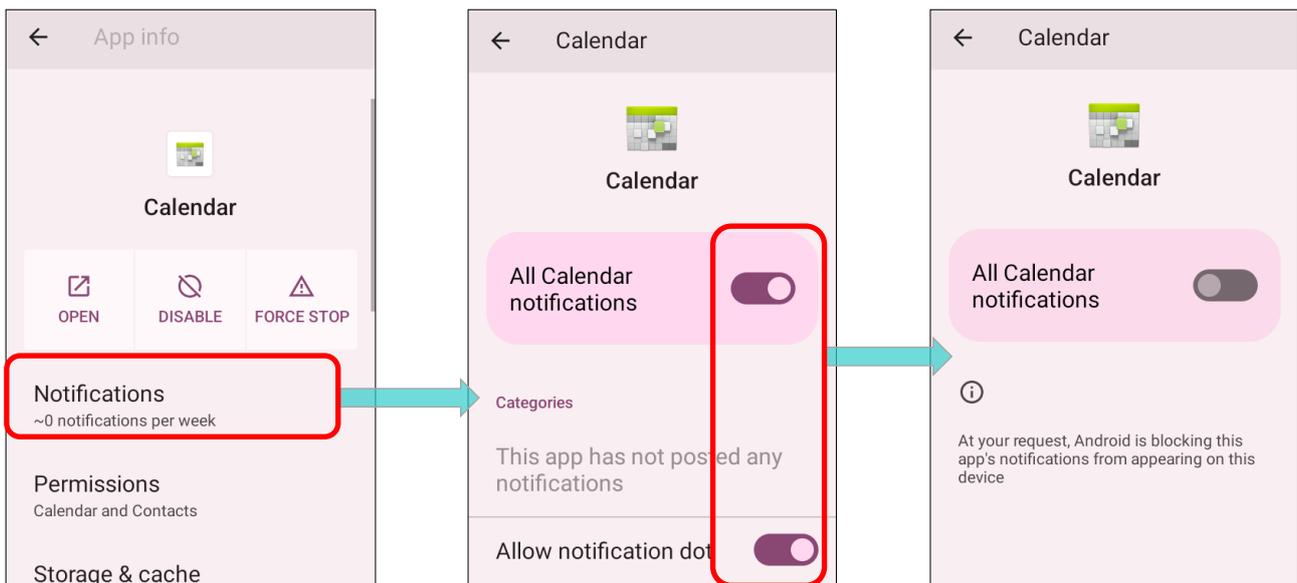


または：

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#) | [Apps \(アプリ\)](#) | [All Apps \(すべてのアプリ\)](#) に移動し、通知設定を変更したいアプリを見つけます。

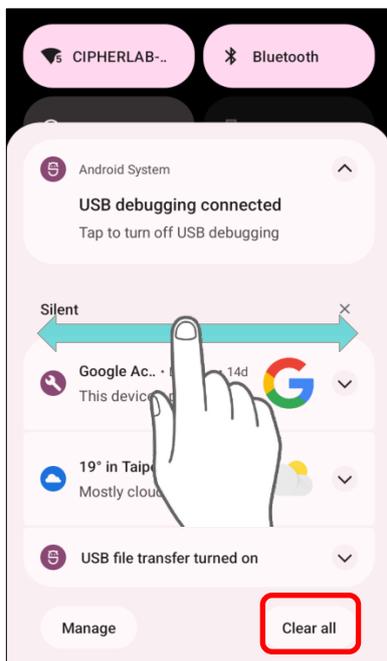


- 2) アプリのアイコンをタップして「アプリ情報」ページに入り、「通知」をタップして「通知を表示」などの設定をオンまたはオフに切り替えます。



通知をクリア

単一の通知を消去するには、通知を右または左にスワイプするだけです。また、「すべての通知をクリア」をタップすることで一度にすべての通知を消去することもできます。進行中の通知や解除操作が必要な通知はリストに残ります。



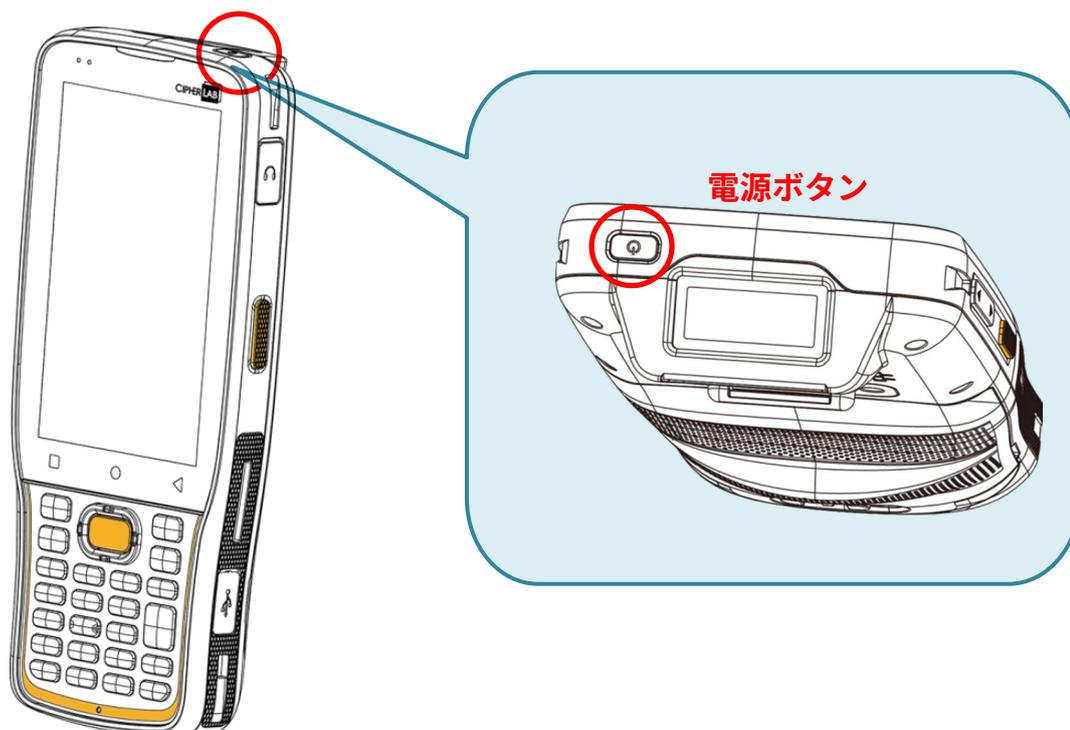
4.3. サスペンド&ロック

4.3.1. サスペンドモード

モバイルコンピュータは電源が入っているときには動作し続けます。電力消費を最小限に抑え、また意図しない操作を防ぐために、使用していない場合は積極的にモバイルコンピュータをサスペンドモードにしてください。モバイルコンピュータはサスペンドモードから必要に応じてすぐに動作を再開できます。モバイルコンピュータがサスペンドモードに入ると、システムは省電力状態になり、デバイスは画面のタッチに反応せず、音量キーとサイドボタンもデバイスが解除されるまで利用できません。

サスペンドモードに入る

電源ボタンを押してモバイルコンピュータをサスペンドモードにします。[画面のタイムアウト設定](#)で設定された時間が経過し、何も操作がない場合、モバイルコンピュータは自動的にサスペンドされます。

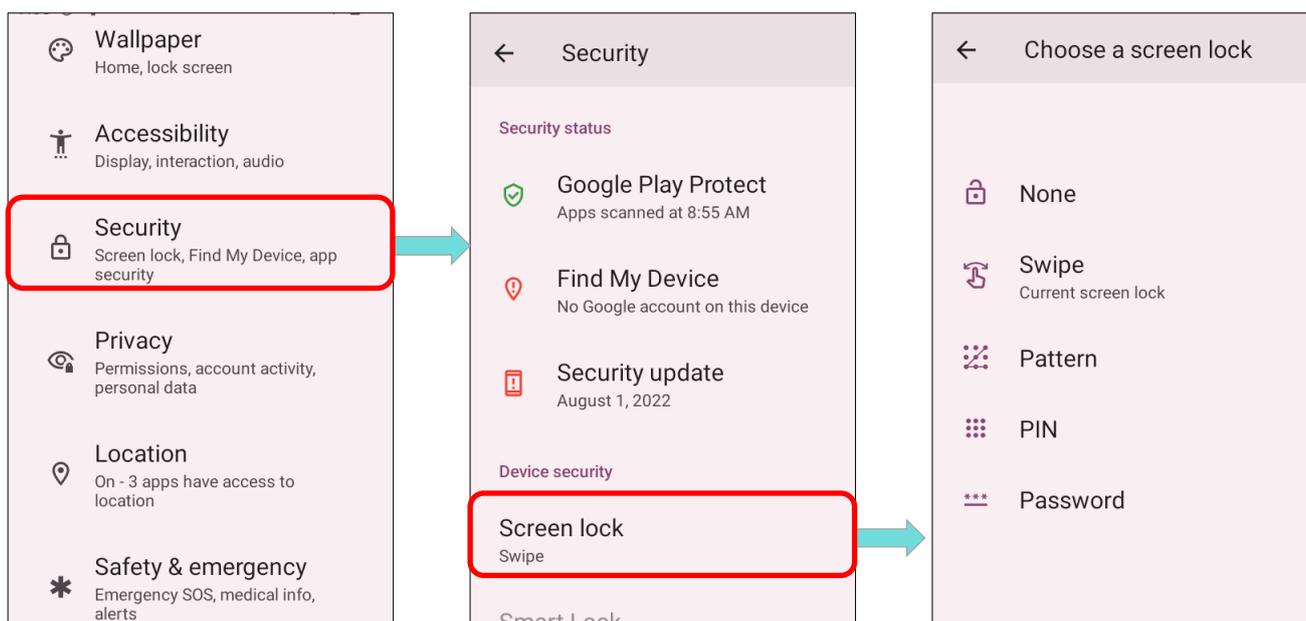


4.3.2. デバイスをロックする

スクリーンロックの設定をすることで、デバイスが手元にない時でもこのデバイス上の個人データを保護できます。さまざまなタイプのスクリーンロックとスマートロックが利用可能なので、この機能の利点だけでなく、大きな便利さも享受できます。

RK26 をロックする

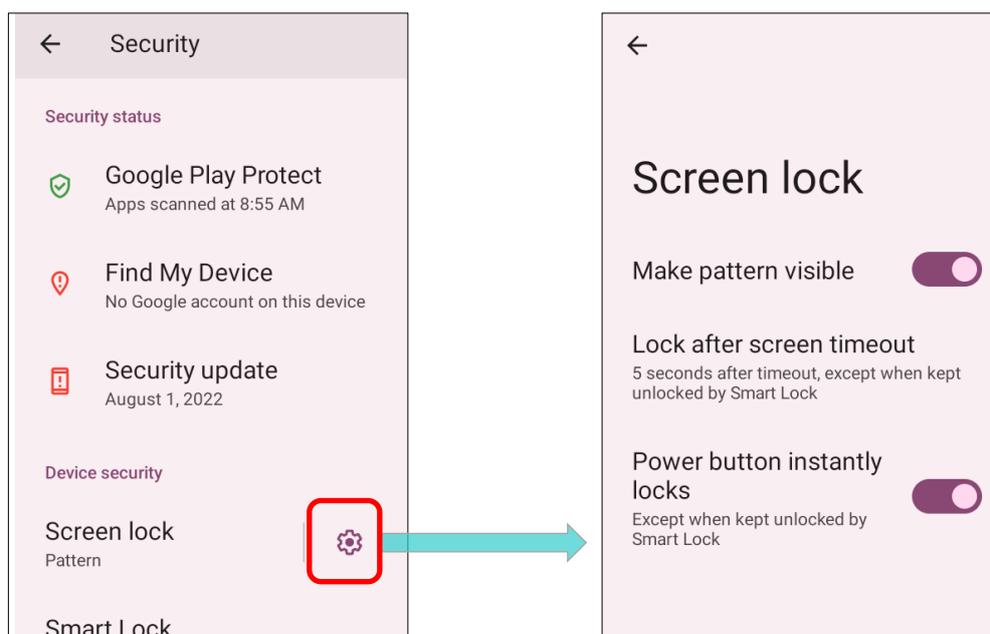
[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Security \(セキュリティ\)](#)  | [Screen Lock \(画面ロック\)](#) に移動して、ロック方法を変更します。



ロック方法：

項目		説明
	なし	画面ロックを無効にします。
	スワイプ	画面をスワイプするだけでロックが解除されます。
	パターン	9つある点を線で繋げることでロックが解除されます。
	PIN	数字4桁以上のPINコードを入力することでロックが解除されます。
	パスワード	最低4文字以上のパスワードを入力することでロックが解除されます。

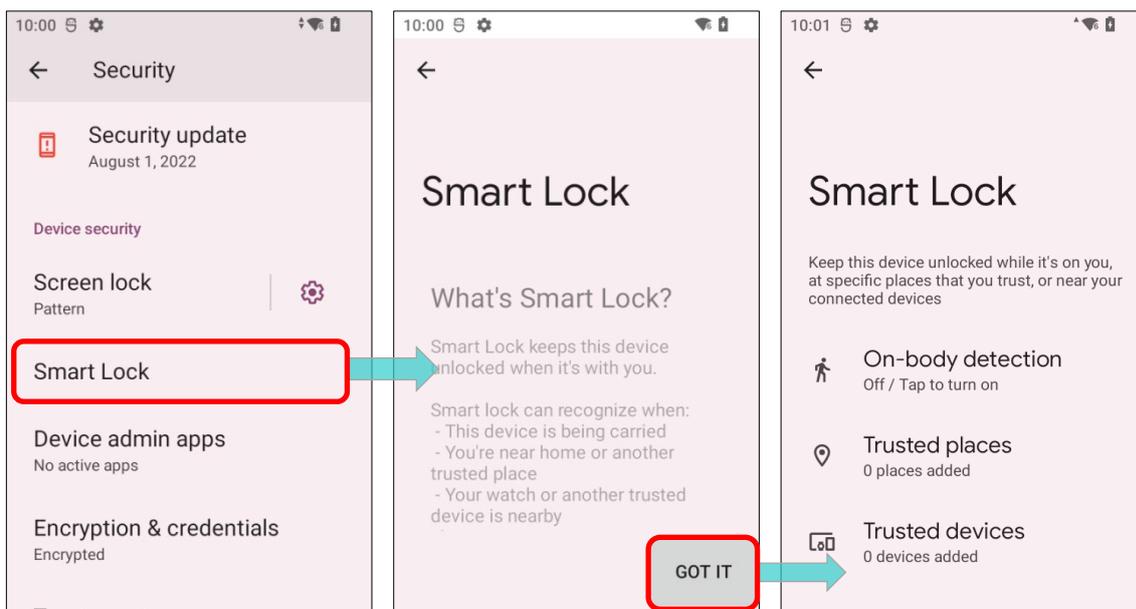
パターン、PIN、またはパスワード方式を選択することで、画面ロックの詳細設定にアクセスすることができます。



画面ロックの詳細設定：

項目	説明
パターンを表示する	描かれたアンロックパターンが表示か非表示かを切り替えるスイッチです。この機能は、画面ロックにパターンを設定した時にのみ動作します。
画面消灯後からロックまでの時間	画面が自動的にロックされるまでの タイムアウト時間 を設定します。
電源ボタンですぐにロックする	有効にすると、電源ボタンを押すことで画面をロックまたはアンロックすることができます。

また、**Smart Lock** にアクセスして個人的なロック設定をカスタマイズすることもできます。



4.4. OS アップデート

モバイルコンピューターを最適な状態に保つために、オペレーティングシステムを更新してください。ワイヤレスネットワークに接続し、OTA サーバーから最新のアップデートファイルをダウンロードし、システムを更新することができます。

注意：

システムアップデート中にモバイルコンピューターがシャットダウンします。データの損失を防ぐために、システムを更新する前に未完了のタスクやデータを保存してください。

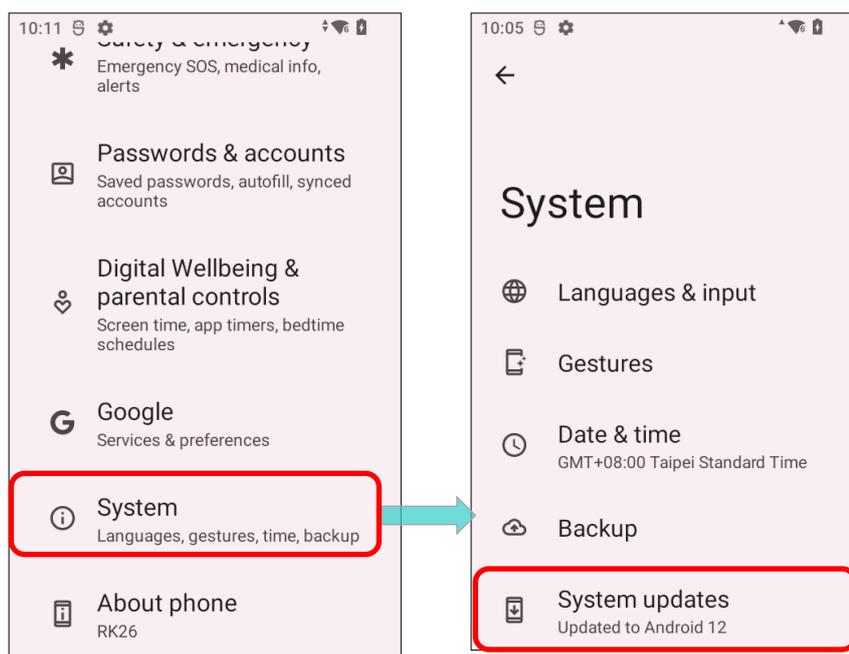
4.4.1. ネットワークアップデート

モバイルコンピューターで最新のシステム更新ファイルを確認およびダウンロードするには、インターネットへのワイヤレスネットワーク接続が確立されていることを確認してください。

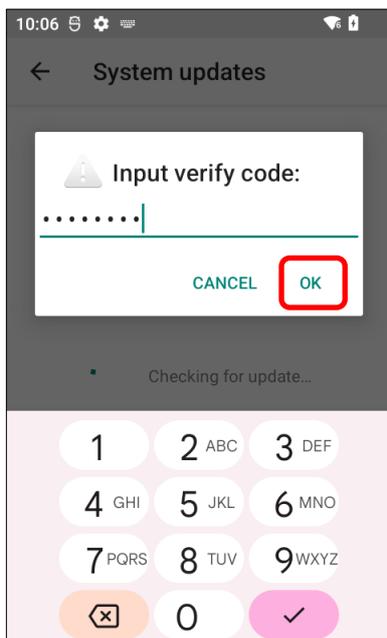
注意：

データプランに追加料金がかからないようにするために、ファイルのダウンロードには Wi-Fi 接続が推奨されています。

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [System \(システム\)](#)  | [System updates \(システムアップデート\)](#)  に移動してください。



- 2) システムの更新のためのパスワードを入力するように求められるウィンドウが表示されます。認証コードについては support@cipherlab.com.tw にお問い合わせください。認証コードを入力したら、「OK」をタップしてください。



- 3) モバイルコンピュータはサーバー上の最新のシステム更新ファイルを検索します。更新ファイルをダウンロードするには、「**DOWNLOAD AND INSTALL (ダウンロードしてインストール)**」をタップしてください。
- 4) サーバー上で新しいシステム更新ファイルが検出されると、ステータスバーに通知アイコンが表示され、通知ドロワーにテキスト通知がポップアップします。

自動アップデート

RK26 モバイルコンピュータの自動更新機能は、デフォルトではオフになっています。
ADC (Android Deployment Configurator) で設定を変更してオンにすることができます。

自動更新機能を有効にすることにより、RK26 モバイルコンピュータは自動的に最新の OS 更新があるかどうかを検出しダウンロードします。更新はデバイスがオンかつアイドル状態の早朝に予定されています。

4.4.2. SD カードからのアップデート

RK26 モバイルコンピューターは自動的にモバイルコンピューターのストレージ内の利用可能な更新ファイルを検索してインストールします。

最新のシステム更新イメージファイルを取得し、そのファイルを「**sdupdate.zip**」という名前に変更して、SD カードの「**sdupdate**」フォルダにコピーしてください。その SD カードをデバイスのメモリーカードスロットに挿入します。電源ボタンを押して電源を入れてください。

または：

USB Type-C ケーブル/スナップオンケーブルを使用して、更新イメージファイルをデバイスの内部ストレージのルートディレクトリに転送します。

最新版の OS は次にデバイスが起動するとき自動的にインストールされます。

注意：

SD カードがモバイルコンピューターに正しく挿入されていることを確認してください。そうでない場合、システムは現在のバージョンを最新と見なされます。

4.5. データバックアップ

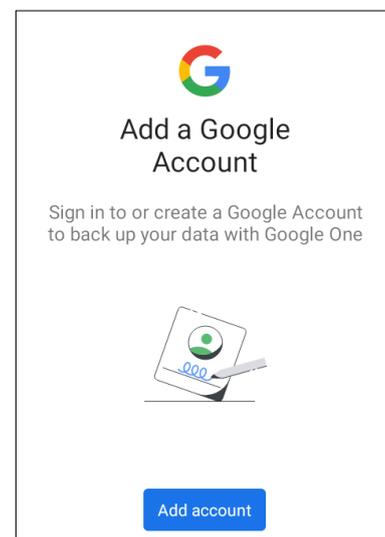
「Backup (バックアップ)」機能を使用すると、Google カレンダーの設定、Google の連絡先、Google Chrome ブラウザのデータ、Gmail の設定など、個人データおよび一部のシステム設定を Google アカウントでクラウドにバックアップできます。これにより、このデバイスで工場出荷時の設定に戻した後も、これらの設定を簡単に復元できます（工場出荷時にリセットするには「[工場出荷時の設定にリセット](#)」を参照）。以下の手順に従ってバックアップ設定を開始してください。

1) デバイスがネットワークに接続されていることを確認します。

2) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Google](#) 
| [Backup \(バックアップ\)](#) に移動してください。

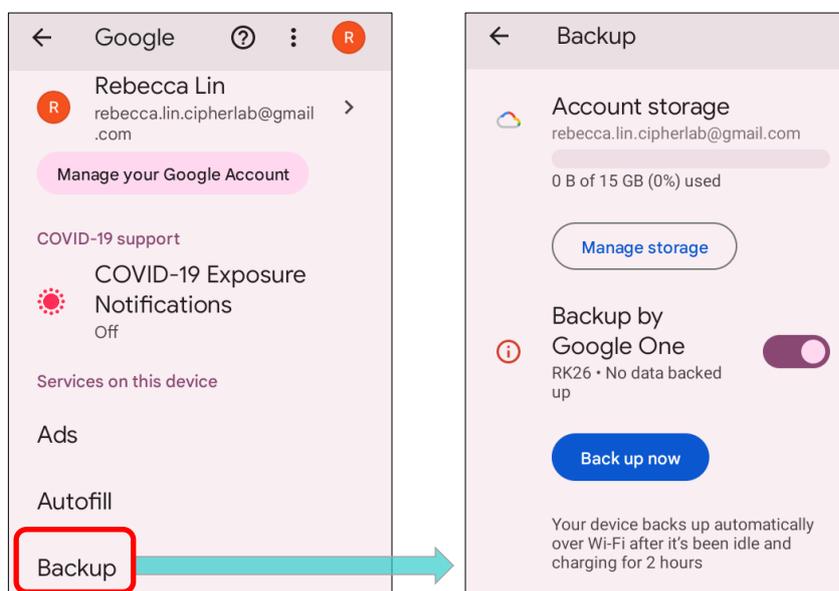
または：

[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [System \(システム\)](#)  | [バックアップ](#)  に移動し、[Back up your device with Google One \(デバイスを Google One でバックアップ\)](#) を ON にしてください。



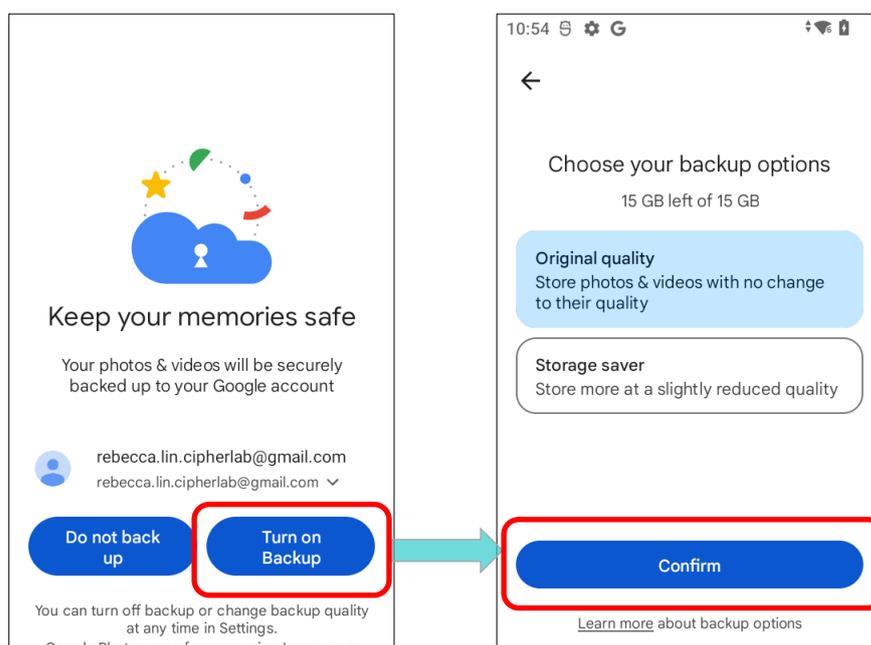
Google アカウントにバックアップされた個人データを復元するには、「[Add account \(アカウントを追加\)](#)」をタップして Google アカウントにサインインしてください。

3) [Back up your device with Google One \(デバイスを Google One でバックアップ\)](#)が表示され、[Turn on \(ON にする\)](#)を選択してください。



注意：

- (1) 写真やビデオをバックアップするには [App Drawer\(アプリドロワー\)](#) で「**Photos(フォト)**」」をタップし、Google アカウントにログインしてデバイス上のファイルを Google Photo Library と同期します。



- (2) デバイスのストレージにあるオーディオやビデオファイルなど、他のデータをバックアップするには Google Drive サービスを利用できます。
- (3) バックアップは一部のアプリの進行状況データや設定を処理できない場合があります。

4.6. 工場出荷時の設定にリセット

Factory reset を実行すると、モバイルコンピュータのすべてのデータが削除され（ファイル、インストールされたアプリとそれに関連するデータを含む）、工場出荷時の状態にリセットされます。

Factory reset を実行する前に、[データバックアップ](#)の手順に従って重要なデータをバックアップすることを強くお勧めします。

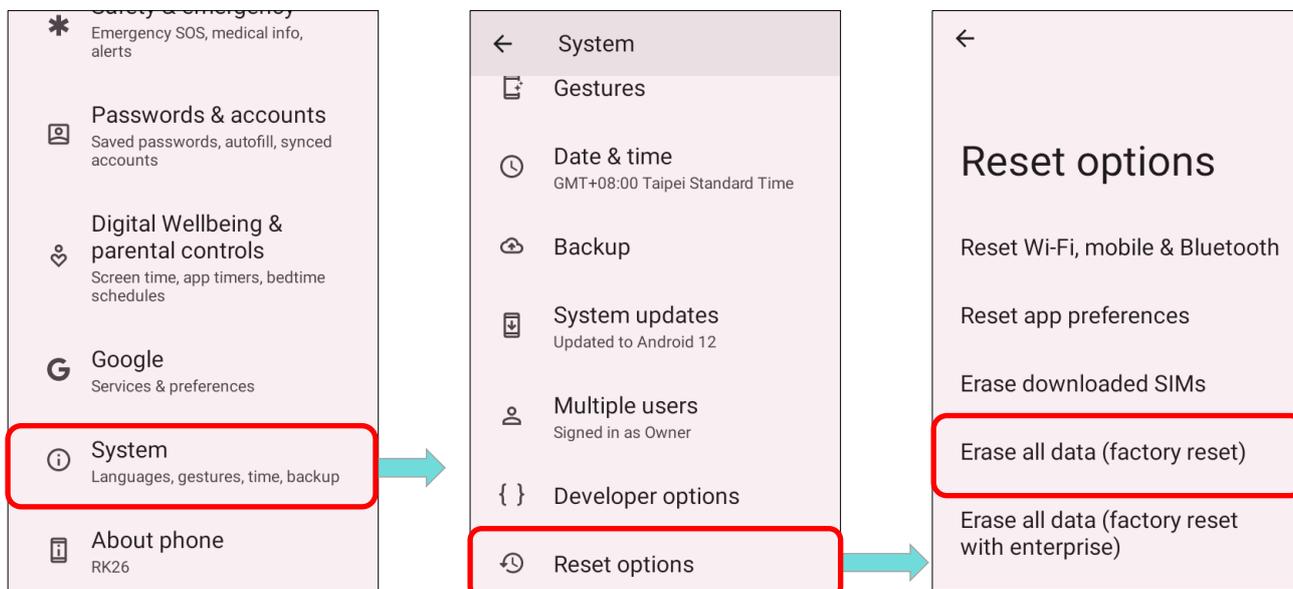
ADC (Android Deployment Configurator) を使用して RK26 モバイルコンピュータを設定する場合、設定は自動的に RK26 モバイルコンピュータの「enterprise partition（エンタープライズパーティション）」にバックアップされ、「Factory data reset」を進めてもエンタープライズパーティションに保存された設定は消去されません。すべての設定を消去するには、「Erase all data (factory reset with enterprise)」を選択してください。

4.6.1. 全データを消去（出荷時リセット）

「Erase all data (factory reset)/全データを消去（出荷時リセット）」を実行すると、ADC (Android Deployment Configurator) によって「enterprise partition（エンタープライズパーティション）」にバックアップされた設定以外の全てのデータが消去されます。

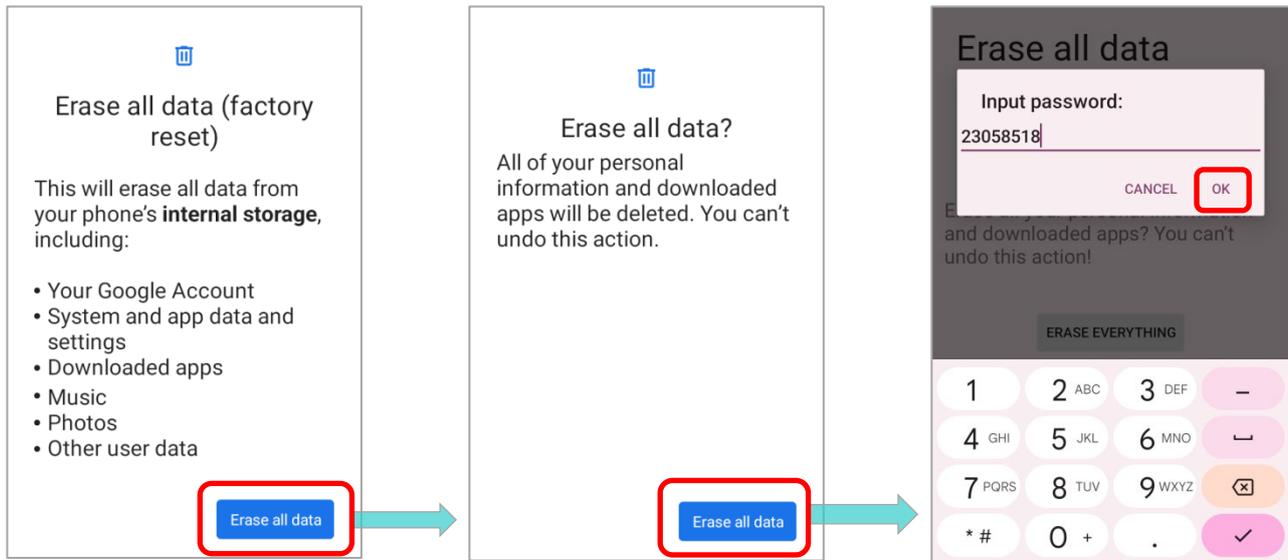
開始するには：

- 1) App Drawer（アプリドロワー） | Settings（設定）  | System（システム）  | Reset options（リセットオプション）  をタップし、Erase all data (factory reset) /全データを消去（出荷時リセット）をタップします。



2) ボタンをタップしてアクションを確認し、認証コードを入力してください。認証コードについては support@cipherlab.com.tw にお問い合わせください。

「OK」をタップして工場出荷時にリセットします。

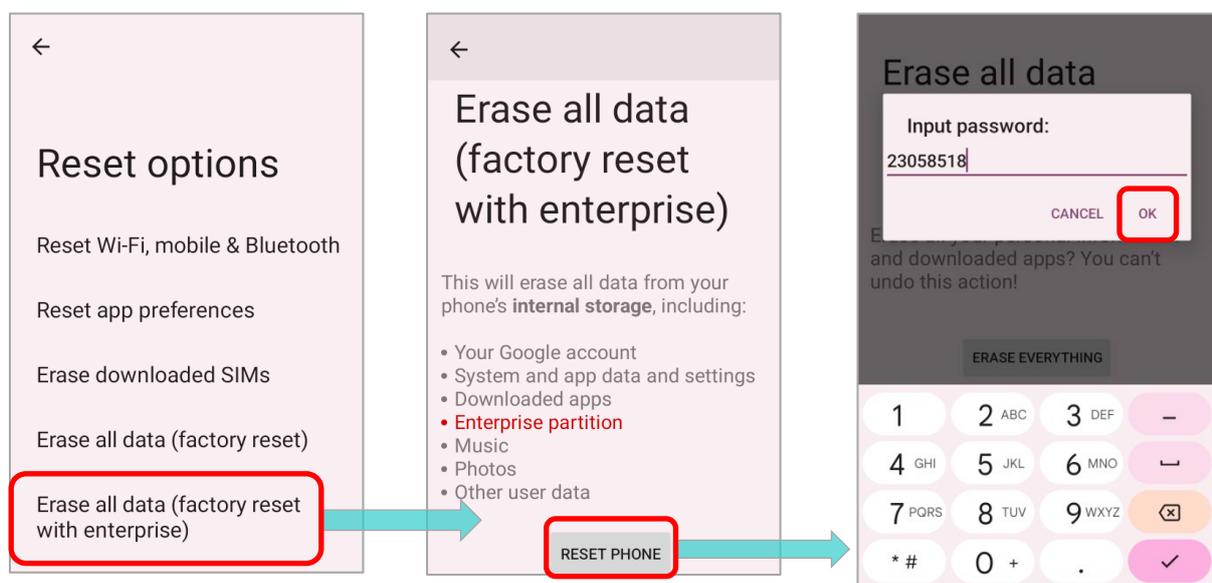


4.6.2. ERASE ALL DATA (FACTORY RESET WITH ENTERPRISE)

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Reset options (リセットオプション)  | Erase all data (factory reset with enterprise) に移動します。

「RESET PHONE」をタップして、「ERASE EVERYTHING」をタップして認証コードを入力してください。認証コードについては support@cipherlab.com.tw にお問い合わせください。

「OK」をタップして工場出荷時にリセットします。



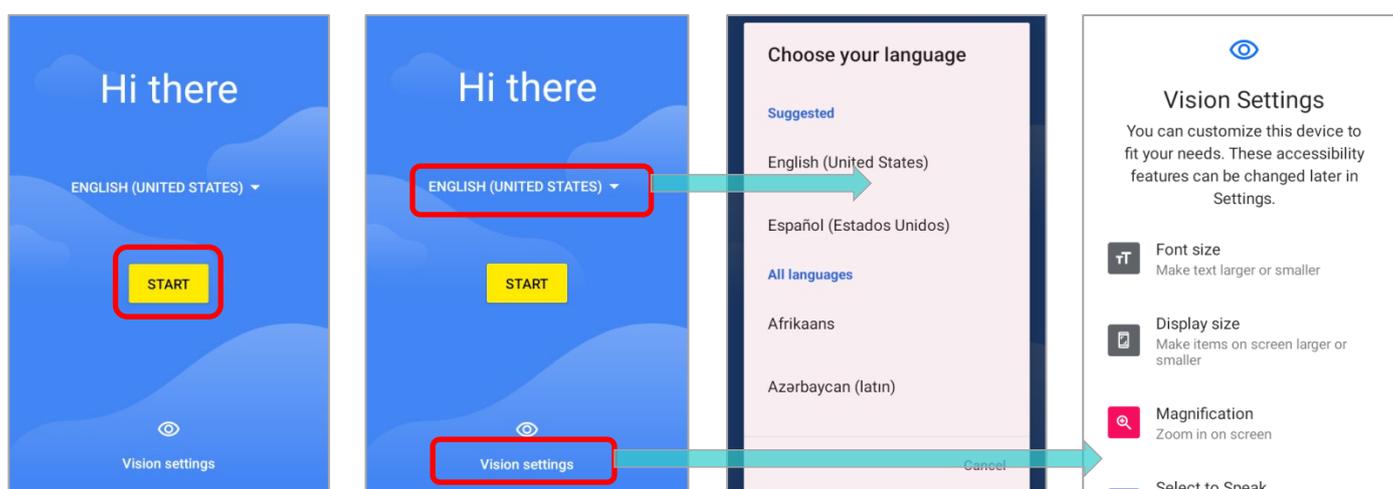
4.6.3. ウェルカムウィザード

工場出荷時にリセットした後モバイルコンピュータを起動すると、ウェルカムウィザードが実行され、環境の設定とアプリやデータの復元を案内します。セットアップ中に、「SKIP」をタップして次のステップに進むことができます。該当する設定は、いつでも「App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定) 」で完了できます。

Google アカウントでバックアップされたデータをこの段階で復元する場合、Wi-Fi ネットワークに接続すると求められたときに Wi-Fi に接続してください。

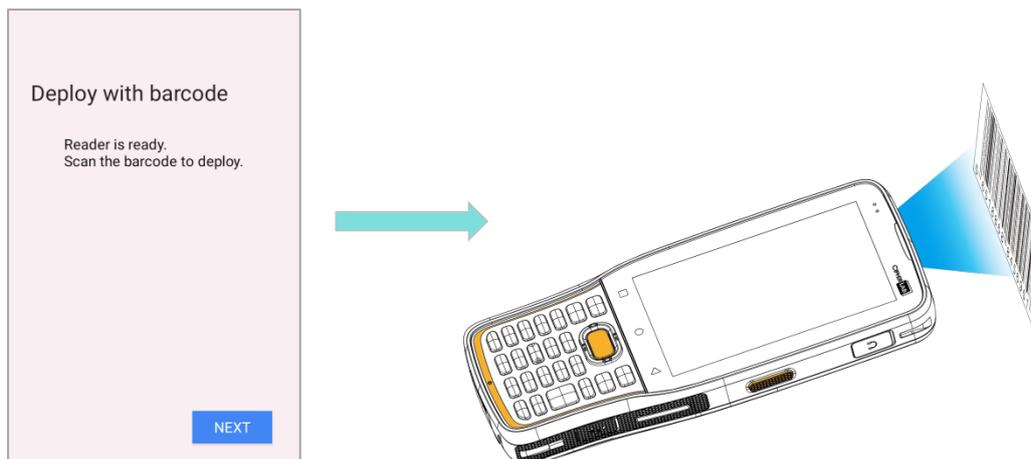
■ ステップ 1

「START」をタップして進行したり、「Choose your language (言語の選択)」 / 「Vision Settings (視覚補助)」をタップして調整することができます。



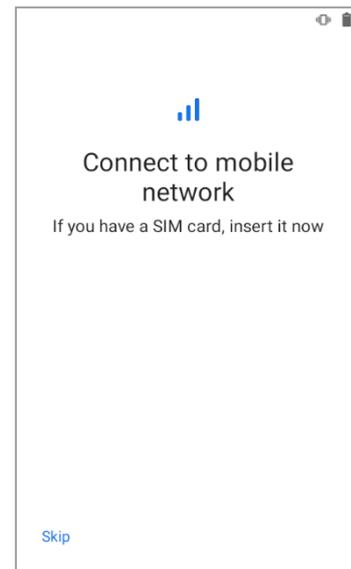
■ ステップ 2

トリガーを押して ADC (Android Deployment Configurator) によって生成される設定バーコードをスキャンし、設定をデプロイします。または、「NEXT」をタップして Welcome Wizard で設定のセットアップを続けます。



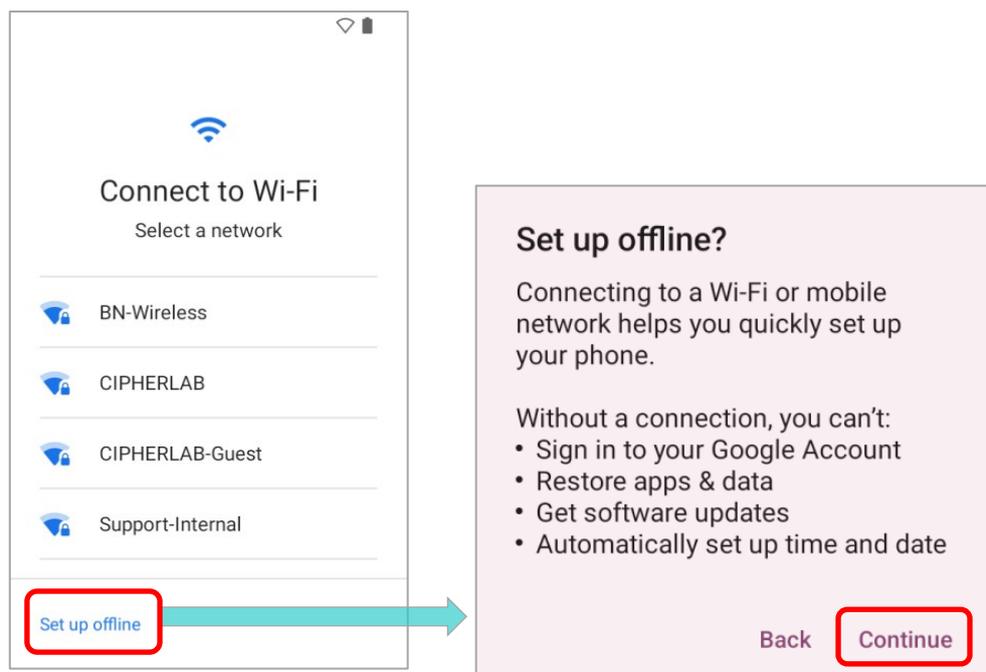
■ ステップ 3

SIM カードを挿入してモバイルネットワークに接続するか、「SKIP (スキップ)」をタップして次のステップに進んでください。



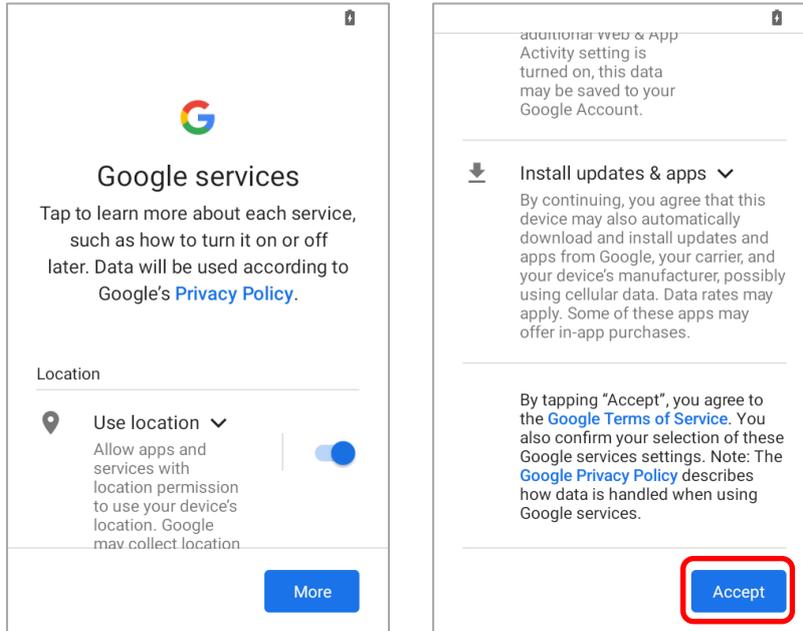
■ ステップ 4

Wi-Fi ネットワークを選択して接続するか、「Set up offline (オフラインで設定)」をタップして「Continue (続行)」を押して続きます。Wi-Fi ネットワークにログインすると、データを復元するために Google アカウントをサインインするよう要求します。



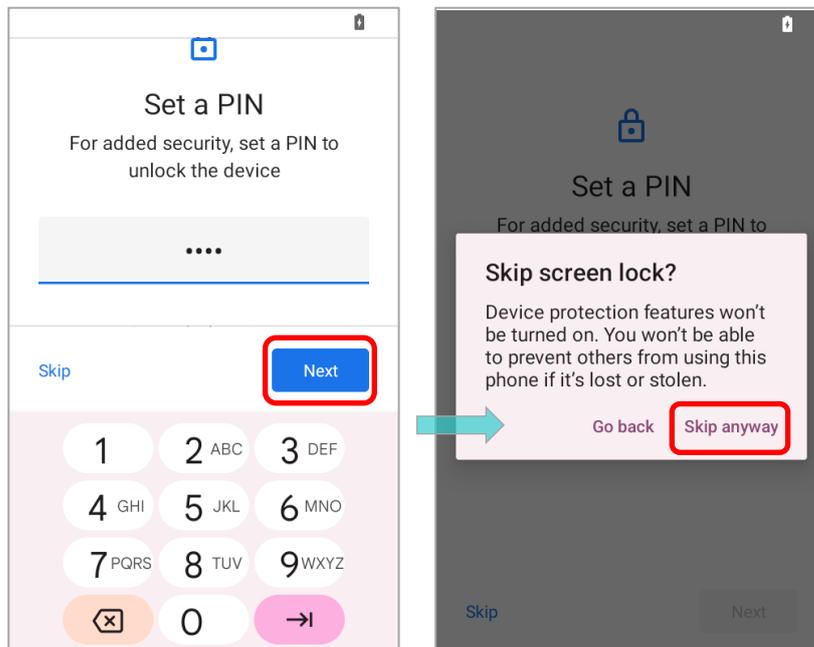
■ ステップ 5

有効したい Google サービスを選択し、ページの最下部にスクロールして「ACCEPT 同意する」をタップして続きます。



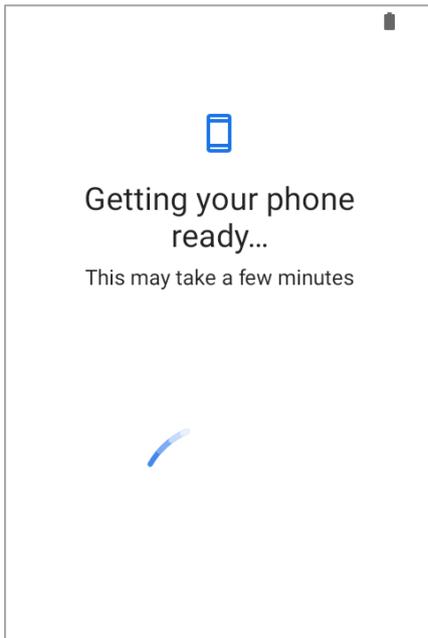
■ ステップ 6

デバイスを保護する PIN を設定して「Next (次へ)」をタップするか、「Skip anyway (スキップ)」をタップしてこのステップをスキップします。



■ ステップ 7

設定を完了するまで数秒かかります。



初期設定が完了すると、ホームアプリの画面が表示されます。アプリと設定はバックグラウンドで復元されます。

第 5 章

第 5 章 無線通信

この章では、RK26 モバイルコンピュータに搭載された Wi-Fi モジュールを使用して、ワイヤレスネットワーク接続をまたは設定する手順について紹介します。

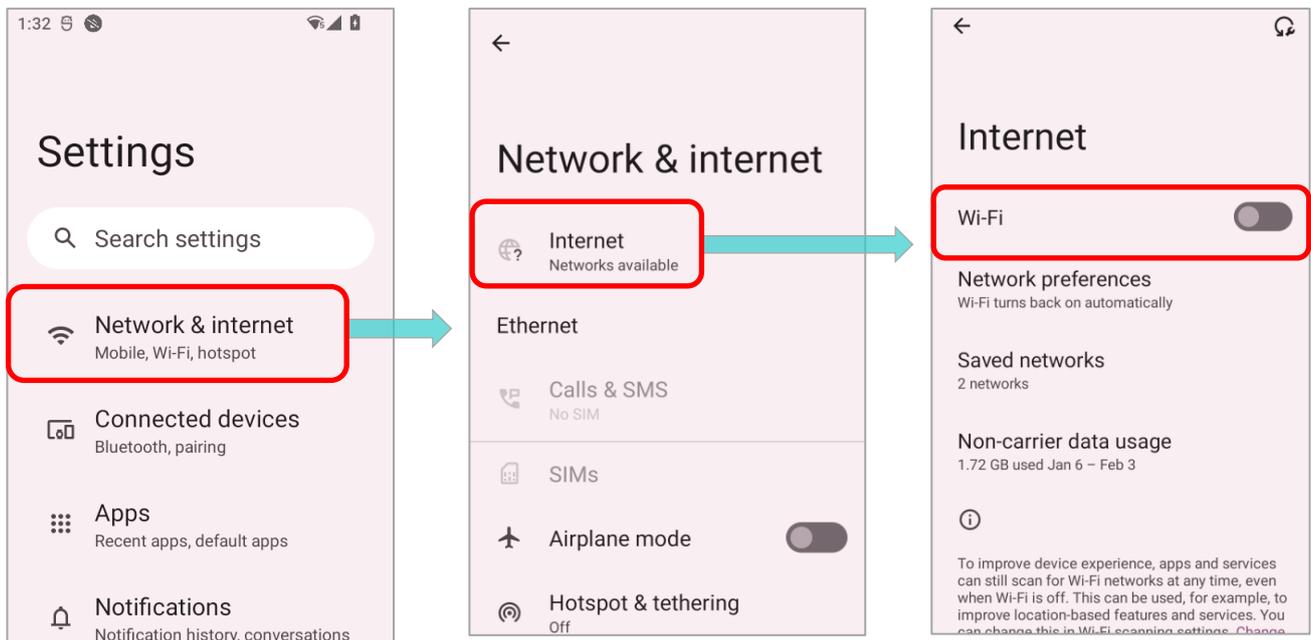
この章では

- 5.1.無線 LAN (Wi-Fi) の使用 錯誤! 尚未定義書籤。
- 5.2. Bluetooth の使用 錯誤! 尚未定義書籤。
- 5.3. 近距離通信の使用 錯誤! 尚未定義書籤。

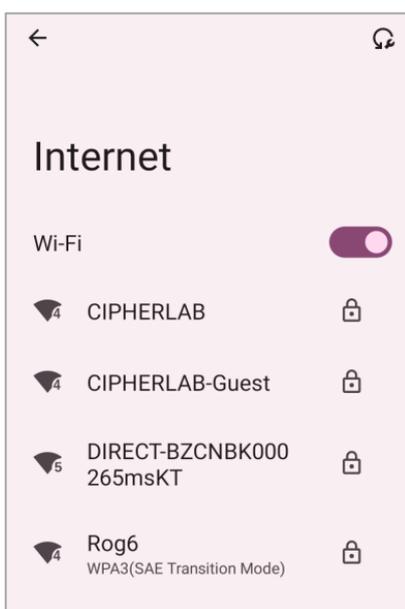
5.1.無線 LAN (WI-FI) の使用

5.1.1. WI-FI を利用してネットワークに接続する

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#) | [Network&Internet \(ネットワークとインターネット\)](#) に移動します。



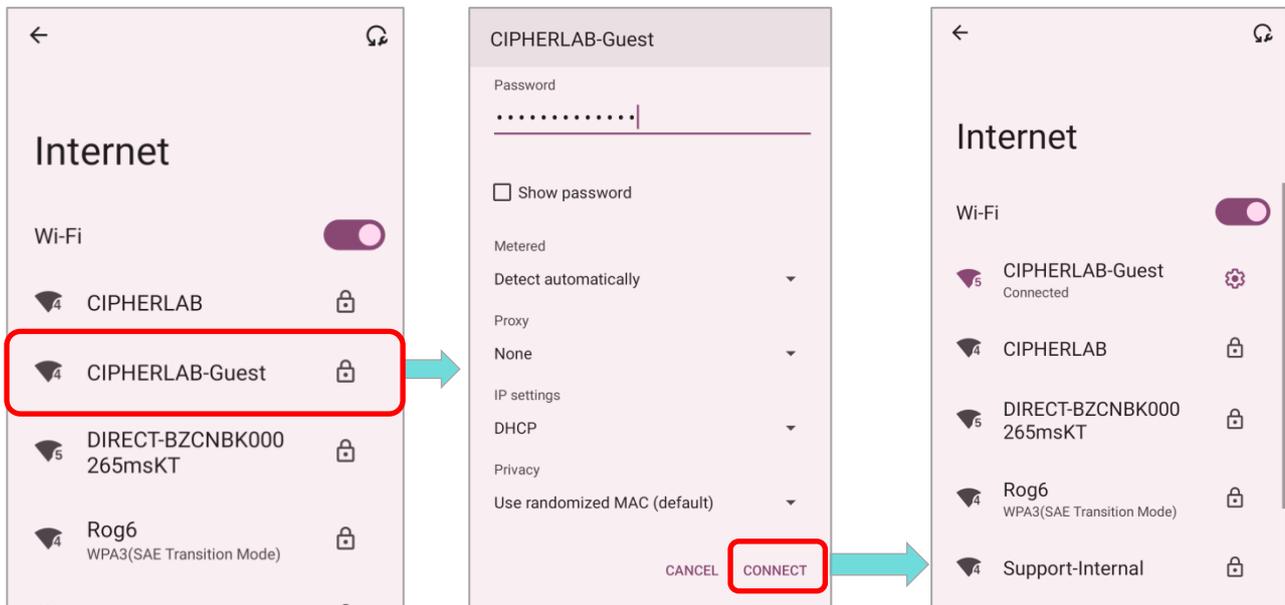
- 2) 利用可能なネットワークを検索するために Wi-Fi スイッチをオンにします。



3) 接続するネットワークを選択します。

オープンネットワークを選択した場合、モバイルコンピュータは直接に接続しようとします。接続されたとき、ステータスは「**Connected (接続済み)**」に変わります。

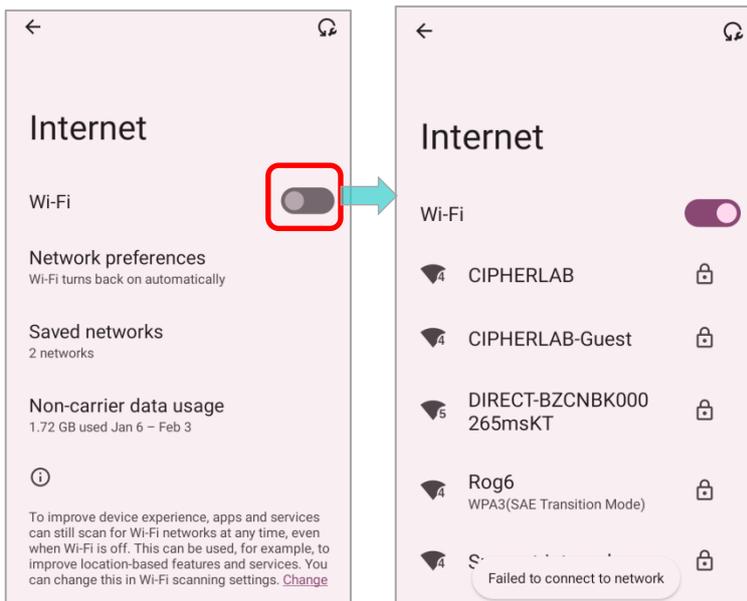
鍵付きのネットワークを選択した場合、モバイルコンピュータは接続のパスワードを入力するダイアログを表示します。



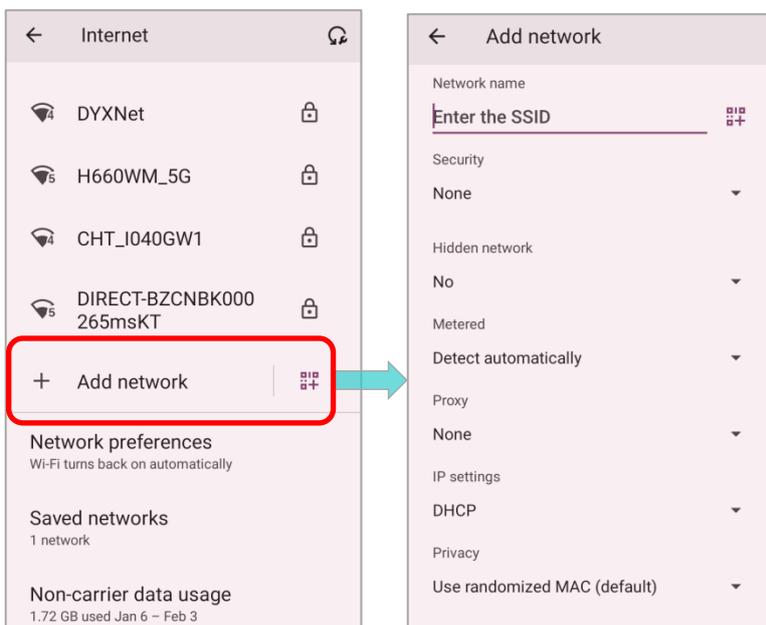
5.1.2. 手動で Wi-Fi ネットワークを追加する

接続したいネットワークが SSID のブロードキャストをしていない場合、またはネットワークが範囲外の場合、手動で追加することができます。

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Network&Internet \(ネットワークとインターネット\)](#)  に移動します。
- 2) Wi-Fi スイッチをタップして起動します。

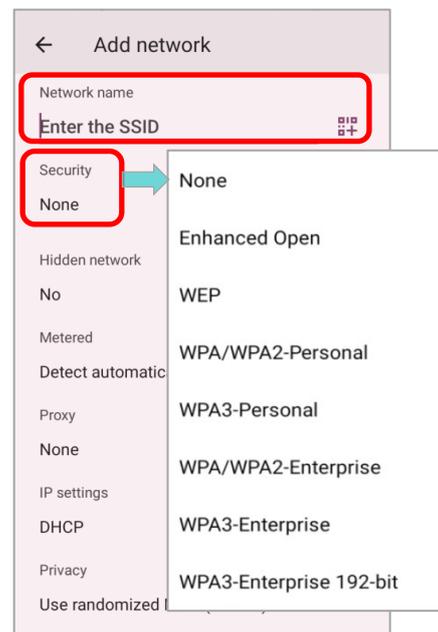


- 3) 画面の一番下までスクロールし、「**Add network (ネットワークを追加)**」を選択します。



4) 「Add network(ネットワークを追加)」の画面で、「ネットワーク名」にネットワークの名前 (SSID) を入力し、セキュリティ方法 (なし、WEP、WPA/WPA2 PSK、802.1x EAP、OWE、または SAE) を選択します。

- **Enhanced Open** はオープンネットワークに適用し、パスワードが必要ありません。
- WEP、WPA/WPA2-Personal、および WPA3-Personal の接続：必要なパスワードを入力し、「**SAVE (保存)**」をタップします。
- **WPA/WPA2/WPA3-Enterprise** の接続：ドロップダウンリストから **EAP 方式** (PEAP、TLS、TTLS、PWD、SIM、AKA) と **フェーズ 2 認証** (なし、MSCHAPV2、GTC) を選択します。
必要に応じて **CA 証明書** と **ユーザ証明書** を選択し、また Identity ボックスにユーザー名を入力し、Password ボックスにパスワードを入力します。



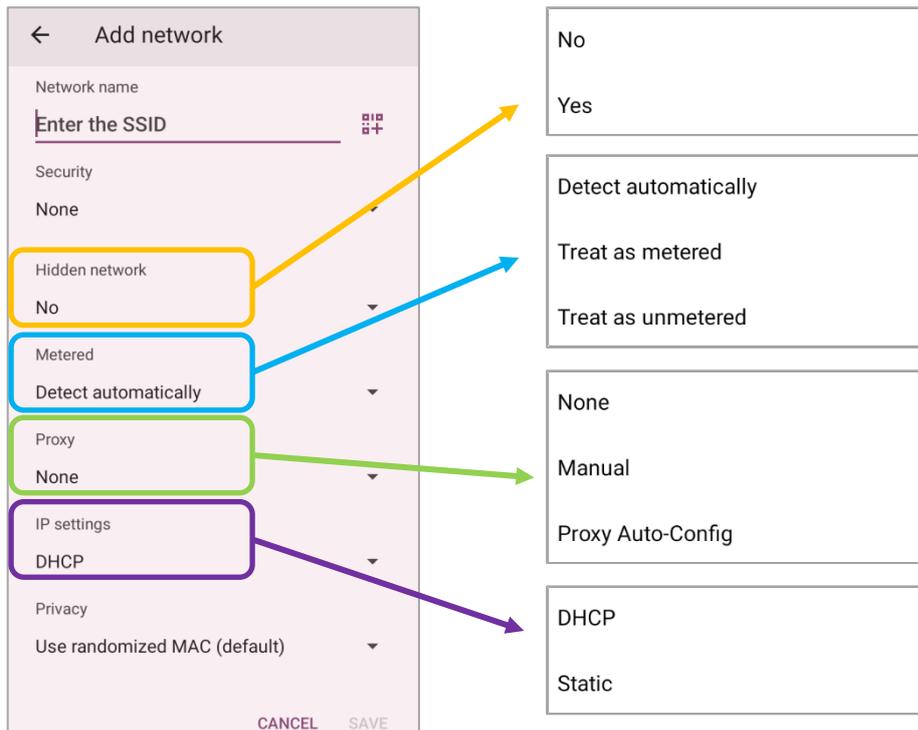
注意：

証明書は、[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Network&Internet \(ネットワークとインターネット\)](#)  | [Internet \(インターネット\)](#)  | [Network Preferences \(インターネット設定\)](#) | [Install certificates \(証明書をインストール\)](#) でインストールできます。

モバイルコンピュータは、以下の証明書ファイル拡張子をサポートしています：

<u>ファイル拡張子タイプ</u>	<u>標準証明書</u>	<u>キー保存</u>
説明	DER エンコードの X.509 証明書は.crt または.cer ファイルに保存されます。	X.509 証明書は.p12 または.pfx の PKCS#12 キーストアファイルに保存されます。
インストール方法	拡張子を.crtまたは.cerに変更します。	拡張子を.p12 または.pfx に変更します。

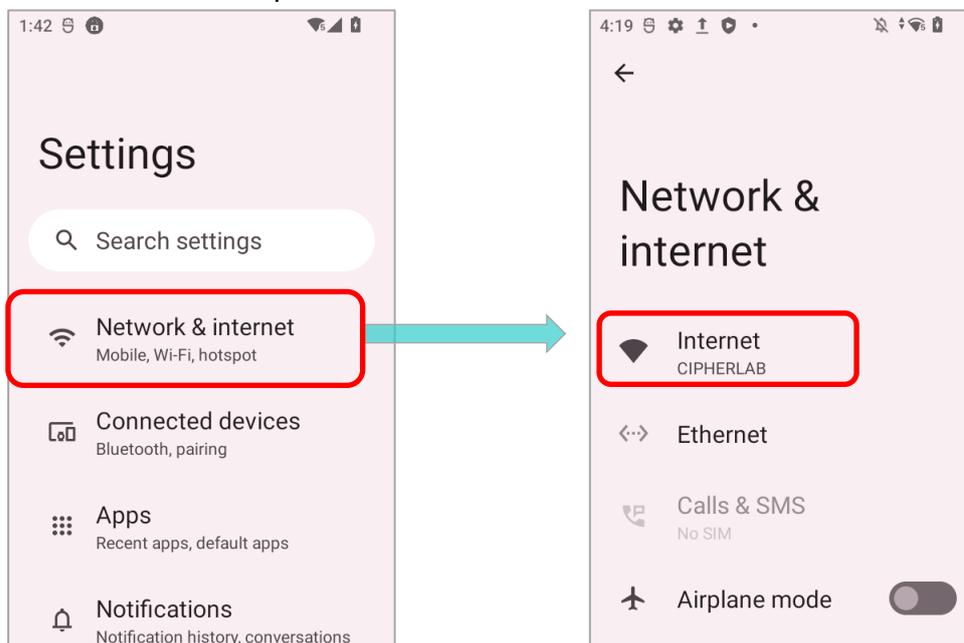
- 5) 必要であれば、**プロキシサーバー**と**IPv4** 設定を選択してください。デフォルトではプロキシは設定されておらず、IP 設定は DHCP に設定されています。



5.1.3. Wi-Fi 設定

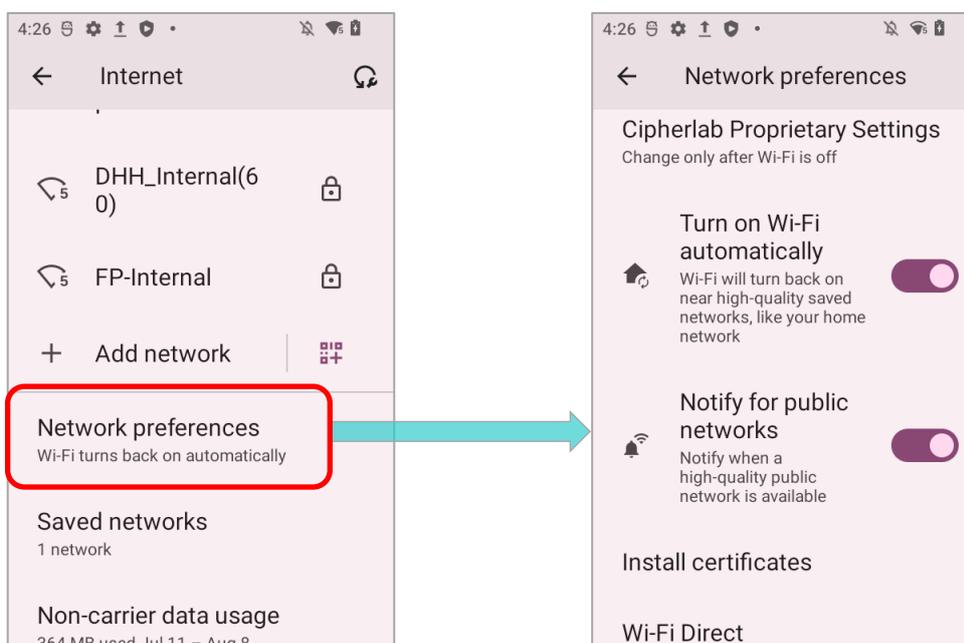
詳細な Wi-Fi 設定にアクセスするには、次の手順に従います。

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Network&Internet \(ネットワークとインターネット\)](#)  | [Internet \(インターネット\)](#)  に移動します。



- 2) 画面の一番下までスクロールし、「**Network preferences (ネットワーク設定)**」を入力します。

利用可能な設定は以下のとおりです。

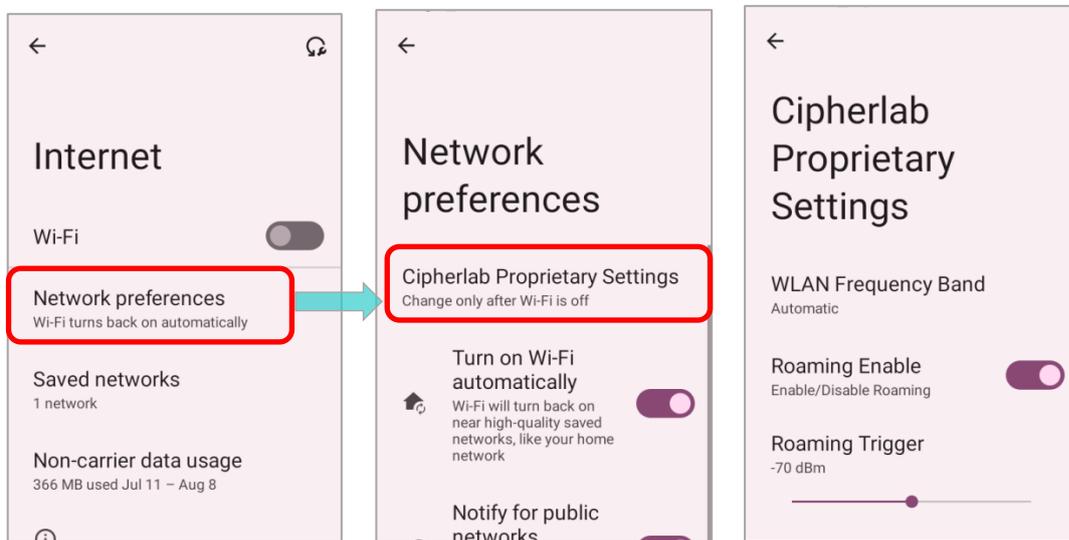


<u>項目</u>	<u>説明</u>
Cipherlab Proprietary Settings	タップして詳細設定のページに入ります。 詳細は「 CIPHERLAB PROPRIETARY Settings 」を参照してください。
Turn on Wi-Fi automatically Wi-Fi を自動的に ON にする	Wi-Fi をオフにしても、保存されたネットワークが強い信号で近くにあると、デバイスは自動的に Wi-Fi をオンにして、その Wi-Fi に接続します。
Notify for public networks 利用可能なパブリックネットワークを通知する	高品質のオープンネットワークが利用可能なときに通知します。
Install certificates 証明書をインストール	最近ダウンロードしたまたは内部ストレージに配置された証明書をインストールします。
Wi-Fi Direct	デバイスが Wi-Fi Direct 対応のデバイスに接続できるようにします。

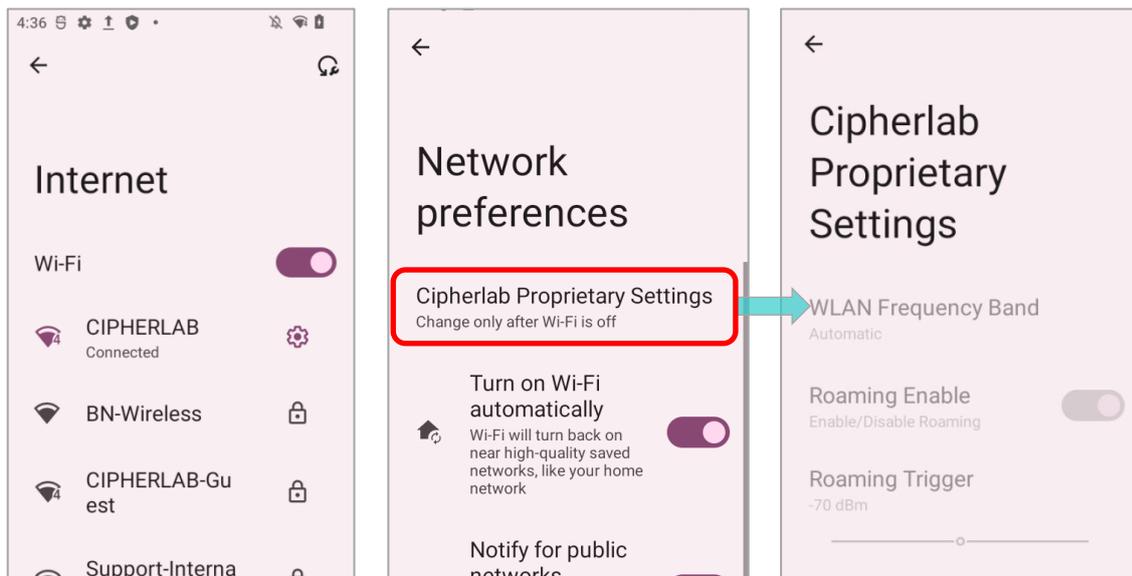
CIPHERLAB PROPRIETARY SETTINGS

「Cipherlab Proprietary Settings」にリストされたオプションを設定するためには Wi-Fi をオフにする必要があります。設定が完了したら、Wi-Fi を再度オンにして設定を適用します。

- 1) Wi-Fi をオフにし、Network Preferences（ネットワーク設定） | Cipherlab Proprietary Settings をタップして、設定を構成します。



- 2) Wi-Fi をオンにして設定を適用します。Wi-Fi がオンにした時に設定を変更することはできません。



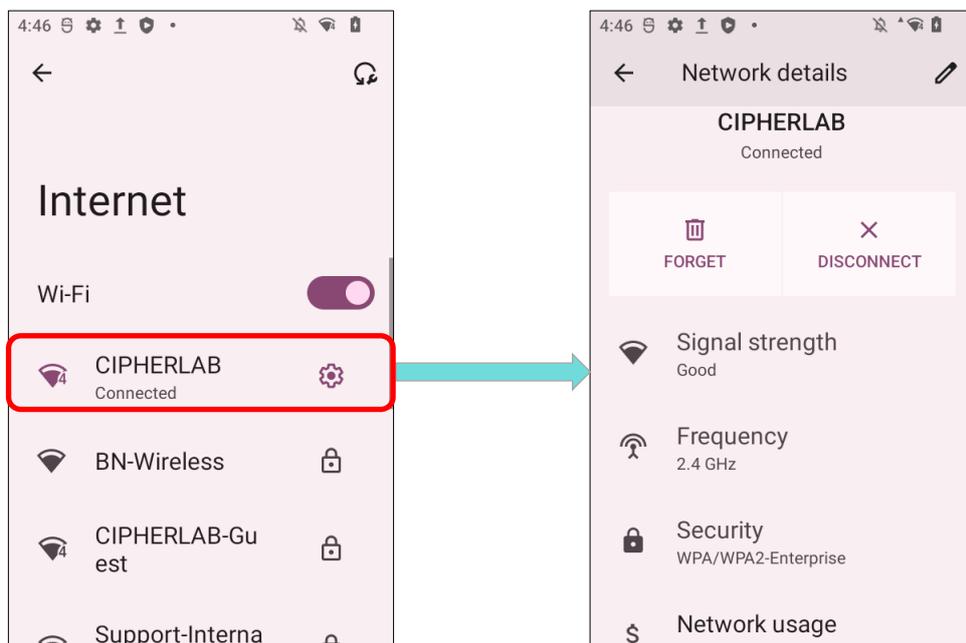
項目	説明
WLAN Frequency Band	Wi-Fi の周波数帯を Automatic (自動) 、 5 GHz only (5 GHz のみ) 、または 2.4 GHz only (2.4 GHz のみ) から選択します。デフォルトは Automatic (自動) です。
Roaming Enable	Wi-Fi ローミングを有効または無効にします。
Roaming Trigger	Wi-Fi ローミングをトリガーするときの信号強度を設定します。値が高いほどローミングの検出感度が高まります。
Roaming Delta	ローミング候補のレベルを設定します。値が高いほど、候補のアクセスポイントの信号強度は現在接続されているアクセスポイントよりも高くなければなりません。
Enable Fast Transition	802.11r Fast Transition 機能を有効にします。
Set Country Code	デバイスの Wi-Fi の国コードを選択してください。
Background Scan Interval	デバイスがインターネットに接続していないときのバックグラウンドスキャンの頻度。時間が短いほど、スキャンの頻度は高くなります。
Enable WLAN Blacklist WLAN ブラックリストを有効にする	何度もアクセスに失敗した Wi-Fi AP (アクセスポイント) を拒否し、拒否された AP をブラックリストに追加します。
Captive Portal Mode ポータルモード	デバイスがネットワークに接続する際のインターネット接続に判断します。
Channel Selection チャンネル選択	Wi-Fi チャンネルを選択して 2.4GHz (802.11b/g/n/ax) または 5GHz (802.11a/n/ax) の周波数帯を絞り込みます。
Reset to Default デフォルトにリセット	「Cipherlab Proprietary Settings」のすべての設定をデフォルトに戻します。

5.1.4. Wi-Fi ネットワークの変更

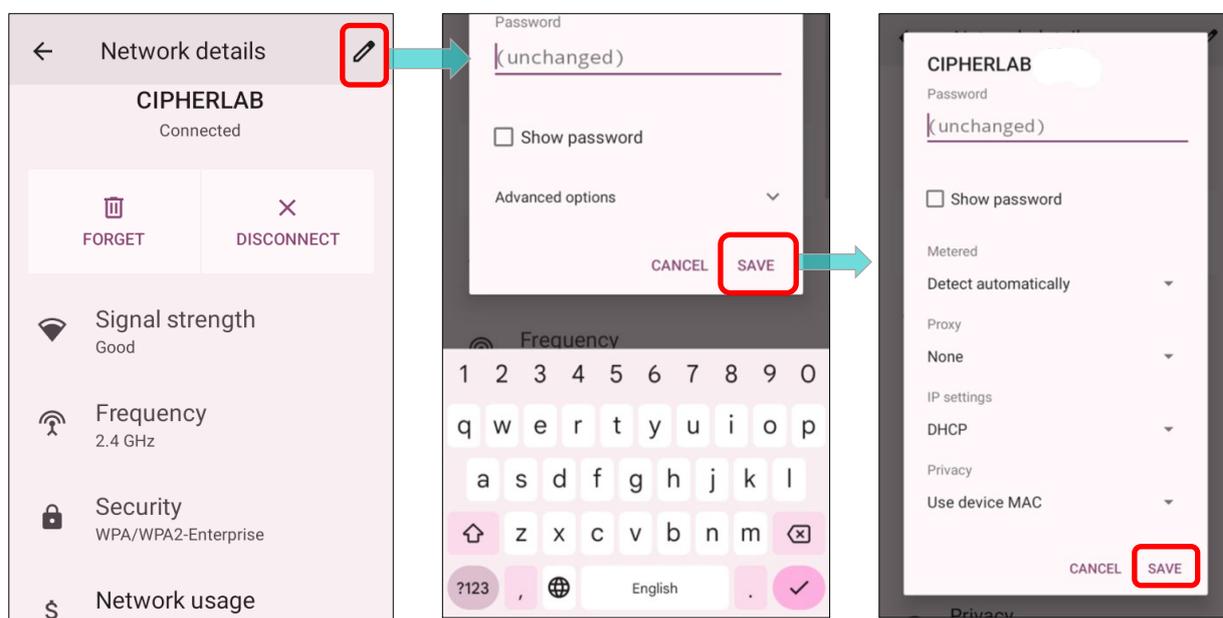
接続ネットワークの変更

接続されたネットワークの設定を変更するには、次の手順に従います。

- 1) Wi-Fi ホットスポットリストで接続されたネットワークをタップし、「**Network details**（ネットワークの詳細）」に入ります。



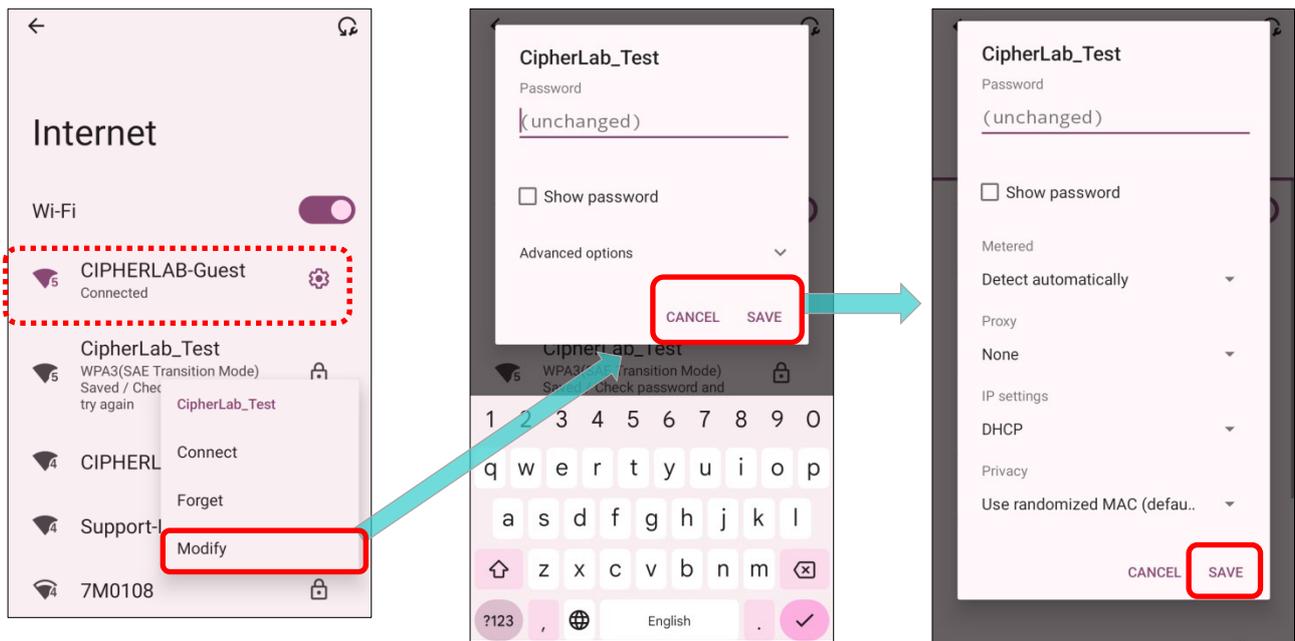
- 2) 「**編集** 」ボタンをタップしてポップアップメニューを開き、ネットワーク設定を変更して、「**SAVE (保存)**」をタップします。



保存済みネットワークの変更

保存済みネットワークの設定を変更するには、次の手順に従います。

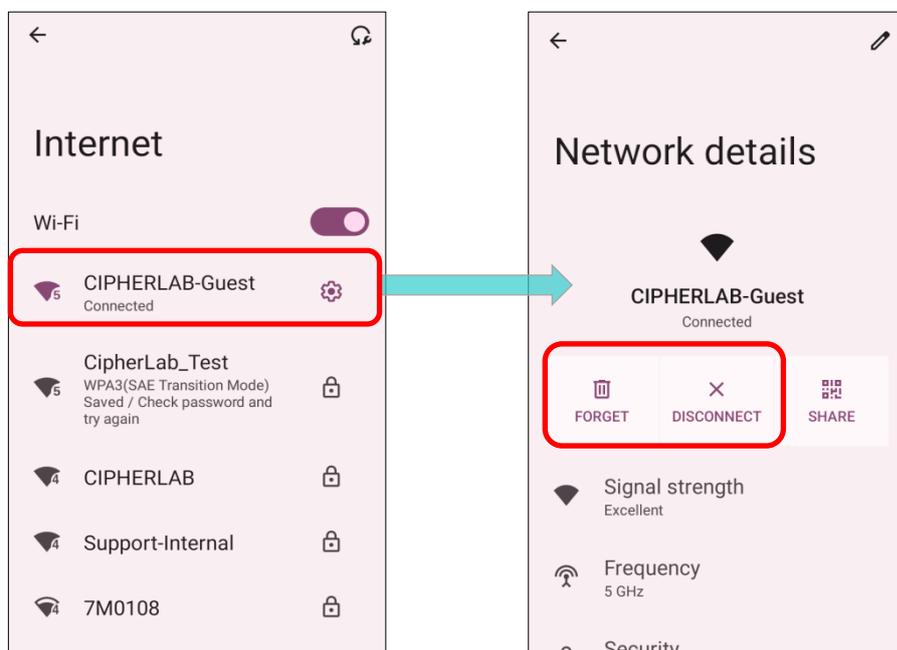
- 1) Wi-Fi ホットスポットリストで保存済みネットワークを長押しします。
- 2) ポップアップメニューの「**Modify (変更)**」を選択します。
- 3) 表示されるダイアログでネットワーク設定を変更し、「**SAVE (保存)**」をタップします。



5.1.5. Wi-Fi ネットワークの切断

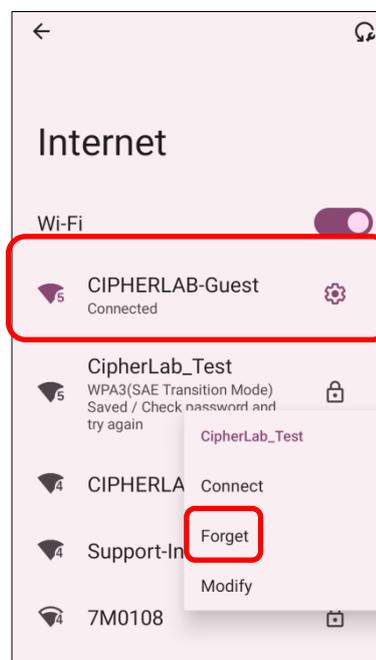
接続されているネットワークを切断するには、次の手順に従ってください。

- 1) Wi-Fi ホットスポットリストで接続されたネットワークをタップして、「**Network details (ネットワークの詳細)**」ページに入ります。
- 2) **FORGET (削除)** または **DISCONNECT (接続解除)** ボタンをタップします。



保存したネットワークを削除する：

- 1) Wi-Fi ホットスポットリストで保存済みネットワークを長押しします。
- 2) ポップアップメニューで「**FORGET (削除)**」をタップします。



5.2. BLUETOOTH の使用

RK26 モバイルコンピューターは、Bluetooth の設定を構成し、リモートデバイスで提供される Bluetooth サービスを管理することができます。

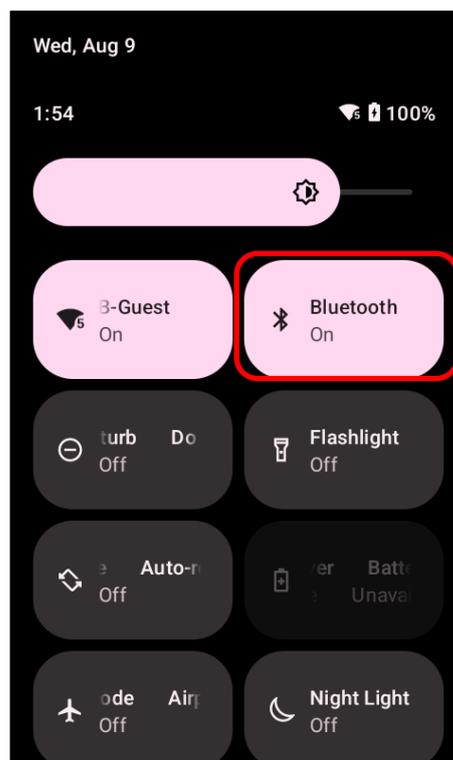
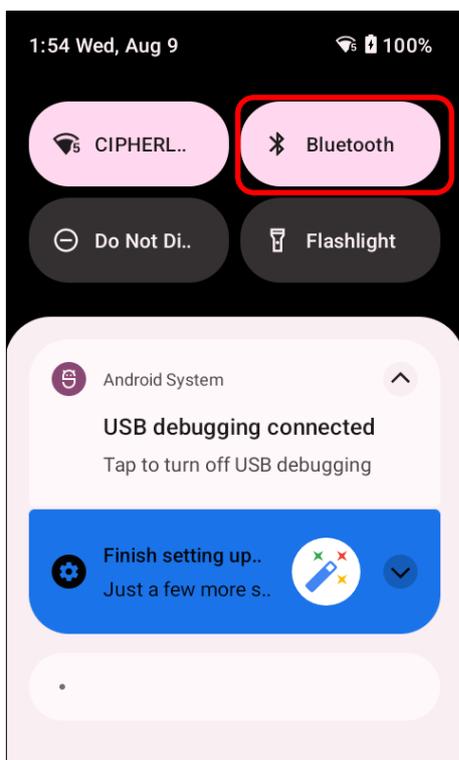
5.2.1. BLUETOOTH プロファイル

サポートされる Bluetooth プロファイル

Generic Access Profile	(GAP)	機器の接続/認証/暗号化を行うためのプロファイル。
Service Discovery Access Profile	(SDAP)	他の Bluetooth 機器が提供する機能を調べるためのプロファイル。
Headset Profile	(HSP)	Bluetooth 対応ヘッドセットと通信するためのプロファイル。
Hands-Free Profile	(HFP 1.6)	ハンズフリーデバイスを使用して通話を発信および受信するためのプロファイル。
Serial Port Profile	(SPP)	Bluetooth 機器を仮想シリアルポート化するためのプロファイル。
Generic Object Exchange Profile	(GOEP)	他のデータプロファイルの基盤を提供します。
Object Push Profile	(OPP)	Bluetooth 対応デバイス間でデータを送信および受信する機能を提供します。
Hands Free Profile	(HFP)	ハンズフリー通話用のワイヤレス接続を提供します。
Personal Area Networking Profile	(PAN)	Bluetooth を使用してパーソナルエリアネットワーク (PAN) を構築するためのプロファイル。
Advanced Audio Distribution Profile	(A2DP)	高品質のステレオオーディオを無線で転送するためのプロファイル。
Audio Video Remote Control Profile	(AVRCP)	テレビやハイファイ機器でオーディオやビデオの再生を制御するためのプロファイル。
General Audio/Video Distribution Profile	(GAVDP)	A2DP と VDP の基盤として機能します。
Human Interface Device Profile	(HID)	キーボード、ポインティングデバイスなどとの低遅延 Bluetooth 接続を提供します。
Phone Book Access profile	(PBAP)	車載キットに電話帳データを共有して、モバイルコンピューターで受信した着信コールの情報を表示したり、通話を開始したりします。
Out-of band and Near Field Communications	(OOB/NFC)	NFC を使用してペアリングプロセスを管理します。
Symbol Serial Interface Profile	(SSI)	追加のスキャナをサポートします。
Dial-up Networking Profile	(DUN)	Bluetooth を使用してモバイルデバイスがインターネットやその他のダイヤルアップサービスにアクセスするためのプロファイル。

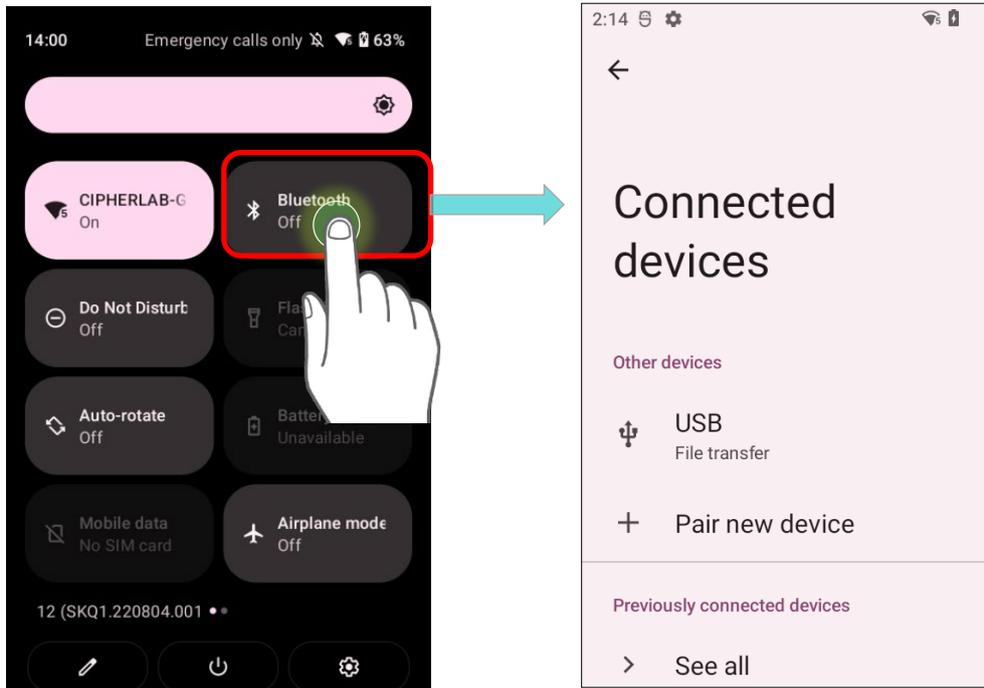
5.2.2. BLUETOOTH の有効

デフォルトでは Bluetooth がオンになっており、**クイック設定パネル**の Bluetooth アイコン  をタップすることで有効または無効に切り替えることができます。



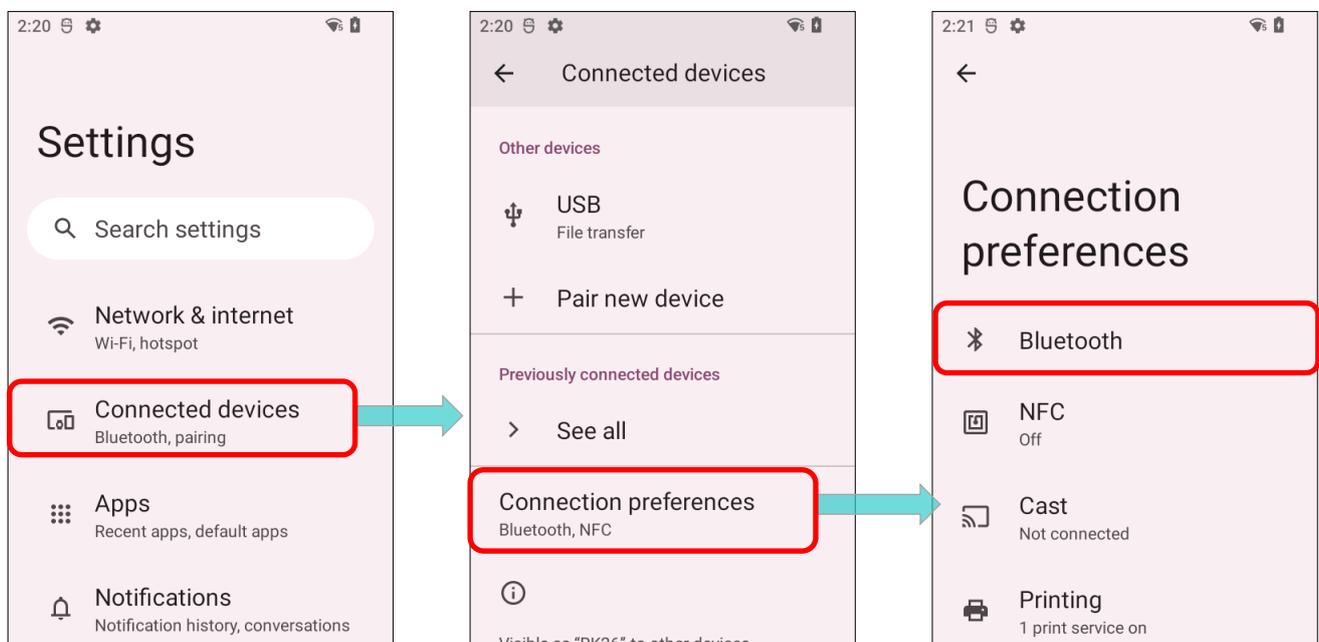
アイコン	説明
	Bluetooth は OFF です。
	Bluetooth は ON です。

Bluetooth 設定を詳しく調査するには、**クイック設定パネル**上の Bluetooth アイコン  を長押しして「**接続済みのデバイス**」に入ります。

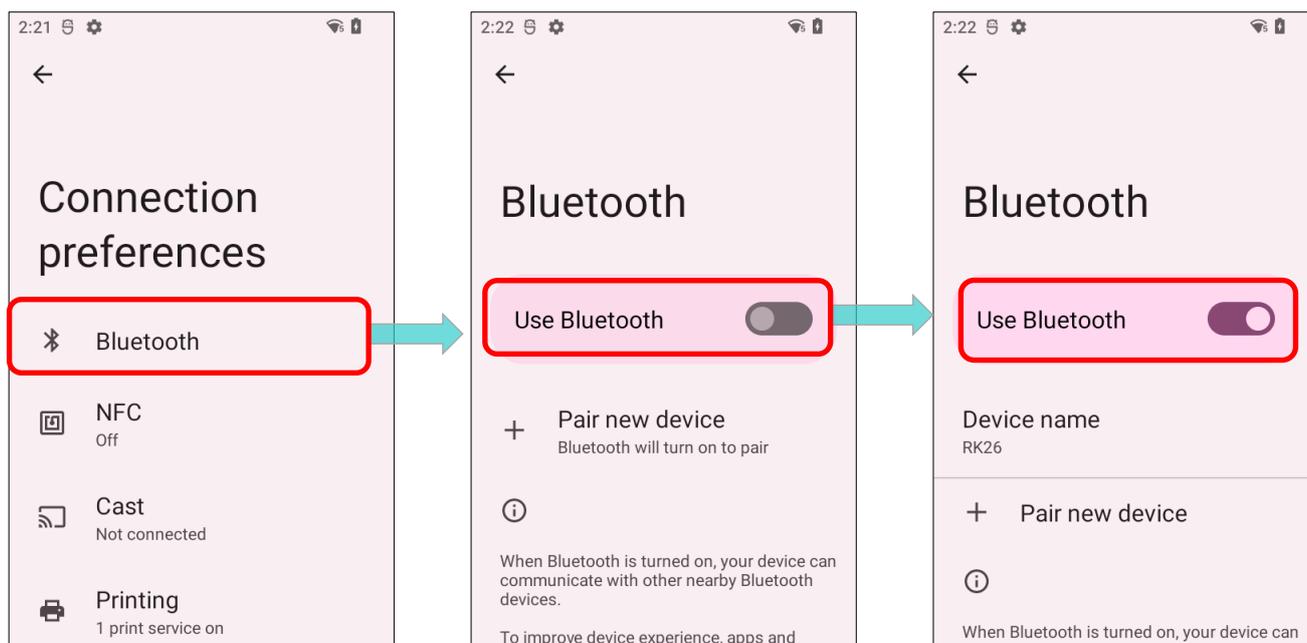


または

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Setting \(設定\)](#)  | [Connected devices \(接続済みのデバイス\)](#)  | [Connected preferences \(接続の設定\)](#) | [Bluetooth](#)  に移動します。



2) スイッチをタップして Bluetooth を有効し、このデバイスの Bluetooth を検出可能にします。



注意：

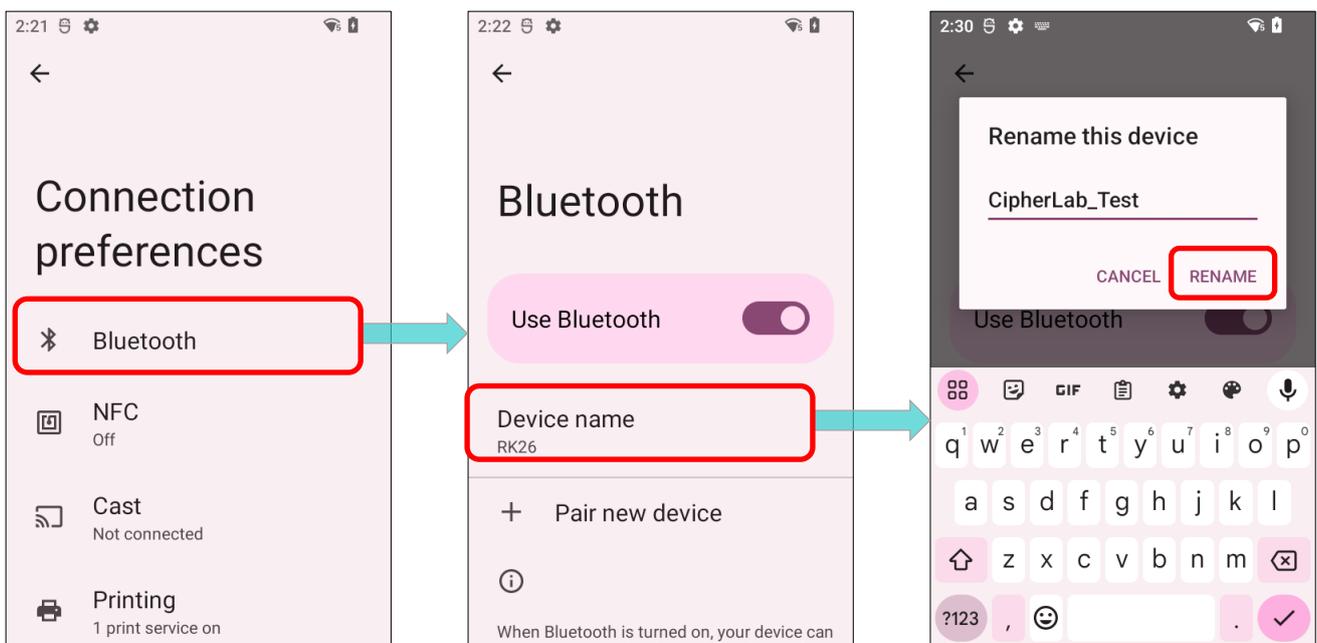
Bluetooth を有効にした後、モバイルコンピュータがスリープ状態でも Bluetooth はアクティブ状態になります

また、電源モードが機内モードに切り替えられると、設定に関係なく Bluetooth の電源が切れます。

5.2.3. BLUETOOTH 名の変更

このモバイルコンピュータの Bluetooth 名を変更するには、次の手順に従います。

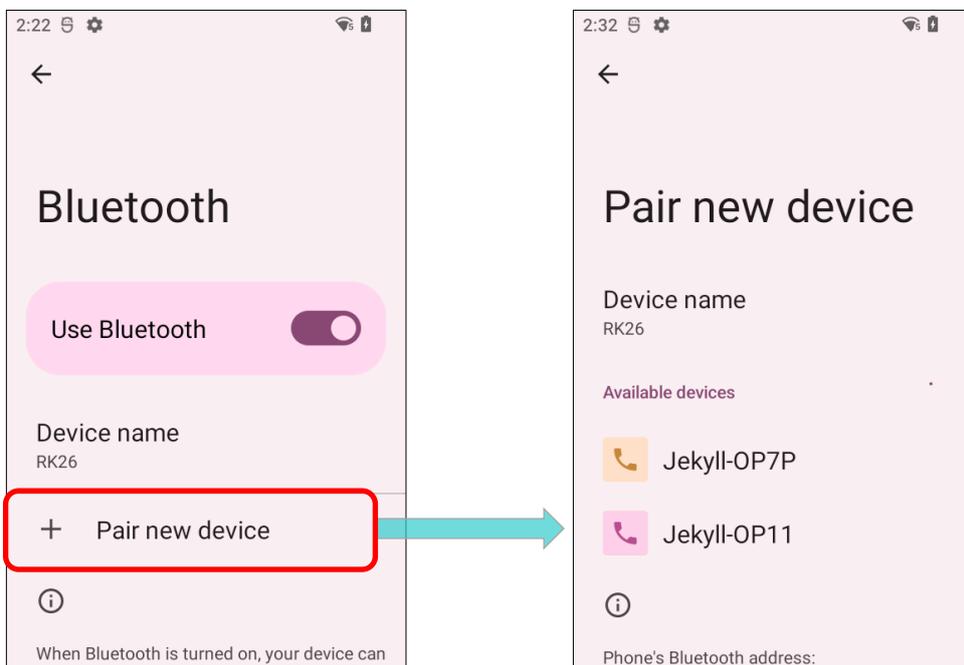
- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Setting \(設定\)](#)  | [Connected devices \(接続済みのデバイス\)](#)  | [Connected preferences \(接続の設定\)](#) | [Bluetooth](#)  に移動します。
- 2) 「[Device name \(デバイス名\)](#)」をタップして、ポップアップウィンドウ「[Remain this device \(このデバイスの名前を変更\)](#)」が表示されます。
- 3) フィールドに新しい名前を入力し、「[RENAME \(名前を変更\)](#)」をタップします。



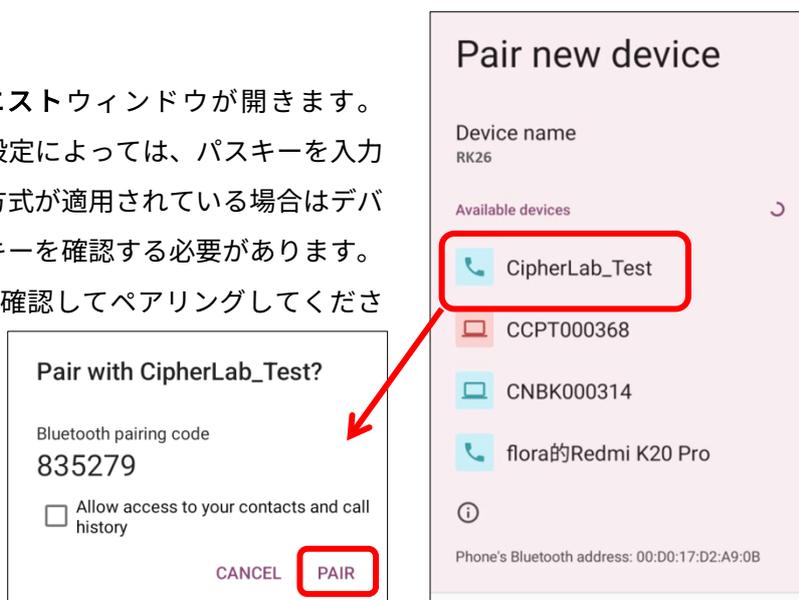
5.2.4. BLUETOOTH デバイスのペアリング

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Setting \(設定\)](#)  | [Connected devices \(接続済みのデバイス\)](#)  | [Connected preferences \(接続の設定\)](#) | [Bluetooth](#)  に移動します。

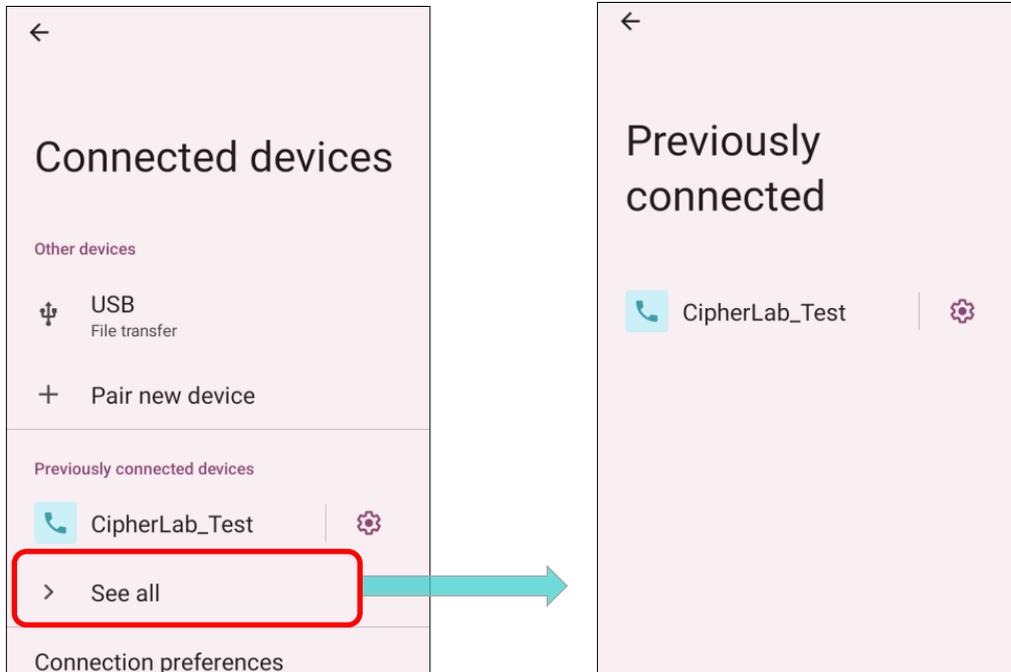
Pair new device (新しいデバイスとペア設定) をタップして利用可能な Bluetooth デバイスを検出します。リストをスクロールして、ペアリングしたいデバイスをタップしてください。



- 2) **Bluetooth** ペアリングリクエストウィンドウが開きます。Bluetooth 機器のペアリング設定によっては、パスキーを入力するか、スマートペアリング方式が適用されている場合はデバイス上で割り当てられたパスキーを確認する必要があります。デバイス上でパスキーを入力/確認してペアリングしてください。



- 3) ペアリングが完了すると、[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Connected devices \(接続済みのデバイス\)](#)  | [Previously connected devices \(ペア設定済みのデバイス\)](#) で Bluetooth デバイスを見つけることができます。



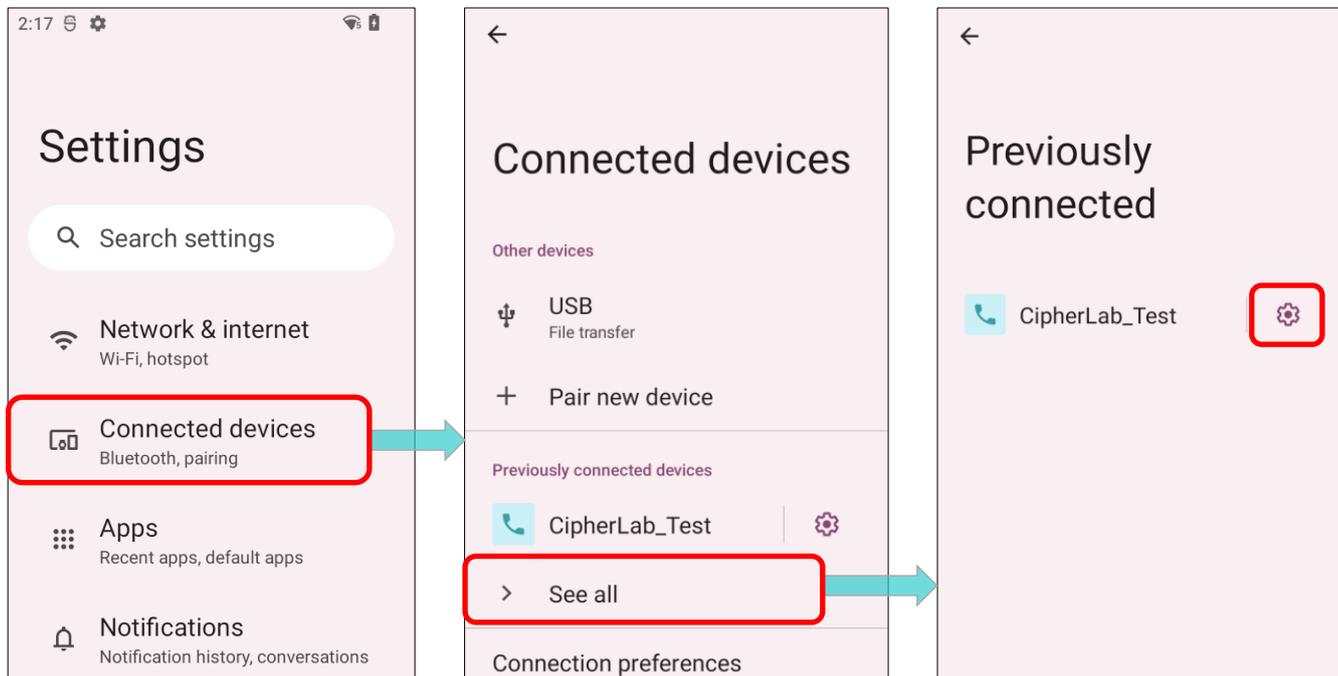
注意：

ペアリングしたいデバイスがリストに表示されない場合は、そのデバイスの Bluetooth が有効になっているかを確認してください。

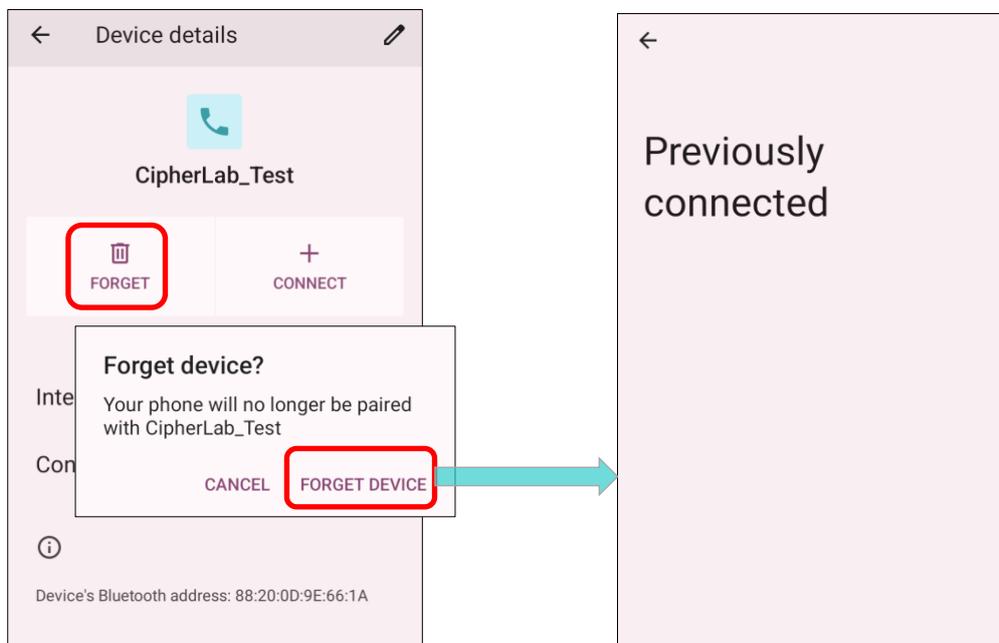
5.2.5. BLUETOOTH デバイスのペアリングの削除

ペアリングされたデバイスのペアリングを削除するには、次の手順に従います。

- 1) 「Previously connected devices (ペア設定済みのデバイス)」でペアリングされたデバイスの横にある設定ボタン  をタップします。



- 2) 「Device details (デバイスの詳細)」画面で、「FORGET (削除)」をタップします。

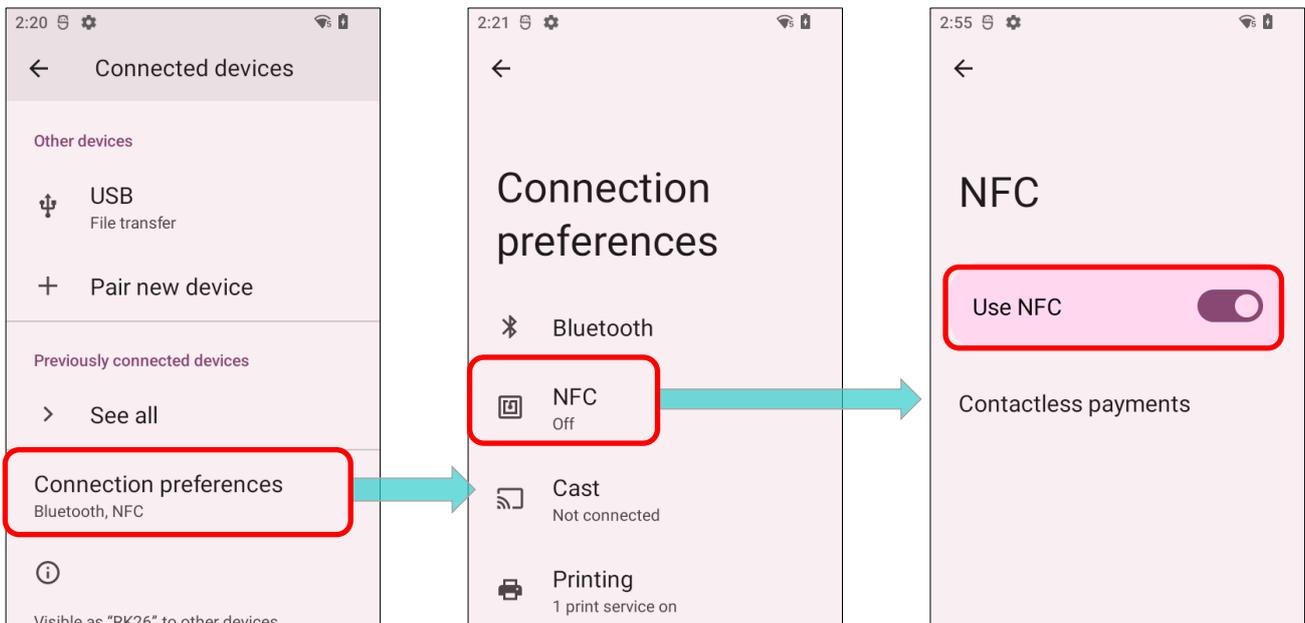


5.3. 近距離通信の使用

近距離無線通信（NFC）は、近距離（4cm 以下）で電波を通じて無線通信を確立する技術です。NFC が有効になっていると、モバイルコンピュータは NFC タグから情報を収集し、他の NFC 対応デバイスと情報を交換し、許可があれば NFC タグ上の情報を変更することさえできます。

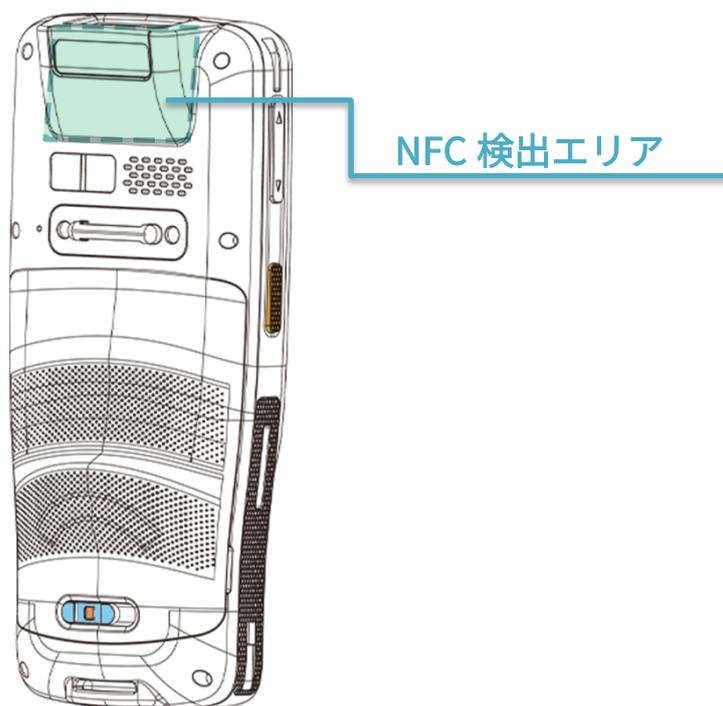
NFC を通じて通信を開始する前に、以下の操作を実行してください：

- 1) [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Setting \(設定\)](#) | [Connected devices \(接続済みのデバイス\)](#) | [Connected preferences \(接続の設定\)](#) | [NFC](#) に移動します。
- 2) スイッチをタップして「NFC」をオンにします。



5.3.1. NFC 対応の BLUETOOTH デバイスとペアリング

- 1) ペアリングしたいデバイスの NFC が有効になっていることと、Bluetooth の検出が有効になっていることを確認してください。
- 2) アンテナエリアを覆わないようにモバイルコンピュータを持ってください。



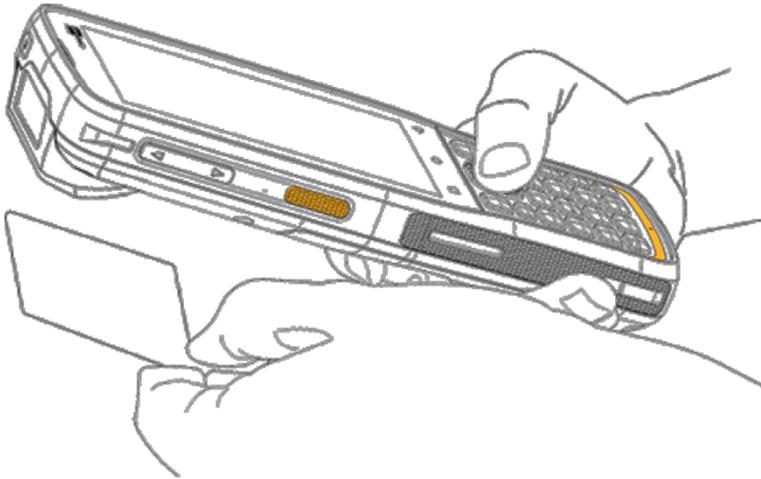
- 3) モバイルコンピュータをデバイスと近づけてペアリングします。ペアリングが成功すると、通知が表示されます。

注意：

データが転送を開始すると、2つのデバイスは約 10 メートル（32.8 フィート）の範囲内に保持すればいいです。近距離を保持する必要がありません。

NFC との通信

- 1) モバイルコンピュータ上で NFC 対応アプリケーションを起動します。
- 2) アンテナエリアを覆わずにモバイルコンピュータを持ちます。
- 3) アプリケーションがデータ転送が完了したことを示すまで、モバイルコンピュータを NFC タグまたはデバイスの近くに置いてください。



第 6 章

第 6 章 デバイスの使用

RK26 モバイルコンピュータは、広帯域 CDMA (WCDMA) を使用して電話をかけたり、ネットワークに接続したりすることができます。電源を入れる前に SIM カードを挿入してください。SIM カードとメモ리카ードの挿入については、「[SIM カードとメモリーカードの取り付け](#)」を参照してください。

注意：

SIM カードが挿入されていない場合でも、サービスがサポートされていれば緊急通報を行うことができます。

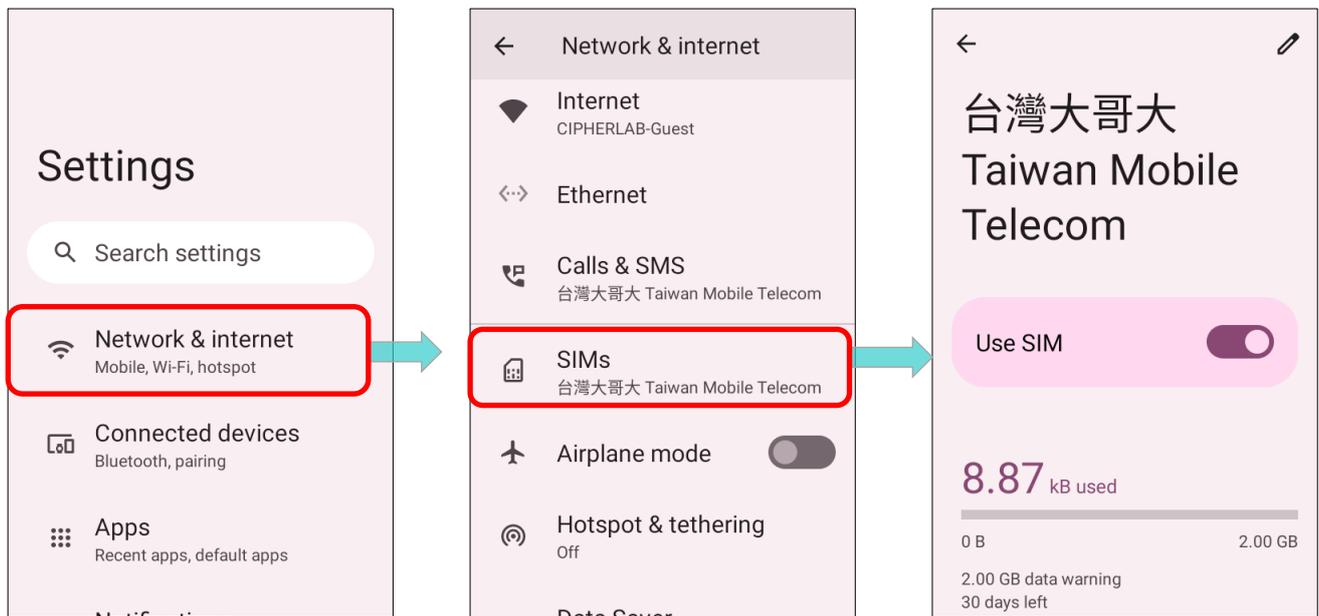
この章では

- 6.1.SIM カード管理 錯誤! 尚未定義書籤。
- 6.2.電話アプリケーション 錯誤! 尚未定義書籤。
- 6.3.オーディオモード 錯誤! 尚未定義書籤。
- 6.4.通話中の音量 錯誤! 尚未定義書籤。

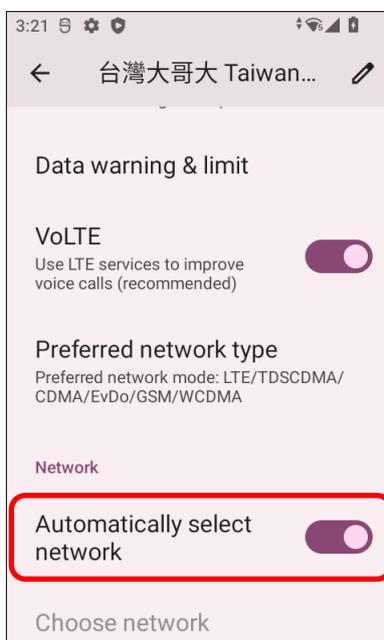
6.1. SIM カード管理

セルラーネットワークのデフォルト設定は「**Automatically select network**（ネットワークを自動的に選択）」です。セルラーネットワークを手動で選択するには、次の手順を実行してください：

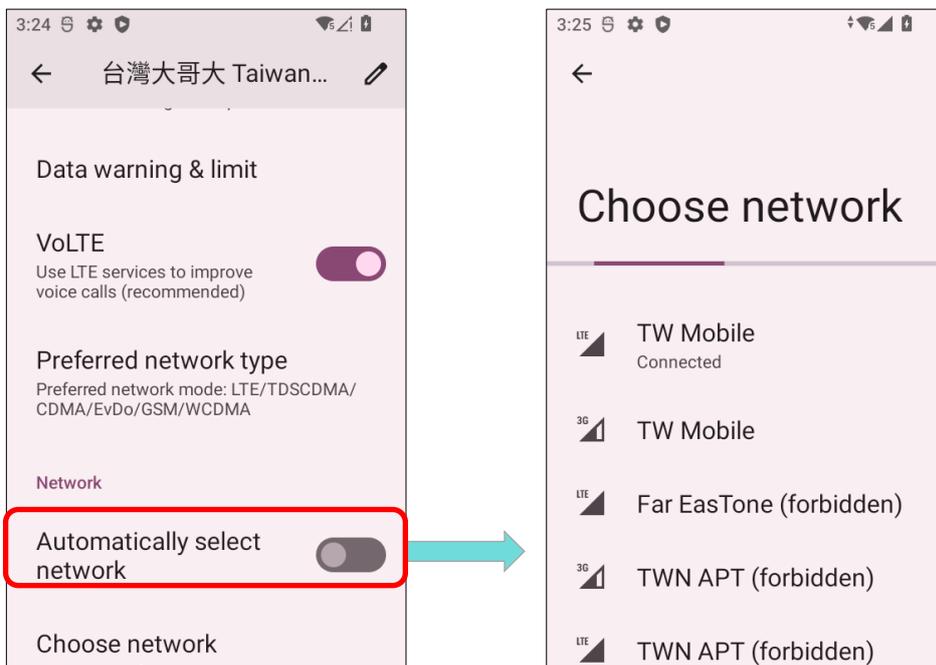
- 1) [App Drawer（アプリドロワー）](#) || [Settings（設定）](#)  | [Network&Internet（ネットワークとインターネット）](#)  | [SIM](#)  に移動します。



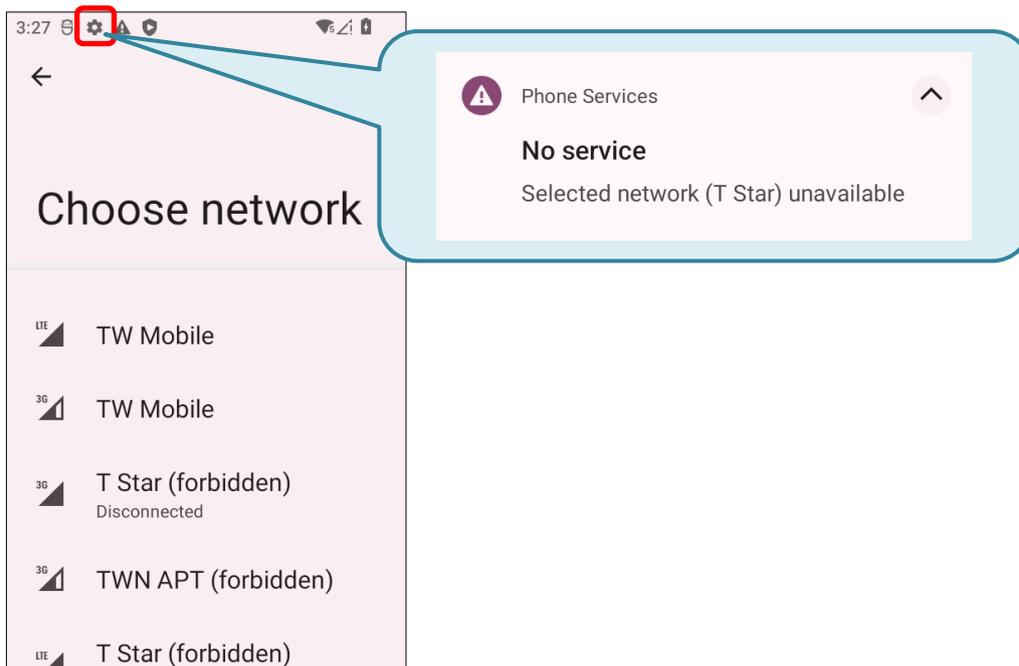
- 2) モバイルネットワークページで「**Automatically select network**（ネットワークを自動的に選択）」を無効にします。



- 3) 「Automatically select network (ネットワークを自動的に選択)」をオフにすると、「Choose network (ネットワークを選択する)」が検索後のネットワークリストに表示されます。リストからお好みのネットワークを選択してください。



- 4) 選択したネットワークが利用できない場合は、通知が表示されます。上記の手順を繰り返して、再度ネットワークを選択してください。



注意：

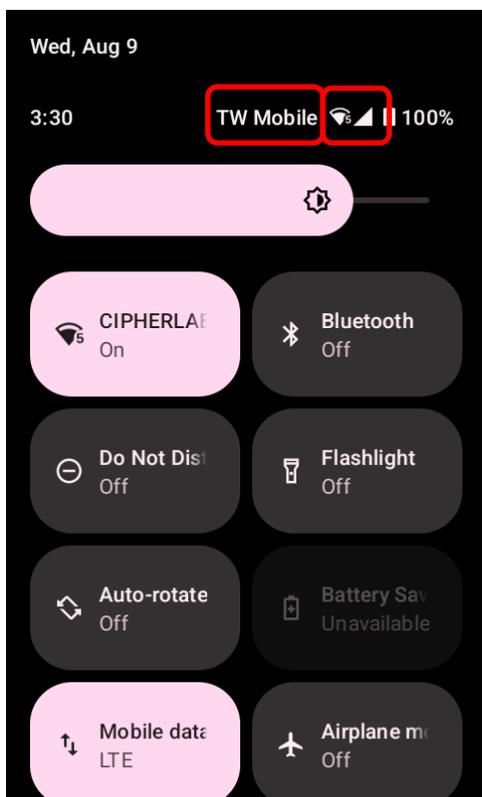
2 枚の SIM カードが挿入されている場合、両方とも待ち受け状態で着信を受信できますが、同時に接続することができません。

緊急通報

サービスプロバイダによりますが、モバイルコンピュータは SIM カードがロックされている、または SIM カードが挿入されていない状態でも緊急電話をかけることができる場合があります。緊急電話番号は国によって異なります。

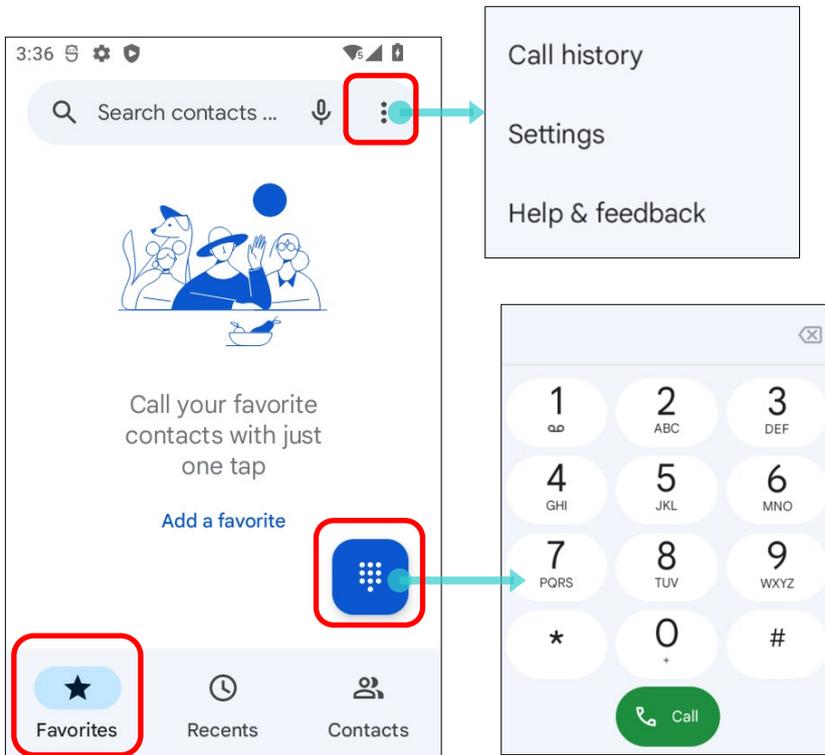
6.2. 電話アプリケーション

SIM カードがモバイルコンピュータに挿入されると、クイック設定パネルの右上に信号アイコンが表示され、接続の信号強度を示します。



6.2.1. 通話画面

電話アプリケーションを起動するには [App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | Phone (電話)  に移動します。



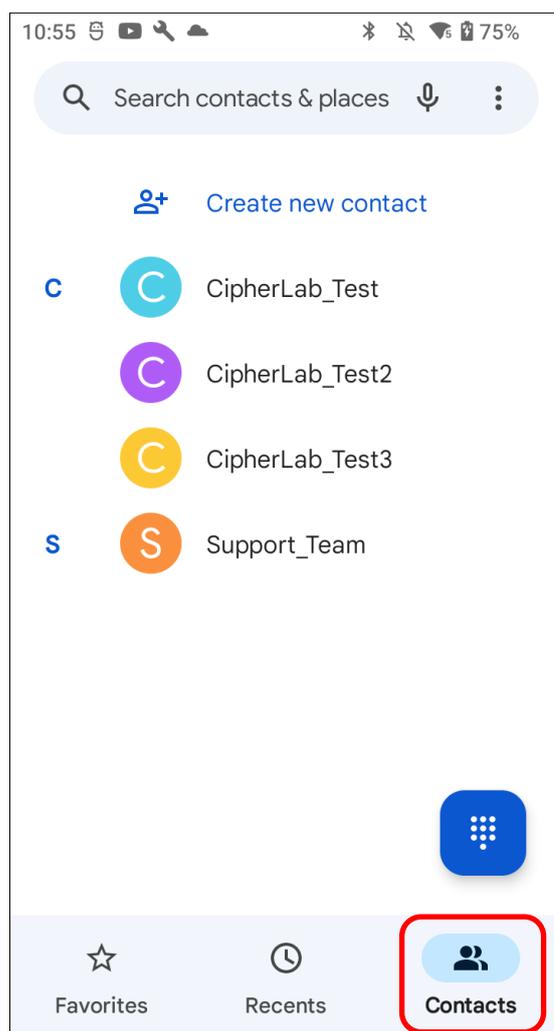
アプリケーション「**Phone (電話)**」には3つのタブページがあります。

項目		説明
	Favorites お気に入り	お気に入りの連絡先と頻繁にかける電話番号を表示します。
	History 履歴	すべての通話履歴を表示します。
	Contacts 連絡先	連絡先の一覧を表示します。

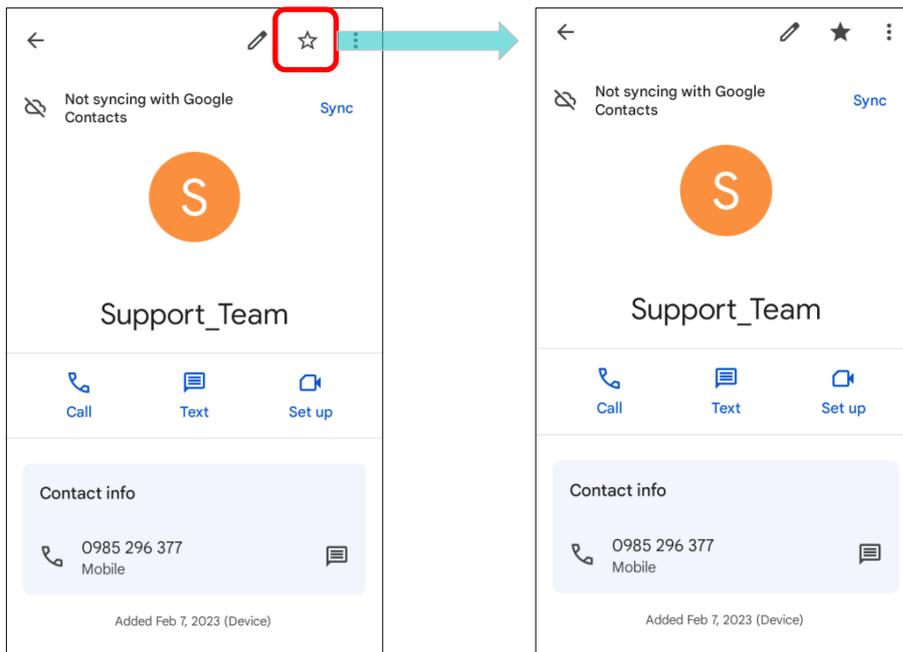
お気に入りの連絡先を追加

「Favorites（お気に入り）☆」のタブページには、お気に入りの連絡先が表示され、電話をすばやくかけることができます。お気に入りの連絡先を追加するには、次の手順に従います。

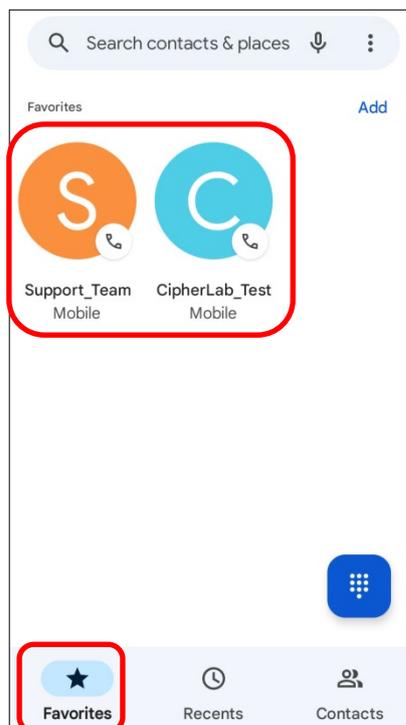
- 1) 「Contacts（連絡先）👤」タブページで、お気に入りに設定したい連絡先をタップして、連絡先詳細ページに移動します。



2) 画面の右上にあるスタートマークをタップして、この連絡先をお気に入りに設定します。



「Favorites(お気に入り) ☆」タブページに戻ると、先ほどお気に入りに設定した連絡先が「Favorites(お気に入り) ☆」に表示されるようになります。

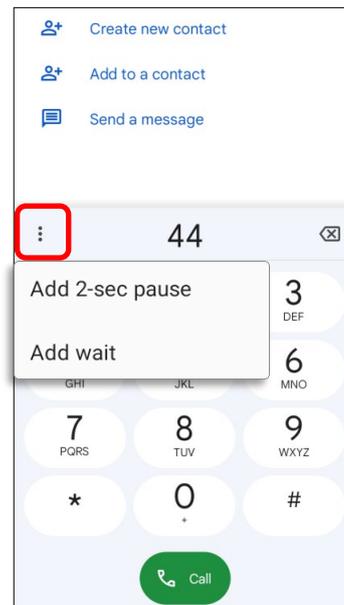


6.2.2. 電話を掛ける

 をタップしてダイヤルを開く、電話番号ををタップして入力し、 をタップして発信します。

自動音声応答システムに頻繁に電話をかける必要がある場合は、番号の横にある  をタップし、**Add 2-sec pause** (2 秒間の停止を追加/ソフトポーズ) または **Add wait** (待機を追加/ハードポーズ) を追加できます。

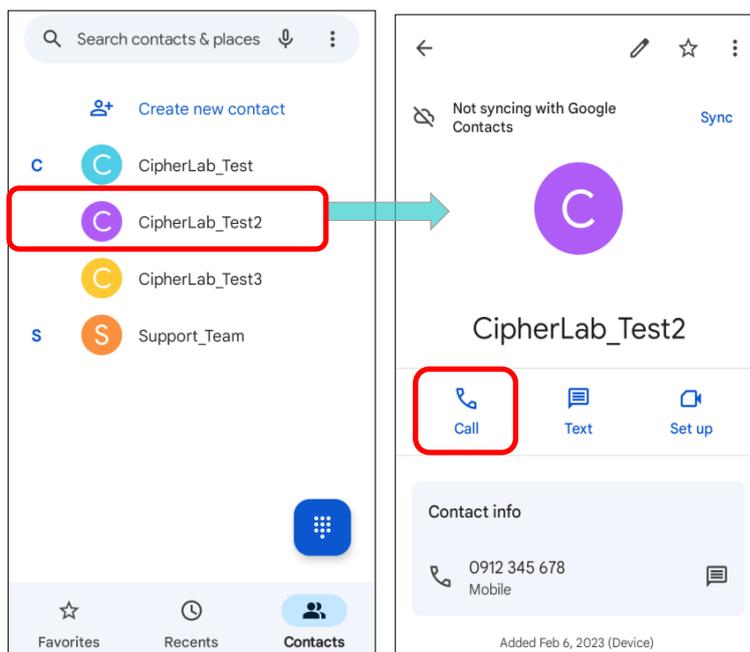
ソフトポーズは通話開始から 2 秒後にあらかじめ入力した数字を自動で送信し、ハードポーズは通話開始後好きなタイミングで送信することができます。



連絡先から電話を掛ける

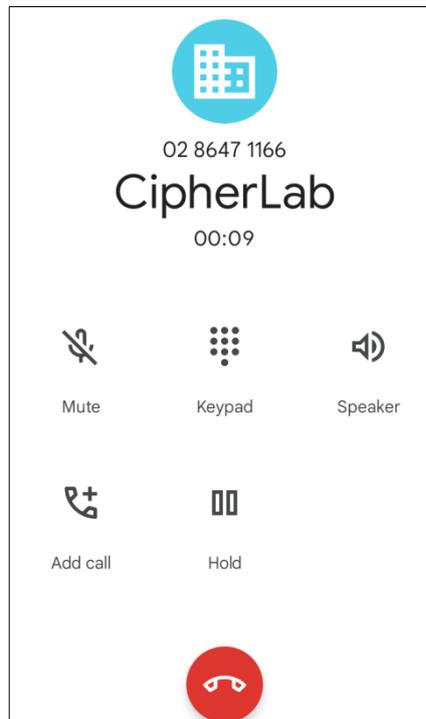
連絡先から電話をかけるには、次の手順に従ってください。

- 1) 「Contacts (連絡先) 」をタップして移動します。
- 2) 電話をかける連絡先をタップして、連絡先の詳細ページに入り、「Call (通話) 」をタップして通話を開始します。



6.2.3. 通話中の操作

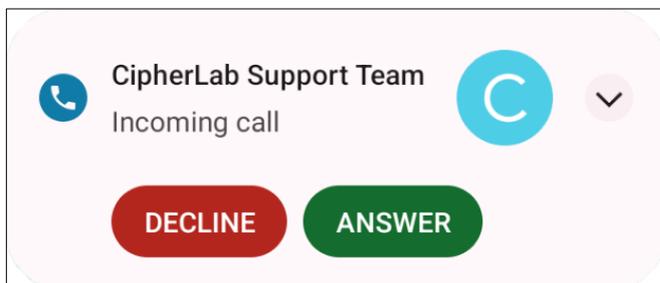
通話が接続されると、電話キーパッドには次のボタンが表示されます：



<u>ボタン</u>	<u>説明</u>
 Mute ミュート	通話をミュートします。
 Keypad キーボード	キーボードを開きます。
 Speaker スピーカー	音声スピーカー音声に切り替わります。
 Add call 通話を追加	通話に別の人を追加します。
 Hold 保留	通話を保留にします。
 通話を終了	通話を終了します。

6.2.4. 電話を受ける

モバイルコンピュータに着信を受ける場合は、「ANSWER (応答)」をタップして電話に出られます。



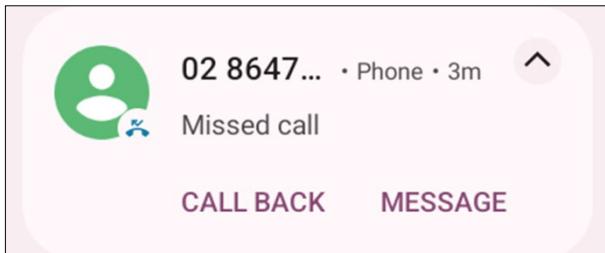
着信は電話アプリに記録され、不在着信の場合は通知が表示されます。不在着信を確認するには、[不在着信の確認](#)を参照してください。

着信音をミュートにするには、音量ダウンボタンを押してください。



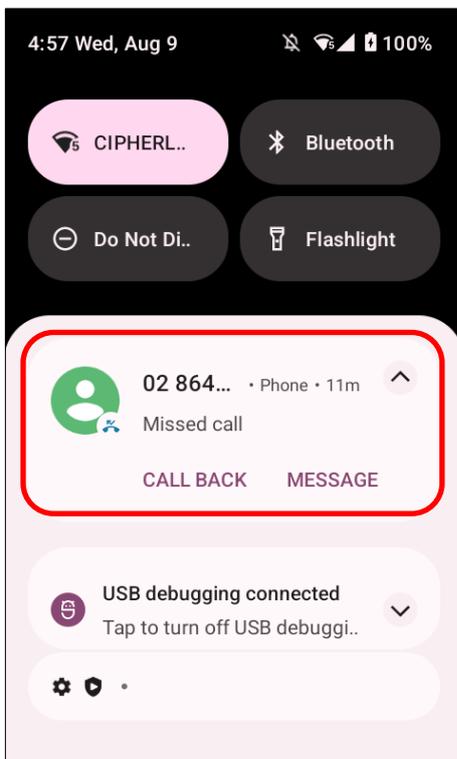
6.2.5. 不在着信の確認

不在着信がある場合は、ステータスバーに通知アイコンが表示されます。また、不在着信の通知はロック画面にも表示されます。



([App Drawer \(アプリドロワー\)](#) || [Settings \(設定\)](#)  | [Notifications \(通知\)](#)  | [Notifications on lock screen \(ロック画面上の通知\)](#) にてこの機能をオンまたはオフにします。)

画面のロックを解除し、[通知ドロワー](#)で不在着信を管理できます。



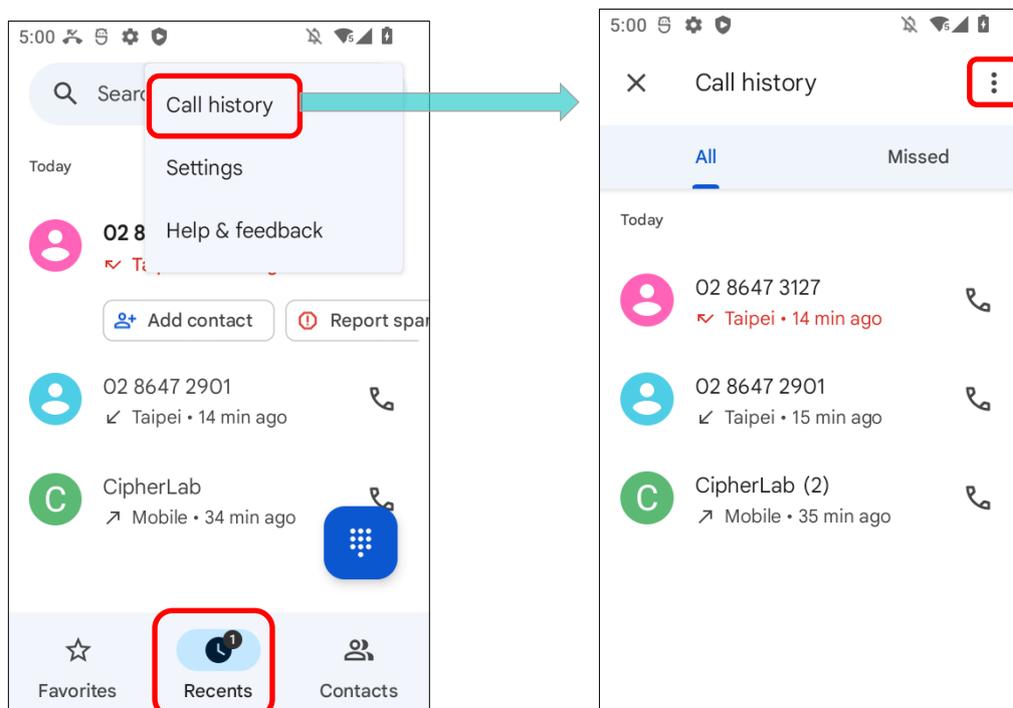
6.2.6. 通話履歴

通話履歴を確認するには、次の手順に従ってください。

電話アプリを開き、最近の通話履歴を表示する「Recents (履歴) 🕒」タブページに移動します。

または

その他ボタン  をタップしてから、「Call History (通話履歴)」を選択します。



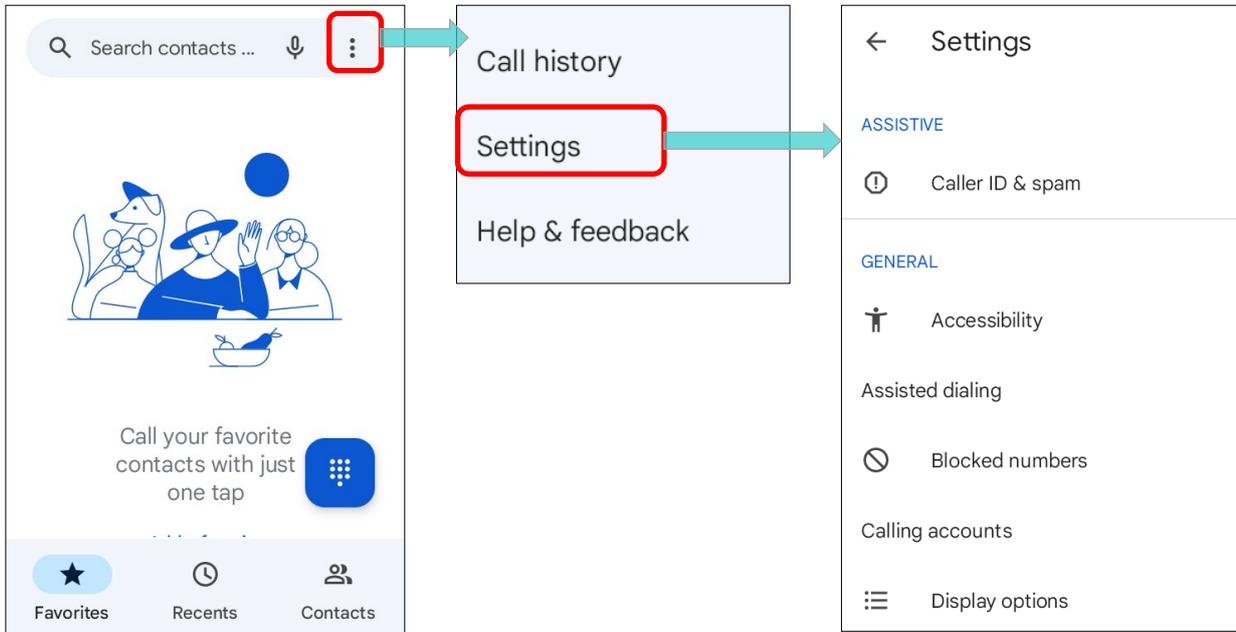
アイコン	説明
	着信、発信。
	不在着信。

通話記録の横にある電話アイコン  をタップして電話をかけ直しできます。

通話履歴を消去するには、**通話履歴**ページの「その他ボタン  」をタップしてから、さらに「その他ボタン  」をタップしてから、「Clear call history (通話履歴を消去)」をタップします。

6.2.7. 通話設定

その他ボタン  をタップし、「Settings (設定)」を選択して設定ページに入ります。



各設定をタップして、詳細な設定オプションを表示します。

6.2.8. マルチパーティーコール（電話会議）

電話会議を作成するには、次の手順に従ってください。

- 1) 電話アプリケーションのページで最初に通話する番号を入力し、通話を開始するために



をタップします。

- 2) 通話が開始した後、「Add call（追加通話）」をタップして他の参加者を追加します。1 番目の通話は保留状態になります。

- 3) 通話履歴または連絡先から 2 番目の参加者を選択して直接通話するか、**ダイヤル**  をタップ

して電話番号を入力し、 をタップして通話します。

- 4) 2 番目の通話が繋がっても最初の通話は保留状態に続けています。マージボタン  をタップして、最初の通話を会話に追加します。これにより、3 者間の電話会議が開始されます。

- 4 番目の参加者を追加するには  をタップしてください。三者通話は保留状態になります。通話を開始するためには、ステップ 3 と同様の手順を進めてください。通話が繋がっても三者通話は引き続き保留状態にします。マージボタン  をタップして三者通話を会話に追加します。それにより、四者間の電話会議が開始されます。
- すべての通話参加者を表示するには、「**会議通話を管理**」をタップします。
- メンバーを削除するには、メンバーの横にある  をタップします。
- 参加者と個別に会話する場合は、参加者の横にある  をタップします。電話会議は保留状態になります。 をタップして電話会議に戻ることができます。

6.3. オーディオモード

モバイルコンピュータは通話用に 3 種類のオーディオモードを提供します。

ハンドセットモード

通話時にタッチスクリーン上部にあるレシーバーを使用してオーディオを出力します。
これはデフォルトのオーディオモードです。

スピーカーモード

通話時に内蔵スピーカーを使用してオーディオを出力します。

ヘッドセットモード

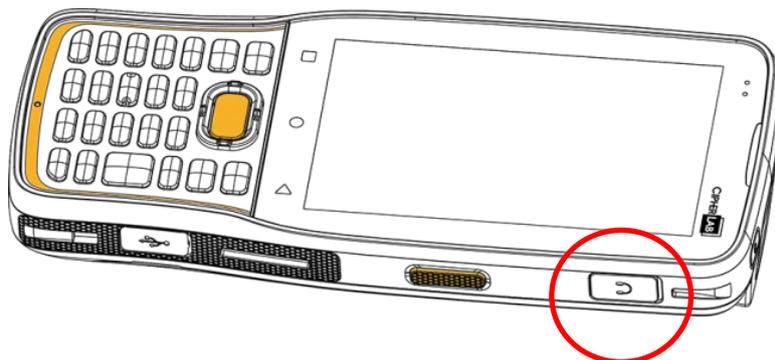
通話時に Bluetooth ヘッドセットまたは有線のヘッドセットをモバイルコンピュータに接続してオーディオを出力します。

BLUETOOTH ヘッドセットの使用

Bluetooth デバイスを接続するためにモバイルコンピュータをペアリングする方法は「Bluetooth デバイスのペアリング」を参照してください。Bluetooth ヘッドセットが接続されると、スピーカーフォンはミュートになります。

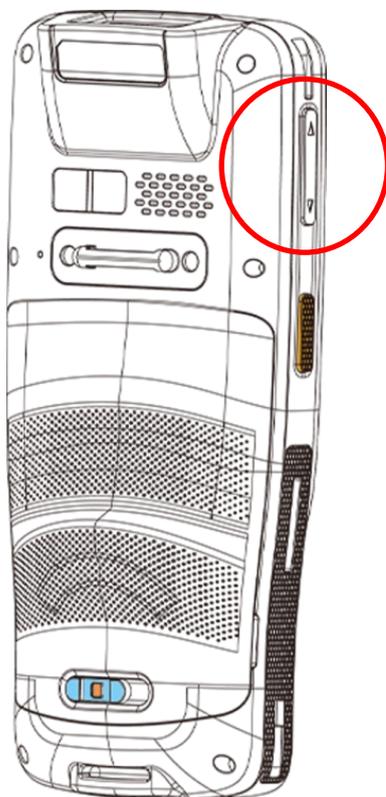
有線ヘッドセットの使用

ヘッドセットジャックに有線ヘッドセットを挿入します。有線ヘッドセットが接続されると、スピーカーフォンはミュートになります。



6.4. 通話中の音量

音量キーを使って、着信音やシステム音量を調整します。また、通話中の会話音量を調整するのも音量キーを使用します。



第 7 章

第 7 章 CIPHERLAB ユーティリティー

この章では、CipherLab が開発した組み込みアプリケーションについて紹介します。

この章では

7.1.A-Demo	錯誤! 尚未定義書籤。
7.2.AppLock	錯誤! 尚未定義書籤。
7.3.BarcodeToSetting	錯誤! 尚未定義書籤。
7.4.BT Printer Mate	錯誤! 尚未定義書籤。
7.5.Button Assignment	錯誤! 尚未定義書籤。
7.6.デバイス健康ダッシュボード	錯誤! 尚未定義書籤。
7.7.Enterprise Settings.....	錯誤! 尚未定義書籤。
7.8.HF RFID Configuration	錯誤! 尚未定義書籤。
7.9.ReaderConfig.....	錯誤! 尚未定義書籤。
7.10. Signature Capture	錯誤! 尚未定義書籤。
7.11. SIP Controller	錯誤! 尚未定義書籤。
7.12. Software Trigger.....	錯誤! 尚未定義書籤。
7.13. LogGen (ログジェン)	錯誤! 尚未定義書籤。
7.14. WirelessInit	錯誤! 尚未定義書籤。
7.15. Ping	錯誤! 尚未定義書籤。
7.16. Terminal Emulator	錯誤! 尚未定義書籤。
7.17. EnDeCloud	錯誤! 尚未定義書籤。
7.18. EZConfig & EZEdit.....	錯誤! 尚未定義書籤。
7.19. WMDSAgent	錯誤! 尚未定義書籤。

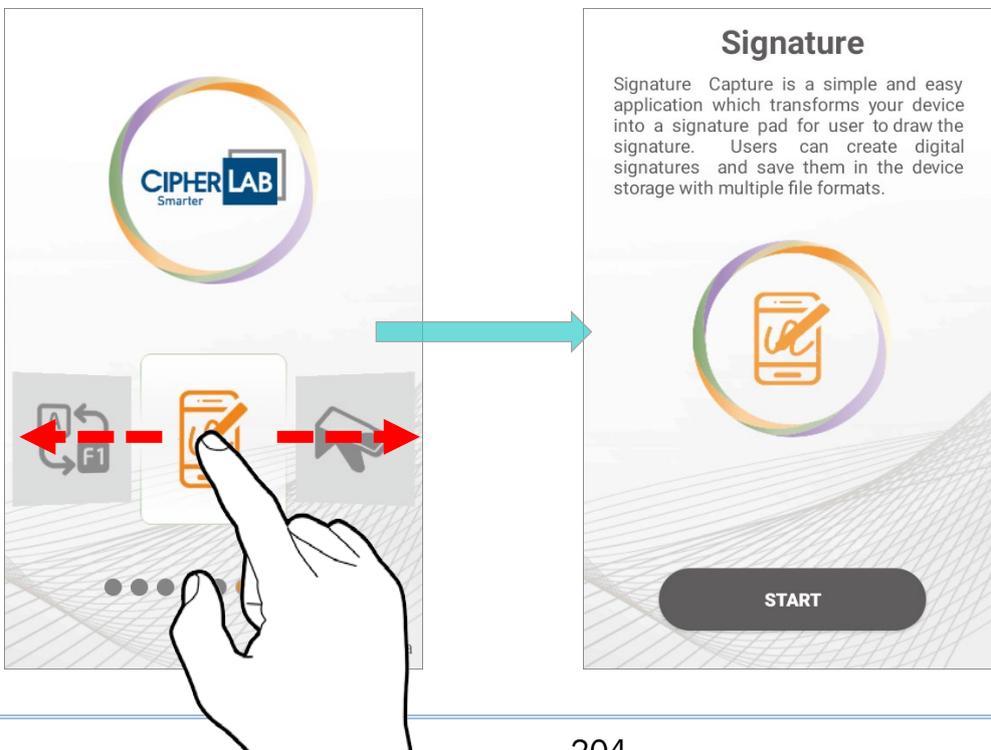
7.1. A-DEMO



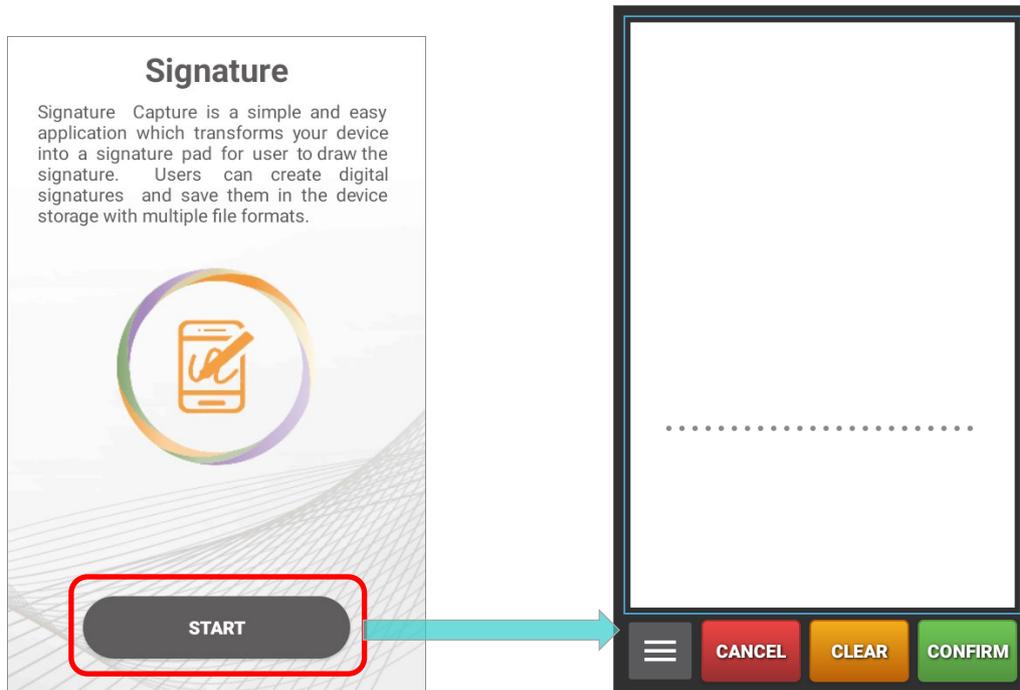
「A-Demo」は CipherLab が開発したすべての組み込みアプリケーションについて簡単な紹介を提供するアプリケーションです。



メイン画面に入り、左または右にスワイプして項目を選択すると、アプリケーションの説明が表示されます。



ユーザーはアプリの紹介ページで「START」をタップすることで、それらのアプリを起動することができます。



7.2. APPLOCK



「AppLock」はユーザーに提供されるインターフェースを制御します。これはオペレーティングシステムより優先し、ユーザーに利用可能なシステムリソースを制限します。適切に調整された AppLock は通常の作業アプリケーションを優先しながら、生産性の低いアプリケーションの利用を制限します。

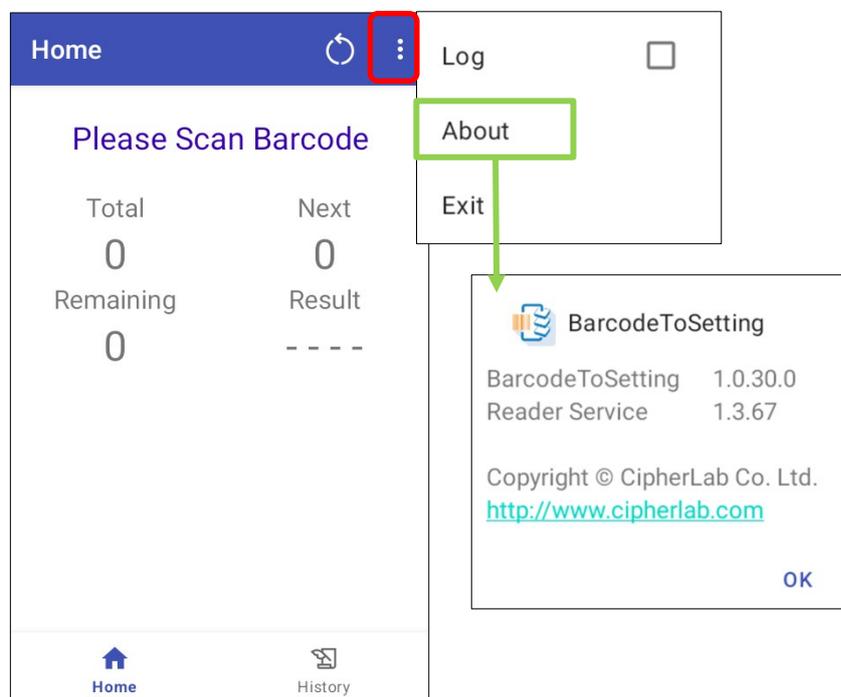
複数のモバイルコンピューターを所有している場合、大きな時間と労力をかけることなく、すべてのモバイルコンピューターに統一されたユーザー環境を適用できます。これは、マスター設定のコピーをすべてのモバイルコンピューターに複製することで簡単に行うことができます。

AppLock の操作説明については、[AppLock User Guide for Android](#) を参照してください。

7.3. BARCODE TO SETTING



「BarcodeToSettings」は、ADC（Android Deployment Configurator）によって生成された設定バーコードを読み取り、設定を適用するためのアプリケーションです。「BarcodeToSettings」を起動すると、以下のようなメイン画面が表示されます。



項目	説明
Total（合計）	スキャンするバーコードの合計数。
Next（次）	次にスキャンするバーコードのアイテム番号。
Remaining（残り）	残りのスキャンするバーコードの数。
Result（結果）	設定結果は「Success（成功）」または「FAIL（失敗）」になります。
 Data Initialize（Reset）	スキャンしたバーコードのデータを初期化します。

ADC で生成した設定バーコードは、例示図が示すように 1D または 2D の可能性があります。

1) 1D バーコード :

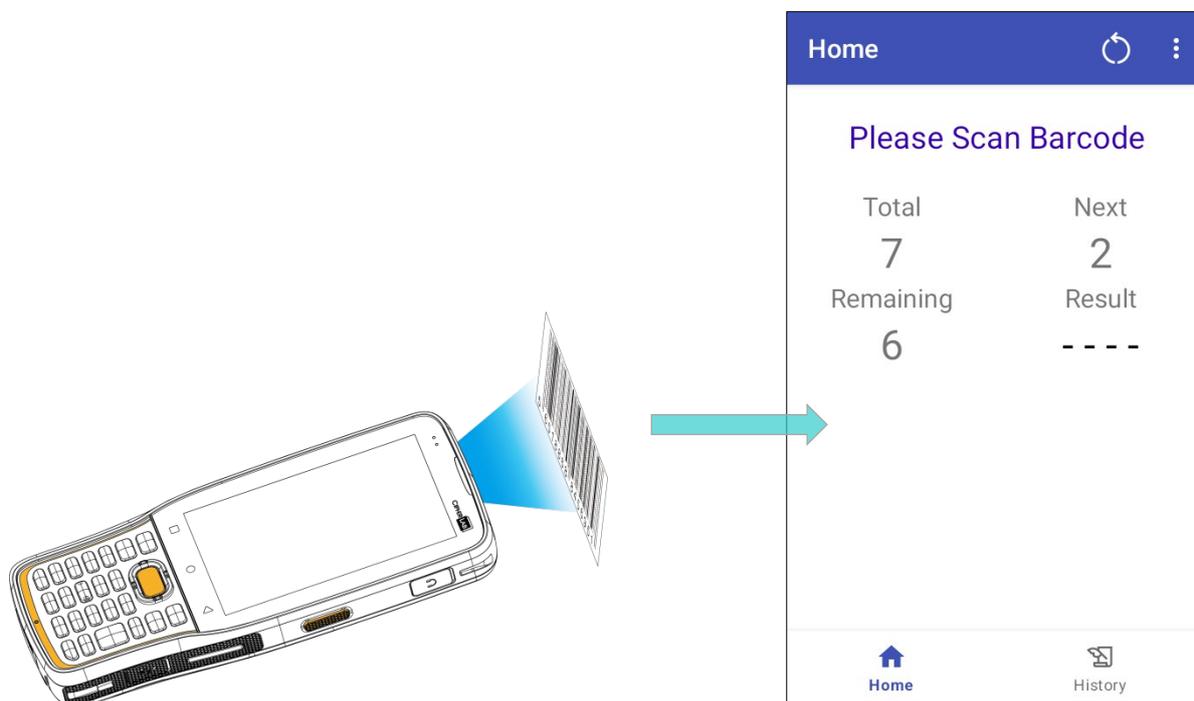


2) 2D バーコード :

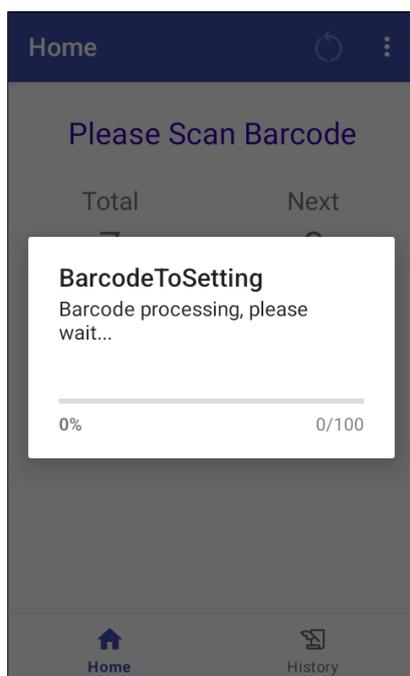


バーコードをスキャンして設定を適用する方法

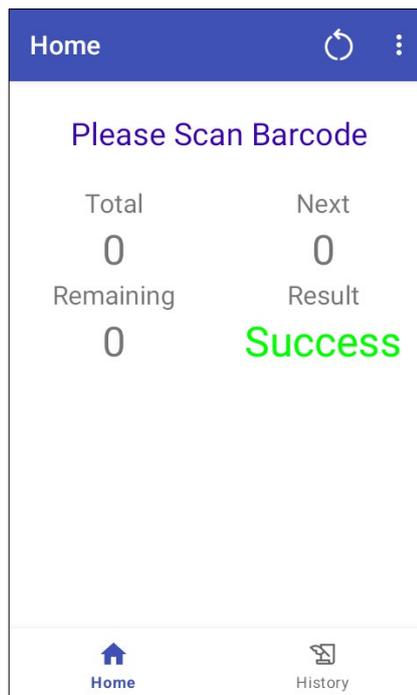
設定バーコードを読み取るには、スキャンウィンドウをバーコードに向けて照準し、サイドトリガーのいずれかを押します。スキャンライトが印刷されたバーコードを読み取ります。



設定バーコードのスキャンが完了した後、デバイスが設定を適用するまでに数秒かかります。

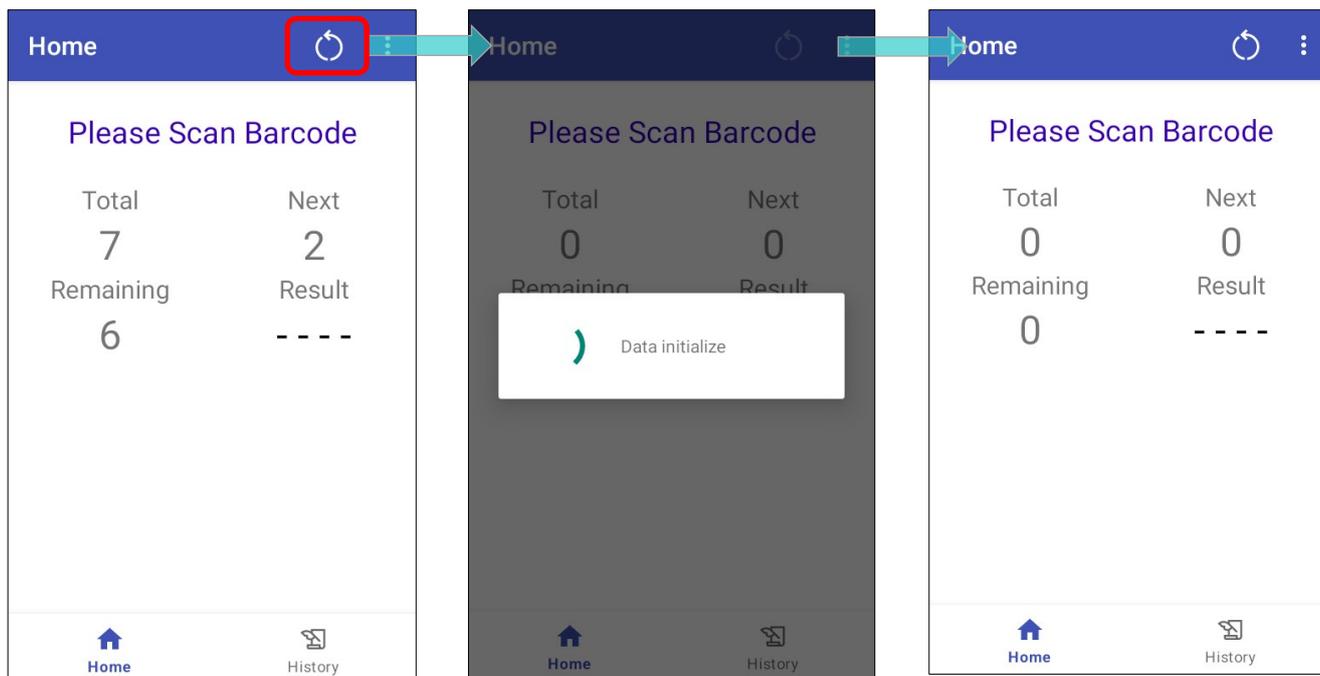


設定が完了しました。



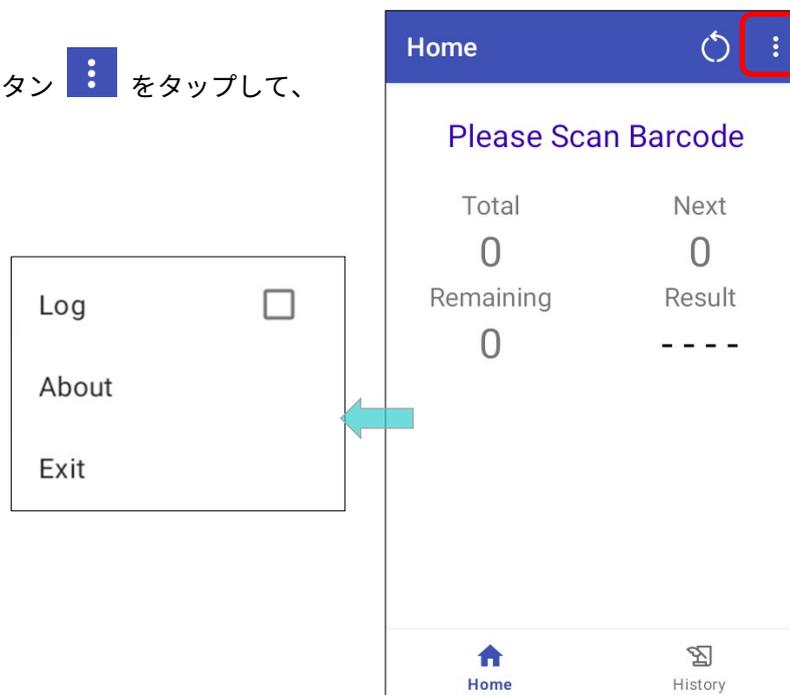
データクリア

スキャンの手順中（設定を適用する前）に「Data Initialize (Reset)」を行い、最初からやり直すことができます。または、設定完了後に「Data Initialize (Reset)」ボタン  をタップして、生成した他のバーコードをスキャンして他の設定を適用することもできます。



その他メニュー

アクションバー上のその他ボタン  をタップして、その他メニューを開きます。



その他メニューの項目：

項目	説明
Log (ログ)	「BarcodeToSetting」が実行中に発生するイベントの記録を有効にするには、チェックボックスをチェックしてください。
About (について)	「BarcodeToSetting」と「Reader Service」の現在のバージョンを表示します。
Exit (閉じる)	「BarcodeToSetting」というアプリケーションを終了します。

7.4. BT PRINTER MATE



「BT Printer Mate」は、Bluetooth プリンターとペアリングするためのユーザーインターフェースを提供するアプリケーションです。

7.5. BUTTON ASSIGNMENT



「Button Assignment」は、物理キーの機能を再定義して、異なるアクションをトリガーすることができます。1つ以上のキーに対して行われた設定はプロファイルとして保存でき、ユーザーが異なる設定のプロファイルを簡単に切り替えることができます。

「Button Assignment」アプリケーションを使用することで、キーボードを備えたデバイスのキー動作を変更することができます。キーボードのないデバイスの場合は、「設定」の「Programmable Keys（プログラマブルキー）」を使用してキーの動作を変更できます。

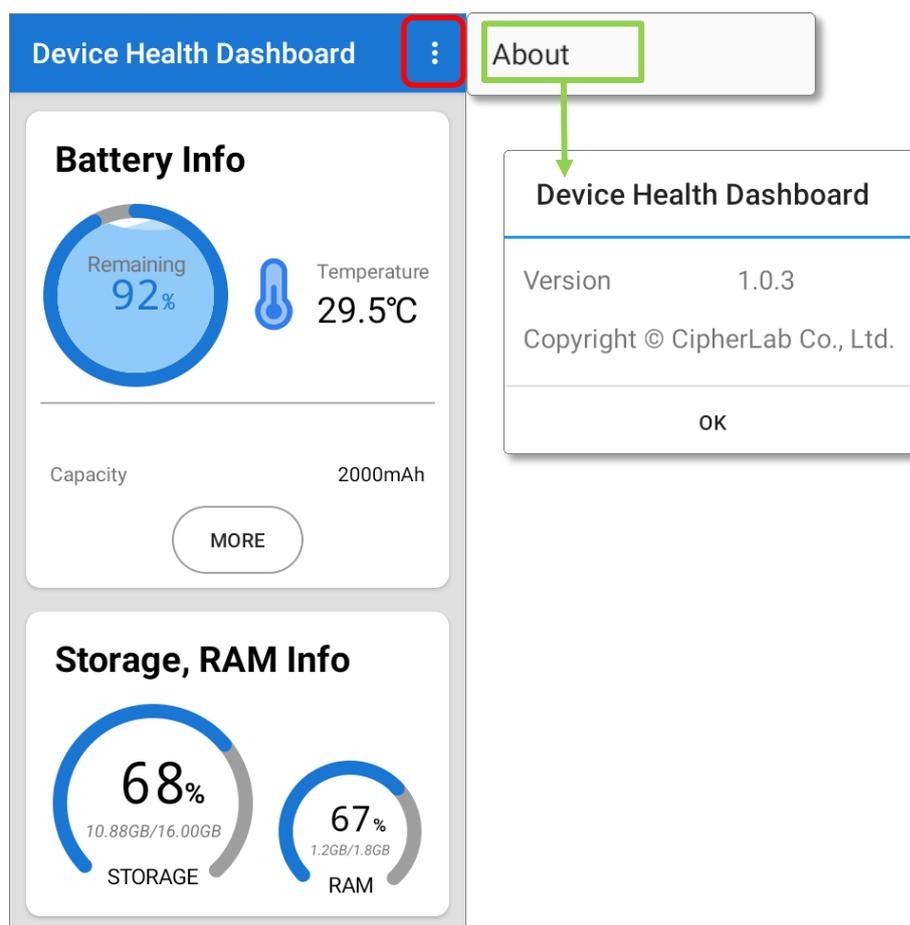
[Button Assignment User Guide for Android](#) を参照してください。

7.6. DEVICE HEALTH DASHBOARD



「Device Health Dashboard」は、バッテリーの健康状態を検出し、デバイスのストレージとRAM 情報を表示するためのアプリケーションです。

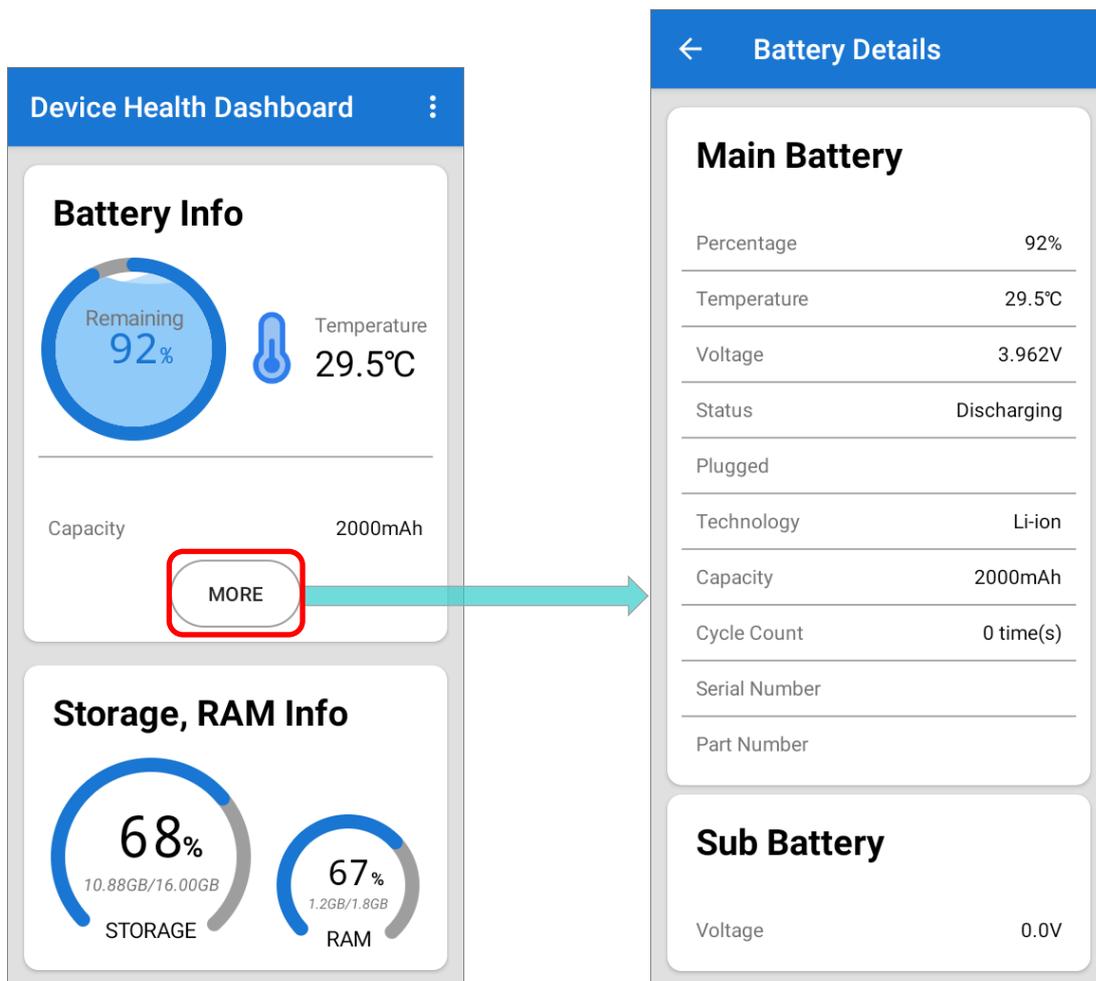
App Drawer（アプリドロワー）に移動して、アプリ「Device Health Dashboard」をタップしてメインページに入り、そこで「Battery Info（バッテリー情報）」および「Storage, RAM Info（ストレージ、RAM 情報）」を確認できます。



アプリのバージョン情報を確認するには、アクションバー上のその他ボタン  をタップし、その後「About」を選択してください。

バッテリー情報の確認

バッテリー情報の詳細を確認するには、「Battery Info」の「More」ボタンをタップしてください。



7.7. ENTERPRISE SETTINGS



RK26 モバイルコンピュータの Enterprise Settings（エンタープライズ設定）に関する詳細については、[Enterprise Settings](#) を参照してください。

DIMMING MODE TIMEOUT

「Dimming mode timeout」はデフォルトで無効になっています。

この機能を有効にするには、提供されているアイドル時間のオプションを選択してください。

電源節約のために画面が自動的に暗くなります。サスペンドモードに入る代わりに、ディミングモードでは背景とアプリは引き続き動作します。

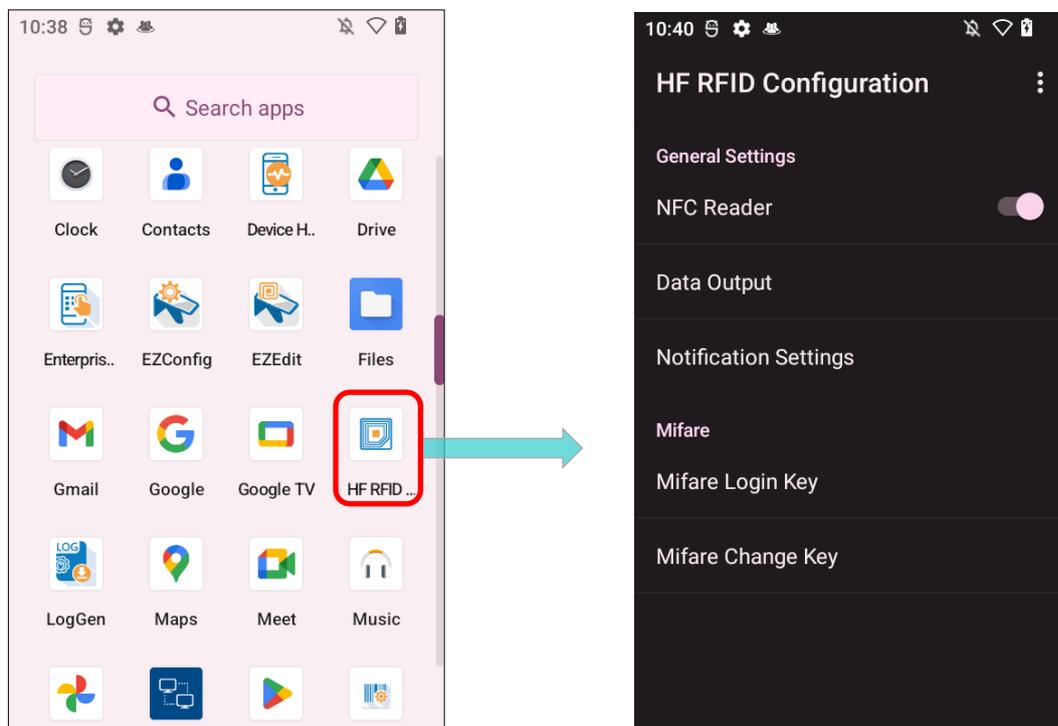
バージョン

Enterprise Settings のバージョン情報は、ページの一番下に記載されています。

7.8. HF RFID CONFIGURATION



「HF RFID Configuration」は NFC タグや RFID 対応チップをデバイスの NFC 検出エリアに近づけることで読み書きできる NFC アプリケーションです。ユーザーは HF RFID Configuration の設定を行い、それを有効化することで NFC リーダーの動作を制御することができます。

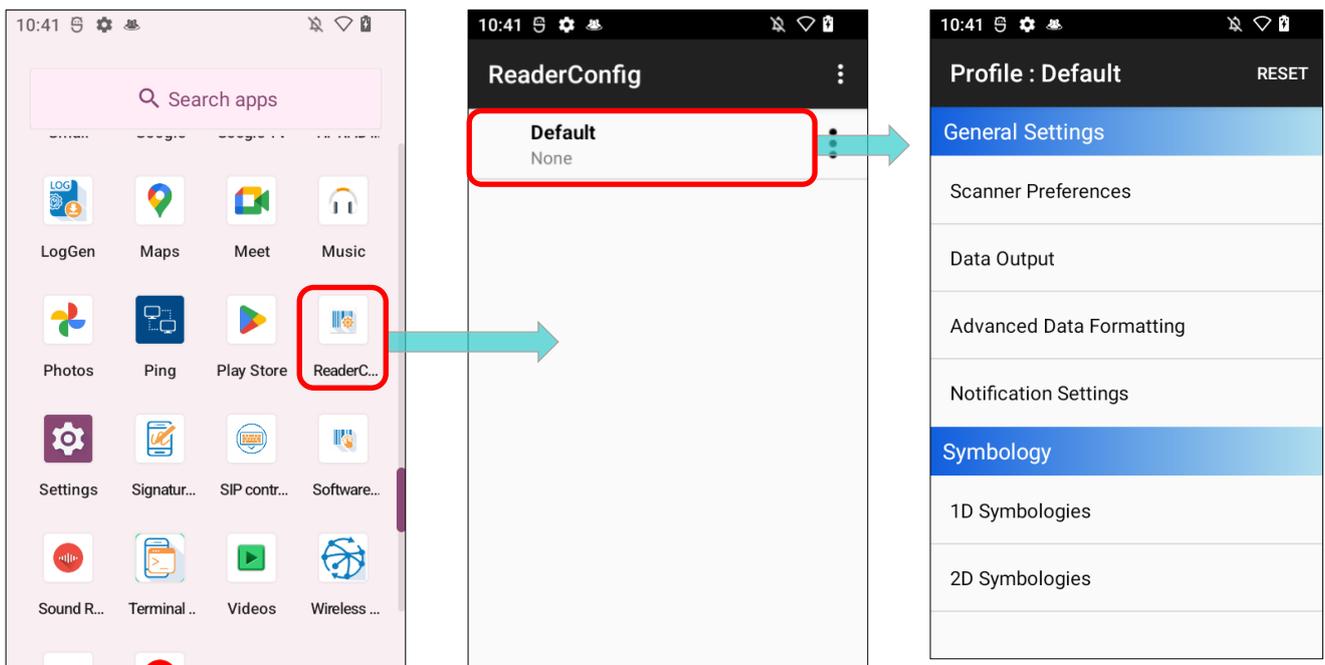


[HF RFID Configuration User Guide for Android](#) を参照してください。

7.9. READERCONFIG



「ReaderConfig」は、モバイルコンピュータ内のスキャンエンジンを設定するための組み込みアプリで、ユーザーがスキャナの設定やデコードされたデータの出力方法を設定できます。バーコードとスキャナ設定はプロファイルとして保存とエクスポートが可能で、同じ ReaderConfig 設定を複数のデバイスに適用することができます。

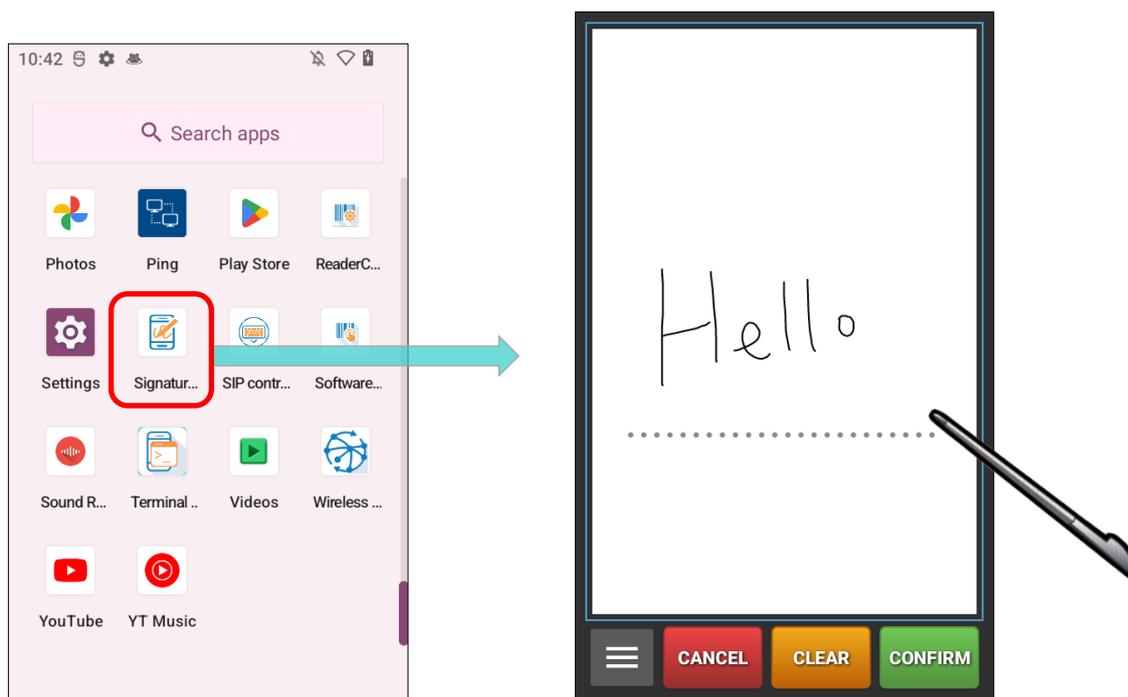


[ReaderConfig User Guide for Android](#) を参照してください。

7.10. SIGNATURE CAPTURE



「Signature Capture」は、デバイスを署名パッドに変えてユーザーが署名を描くことができる単純で簡単なアプリケーションです。ユーザーはデジタル署名を作成し、複数のファイル形式でデバイスストレージに保存することができます。

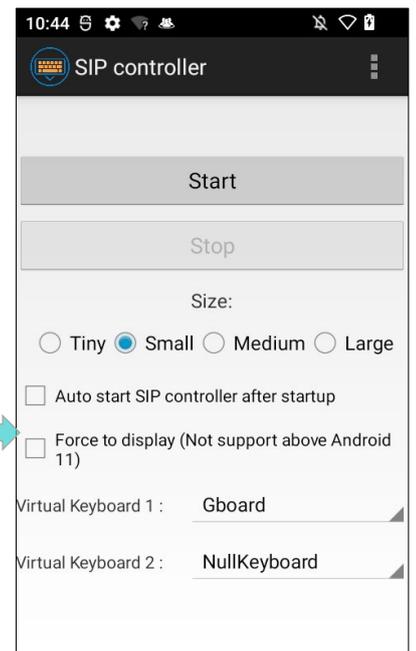
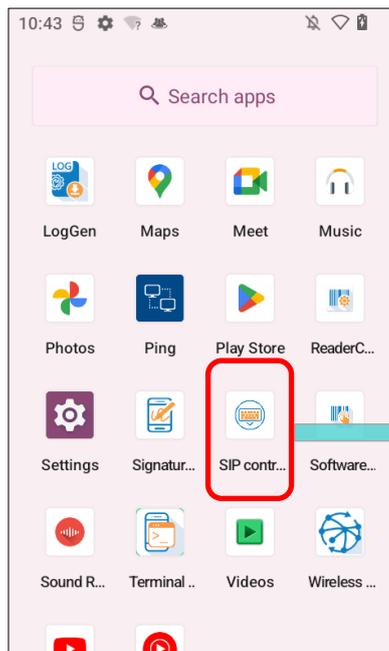


[Signature Capture User Guide for Android](#) を参照してください。

7.11. SIP CONTROLLER



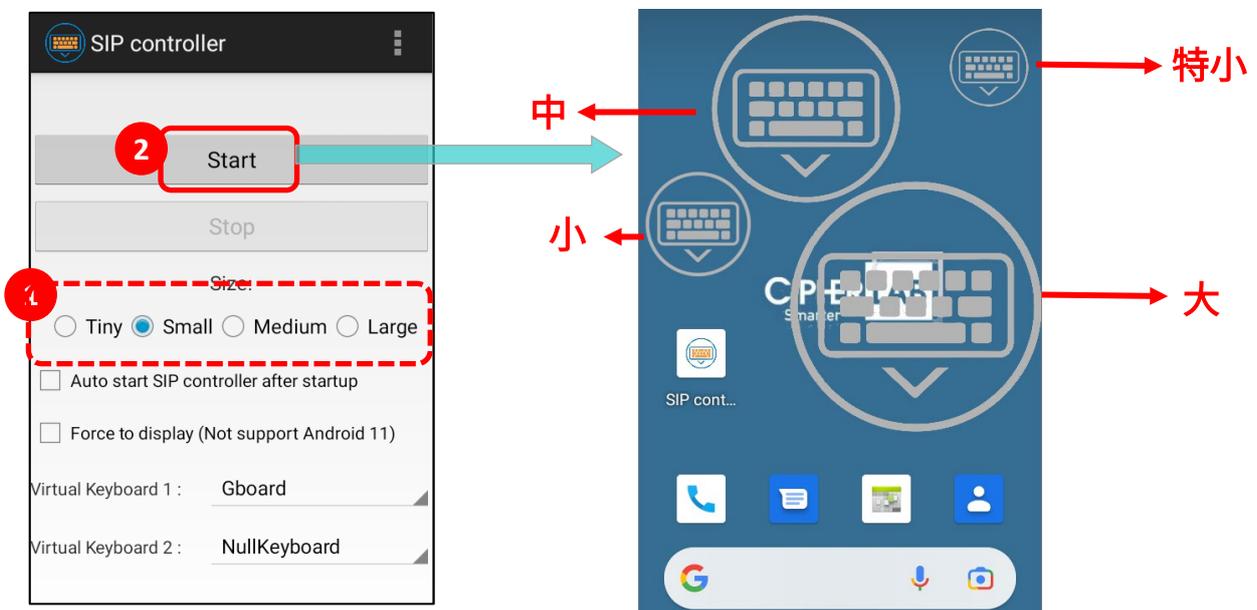
SIP Controller は、浮動ボタンをタップすることで仮想キーボードを簡単に開閉できる組み込みアプリケーション。



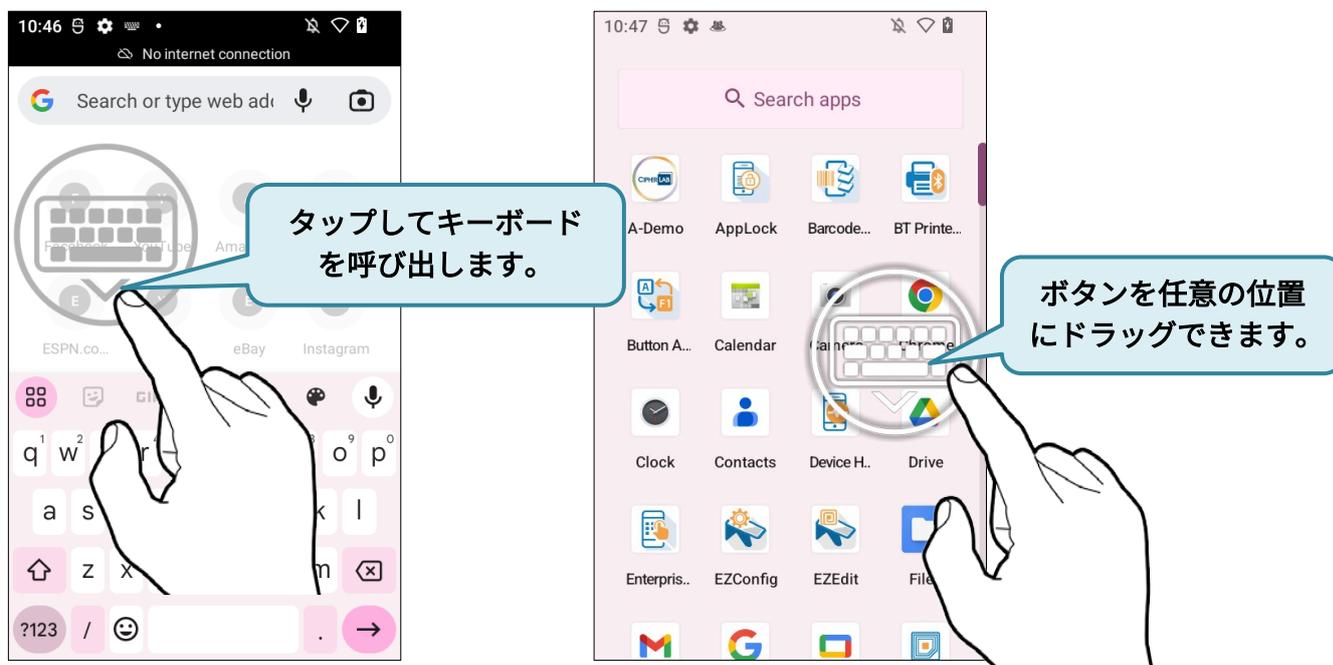
SIP CONTROLLER の起動

SIP Controller の起動方法：

- 1) **App Drawer**（アプリドロワー）にアクセスし、アプリ「**SIP Controller**」 をタップしてメイン画面に入ります。
- 2) 浮動ボタンのサイズを選択し、「**Start**」をタップします。

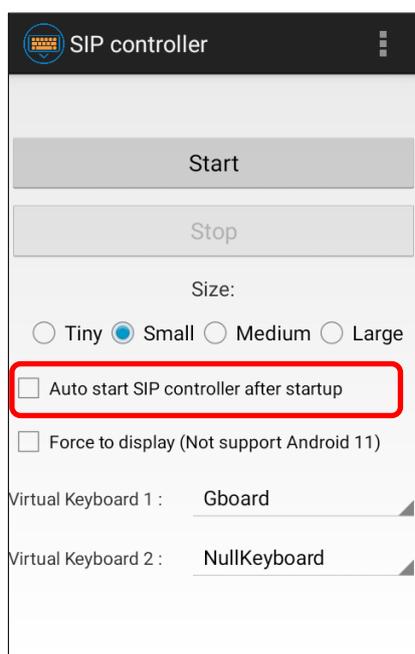


- 3) 画面に「SIP Controller」ボタン  が表示され、それをタップすると仮想キーボードを呼び出すことができます。このボタンは画面上の任意の位置にドラッグすることができます。



自動起動

「Auto start SIP controller after startup (電源 ON 時に SIP controller 自動起動)」を有効にすると、SIP Controller はデバイス起動時に自動的に起動します。この機能を有効にするには、チェックボックスをチェックします。



強制表示

「Force to display (強制表示)」は入力フィールドがなくても仮想キーボードを呼び出すことができる機能です。

仮想キーボードの切り替え

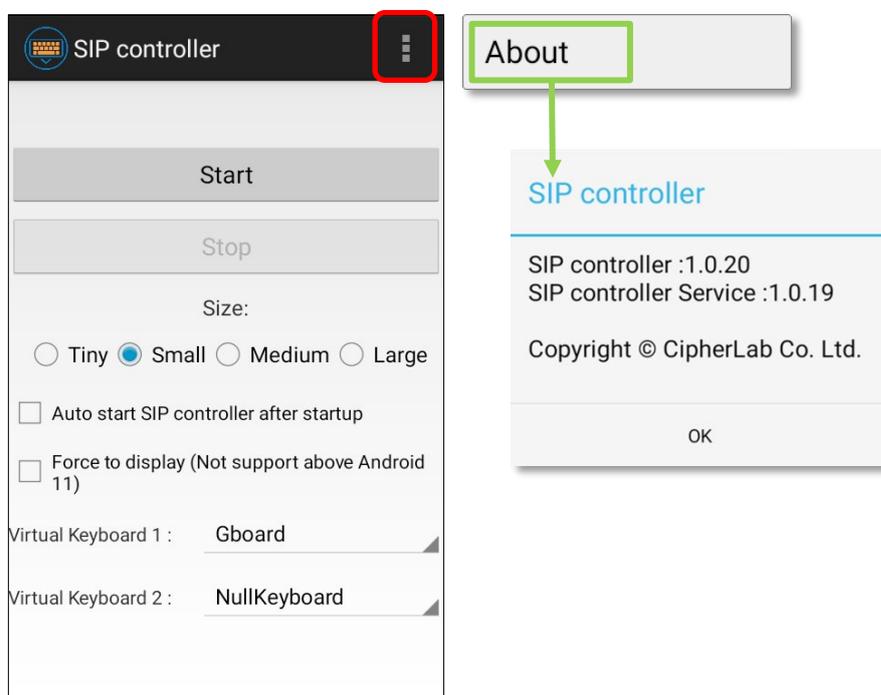
「SIP Controller」によって使用する仮想キーボードを「仮想キーボード 1」と「仮想キーボード 2」に設定することができます。ボタンをタップすることで、設定した「仮想キーボード 1」と「仮想キーボード 2」が順に切り替わります。



ドロップダウンメニューで選択できるキーボードについては、[画面キーボード](#)を参照し、キーボードを有効にしてください。

バージョン情報

アクションバーの「その他ボタン」をタップし、「About」を選択して SIP Controller のバージョンを確認できます。



SIP CONTROLLER の終了

「Stop (停止)」をタップすると、SIP Controller の浮動ボタンが無効になります。



7.12. ソフトトリガー



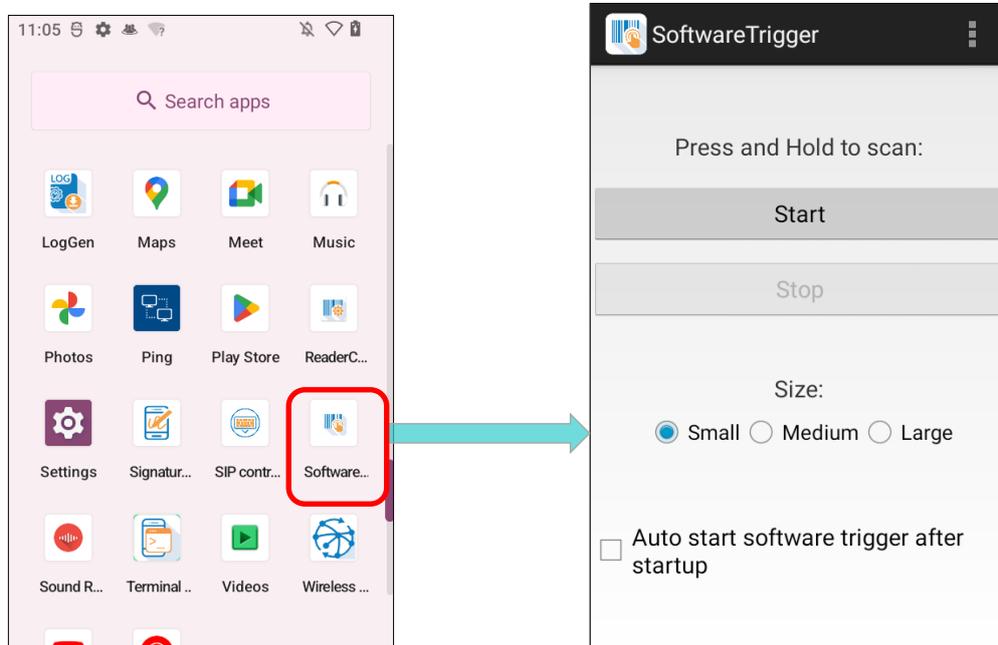
「Software Trigger (ソフトトリガー)」は、モバイルデバイス上で実行されるアプリケーションです。実際のトリガーキーとして機能し、バーコードスキャナーの便利なトリガー操作のために、常にすべての他のプログラムの上に表示されます。この浮動ボタンを長押しすると、デバイスは赤いビームを投射してコードをスキャンし続けます。



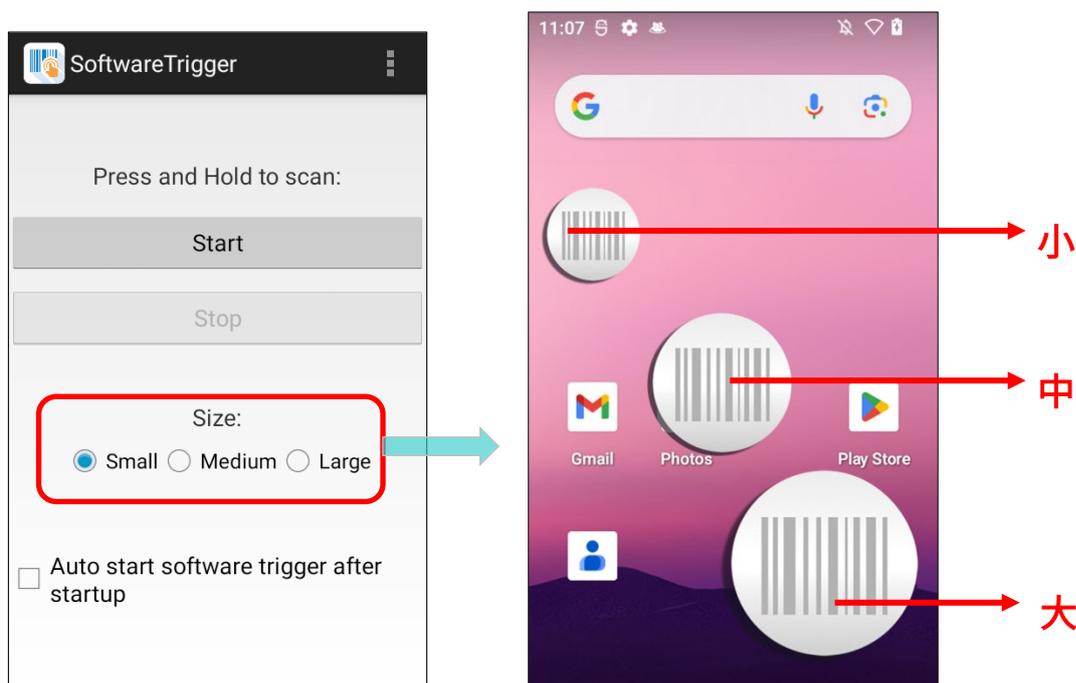
ソフトトリガーの起動

Software Trigger (ソフトトリガー) を起動するには、次の手順に従ってください。

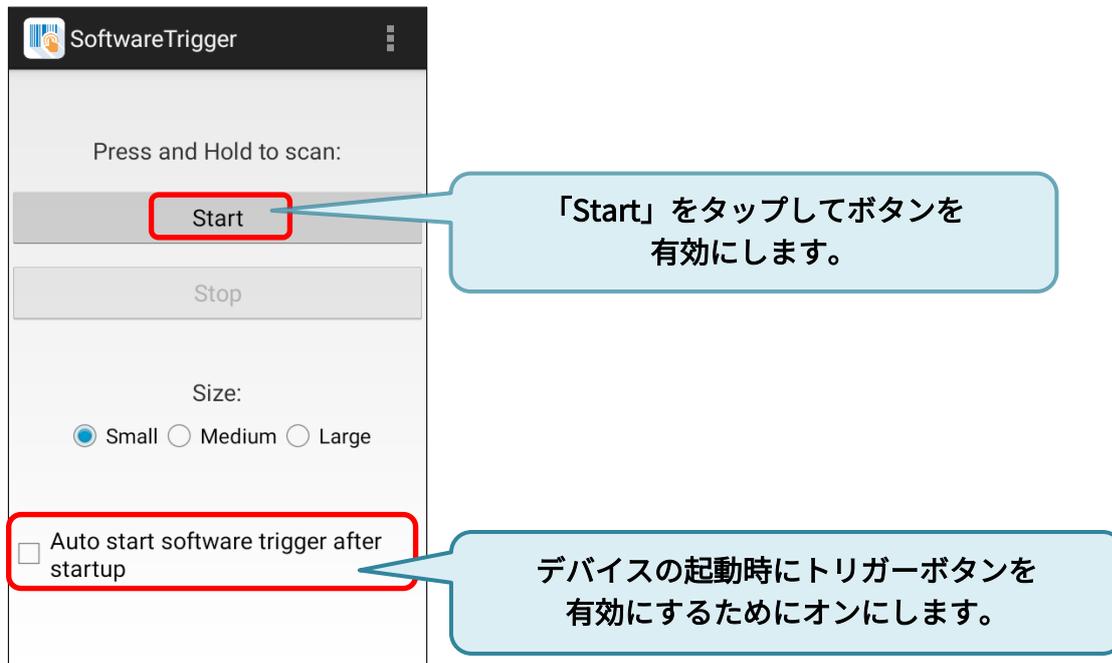
- 1) App Drawer (アプリドロワー) に移動し、アプリ「Software Trigger (ソフトトリガー)」 をタップしてメイン画面に入ります。



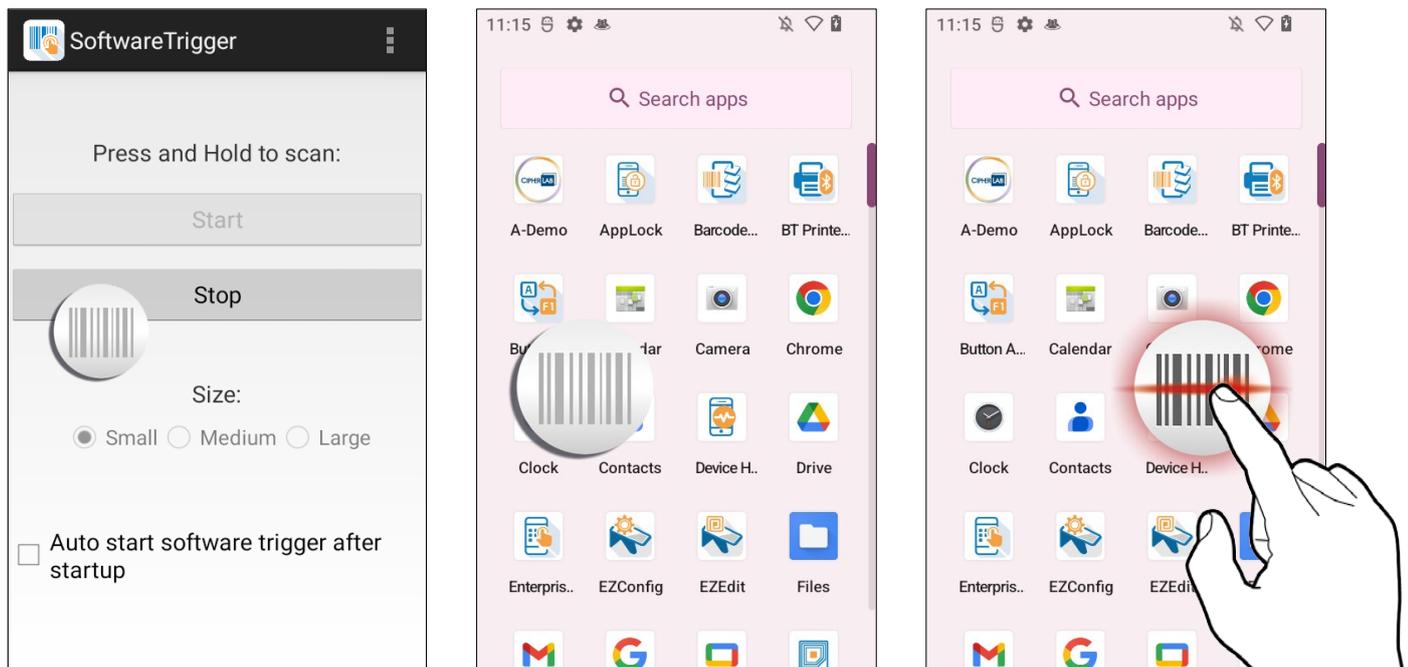
- 2) 仮想トリガーの浮動ボタンのサイズを選択してください。



- 3) 「Start」をタップしてボタンを有効にします。デバイス起動直後にこのアプリケーションを自動的に起動させるには、「Auto start software trigger after startup（電源 ON 時にソフトトリガー自動起動）」をチェックします。

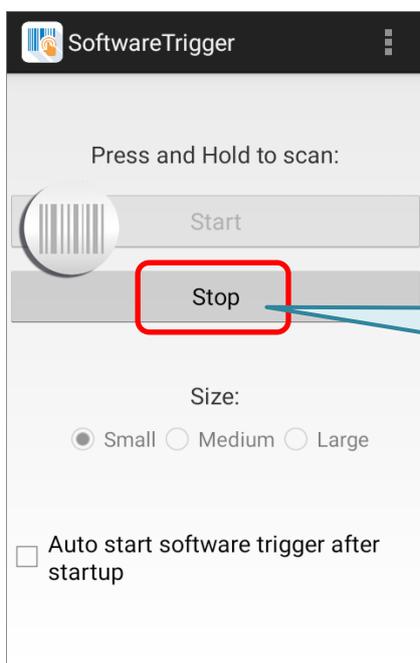


- 4) 画面上に常にアクセス可能な浮動ボタンが表示されます。このトリガーボタンは、トリガーを操作しやすい画面上的の位置にドラッグできます。



ソフトトリガーの終了

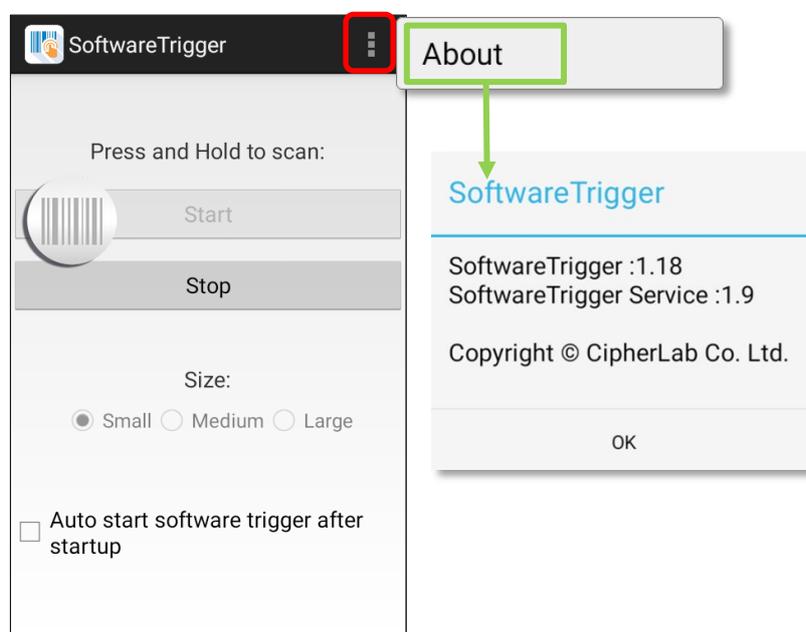
この仮想トリガーボタンを無効にするには、**Software Trigger**（ソフトトリガー）のアプリケーション画面に入り、「**Stop（停止）**」をタップします。



タップして「ソフトトリガー」を終了します。

バージョン情報

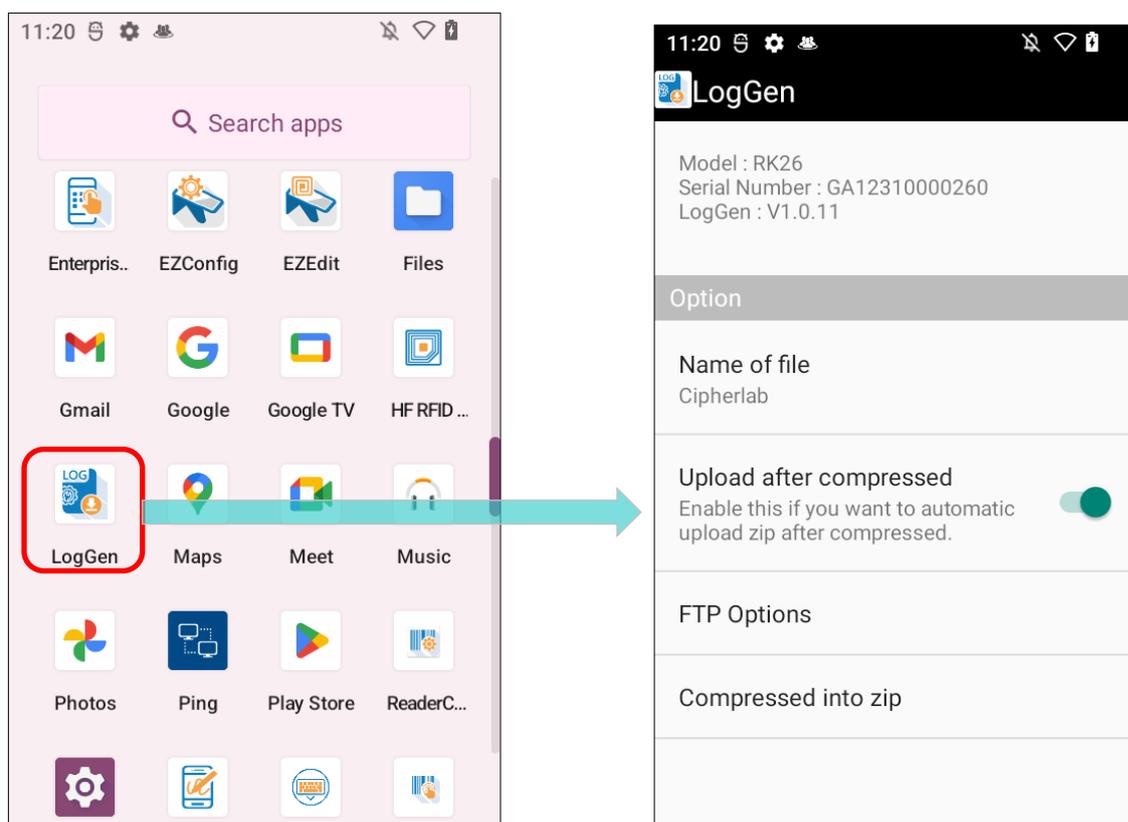
ソフトトリガーのバージョンを確認するには、アクションバーのその他ボタンをタップし、「**About**」を選択してください。



7.13. LOGGEN



LogGen は、現場オペレーターがモバイルコンピュータのすべてのイベントログ（Android 11 の TE ログを除く）を収集するのを支援するために特別に設計されたホストログ生成ユーティリティです。このアプリのボタンをタップするだけで、このデバイスに属するログが簡単に生成されます。これらのイベントの履歴に基づいて、IT 担当者は実際の環境をシミュレートして、現地またはリモートで発生した問題を解決し、障害を取り除くことができます。

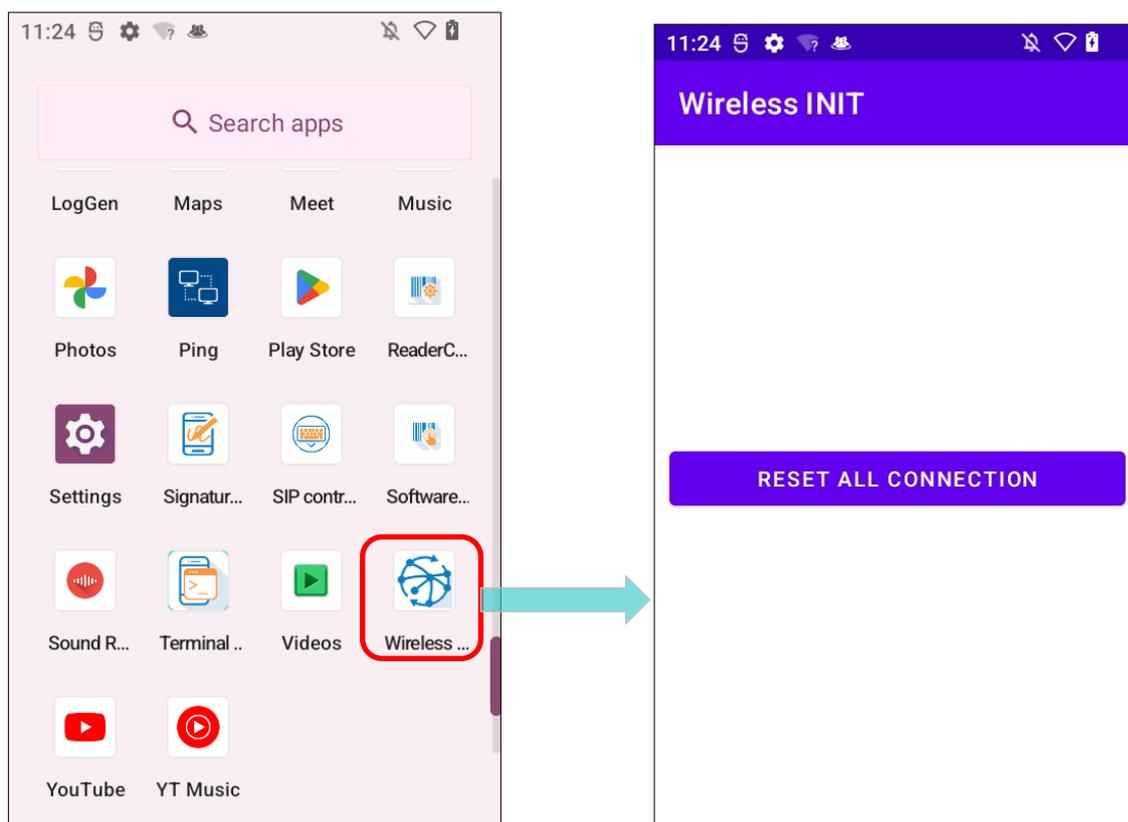


[LogGen User Guide for Android](#) を参照してください。

7.14. WIRELESSINIT



Wireless Init は、不安定なネットワークに遭遇した現場オペレーター向けに設計された便利なワイヤレス再接続ユーティリティです。このアプリのボタンをタップすることで、Bluetooth、Wi-Fi、4G LTE/5G を含むすべてのワイヤレス接続をリセットして、再接続することができます。



[Wireless Init User Guide for Android_v1.0](#) を参照してください。

7.15. PING

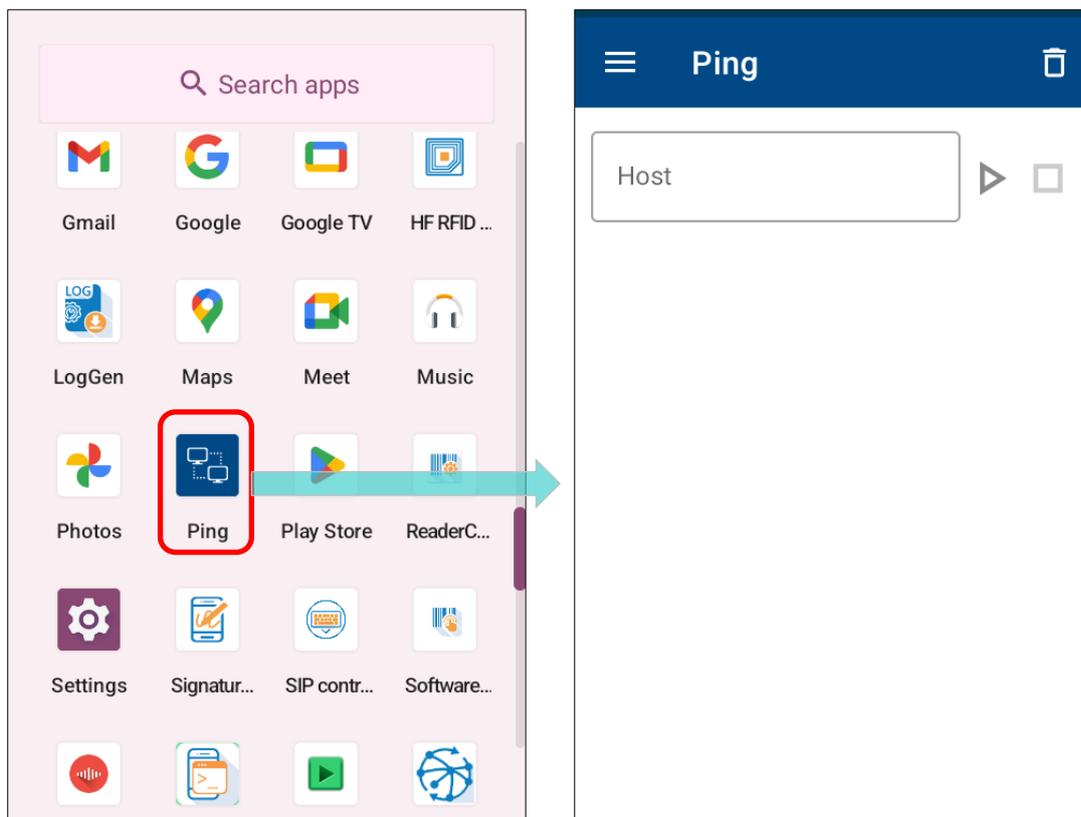


「Ping」は便利なネットワーク診断ユーティリティで、Ping、Traceroute、Wi-Fi ステータスの3つのツールで構成されており、現在のネットワークステータスを診断することができます。

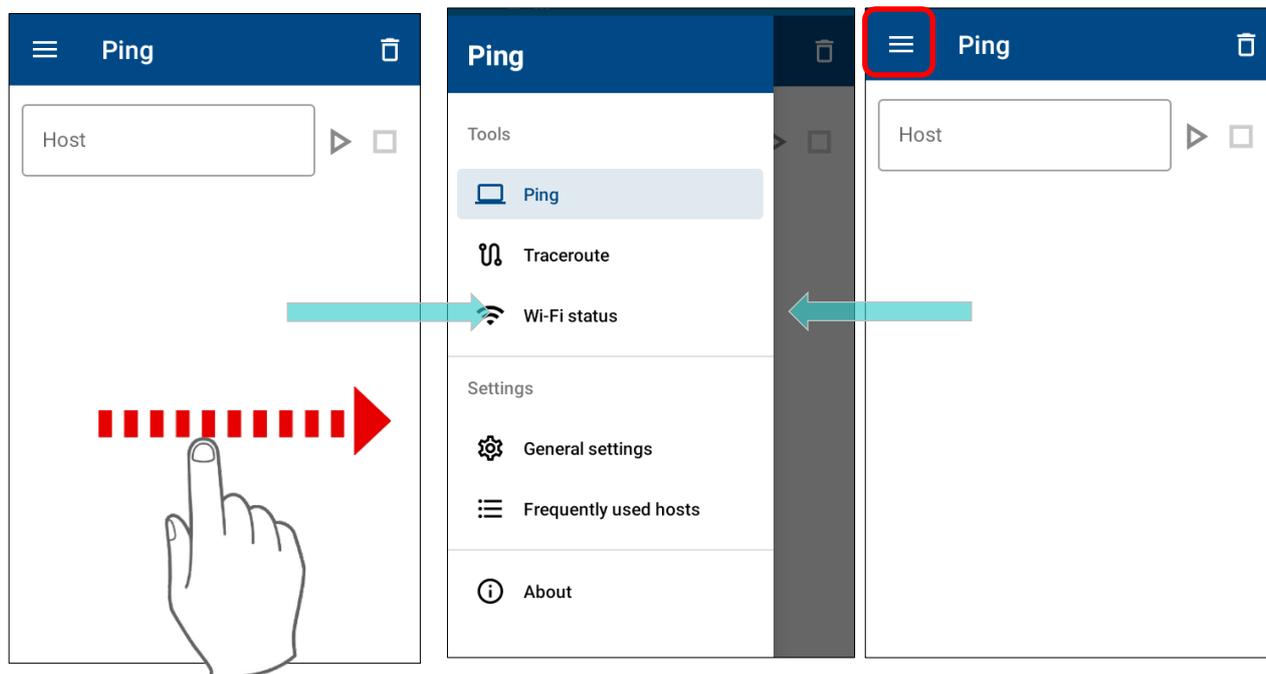
PING の起動

以下の手順に従って、Ping を起動してください。

- 1) App Drawer (All Apps) に移動し、アプリ「Ping」 をタップして直接 Ping 画面に入ります。



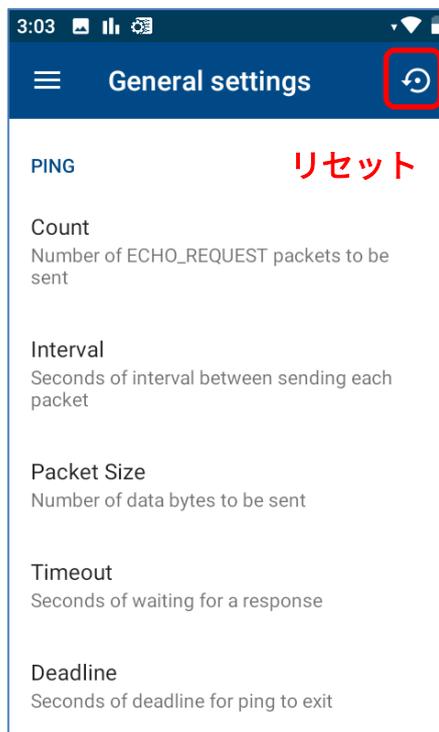
- 2) メニューボタン  をタップするか、画面の左側から右側へスワイプすることで他の機能を含むオプションメニューが表示されます。



<u>ツール</u>	<u>説明</u>
Ping	リモートホストの IP アドレス、ドメイン名、またはホスト名を入力して、その特定のホストがまだ稼働しているかどうかを確認します。
Traceroute	リモートホストの IP アドレス、ドメイン名、またはホスト名を入力して、指定されたホストへのパケットの経路を追跡します。
Wi-Fi Status	現在の Wi-Fi 接続の状態を表示します。

ツールの一般設定

ツール関連の設定を配置するには、オプションメニューの「General Setting（一般設定）」をタップしてください。設定ページが表示されます。このアプリケーションのすべての設定をリセットするには、「Reset（リセット）」アイコンをタップします。

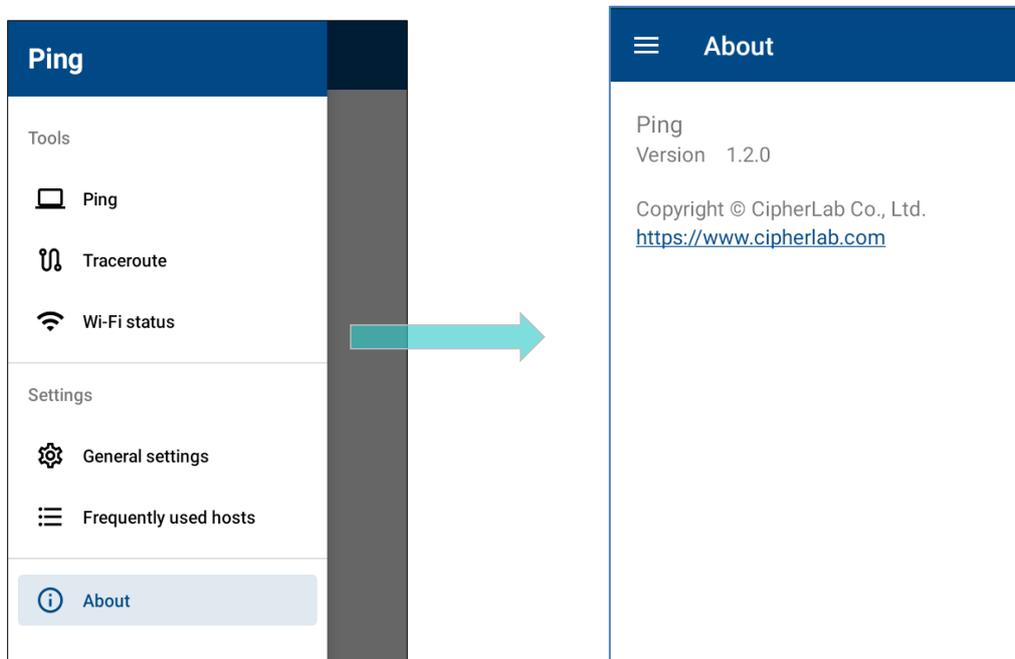


設定	説明
Ping	
Count	宛先ホストに送信されるパケットの総数を指定します。
Interval	次のパケットを宛先ホストに送信する前の待機時間を指定します。
Packet Size	送信されるデータバイト数を指定します。デフォルトのパケットサイズは 56 バイトです。
Timeout	ホストからの応答を待つ時間を指定します。
Deadline	リモートホストにリクエストを送信する実行時間を指定します。
TTL	パケットが通過できるルーターの最大数を指定します。
ToS (Type of service)	送信されるパケットのサービス品質を向上させます。

MTU Discovery strategy	<p>イーサネットのデフォルト MTU（最大転送単位）は 1500 バイトですので、データサイズが 1500 バイトを超える場合、パケットはフラグメントに分割されます。特定の目的のために MTU Discovery strategy を変更することもできます。提供されている 3 つの MTU Discovery strategy は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> -フラグメント化を禁止します（ローカルを含む） -PMTU 検出を行い、パケットサイズが大きい場合にはローカルでフラグメント化します -DF フラグを設定しない
Traceroute	
IP address mapping	IP アドレスマッピングの機能を無効にすると、Traceroute ツールはルート追跡中に IP アドレスをホスト名に変換せずに IP アドレスのみを表示します。
NQueries	ホップごとに送信されるプローブパケットの数を指定します。デフォルトでは、Traceroute ツールはホップごとに 3 つのプローブパケットを送信します。
Wait Time	トレースルートのプローブに対する応答待ち時間を設定します。デフォルトでは 5 秒です。
Max TTL (Time to Live)	トレースルートの TTL の量を指定します。デフォルトは 30（最大値）です。
Wi-Fi-Status	
Refresh Rate	更新のリフレッシュレートを指定します。デフォルトは 3 秒です。

バージョン情報

現在の Ping のバージョンをチェックするには、オプションメニューの「**About**」をタップしてください。



7.16. TERMINAL EMULATOR



Terminal Emulator は Android プラットフォームで作動し、モバイルデバイスをサポートするために提供された高性能アプリです。このアプリケーションは、端末エミュレータを広範に利用する産業向けに開発されています。モバイルコンピュータを同じ環境のホストと通信しながら端末エミュレータとして機能させることができます。

MIRROR VT/5250 Terminal Emulation はテルネットクライアントであり、リーダーモジュールを起動または設定する拡張機能があります。物理的なスキャンボタンが押されると、利用可能なリーダーモジュールにリンクし、デコードされたデータを収集してデータをホストに送信します。

[Terminal Emulation User Guide \(Android\)](#) をご参照ください。

7.17. ENDECLLOUD



EnDeCloud for Android は、Web ベースのプロジェクト構成ウェブサービスです。このウェブサービスは、管理者に大量のデバイスを設定し、それらのアプリケーションを迅速にアクティブする方法を提供します。

構成デプロイメント管理とアプリケーション構成に加えて、EnDeCloud ウェブサービスでは既存の監視機能の強化も実装されています。

詳細については、[EnDeCloud User Guid for Android](#) をご参照ください。

7.18. EZCONFIG & EZEDIT



EZConfig は、UHF RFID リーダーと連携して UHF RFID タグを読み取るアプリケーションです。



EZEdit は、UHF RFID リーダーと連携する別の組み込みアプリケーションで、ユーザーはこのアプリケーションを使用して、キャプチャしたタグの 4 つのメモリバンク（EPC、TID、Reserved、User）に対して確認または変更を行うことができます。

詳細については、[EZConfig & EZEdit User Guide](#) をご参照ください。

7.19. WMDSAGENT

WMDS (Wireless Mobile Deployment System) for Android は、Windows ベースのサーバープログラムであり、無線ネットワークを通じて **Android Deployment Configurator** で作成された構成プロジェクトを Android デバイスにデプロイすることができます。



WMDS サーバーに正常に接続されると、**WMDSAgent** はこのモバイルコンピュータを登録デバイスにします。

詳細については、[WMDS User Guide for Android](#) をご参照ください。

仕様

プラットフォーム、プロセッサ&メモリ

オペレーティングシステムと CPU

OS バージョン	GMS 認定の Android 12
CPU	QCM4290, Octa-core 2GHz*4+1.8GHz*4

メモリ

内蔵メモリ (ROM)	64GB フラッシュ
内蔵メモリ (RAM)	4GB LPDDR4X
拡張スロット	マイクロ SDHC カードスロット (最大 32GB まで) x 1 SDXC 対応 (最大 1TB まで) Nano SIM スロット x2 (2G/3G/4G データ SIM カード対応)

通信とデータキャプチャ

通信

USB クライアント	USB 3.1 Type-C
WPAN	Bluetooth 5.1 EDR/2.1 BLE/V4.2
WLAN	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac/ax/e/d/h/i/r/k/v/w/mc、高速ローミング対応 WiFi のみモデルは WiFi 6 をサポートします。 クワッドバンド GSM、UMTS、LTE 機能のための内蔵 WWAN モデム： GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE 周波数帯： GSM：Quad Band(850/900/1800/1900Mhz) TD-SCDMA：Band34, Band39 WCDMA：Band1, Band2, Band5, Band8 TDD-LTE：Band38, Band39, Band40, Band41 FDD-LTE：Band1,Band2, Band3, Band4, Band5, Band7, Band8, Band13, Band17, Band20
WWAN	
GPS	GPS、GLONASS、BeiDou、GALILEO、AGPS

データ&イメージキャプチャ

デジタルカメラ	リア 16MP x1 (PDAF、オートフォーカス対応)、LED フラッシュ付き フラッシュモード：センターラックス：> 50 ラックス@100cm トーチモード：センターラックス：> 10 ラックス@100cm 0.7F 均一性：> 50% 1.0F (コーナー) 均一性：> 20% ISP 顔検出機能対応 低照度撮影対応
バーコードリーダー	SE4750SR / SE4750MR / SE4100 / SE5500
HF RFID リーダー	NFC ISO14443A、ISO14443B、ISO15693、Felica 対応

電気的特性

リチウムポリマー

	再充電可能なリチウムポリマーバッテリー：3.8V、4000mAh
	充電温度：0-45°C
	最小充電時間：25°Cで3時間
	ウォームスワップバッテリー対応
メインバッテリーパック	初回のメインバッテリーの充電は、少なくとも8から12時間行ってください。 許容されるバッテリーの充電環境温度は0°Cから45°Cの間です。最適な性能を得るためには、室温（18°Cから25°C）でバッテリーを充電することを推奨します。 周囲の温度が0°C以下または45°C以上になると、バッテリーの充電が停止することに注意してください。
	充電式リチウムポリマーバッテリー：3.7V、75mAh
バックアップバッテリー	データ保持時間は5分間 充電時間：4時間
RTC バッテリー	再充電可能なリチウムイオンバッテリー：3V、3.0mAh、SMDタイプ 少なくとも72時間の時間を保持できます。

電源アダプター

ユニバーサル電源アダプター	入力	AC 100~240 V, 50/60Hz
一付き電源供給コード	出力	DC 5V, 2A BSMI、CCC、FCC、CE、RCM、PSE、PSB

稼働時間

パフォーマンスモード	SE4750：12時間、SE4100：12時間、SE5500：10時間
バランスモード	SE4750：10時間、SE4100：10時間、SE5500：8時間

物理的特性

画面性能

ディスプレイ	4.0 インチ、WVGA (480x800) IPS
タッチパネル	Corning® Gorilla® Glass 3 CTP 防水対応
解像度	800 (RGB) X 480 ピクセル

通知

ステータス LED	操作システム通知用のトリカラーLED x1 (緑/赤/青)。 主バッテリー充電状態指示器用のバイカラーLED x1 (緑/赤)。
オーディオ	一つに統合したスピーカー エコーとノイズキャンセル機能付きマイク HD 音声対応

寸法&重量

寸法	168 mm (L) x 73.8mm (W) x 26.5mm (H) ±1mm
重量	292g (4000mAh バッテリーパックと SE4750 リーダーを搭載した場合) ±5g 299g (4000mAh の人間工学に基づいたバッテリーパックを搭載した場合) ±5g

環境特性

温度

動作	-20°Cから 50°Cまで
保存	-30°Cから 70°Cまで
充電	0°Cから 40°Cまで

湿度

運用	10%から 90% (非凝縮)
保存	5%から 95% (非凝縮)

抵抗

衝撃抵抗	全 6 面で 1.5m のコンクリートへの複数回の落下 (1.8m、ラバーブーツ付き)
転倒テスト	適用 IEC 転倒仕様に基づき、0.5メートルで 150 回の転倒 (1 時間あたり 300 回の衝撃/ヒット)
スプラッシュ/ダスト耐性	IEC 防塵防水規格の IP65
静電放電	±15 kV 気中放電、±8 kV 接触放電

プログラミングサポート

開発環境&ツール

JAVA	環境 Android studio ソフトウェア開発キット：JAR
C#	環境：Visual Studio ソフトウェア開発キット：DLL (Xamarin ライブラリー)

付録 I

アプリケーションメニュー

<u>アイコン</u>	<u>名前</u>	<u>説明</u>
	A-Demo	CipherLab のアプリケーションを簡単に紹介するアプリケーション。アプリの紹介ページで「START」をタップすると、これらのアプリを起動できます。
	AppLock	ユーザーが利用できるシステムリソースを制限するために使用されるアプリケーション。
	BarcodeToSettings	ADC (Android Deployment Configurator) によって生成された設定バーコードを読み取り、設定を適用するためのアプリケーション。
	BT Printer Mate	Bluetooth プリンタとペアリングするためのユーザインタフェースを提供するアプリケーション。
	Button Assignment	物理キーの機能を再定義して、異なるアクションをトリガーすることができるアプリケーション。1つまたは複数のキーに対して行った設定はプロファイルとして保存できるため、ユーザーはさまざまな設定のセットを簡単に切り替えることができます。
	Enterprise Settings	物理キーパッドの動作を制御するためのアプリケーション。
	HF RFID Configuration	RFID&NFC の設定用のアプリケーション。
	Reader Config	スキャナーの設定、データ出力形式と出力先、シンボル設定、バーコードの読み取りを設定します。
	Signature Capture	デバイスを署名パッドに変えてユーザーが署名を描くことができる単純で簡単なアプリケーションです。
	SIP Controller	浮動ボタンをタップすることで仮想キーボードを簡単に開閉できる組み込みアプリケーション。
	ソフトトリガー	バーコードスキャナの便利なトリガー制御のために、他のすべてのプログラムの上にフローティングされた、本当のトリガーキーとして機能するアプリケーション。

アイコン	名前	説明
	ファイル	ローカルストレージとストレージカード上のファイルを開覧し、管理します。
	Google Meet	Google Meet は、全員が利用できる安全で使いやすいビデオ会議を提供し、最も重要な事項について接続して協力することができます。 (PL) provides secure, easy-to-use video meetings that work for everyone so that you can connect and collaborate on what matters most.
	Google フォト	Google Photos は、あなたのすべての思い出のホームであり、大切な瞬間をすべて見つけて再生するのを支援します。
	Google Play	「Google Play はあなたの束縛のないエンターテイメントです。あなたが愛するすべてのエンターテイメントと一緒にし、それを新しい方法でいつでも、どこでも探索するのを助けます。」
	Chrome	Chrome は、Google が開発した高速で安全なブラウザで、オンラインでの検索、閲覧、作業を助けてくれます。
	Gmail	Google Workspace の一部である Gmail を使用して接続、作成、共同作業を行います。
	Google ドライブ	Google ドライブで安全に保存、アクセス、共有、それは Google ワークスペースの一部です。
	Google	ディスカバーで素早い答えを見つけたり、興味のあるトピックを探索したり、最新の情報を入手しましょう。
	Google TV	Google TV は、様々なアプリやサブスクリプションから映画、ショー、ライブテレビなどを一つにまとめ、ユーザーのために整理します。そして、ユーザーの興味に基づいた推奨を使って新しい視聴体験を提供します。
	Google マップ	Google マップは信頼性の高いリアルタイムのナビゲーションだけでなく、世界中でお気に入りの場所や行きたい事を探すお手伝いもします。Google マップには何百万もの企業が登録されているため、興味がある場所と繋がり、計画を具現化することができます。
	カメラ	写真を撮影し、ビデオを撮影します。
	設定	モバイルコンピュータを設定するための設定を開きます。

アイコン	名前	説明
	メッセージ	SMS と MMS のメッセージを送信します。
	音楽	デバイスに保存された音楽を再生するアプリケーション。
	電話	電話の発信と受信、ボイスメールへのアクセス、通話履歴の表示、電話連絡先の管理、電話設定の調整を行います
	Ping	現在のネットワークステータスを診断する便利なネットワーク診断アプリケーション。
	サウンドレコーダー	音声情報を記録および再生します。
	ビデオ	デバイスに保存されたビデオを再生するアプリケーション。
	カレンダー	イベント、会議、予約を作成および管理します。
	電卓	数学計算を行えます。
	時計	ロケールに応じて日付、時刻、タイムゾーンを設定し、アラームを設定および管理します。
	Terminal Emulator	このアプリケーションは Android プラットフォームで作動し、モバイルデバイスをサポートするために提供された高性能アプリです。このアプリケーションは、端末エミュレータを広範に利用する産業向けに開発されています。モバイルコンピュータを同じ環境のホストと通信しながら端末エミュレータとして機能させることができます。
	EnDeCloud	EnDeCloud for Android は、Web ベースのプロジェクト構成ウェブサービスです。このウェブサービスは、管理者に大量のデバイスを設定し、それらのアプリケーションを迅速にアクティブする方法を提供します。
	EZConfig	EZConfig は、UHF RFID タグの読み取りのために UHF RFID リーダーと連携するアプリケーションです。
	EZEdit	EZEdit は、Gen2 RFID タグからの読み取りと書き込みのために UHF RFID リーダーと連携するアプリケーションです。



WMDSAgent

WMDSfor Android は、Windows ベースのサーバープログラムであり、無線ネットワークを通じて Android Deployment Configurator で作成された構成プロジェクトを Android デバイスにデプロイすることができます。



連絡先

連絡先情報を管理し、他のデバイスや SD カードと情報を共有またはエクスポート/インポートします。



YouTube

公式 YouTube アプリを使用して、お気に入りの動画やチャンネルを楽しめます。



YouTube Music

YouTube が開発した音楽ストリーミングサービスアプリケーション。これにより、ユーザーは YouTube の曲や音楽ビデオを閲覧することができます。

付録 II

オープンソースライセンス

Reader Config は Apache License Version 2.0、2004 年 1 月の android-serialport-api プロジェクトが含まれています。

<http://www.apache.org/licenses/>

使用、複製、および頒布に関する条項

1. 定義

「ライセンス」とは、このドキュメントの第 1 項から第 9 項までで定義している、使用、複製、および頒布に関する条項を指します。

「ライセンサー」とは、著作権所有者、あるいは著作権所有者がライセンス付与対象として認めた者を指します。

「法人」とは、行為者と、行為者を管理するが行為者により管理されるか行為者共通の管理下にある他のすべての者から成る連合体を指します。この定義における「管理」とは、(i) 契約またはその他により、直接または間接的にこの法人の指揮・経営を行う権限、または (ii) この法人の 50% 以上の株式の所有権または (iii) 受益所有権を有することを指します。

「あなた」とは、本ライセンスにより付与される権利を行使する個人または法人を指します。

「ソース」形式とは、ソフトウェアのソースコード、ドキュメントソース、設定ファイルといった、変更を加えるのに好都合な形式を指します。

「オブジェクト」形式とは、コンパイルされたオブジェクトコード、生成されたドキュメント、他のメディアへの変換物といった、ソース形式の機械的な変換により生じる形式を指します。

「成果物」とは、ソース形式であるとオブジェクト形式であることを問わず、製作物に挿入または添付される（後出の付録に例がある）著作権表示で示された著作物で、本ライセンスに基づいて利用が許されるものを指します。

「派生成果物」とは、編集上の改訂、注解、推敲など、成果物を基にして全体としてオリジナル著作物と呼べるような製作物全般を指します。本ライセンスでは、成果物や派生成果物から分離できる製作物や、成果物や派生成果物のインタフェースへの単なるリンク（または名前によるバインド）を、派生成果物に含めません。

「コントリビューション」とは、成果物のオリジナルバージョンならびに成果物または派生成果物への変更や追加も含めて、著作権所有者あるいは著作権所有者が認めた個人または法人による成果物への組み込みを意図してライセンサーに提出される著作物全般を指します。この定義における「提出」とは、成果物を論じたり改良するためにライセンサーまたはその代理者により管理される電子的メーリングリスト、ソースコード管理システム、問題追跡システムといった、電子的方法、口頭、または書面で、ライセンサーまたはその代理者に情報を送ることを指します。ただし、著作権所有者が書面で「コントリビューションでない」と明示したものは除きます。

「コントリビューター」とは、ライセンサーおよびその代理を務める個人または法人で、自分のコントリビューションがライセンサーに受領されて成果物に組み込まれた者を指します。

2. 著作権ライセンスの付与

本ライセンスの条項に従って、各コントリビューターはあなたに対し、ソース形式であれオブジェクト形式であれ、成果物および派生成果物を複製したり、派生成果物を作成したり、公に表示したり、公に実行したり、サブライセンスしたり、頒布したりする、無期限で世界規模で非独占的で使用料無料で取り消し不能な著作権ライセンスを付与します。

3. 特許ライセンスの付与

本ライセンスの条項に従って、各コントリビューターはあなたに対し、成果物を作成したり、使用したり、販売したり、販売用に提供したり、インポートしたり、その他の方法で移転したりする、無期限で世界規模で非独占的で使用料無料で取り消し不能な（この項で明記したものは除く）特許ライセンスを付与します。ただし、このようなライセンスは、コントリビューターによってライセンス可能な特許申請のうち、当該コントリビューターのコントリビューションを単独または該当する成果物と組み合わせて用いることで必然的に侵害されるもののみ適用されます。あなたが誰かに対し、交差請求や反訴を含めて、成果物あるいは成果物に組み込まれたコントリビューションが直接または間接的な特許侵害に当たるとして特許訴訟を起こした場合、本ライセンスに基づいてあなたに付与された特許ライセンスは、そうした訴訟が正式に起こされた時点で終了するものとします。

4. 再頒布

あなたは、ソース形式であれオブジェクト形式であれ、変更の有無に関わらず、以下の条件をすべて満たす限りにおいて、成果物またはその派生成果物のコピーを複製したり頒布したりすることができます。

- a. 成果物または派生成果物の他の受領者に本ライセンスのコピーも渡すこと。
- b. 変更を加えたファイルについては、あなたが変わったということがよくわかるような告知を入れること。
- c. ソース形式の派生成果物を頒布する場合は、ソース形式の成果物に含まれている著作権、特許、商標、および帰属についての告知を、派生成果物のどこにも関係しないものは除いて、すべて派生成果物に入れること。
- d. 成果物の一部として「NOTICE」に相当するテキストファイルが含まれている場合は、そうした NOTICE ファイルに含まれている帰属告知のコピーを、派生成果物のどこにも関係しないものは除いて、頒布する派生成果物に入れること。その際、次のうちの少なくとも 1 箇所に挿入すること。(i) 派生成果物の一部として頒布する NOTICE テキストファイル、(ii) ソース形式またはドキュメント（派生成果物と共にドキュメントを頒布する場合）、(iii) 派生成果物によって生成される表示（こうした第三者告知を盛り込むことが標準的なやり方になっている場合）。NOTICE ファイルの内容はあくまで情報伝達用であって、本ライセンスを修正するものであってはなりません。あなたは頒布する派生成果物に自分の帰属告知を（成果物からの NOTICE テキストに並べて、またはその付録として）追加できますが、これはそうした追加の帰属告知が本ライセンスの修正と解釈されるおそれがない場合に限られます。

あなたは自分の修正物に自らの著作権表示を追加することができ、自分の修正物の使用、複製、または頒布について、あるいはそうした派生成果物の全体について、付加的なライセンス条項または異なるライセンス条項を設けることができます。ただし、これは成果物についてのあなたの使用、複製、および頒布が、それ以外の点で本ライセンスの条項に従っている場合に限られます。

5. コントリビューションの提出

特に断りがない限り、あなたが成果物への組み込みを意図してライセンサーに提出したコントリビューションは、付加的な条項がなければ、本ライセンスの条項に従うものとします。上述の規定にかかわらず、そうしたコントリビューションに関してあなたがライセンサーと結んだかもしれない別のライセンス契約の条項を、ここで無効にしたり修正したりすることはありません。

6. 商標

本ライセンスでは、成果物の出所を記述したり NOTICE ファイルの内容を複製するときに必要な妥当で慣習的な使い方は別として、ライセンサーの商号、商標、サービスマーク、または製品名の使用権を付与しません。

7. 保証の否認

適用される法律または書面での同意によって命じられない限り、ライセンサーは成果物を（そしてコントリビューターは各自のコントリビューションを）「現状のまま」提供するものとし、明示黙示を問わず、タイトル、非侵害性、商業的な使用可能性、および特定の目的に対する適合性を含め、いかなる保証も条件も提供しません。あなたは成果物の使用や再頒布の適切性を自分で判断する責任を持つと共に、本ライセンスにより付与される権利を行使することに伴うすべてのリスクを負うこととなります。

8. 責任の制限

いかなる条件および法理論においても、不法行為（過失を含む）、契約、またはその他いかなる場合でも、適用される法律または書面での同意によって命じられない限り、コントリビューターは本ライセンスまたは成果物の使い方に関連して生じる直接損害、間接損害、偶発的な損害、特別損害、懲罰的損害、または結果損害を含め、営業権の損失、業務の停止、コンピューター障害または誤作動、その他の商業上の損害や損失など、いかなる損害に対しても、たとえそうした損害の可能性をたとえ知らされていたとしても、あなたに責任を負わないものとします。

9. 保証または追加的責任の引き受け

成果物またはその派生成果物を再頒布する際、あなたはサポート、保証、損害補償、またはその他の責任や、本ライセンスに矛盾しない権利を提示し、これを有料にすることができます。ただし、そうした責任を引き受ける場合、あなたはそれを自分自身のためにだけ自己責任として行えるのであって、他のコントリビューターのために行うことはできません。また、あなたはそうした保証や追加的責任のせいで他のコントリビューターに責任が降りかかったり賠償要求が出されたとしても、それらのコントリビューターに損害が及ぶのを防ぐと共に各コントリビューターの損害を補償することに同意しなければなりません。

使用、複製、および頒布に関する条項の終わり